

Contents

1	Tecnologie Informatiche per il Web - Documentazione Progetto	2
1.1	Introduzione	2
1.2	<i>Pure-HTML</i>	3
1.2.1	Specifica	3
1.2.2	Analisi della specifica	4
1.2.3	Analisi dei requisiti dell'applicazione	6
1.2.4	Design dell'applicazione	7
1.2.5	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento Login	10
1.2.6	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento RegisterNewUser	11
1.2.7	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento GoToHome	12
1.2.8	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento CreateCategory	13
1.2.9	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento CopyCategory	14
1.2.10	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento InsertCopiedCategory	15
1.2.11	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento Logout	16
1.3	<i>Rich Internet Application</i>	17
1.3.1	Completamento della specifica	17
1.3.2	Design dell'applicazione	18
1.3.3	Eventi ed Azioni	19
1.3.4	Controller - <i>Event Handler</i>	20
1.3.5	<i>Event</i> e <i>View Dynamics</i>	21
1.3.6	<i>View</i> e <i>View Components</i> - client side	23
1.3.7	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento Login	24
1.3.8	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento Register New User	25
1.3.9	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento Home load	26
1.3.10	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento Create Category	27
1.3.11	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento Insert Copied Category	28
1.3.12	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento Change Category Name	29
1.3.13	<i>Sequence Diagrams</i> : Evento Logout	30

1 Tecnologie Informatiche per il Web - Documentazione Progetto

1.1 Introduzione

Documentazione relativa al progetto finale del corso “**Tecnologie Informatiche per il Web**”, professore Fraternali Piero.

Studenti De Ciechi Samuele e Deidier Simone, gruppo 9.

Questo file contiene la documentazione relativa sia al progetto *Pure-HTML* sia al progetto *Rich Internet Application*.

Anno Accademico 2022/2023

1.2 *Pure-HTML*

1.2.1 Specifica

Un'applicazione permette all'utente (*ad esempio il responsabile dei servizi ambientali di una regione*) di gestire una collezione di immagini satellitari e una tassonomia di classificazione utile per etichettare immagini allo scopo di consentire la ricerca per categoria. Dopo il login, l'utente accede a una pagina *HOME* in cui compare un albero gerarchico di categorie. Le categorie non dipendono dall'utente e sono in comune tra tutti gli utenti.

L'utente può inserire una nuova categoria nell'albero. Per fare ciò usa una form nella pagina *HOME* in cui specifica il nome della nuova categoria e sceglie la categoria padre. L'invio della nuova categoria comporta l'aggiornamento dell'albero: la nuova categoria è appesa alla categoria padre come ultimo sottoelemento. Alla nuova categoria viene assegnato un codice numerico che ne riflette la posizione. Dopo la creazione di una categoria, la pagina *HOME* mostra l'albero aggiornato. Per velocizzare la costruzione della tassonomia l'utente può copiare un intero sottoalbero in una data posizione: per fare ciò clicca sul link “*copia*” associato alla categoria radice del sottoalbero da copiare. A seguito di tale azione l'applicazione mostra, sempre nella *HOME* page, l'albero con evidenziato il sottoalbero da copiare: tutte le altre categorie hanno un link “*copia qui*”. La selezione di un link “*copia qui*” comporta l'inserimento di una copia del sottoalbero come ultimo figlio della categoria destinazione.

Per semplicità si ipotizzi che per ogni categoria il numero massimo di sottocategorie sia 9, numerate da 1 a 9. In questo caso l'operazione di copia deve controllare che lo spostamento non determini un numero di sottocategorie superiore a 9. Si preveda anche un link “*copia qui*” non associato a un nodo della tassonomia che permette di copiare un sotto-albero al primo livello della tassonomia (*se non esistono già 9 nodi al primo livello della tassonomia*).

1.2.2 Analisi della specifica

1.2.2.1 Analisi del testo per la creazione del database Un'applicazione permette all'**utente** di gestire una collezione di immagini satellitari e una tassonomia di classificazione utile per etichettare immagini allo scopo di consentire la ricerca per categoria. Dopo il login (\Rightarrow *username e password*), l'utente accede a una pagina HOME in cui compare un albero gerarchico di **categorie**. *Le categorie non dipendono dall'utente e sono in comune tra tutti gli utenti.*

L'utente può inserire una nuova categoria nell'albero. Per fare ciò usa una form nella pagina HOME in cui specifica il nome della nuova categoria e sceglie la *categoria padre*. L'invio della nuova categoria comporta l'aggiornamento dell'albero: la nuova categoria è appesa alla categoria padre come ultimo sottoelemento. Alla nuova categoria viene assegnato un *codice numerico* che ne riflette la posizione. . .

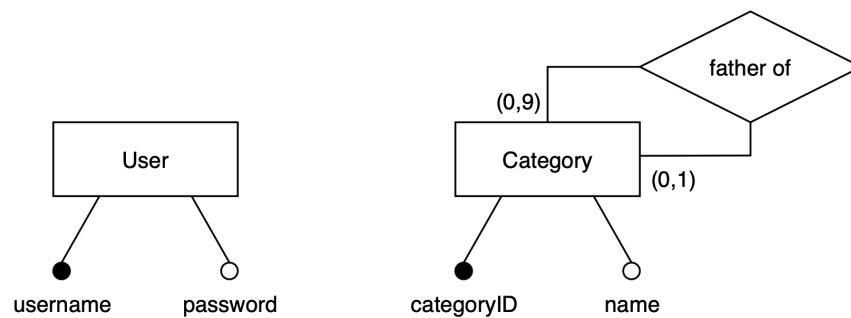


Figure 1: *Diagramma E-R del database utilizzato*

1.2.2.2 Creazione del database in MySQLWorkbench

```
CREATE TABLE Category (  
    categoryID bigint NOT NULL,  
    name varchar(45) NOT NULL,  
    parentID bigint DEFAULT NULL,  
    PRIMARY KEY (categoryID),  
    FOREIGN KEY (parentID) REFERENCES Category (categoryID)  
    ON UPDATE CASCADE ON DELETE NO ACTION  
)  
  
CREATE TABLE User (  
    username varchar(45) NOT NULL,  
    password varchar(45) NOT NULL,  
    PRIMARY KEY (username)  
)
```

1.2.2.3 Note relative alla progettazione del database Abbiamo deciso di utilizzare *bigint* per *categoryID* e *parentID* così da permettere una maggiore libertà agli utenti nel creare diversi annidamenti di categorie, rispetto alla quantità di sottocategorie che avrebbero potuto creare con un semplice *int*.

