



Its only one click.

Das GLOBOS Team



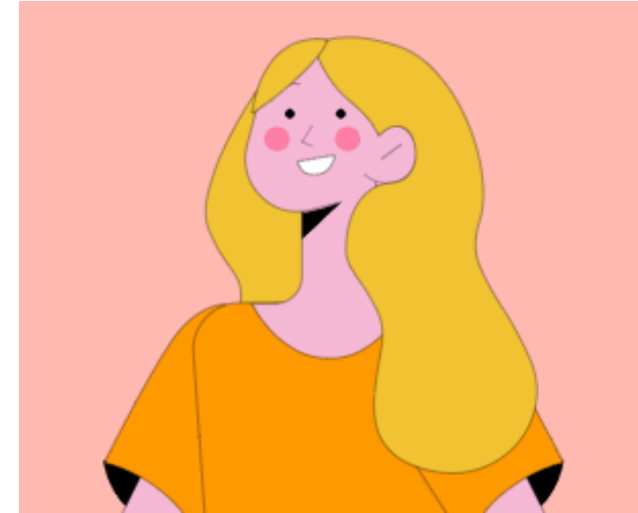
Chief
Financial
Officer



Chief
Marketing
Officer



Chief
Executive
Officer



Simone Heinrich

Chief
Technology
Officer

Das Problem

Ungenutztes Marktpotenzial

Regionale Märkte:

Der Großteil der Web-Inhalte ist auf Englisch

Begrenztes Vernetzen
zwischen Ländern

Ungleiche Bedingungen
gegenüber
Nutzern/Streamern

Die Lösung – Globos – Vorstellung von Globos

– KI-gestütztes Streamen

KI

- Echtzeitübersetzung für Sprache & Chat
- Die KI erkennt in Echtzeit, ob die TOS (Terms of Service) eingehalten werden

