

---

---

# Esercizio S2/L4

Programmazione in C(2)

---

```
#include <stdio.h>

int main() {

    int scelta;
    int punteggio=0;
    char nome[20];

    printf("Quante ne sai sui Simpson?\n");
    printf("Lo scopo del gioco è rispondere correttamente alle domande e ottenere il massimo punteggio possibile.\n");

    do {

        printf("\nMenu:\n");
        printf("A) Iniziare una nuova partita\n");
        printf("B) Uscire dal gioco\n");
        printf("Scelta: ");

        scanf(" %c", &scelta);

        switch (scelta) {
            case 'A':
            case 'a':
                printf("Inserisci il tuo nome: ");

                scanf("%s", nome);

                printf("\n%s, inizia la tua partita!\n", nome);

                printf("\n1) Come si chiama il padre della famiglia Simpson?\n");
                printf("A) Homer\nB) Abe\nC) Barney\nRisposta: ");
                char risposta1;
                scanf(" %c", &risposta1);
                if (risposta1 == 'a' || risposta1 == 'A') {
                    printf("Risposta esatta! +5 punti\n");
                    punteggio+=5;
                } else {
                    printf("Risposta sbagliata.\n");
                }
            }
        }
    }
```

```
printf("\n2) Come si chiama la città in cui vivono?\n");
printf("A) Springfield\nB) Detroit\nC) Shelbyville\nRisposta: ");
char risposta2;
scanf(" %c", &risposta2);
if (risposta2 == 'a' || risposta2 == 'A') {
    printf("Risposta esatta! +5 punti\n");
    punteggio= punteggio+5;
} else {
    printf("Risposta sbagliata.\n");
}

printf("\n3) Dove lavora Homer?\n");
printf("A) In un bar\nB) In una banca\nC) In una centrale nucleare\nRisposta: ");
char risposta3;
scanf(" %c", &risposta3);
if (risposta3 == 'c' || risposta3 == 'C') {
    printf("Risposta esatta! +5 punti\n");
    punteggio= punteggio+5;
} else {
    printf("Risposta sbagliata.\n");
}

printf("\n4) Come si chiama il proprietario della centrale?\n");
printf("A) Hugh Hefner\nB) Montgomery Burns\nC) Seymour Smithers\nRisposta: ");
char risposta4;
scanf(" %c", &risposta4);
if (risposta4 == 'b' || risposta4 == 'B') {
    printf("Risposta esatta! +5 punti\n");
    punteggio= punteggio+5;
} else {
    printf("Risposta sbagliata.\n");
}

printf("\n5) Come si chiamano le sorelle di Marge?\n");
printf("A) Patty e Selma\nB) Selma e Louise\nC) Thelma e Louise\nRisposta: ");
char risposta5;
scanf(" %c", &risposta5);
if (risposta5 == 'a' || risposta5 == 'A') {
    printf("Risposta esatta! +5 punti\n");
    punteggio= punteggio+5;
} else {
```

```
printf("Risposta sbagliata.\n");
}

printf("\n%s, hai totalizzato %d punti!\n", nome, punteggio);
break;
case 'B':
case 'b':
printf("Grazie per aver fatto il quiz: Buona giornata!\n");
break;
default:
printf("Scelta non valida. Riprova.\n");
break;
}
} while (scelta != 'B' && scelta != 'b');
return 0;
}
```



kali@kali: ~/Desktop



Quante ne sai sui Simpson?

Lo scopo del gioco è rispondere correttamente alle domande e ottenere il massimo punteggio possibile.

Menu:

A) Iniziare una nuova partita

B) Uscire dal gioco

Scelta: a

Inserisci il tuo nome: Simone

Simone, inizia la tua partita!

1) Come si chiama il padre della famiglia Simpson?

A) Homer

B) Abe

C) Barney

Risposta: a

Risposta esatta! +5 punti

2) Come si chiama la città in cui vivono?

A) Springfield

B) Detroit

C) Shelbyville

Risposta: a

Risposta esatta! +5 punti



kali@kali: ~/Desktop



3) Dove lavora Homer?

A) In un bar

B) In una banca

C) In una centrale nucleare

Risposta: c

Risposta esatta! +5 punti

4) Come si chiama il proprietario della centrale?

A) Hugh Hefner

B) Montgomery Burns

C) Seymour Smithers

Risposta: b

Risposta esatta! +5 punti

5) Come si chiamano le sorelle di Marge?

A) Patty e Selma

B) Selma e Louise

C) Thelma e Louise

Risposta: a

Risposta esatta! +5 punti

Simone, hai totalizzato 25 punti!

Menu:

A) Iniziare una nuova partita

B) Uscire dal gioco