Abbiamo inoltre scelto di non mettere una tabella intermedia fra le due categorie. Questo è dovuto al fatto che tutti gli utenti possono vedere tutte le categorie e quindi non c'è motivo di tenere traccia di chi crea una categoria o di dare visibilità ad alcune categorie a solo alcuni utenti.

1.2.3 Analisi dei requisiti dell'applicazione

Un'applicazione permette all'utente (ad esempio il responsabile dei servizi ambientali di una regione) di gestire una collezione di immagini satellitari e una tassonomia di classificazione utile per etichettare immagini allo scopo di consentire la ricerca per categoria. *Dopo il login, l'utente accede a una pagina HOME in cui compare un albero gerarchico di categorie.* Le categorie non dipendono dall'utente e sono in comune tra tutti gli utenti.

L'utente può inserire una nuova categoria nell'albero. Per fare ciò usa **una form** nella pagina HOME in cui specifica il nome della nuova categoria e sceglie la categoria padre. **L'invio della nuova categoria** comporta l'aggiornamento dell'albero: *la nuova categoria è appesa alla categoria padre come ultimo sottoelemento.* Alla nuova categoria viene assegnato un codice numerico che ne riflette la posizione. Dopo la creazione di una categoria, la pagina HOME mostra l'albero aggiornato. Per velocizzare la costruzione della tassonomia l'utente può copiare un intero sottoalbero in una data posizione: per fare ciò **clicca sul link "copia"** associato alla categoria radice del sottoalbero da copiare. A seguito di tale azione l'applicazione mostra, sempre nella HOME page, l'albero con evidenziato il sottoalbero da copiare: tutte le altre categorie hanno un link **"copia qui"** *La selezione di un link "copia qui" comporta l'inserimento di una copia del sottoalbero come ultimo figlio della categoria destinazione.*

Per semplicità si ipotizzi che per ogni categoria il numero massimo di sottocategorie sia 9, numerate da 1 a 9. In questo caso l'operazione di copia deve controllare che lo spostamento non determini un numero di sottocategorie superiore a 9. Si preveda anche un **link "copia qui" non associato a un nodo della tassonomia** *che permette di copiare un sotto-albero al primo livello della tassonomia* (se non esistono già 9 nodi al primo livello della tassonomia).

- **Pages** (*views*): pagina di login, pagina HOME.

View components	Events	Action
Grassetto	Grassetto e corsivo	Corsivo

1.2.4 Design dell'applicazione

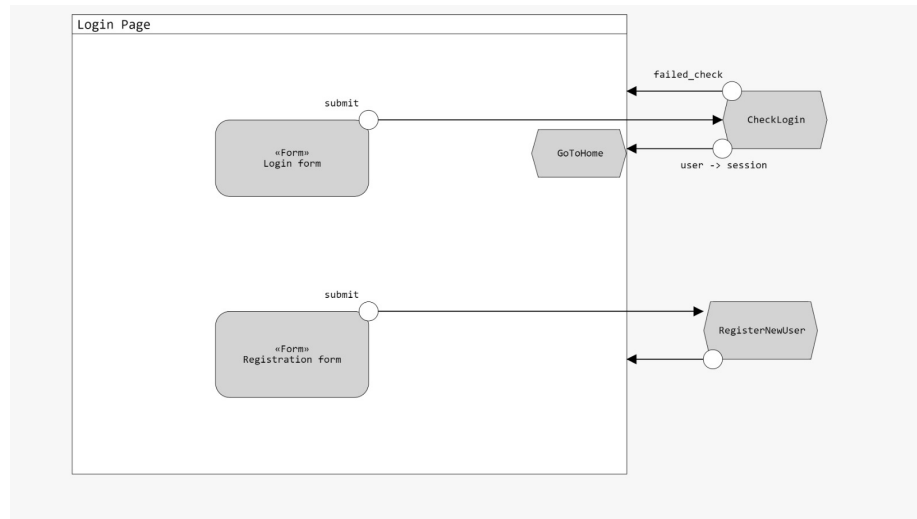


Figure 2: *Diagramma IFML della pagina LOGIN.*

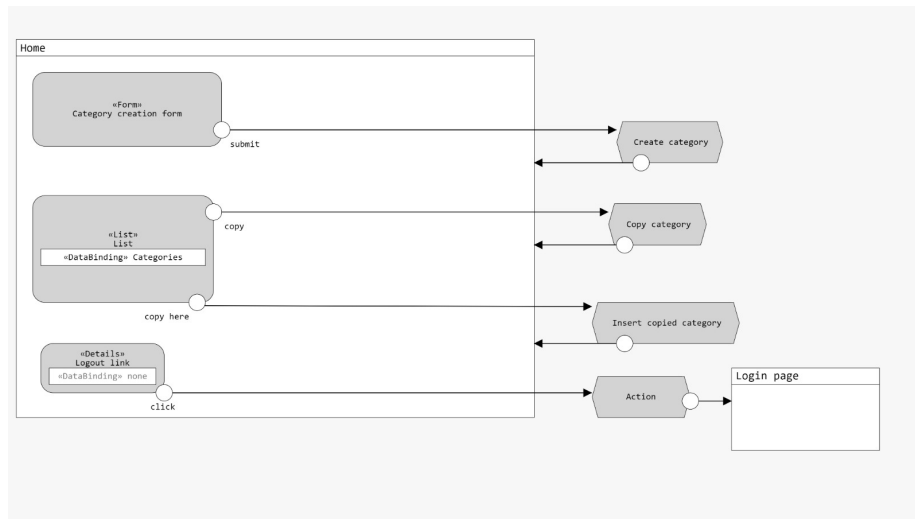


Figure 3: *Diagramma IFML della pagina HOME.*

1.2.4.1 Componenti

- Model Objects (*Beans*):
 - User
 - Category
- Data Access Objects (*Classes*):
 - UserDao
 - * checkLogin(username, password)
 - * registerNewUser(username, password)
 - CategoriesDao
 - * findAllCategories()
 - * createCategory(name, parentID)
 - * findLastChildrenID(categoryList, parentID)
 - * checkExistingCategoryFromID(categoryID)
 - * findSubCategories(categoryID)
 - * toCopyList(categoryID)
 - * insertCopiedCategory(categoryID, parentID)
 - * addCategoryInDatabase(newID, name, newParentID)
 - * orderCategoriesList(unorderedList, parentID)
- Controllers (*Servlets*):
 - GoToHome
 - CheckLogin
 - Logout
 - CreateCategory
 - CopyCategory
 - InsertCopiedCategory
- Filters:
 - NoCacheFilter
 - UserChecker
- View (*Templates*):
 - Login page (*index.html*)
 - Home