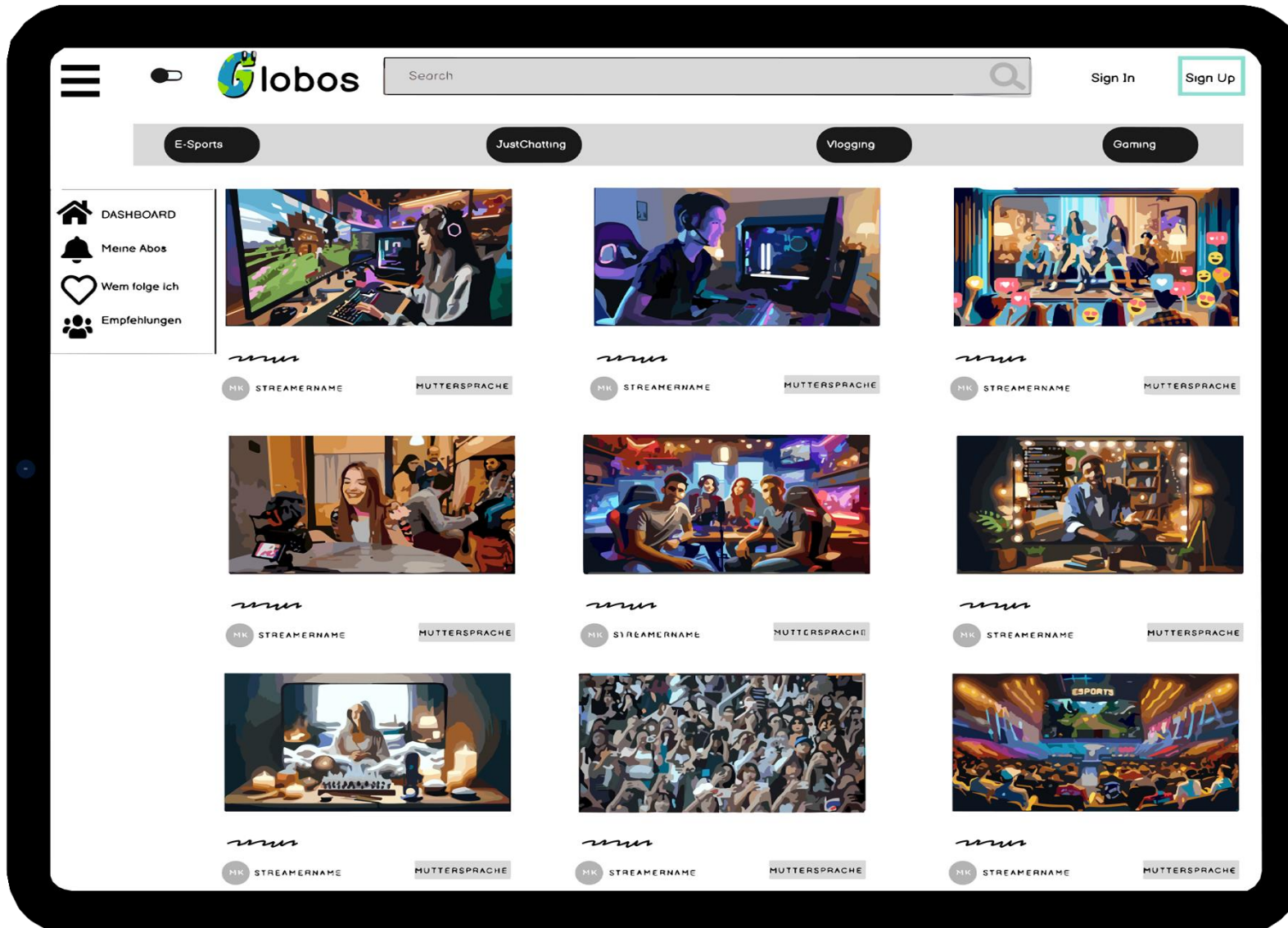
Sprachangebot

- Multilinguale Inhalte
- 15+ Sprachen

Kooperationen und Partnerschaften

- Faire Bedingungen für Streamer/Nutzer
- Die optimale Nutzererfahrung zu schaffen, ist das Ziel

