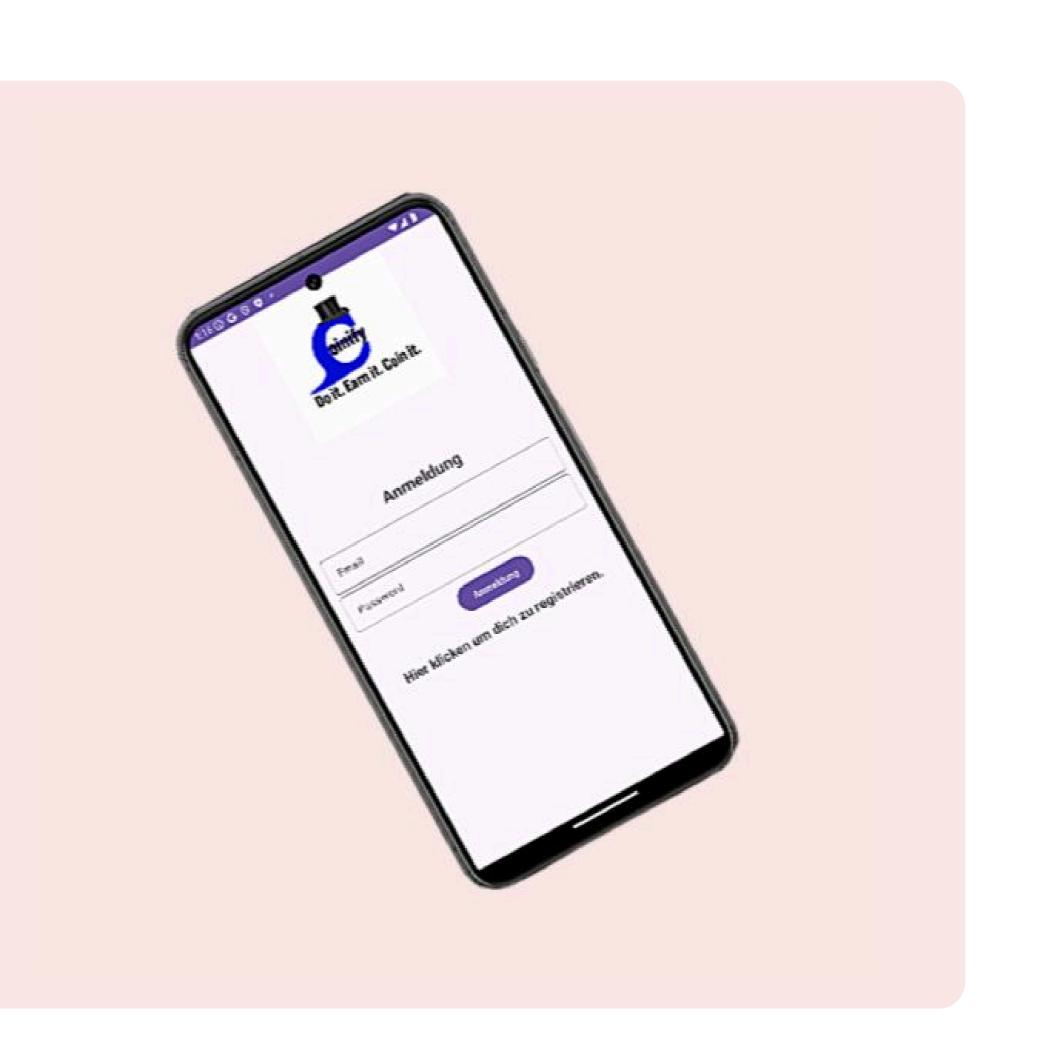
Coinify

Die Coinify App:

Entwicklung
einer APP

Rolle: Studentin Zeitraum: Oktober 2024–März 2025



02

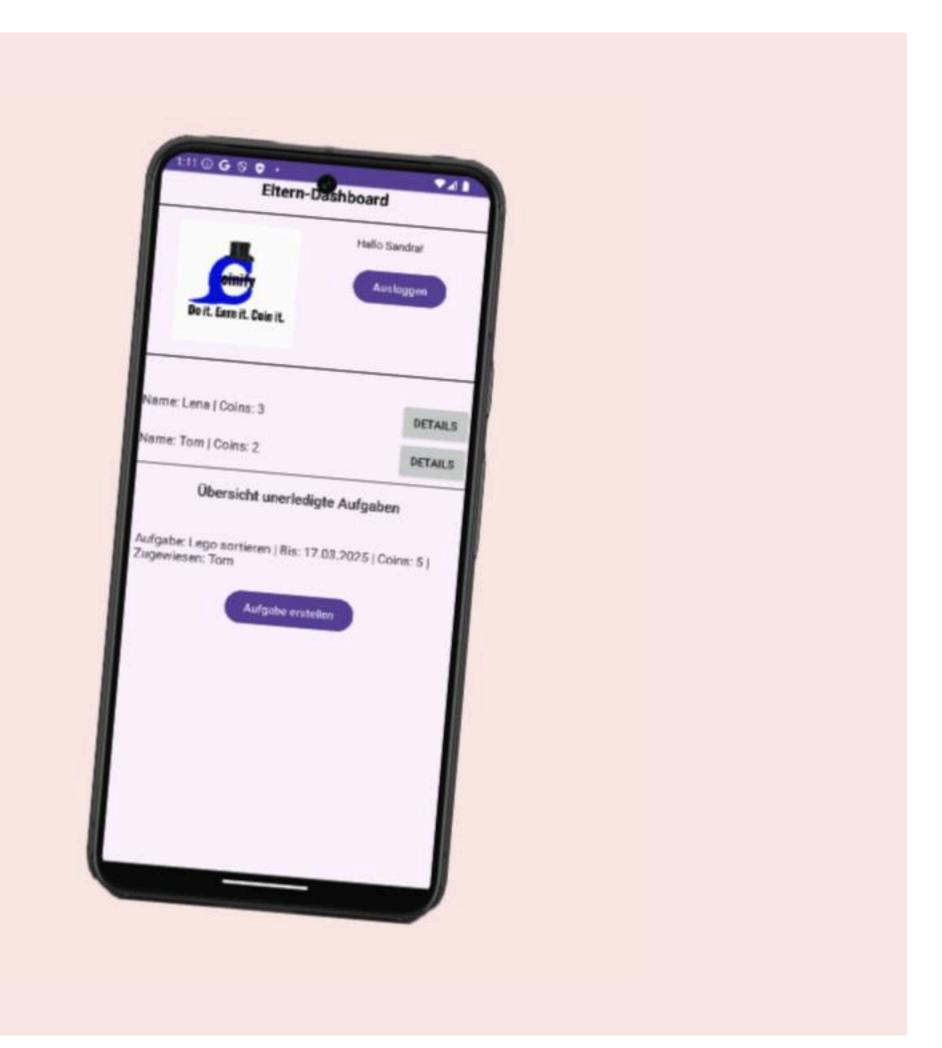
Kontext

Kontext

Während meines Studiums der Wirtschaftsinformatik besuchte ich das Modul App-Entwicklung.

Die Herausforderung war es, von der Idee bis zur Implementierung eine App zu entwicklung.

Es war eine Einzelarbeit.



03

Problem

Problem

Familien und Wohungsgemeinschaften stehen oft vor dem Problem, Hausarbeit gerecht zu verteil.

Insbesondere Eltern haben das Problem, Aufgaben an Ihre Kinder/Jugendlichen zu übergeben. Nicht seiten fehlt die Motivation der Kinder und Jugendlichen.

Coinify ist eine App, die es Eltern ermöglicht, Aufgaben zu vergeben und für die Erledigung Coins zu vergeben.