1.2.5 Sequence Diagrams: Evento Login

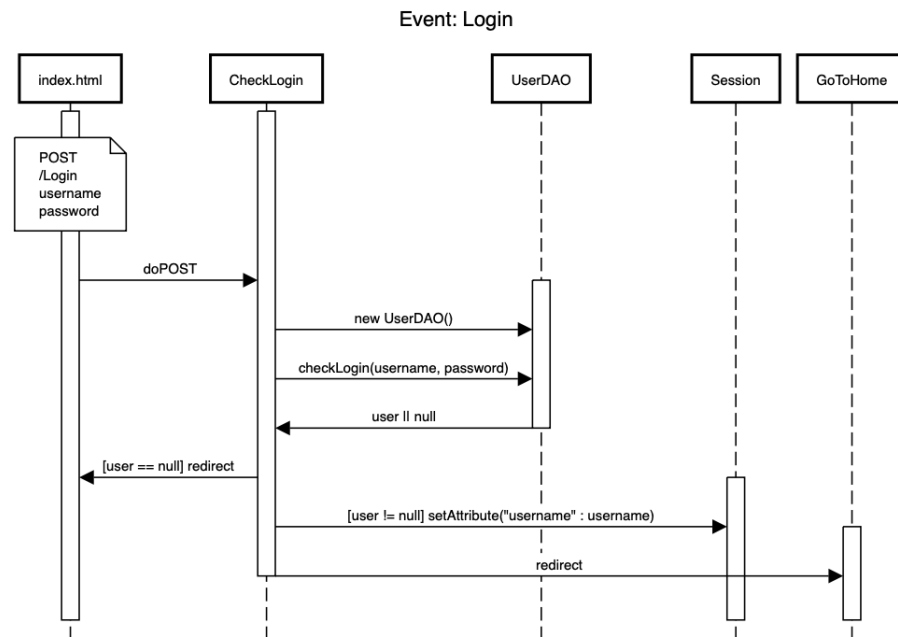


Figure 4: Sequence diagram dell'evento Login.

1.2.6 Sequence Diagrams: Evento RegisterNewUser

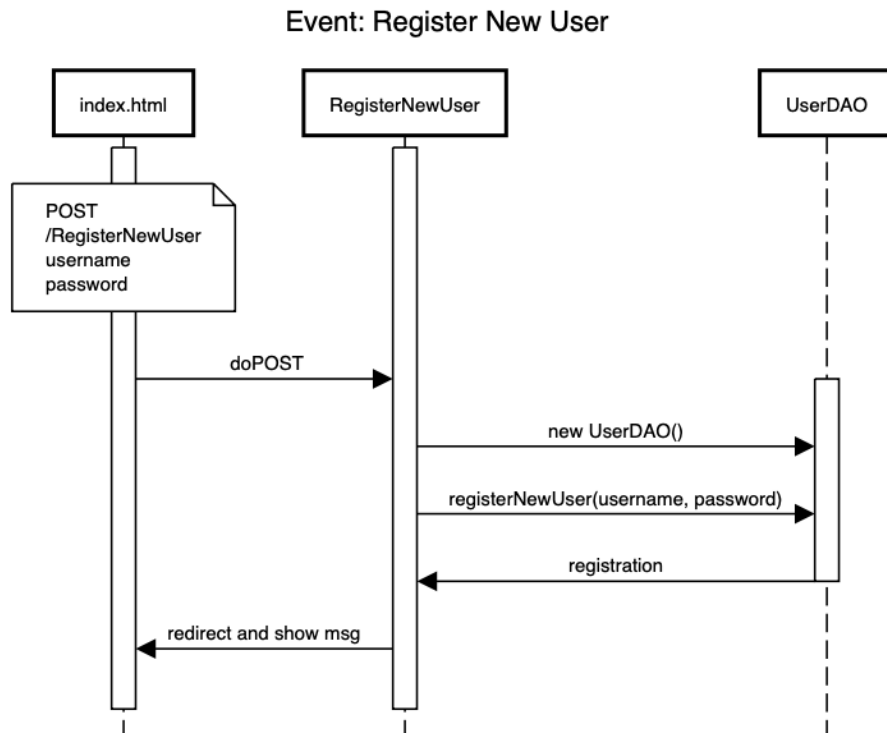


Figure 5: Sequence diagram dell'evento `RegisterNewUser`.

1.2.7 Sequence Diagrams: Evento GoToHome

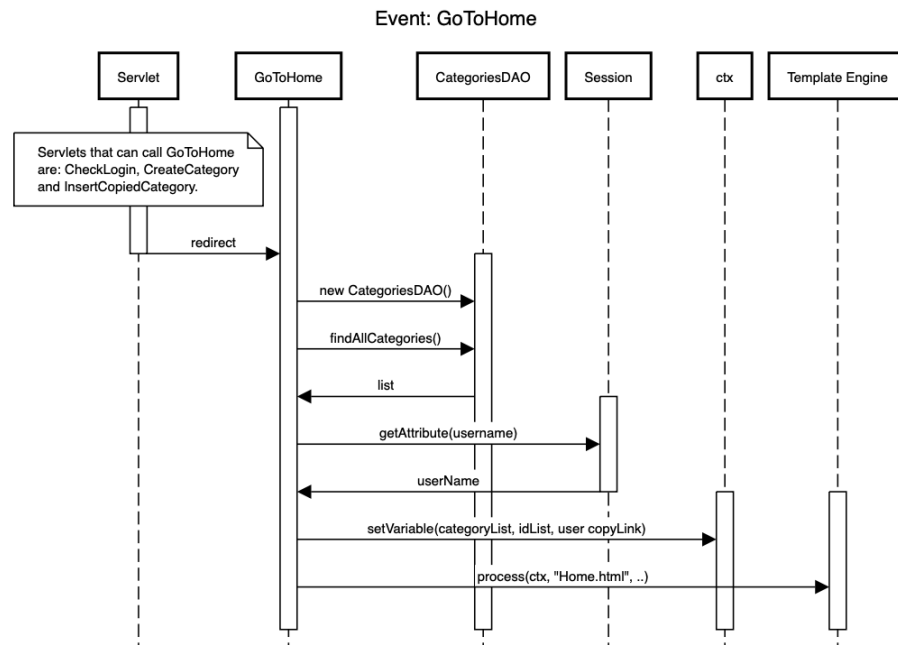


Figure 6: Sequence diagram dell'evento GoToHome.