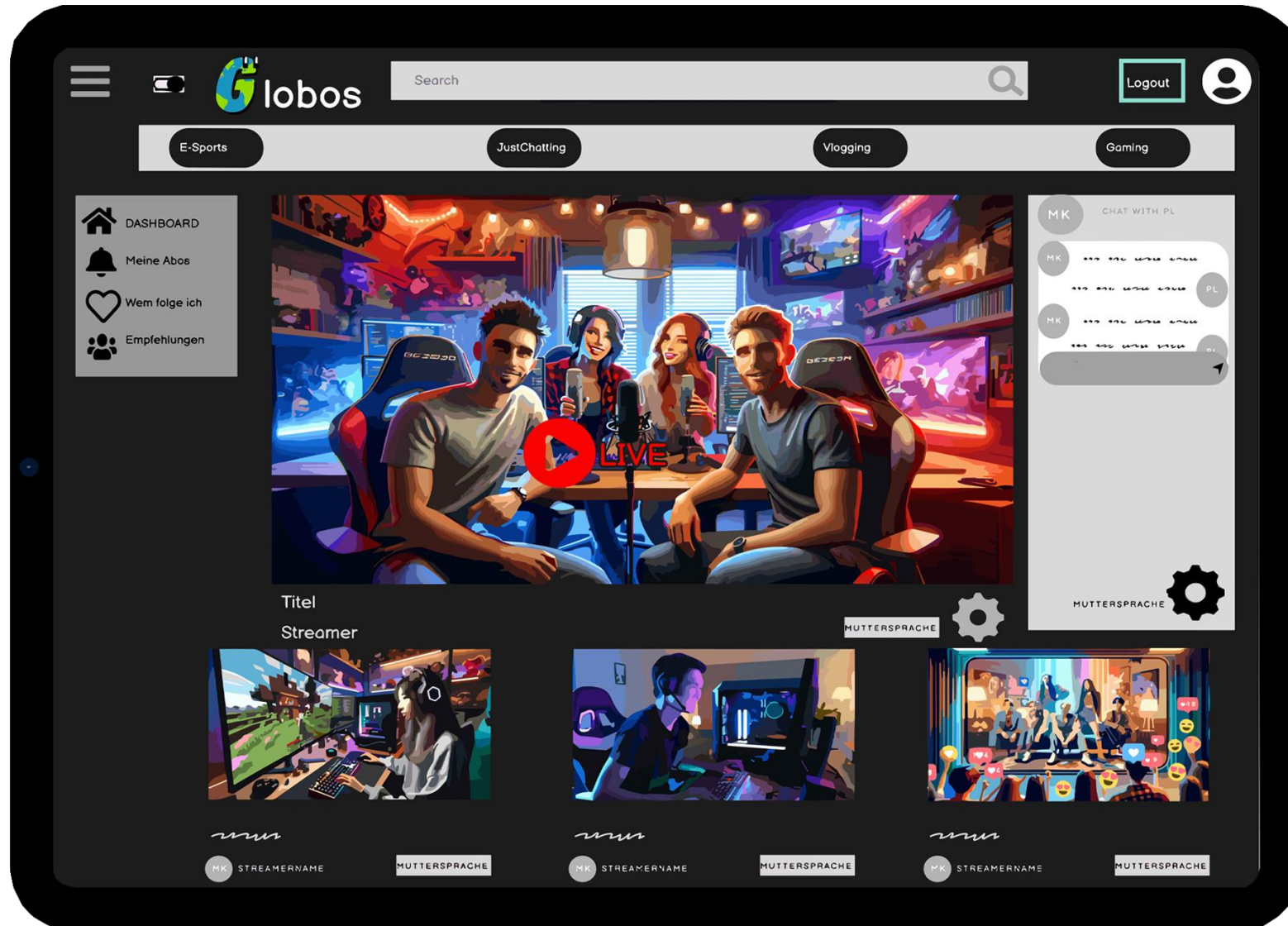
Produktdemo – Startseite: Browser-Beispiel



Info:

- unterschiedliche Kategorien
 - Vlogging
 - Gaming
 - Bildung
- plattform-unabhängig
- intuitive Handhabung
- KI-Übersetzung jederzeit konfigurierbar

