

# Globos

## Kontext

Im Rahmen des Moduls Web-Entwicklung an der HWR Berlin entstand im Wintersemester 2024/25 in Teamarbeit die Web-App 'PetMatch'. Ziel war es, eine praxisnahe Weblösung zu entwickeln - von der Idee bis zur funktionierenden Anwendung.

## Problem

Viele Hundebesitzer:innen wünschen sich Kontakte für gemeinsame Spaziergänge. In Städten fehlt eine strukturierte Übersicht über passende Gassi-Partner:innen. Verabredungen erfolgen oft zufällig oder bleiben aus Mangel an passenden Angeboten ganz aus.

## Ziel

Ziel war die Entwicklung einer Web-App, mit der Nutzer:innen basierend auf Ort, Zeitfenster und Hundeprofil Gassi-Partner:innen in ihrer Umgebung finden können - einfach, schnell und ohne Installation.

## Lösung

Die App wurde mit Flask (Python) entwickelt, verwendet SQLite als Datenbank und Bootstrap für ein responsives UI. Funktionen: Nutzerregistrierung, Hundeprofil anlegen, Suchfilter für Treffpunkte, Matching-Logik, Admin-Oberfläche. Alle Mockups und die UX-Konzeption wurden in Figma erstellt. Die Web-App wurde vollständig implementiert und getestet.

## Meine Rolle

Die Konzeption erfolgte gemeinsam mit Patryk. Für den vollständigen Figma-Prototyp war ich allein verantwortlich - von den ersten Wireframes bis zur finalen klickbaren Version. Zusätzlich unterstützte ich die Frontend-Umsetzung mit HTML und CSS.

## Prototyp (Figma)

[Zum Prototyp](#)