1.2.8 *Sequence Diagrams*: Evento CreateCategory

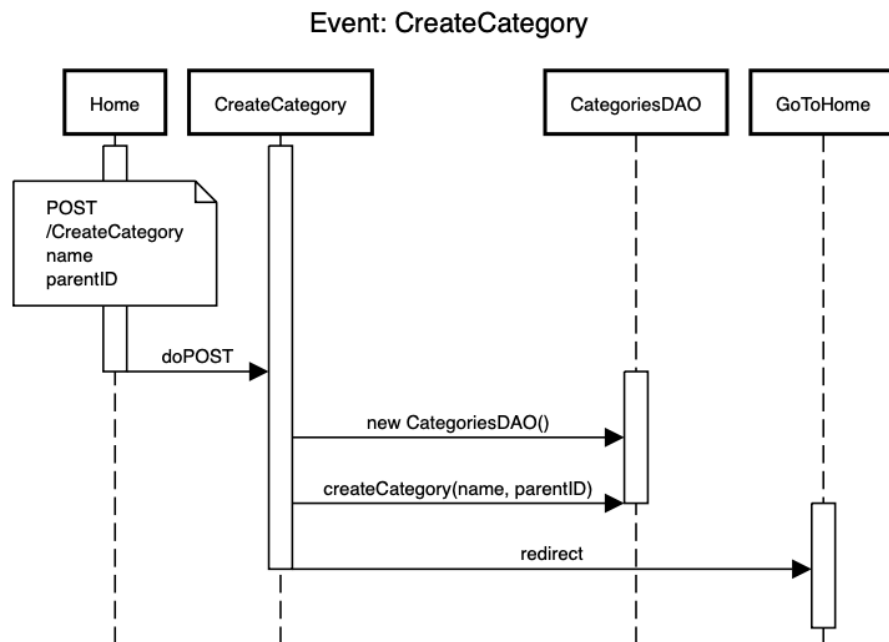


Figure 7: *Sequence diagram dell'evento CreateCategory.*

1.2.9 Sequence Diagrams: Evento CopyCategory

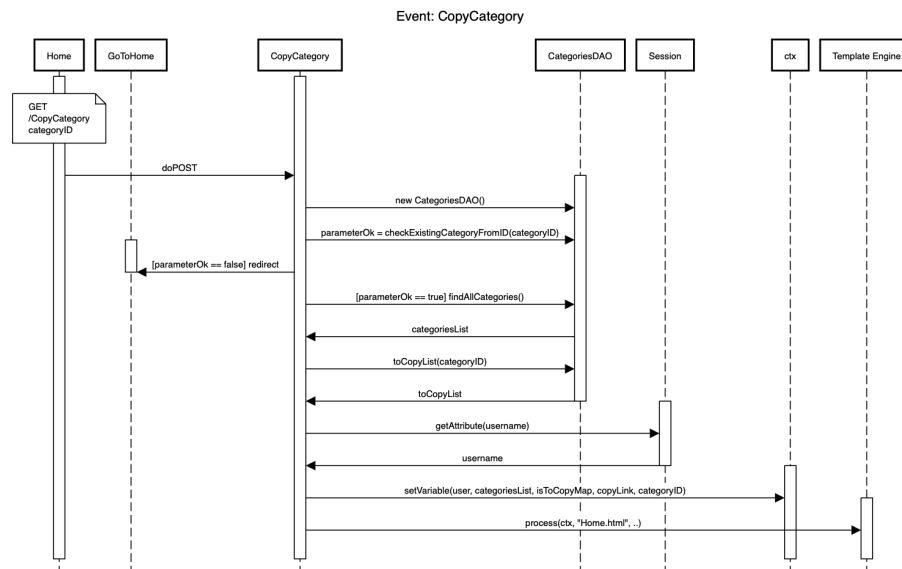


Figure 8: Sequence diagram dell'evento CopyCategory.