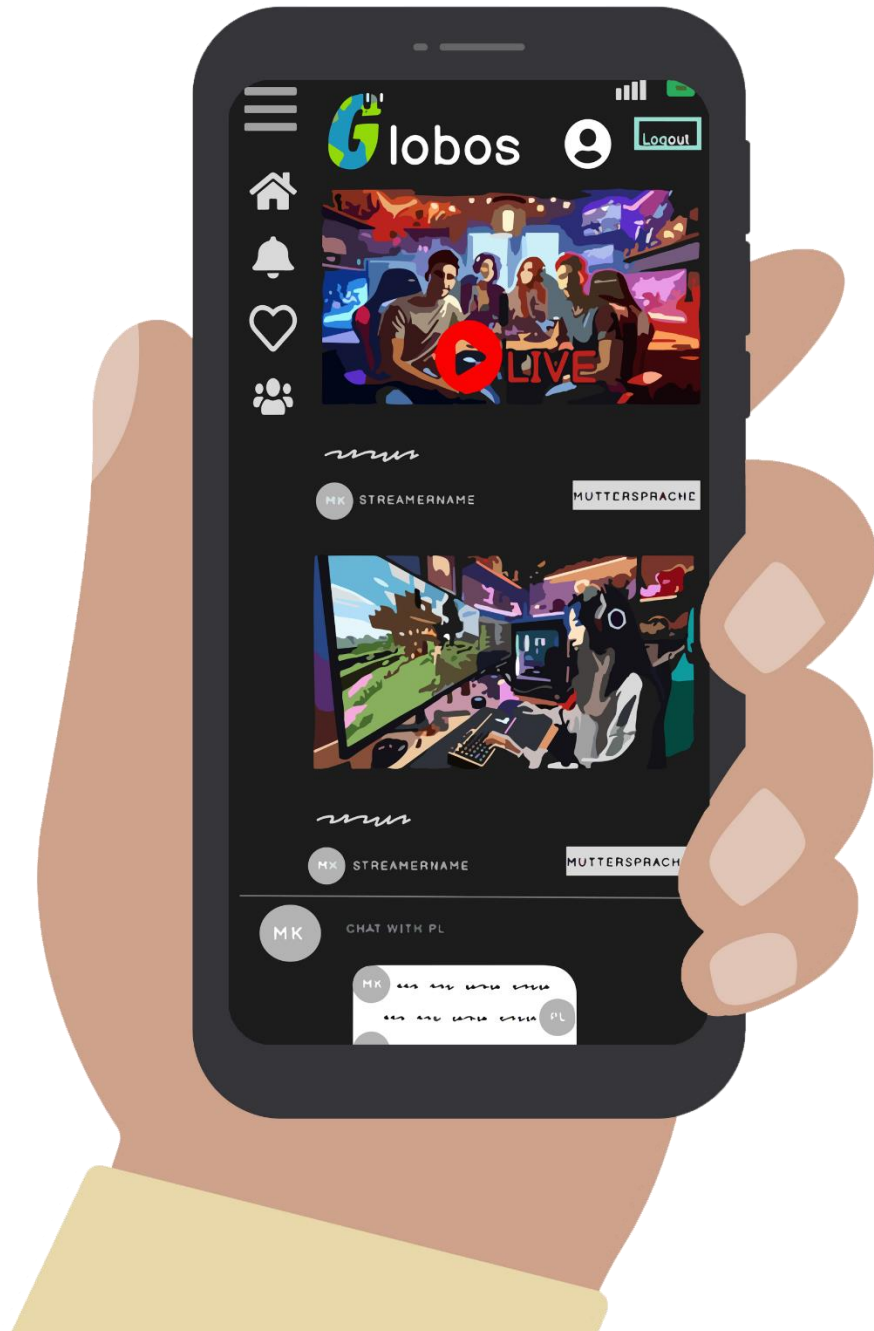
Produktdemo Dashboard- Browser Beispiel



Webanwendung

- Browser
- Computer
- Dark Mode
- Stream-Empfehlungen durch KI-Analyse angepasst an den einzelnen Nutzer

