

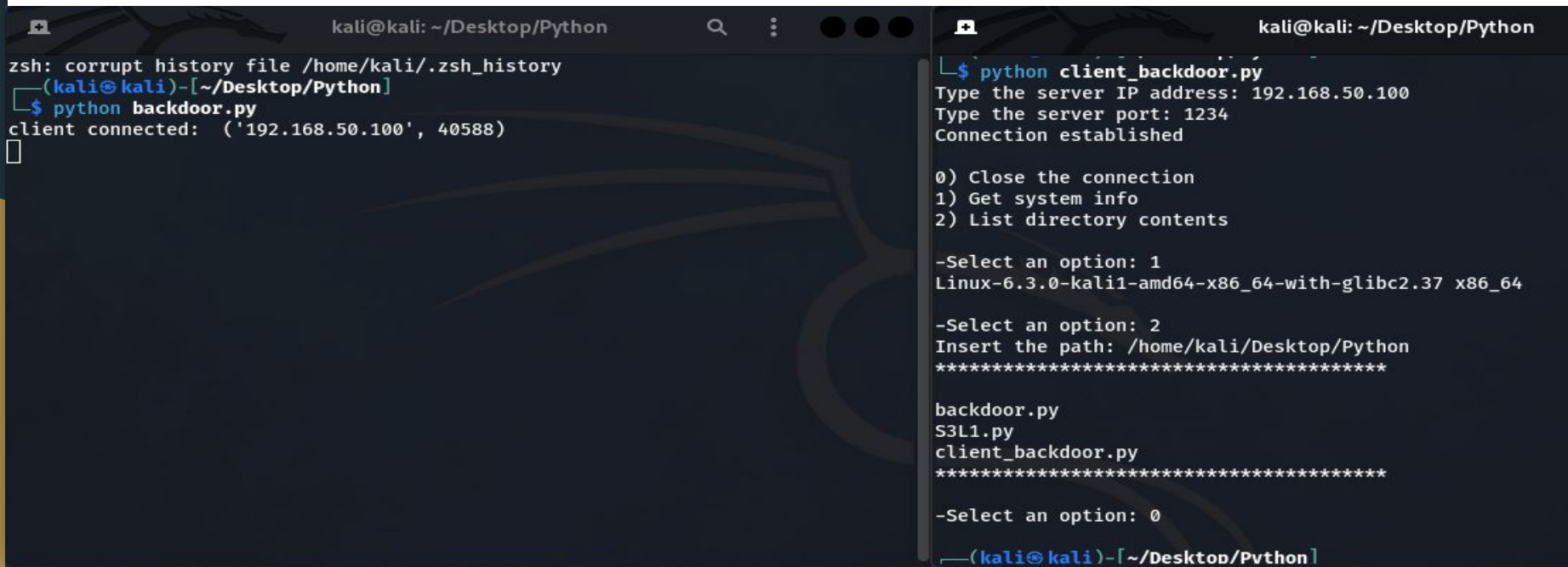
# Esercizio S3/L2

Esercizio programmazione per Hacker - Python

L'esercizio di oggi richiede di descrivere una backdoor, ovvero una porta di accesso nascosta nel sistema, aggirando le procedure di autenticazione per accedere senza essere trovato. La sua pericolosità sta appunto nella possibilità di accesso nascosto a chiunque sappia della suddetta, rendendo quindi il sistema vulnerabile ad attacchi.

La seconda parte richiede invece di analizzare due codici e capire la funzione e la differenza. Essi servono a creare una comunicazione client-server tramite socket, dove il primo espleta la funzione di server, mentre il secondo la funzione di client.

Il terzo punto richiede invece di eseguire i codici. Dopo aver apportato delle correzioni, il risultato su kali è questo:



```
kali@kali: ~/Desktop/Python
zsh: corrupt history file /home/kali/.zsh_history
(kali@kali)-[~/Desktop/Python]
$ python backdoor.py
client connected: ('192.168.50.100', 40588)
█

kali@kali: ~/Desktop/Python
$ python client_backdoor.py
Type the server IP address: 192.168.50.100
Type the server port: 1234
Connection established

0) Close the connection
1) Get system info
2) List directory contents

-Select an option: 1
Linux-6.3.0-kali1-amd64-x86_64-with-glibc2.37 x86_64

-Select an option: 2
Insert the path: /home/kali/Desktop/Python
*****

backdoor.py
S3L1.py
client_backdoor.py
*****

-Select an option: 0

(kali@kali)-[~/Desktop/Python]
```