1.2.10 *Sequence Diagrams:* Evento InsertCopiedCategory

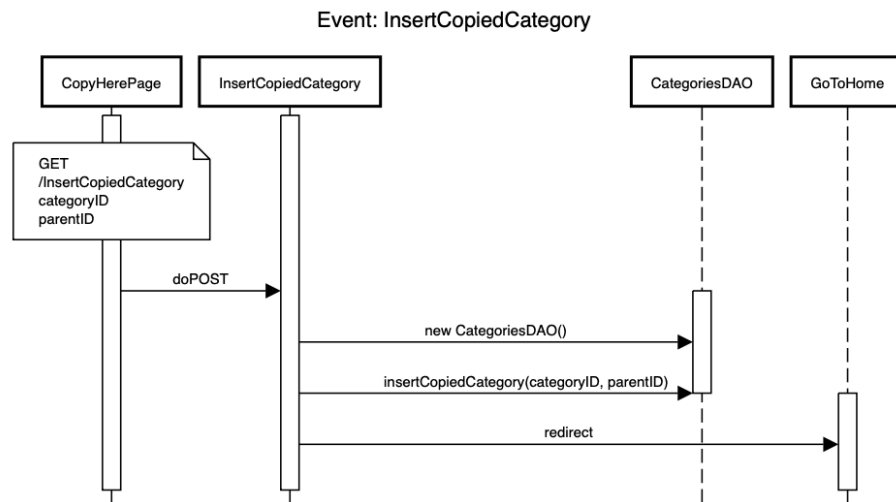


Figure 9: *Sequence diagram dell'evento InsertCopiedCategory.*

1.2.11 *Sequence Diagrams:* Evento Logout

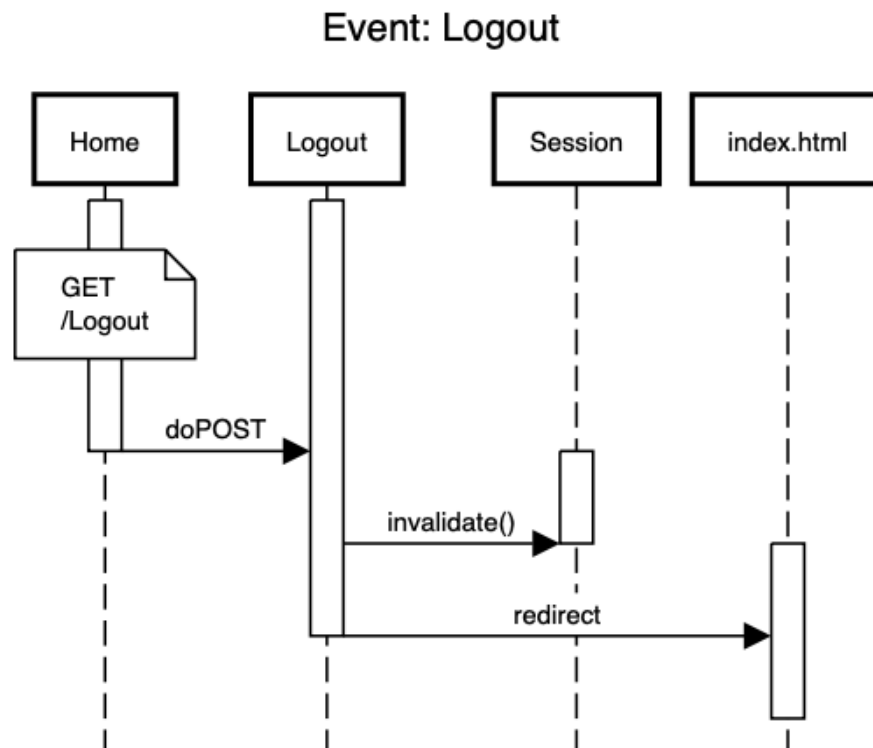


Figure 10: *Sequence diagram dell'evento Logout.*

1.3 *Rich Internet Application*

1.3.1 Completamento della specifica

Si realizzi un'applicazione client server web che estende e/o modifica le specifiche precedenti come segue:

- Dopo il login dell'utente, l'intera applicazione è realizzata con un'unica pagina.
- Ogni interazione dell'utente è gestita senza ricaricare completamente la pagina, ma produce l'invocazione asincrona del server e l'eventuale modifica del contenuto da aggiornare a seguito dell'evento.
- La funzione di copia di un sottoalbero è realizzata mediante *drag & drop*. A seguito del drop della radice del sottoalbero da copiare compare una finestra di dialogo con cui l'utente può confermare o cancellare la copia. La conferma produce l'aggiornamento solo a lato client dell'albero. La cancellazione riconduce allo stato precedente al *drag & drop*. A seguito della conferma compare un bottone *SALVA* che consente il salvataggio a lato server della tassonomia modificata.
- L'utente può cliccare sul nome di una categoria. A seguito di tale evento compare al posto del nome un campo di input contenente la stringa del nome modificabile. L'evento di perdita del focus del campo di input produce il salvataggio nel database del nome modificato della categoria.

1.3.2 Design dell'applicazione

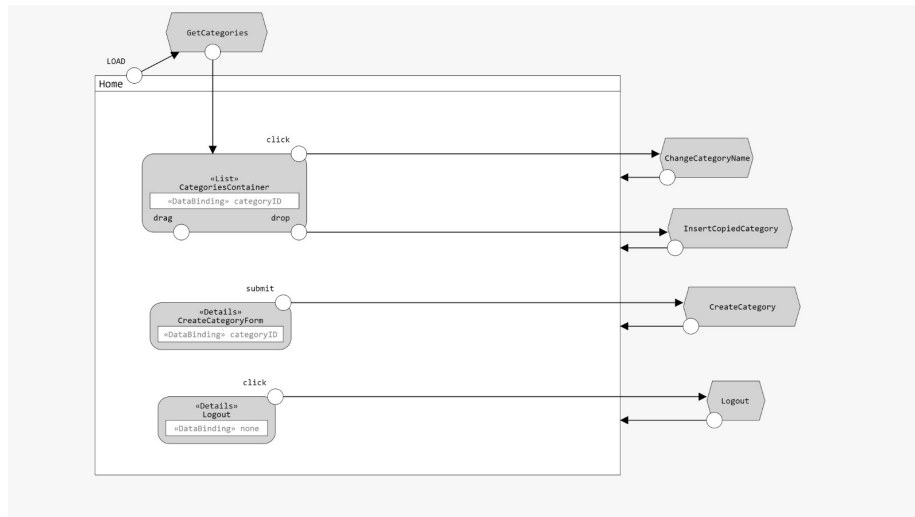


Figure 11: *Diagramma IFML della pagina HOME - versione RIA.*

1.3.3 Eventi ed Azioni

Client side		Server side	
Evento	Azione	Evento	Azione
index → login form → submit	Controllo dati	POST username password	Controllo credenziali
Index → registration form → submit	Controllo dati	POST username password	Controllo credenziali
Home page → load	Aggiorna view con dati categorie	GET (nessun parametro)	Estrazione dati di tutte le categorie
Home page → elenco categorie → click su una categoria	Nuovo elemento per input utente. Controllo validità dati	POST changedID newName	Cambio del valore "name" della categoria con categoryID "changedID" nel database
Home page → elenco categorie → drag su una categoria	Calcolo categorie da trascinare, ora con colore rosso. Aggiunta di nuovi event listener su categorie non trascinate	-	-
Home page → elenco categorie → drop su una categoria	Calcolo nuovi ID per le categorie. Lista aggiornata mostrata lato client. Form e logout nascosti, nuovo bottone per inviare cambiamenti al database	-	-
Confirm button → click	Controllo dati	POST jsonData	Inserimento nuove categorie nel database
Create Category form → submit	Controllo dati	POST categoryID name parentID	Inserimento nuova categoria nel database
Logout → click	-	GET	Terminazione della sessione

Figure 12: *Tabella degli Eventi e delle Azioni.*

1.3.4 Controller - *Event Handler*

Client side		Server side	
Evento	Controllore	Evento	Controllore
index → login form → submit	Function makeCall	POST username password	CheckLogin (servlet)
Index → registration form → submit	Function makeCall	POST username password	RegisterNewUser(servlet)
Home page → load	Function PageOrchestrator	GET (nessun parametro)	GetCategories (servlet)
Home page → elenco categorie → click su una categoria	Function makeCallReady	POST changedID newName	ChangeCategoryName (servlet)
Home page → elenco categorie → drag su una categoria	Function event listener 'dragstart'	-	-
Home page → elenco categorie → drop su una categoria	Function showTemporarylist	-	-
Confirm button → click	Function makeCallReady	POST jsonData	InsertCopiedCategory (servlet)
Create Category form → submit	Function makeCall	POST categoryID name parentID	CreateCategory (servlet)
Logout	Function makeCall	GET	Logout (servlet)