Globos-App Anwendung



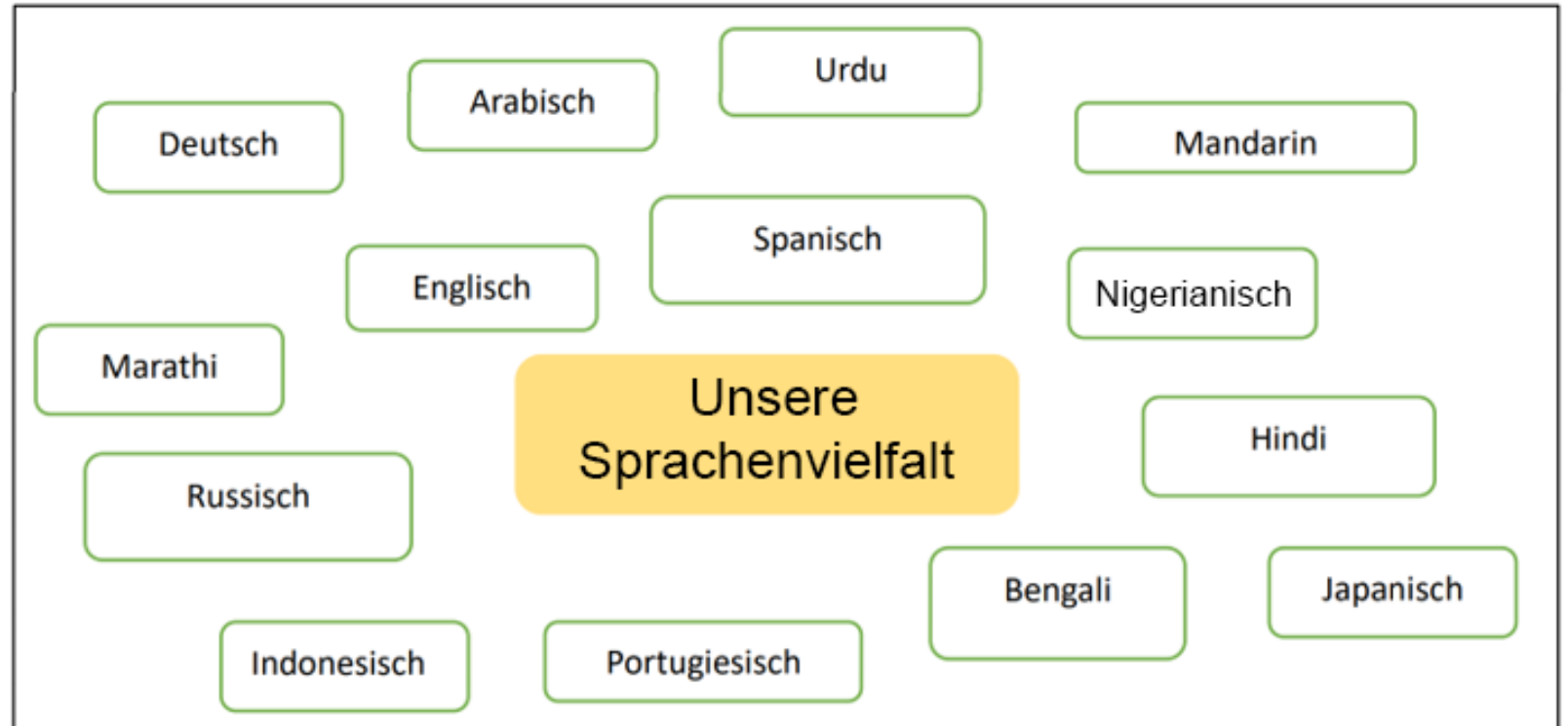
App

- iOS
- iPadOS
- Android + Hybrid
- angepasst für das Smartphone

Sprachenvielfalt

Info:

- Sprachen, die als Stimme und Chatsprache vorhanden sind
- Chatsprache anpassbar in:
 - Schriftart
 - Schriftsystem



Marktanalyse/Market Size

wachsender Markt
mit vielen
potentiellen
Kunden

Boom durch
Corona

Zuschauerstunden
steigen

Anzahl der Zuschauerstunden auf Twitch weltweit von September 2012 bis November 2023 (in Milliarden)



Quelle: Rabe, L. (2023). Anzahl der Zuschauerstunden auf Twitch weltweit von September 2012 bis November 2023 (in Milliarden). Statista.
<https://de.statista.com/statistik/daten/studie/1360292/umfrage/anzahl-der-zuschauerstunden-auf-twitch-weltweit/>