04

Anforderungen

Anforderungen

Anforderungen an die zu programmierende App:

1. die App kann von 1-2 Studierenden erstellt werden
2. der Inhalt der App ist ihnen überlassen, Sie können sich hier was ausdenken
3. die App sollte mindestens über 4 Screens verfügen
4. eine Datenbankanbindung (lokal oder Firebase)
5. einen Loginscreen mit Passwort und Login

05

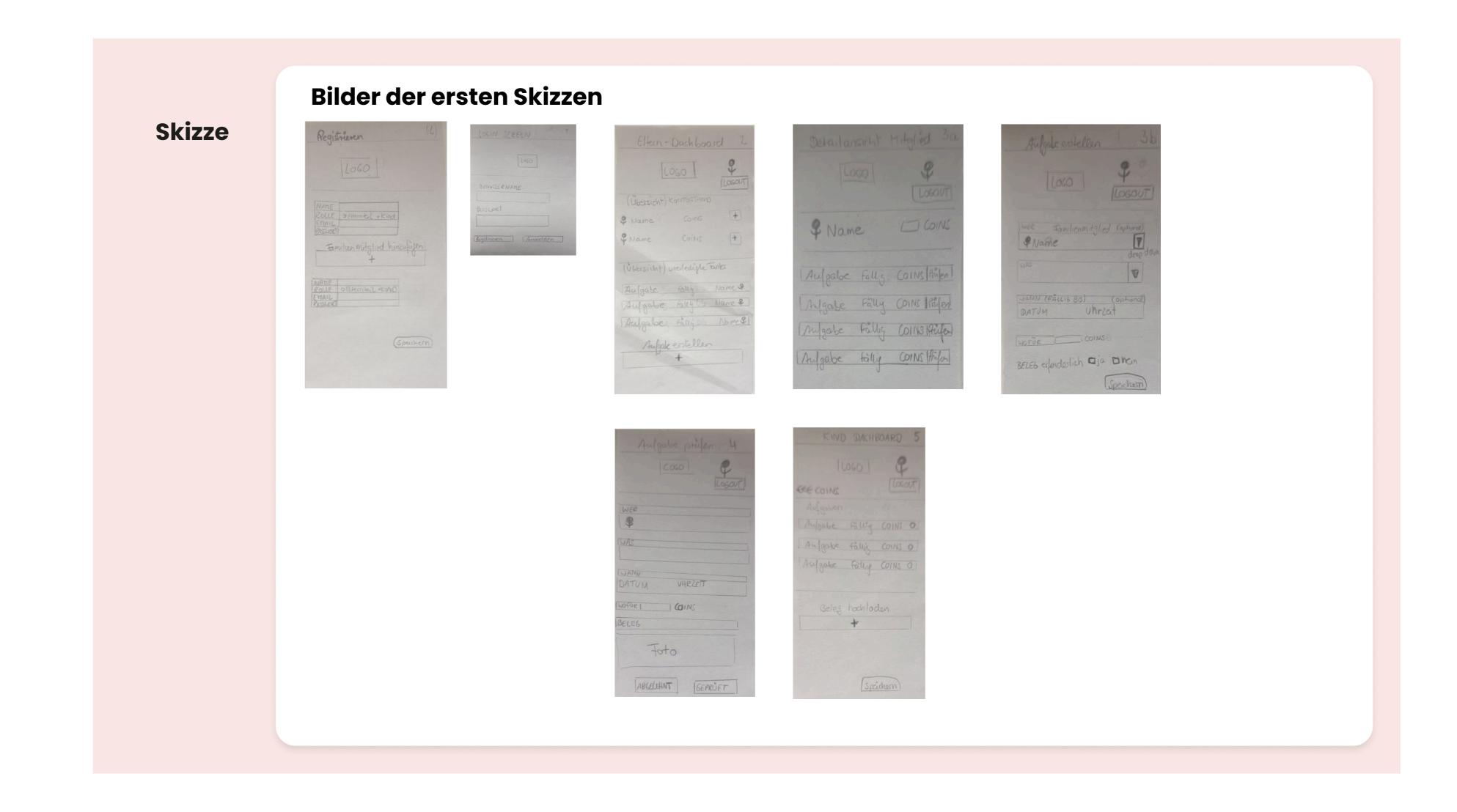
Ziel

Ziel

Zielsetzung:Eine App zu entwickeln, die Eltern dabei unterstützt, ihre Kinder für die Erledigung von Hausarbeiten zu motivieren.

06

Skizze



10

Ergebnis