Figure 13: *Tabella del Controller - Event Handler.*

1.3.5 Event & View Dynamics

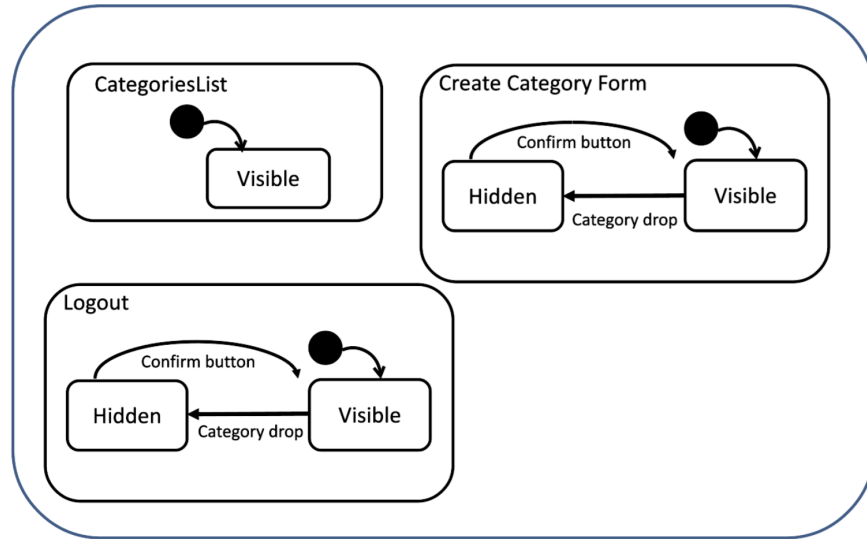


Figure 14: *Event & View Dynamics.*

1.3.5.1 DAO e *Model Objects* - server side

- Controllers (*Servlets*):
 - CheckLogin
 - Logout
 - CreateCategory
 - InsertCopiedCategory
 - GetCategories
 - RegisterNewUser
 - ChangeCategoryName
- Filters:
 - NoCacheFilter
 - UserChecker
- Model Objects (*Beans*):
 - User
 - Category
- Data Access Objects (*Classes*):
 - UserDao
 - * checkLogin(username, password)
 - * registerNewUser(username, password)
 - CategoriesDao
 - * findAllCategories()
 - * createCategory(name, parentID)
 - * findLastChildrenID(categoryList, parentID)
 - * insertCopiedCategory(categoryID, parentID)
 - * addCategoryInDatabase(newID, name, newParentID)
 - * orderCategoriesList(unorderedList, parentID)
 - * changeCategoryName(categoryID, newName)

1.3.6 View e View Components - client side

index.html + loginPage.js:

- Login form \implies gestione *evento submit* per effettuare il login e gli eventuali errori.
- Registration form \implies gestione *evento submit* per registrare un nuovo utente ed eventuali errori.

home.html + home.js:

- CategoriesContainer
 - *update()* \implies richiede al server la lista di categorie nel database.
 - *orderList()* \implies riordina per la visualizzazione una lista di categorie non ordinata.
 - *createCategoriesHTML()* \implies crea gli elementi HTML per la visualizzazione delle categorie, registra tutti gli eventi dei componenti HTML (*drag&drop*, *cambio del nome con il click*).
 - *showTemporaryList()* \implies aggiorna a schermo la lista di categorie **dopo l'evento drag&drop** e gestisce anche la creazione del *button* per salvare le modifiche al database.
 - *getListOfNewCategories()* \implies calcola gli *ID* degli elementi copiati tramite funzione *drag&drop*, gestendo eventuali errori.
 - *findLastChildrenID()* \implies restituisce l'*ID* dell'ultimo figlio dato un nodo padre.
- CreateCategoryForm
 - *setEvent()* \implies registra l'evento relativo al *button* del form.
 - *refresh()* \implies riaggiorna le opzioni disponibili nel form per la creazione di una nuova categoria scegliendo la categoria padre.
- LogoutManager
 - *setEvent()* \implies registra l'evento relativo all'*anchor* per il logout dal sito.
 - *show()* \implies imposta la visibilità del messaggio di logout.

1.3.7 Sequence Diagrams: Evento Login

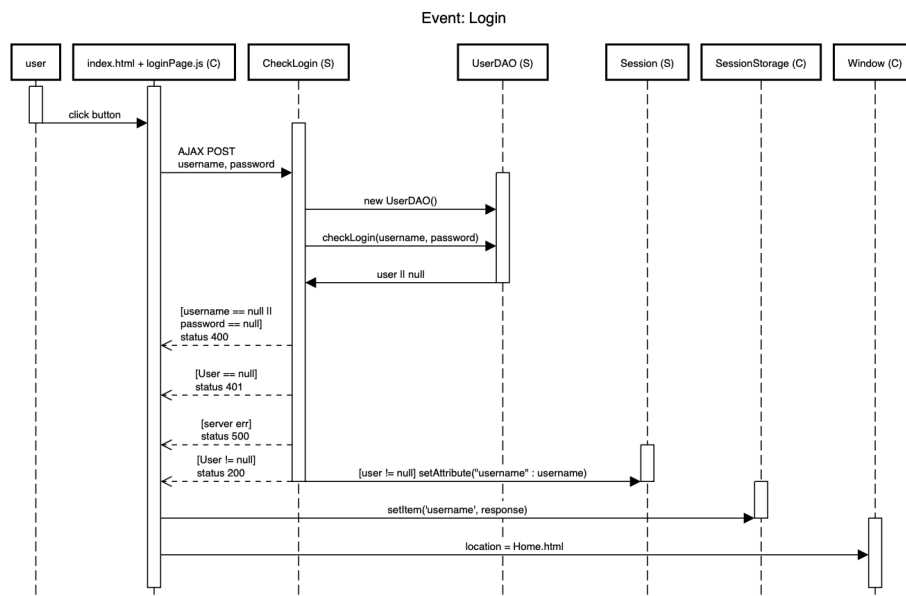


Figure 15: Sequence diagram dell'evento Login.

1.3.8 Sequence Diagrams: Evento Register New User

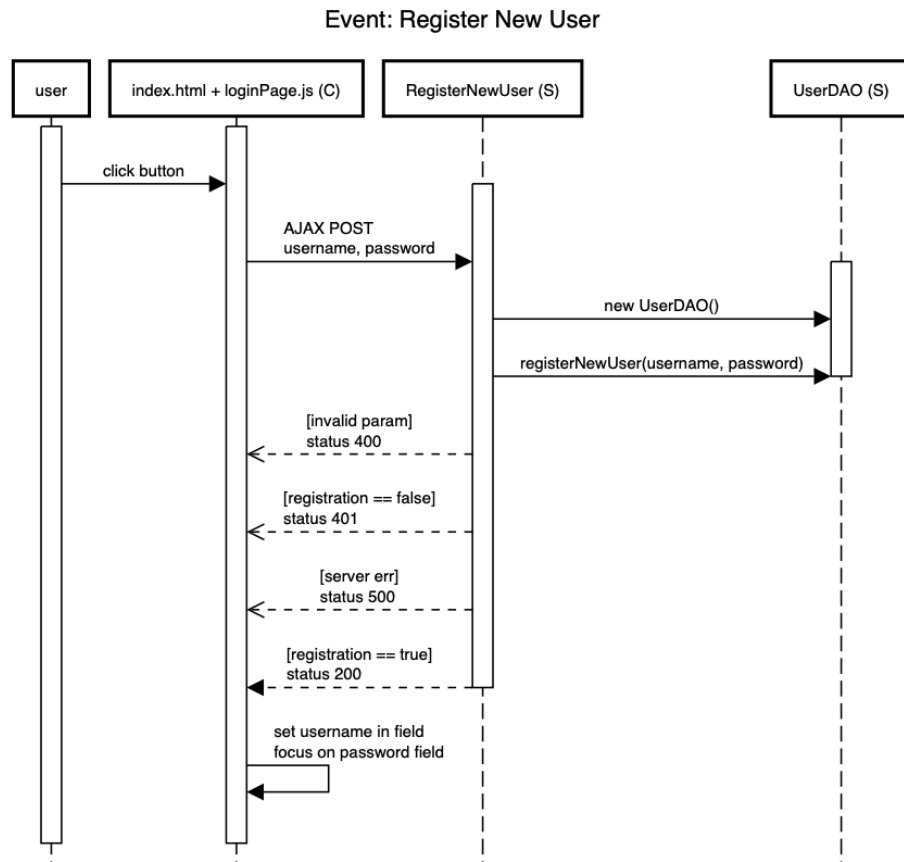


Figure 16: Sequence diagram dell'evento *RegisterNewUser*.

1.3.9 Sequence Diagrams: Evento Home load

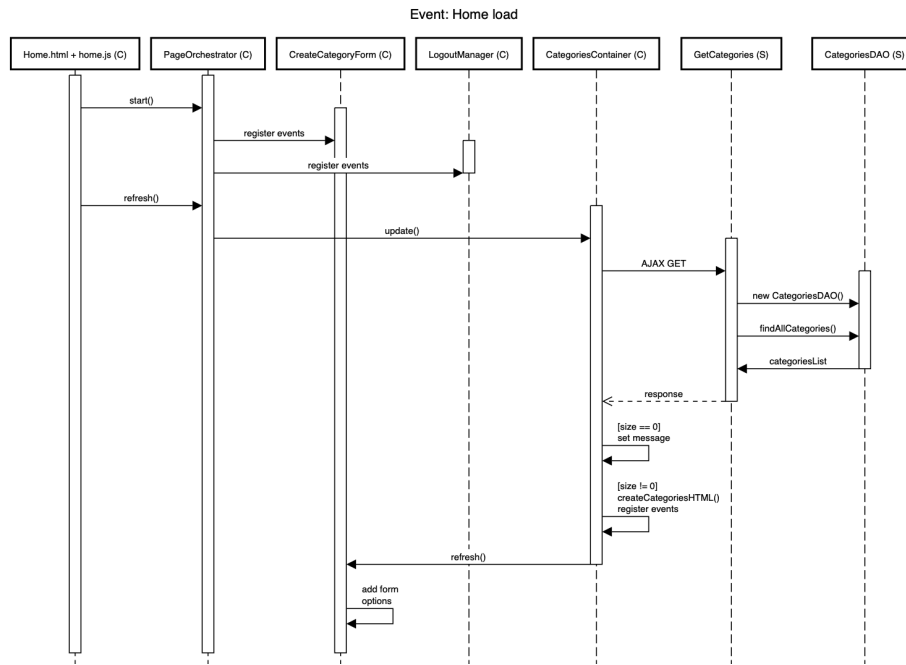


Figure 17: Sequence diagram dell'evento Home load.

1.3.10 Sequence Diagrams: Evento Create Category

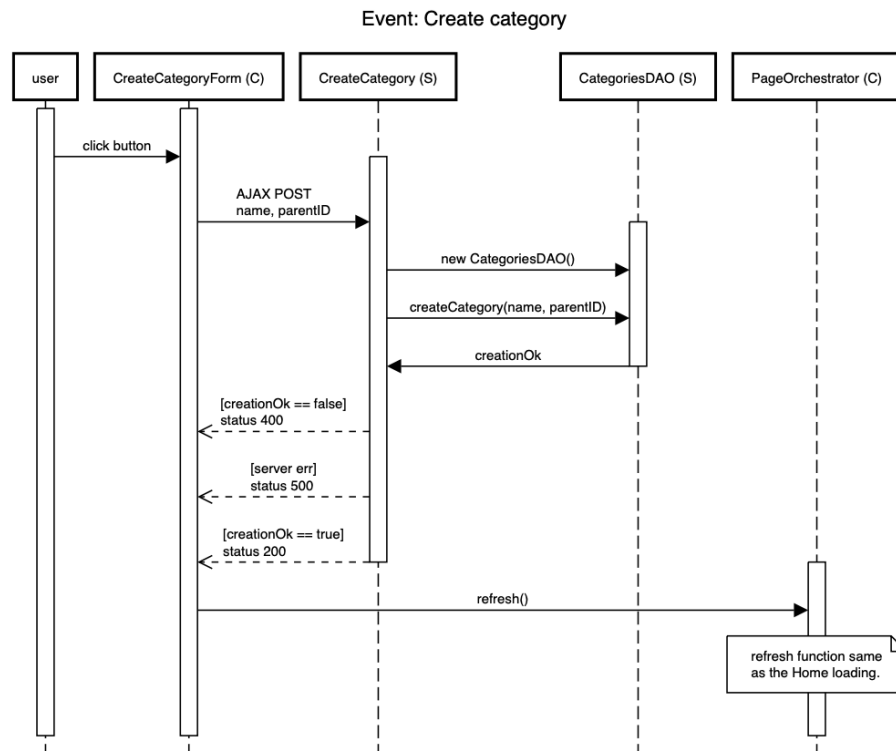


Figure 18: Sequence diagram dell'evento CreateCategory.

1.3.11 Sequence Diagrams: Evento Insert Copied Category

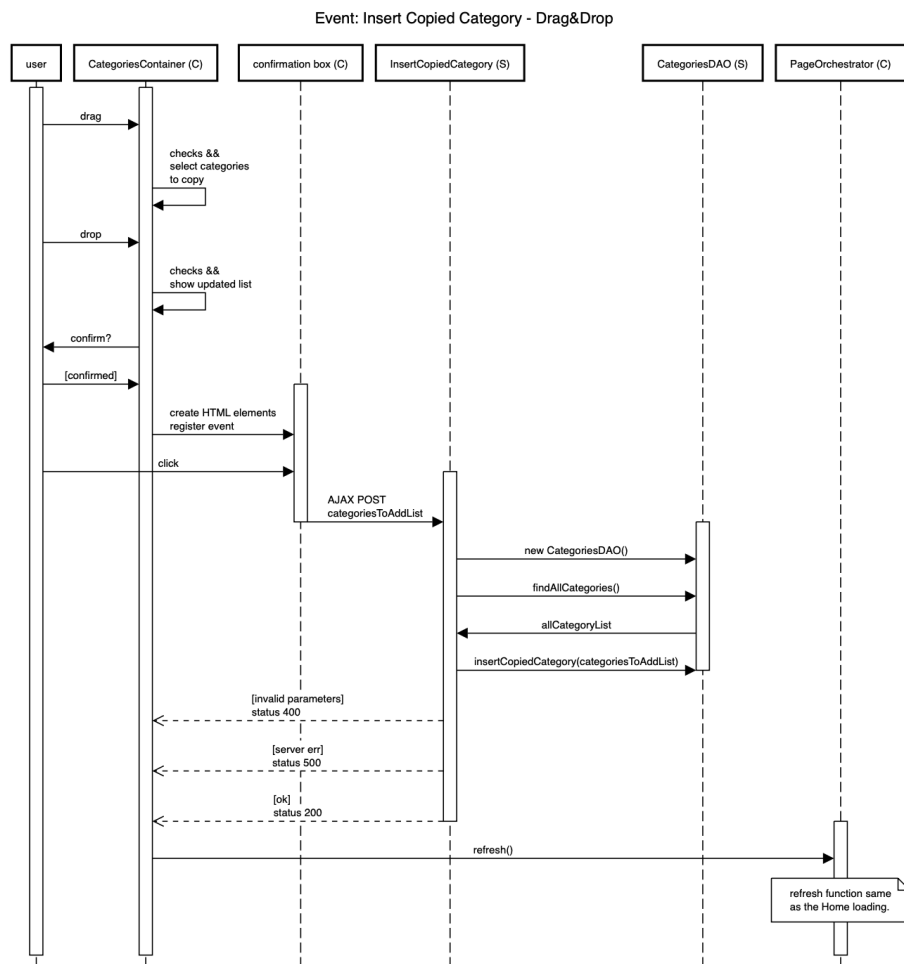


Figure 19: Sequence diagram dell'evento InsertCopiedCategory.

1.3.12 Sequence Diagrams: Evento Change Category Name

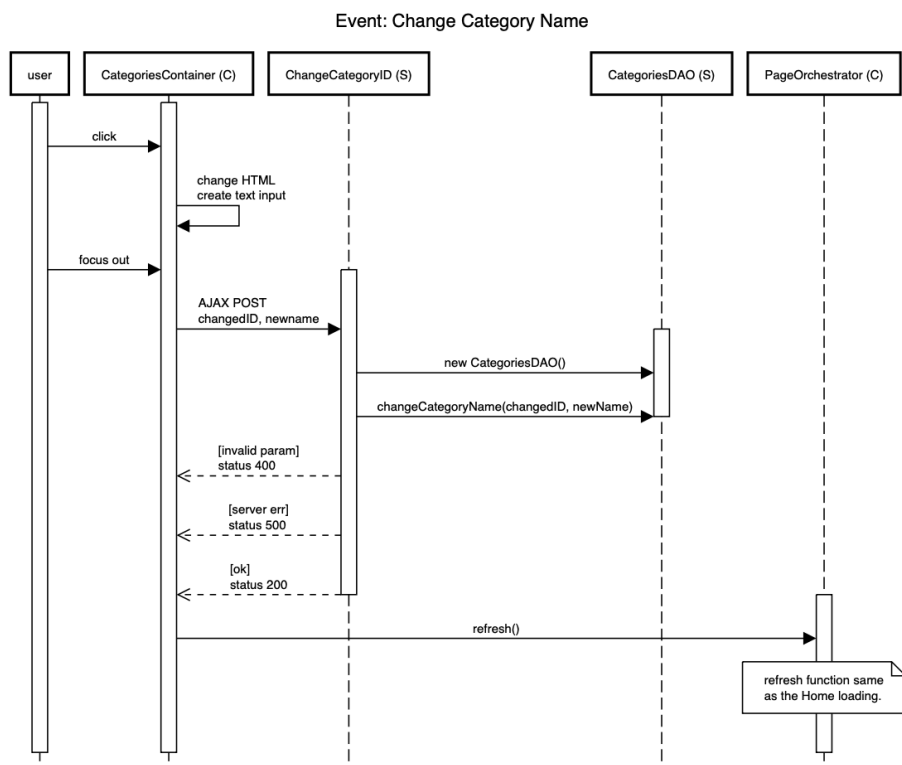


Figure 20: Sequence diagram dell'evento *ChangeCategoryName*.

1.3.13 Sequence Diagrams: Evento Logout

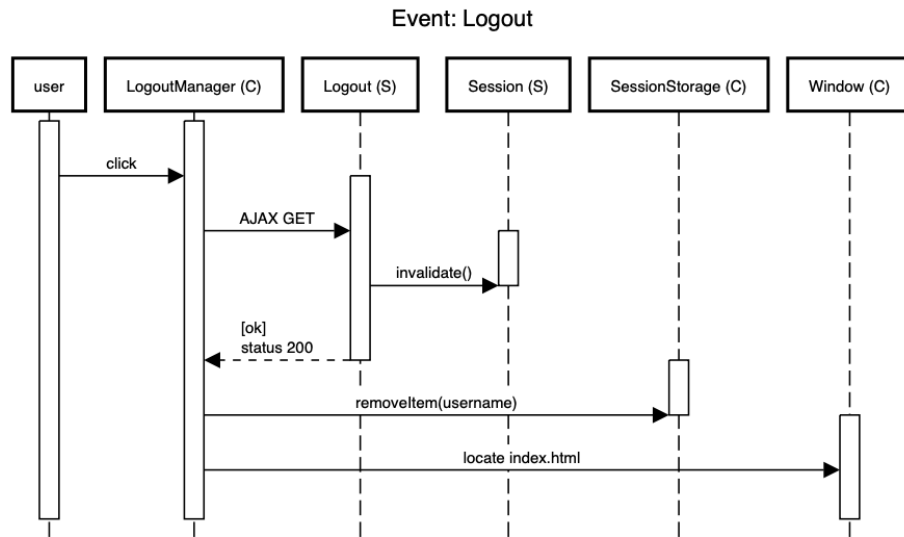


Figure 21: Sequence diagram dell'evento Logout.