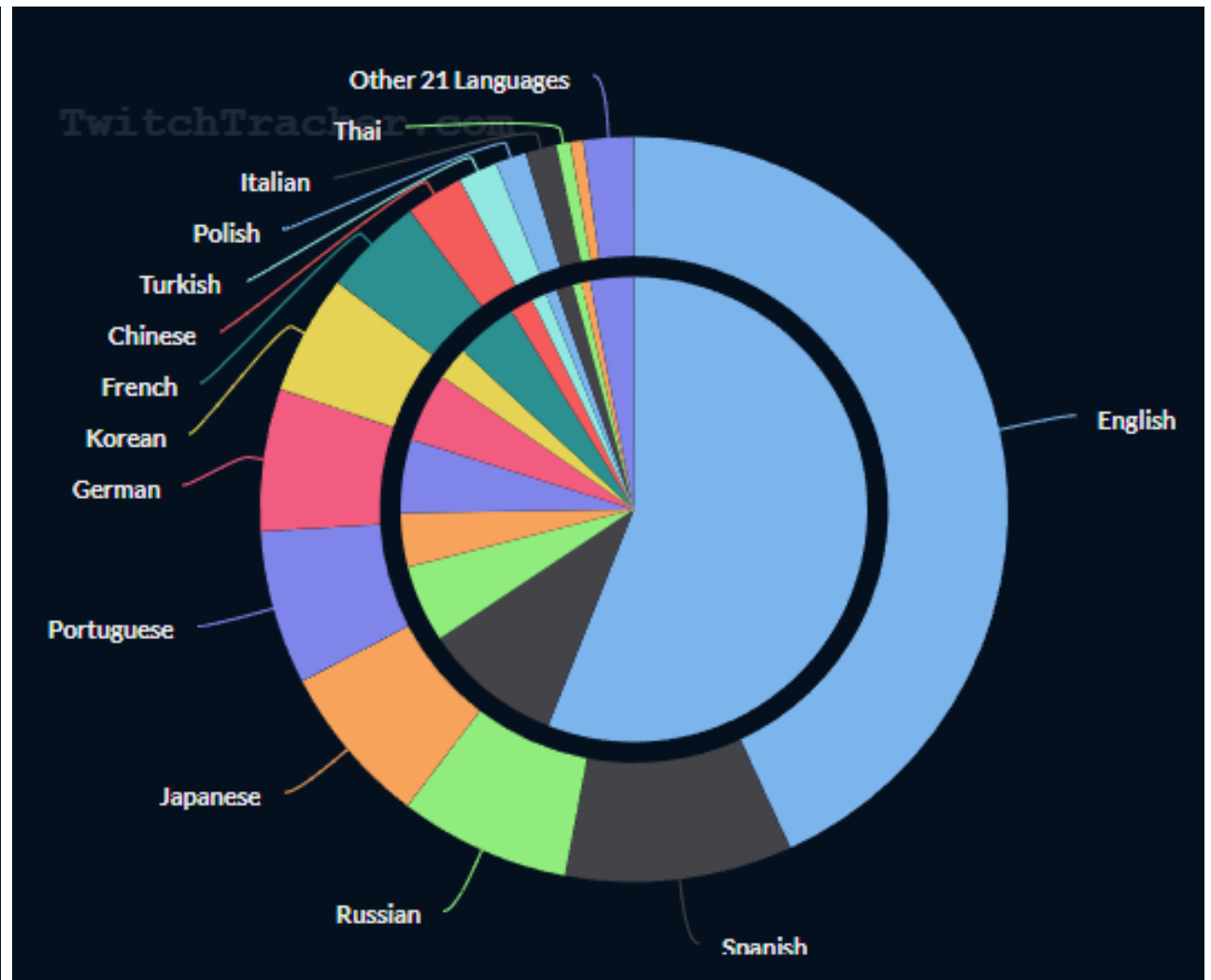
TWITCH-PUBLIKUM LIVE-KANÄLE NACH SPRACHE AUFGETEILT

OVERVIEW OF ALL TWITCH LANGUAGES FOR 7 DAYS

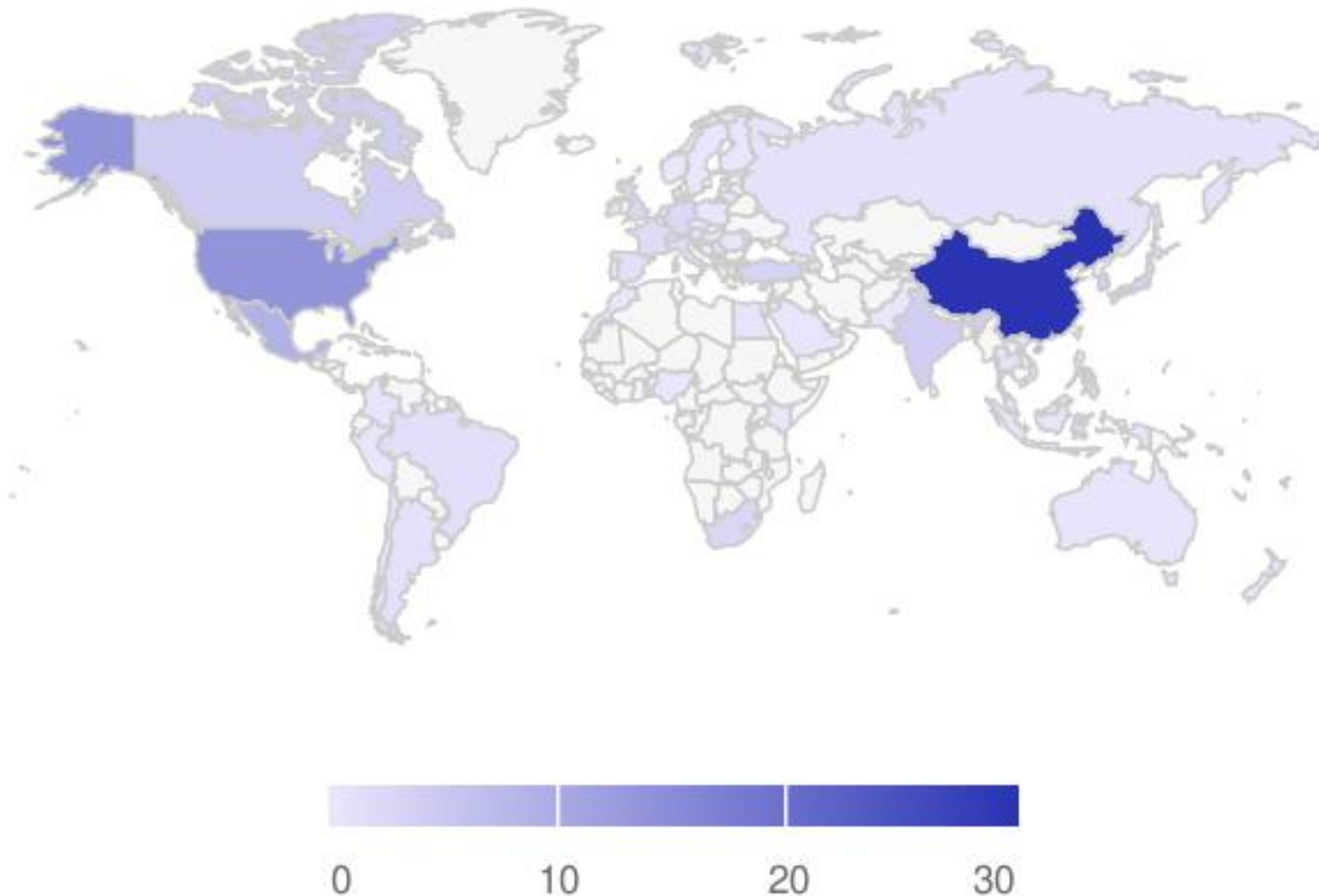
Show entries Search:

Language	AVG Concur. Viewers	AVG Concur. Channels
English	962,358	53,230
Spanish	219,129	9,153
Russian	165,006	5,119
Portuguese	149,098	4,849
German	137,820	4,567
French	97,031	4,084
Japanese	156,683	3,576
Korean	116,096	2,162
Chinese	55,678	1,516
Italian	29,798	1,104

1 2 3 4



Streaming – Umsatzvergleich



Top 5 (2023) in Millionen EUR (€)

1. China	29,6
2. USA	13,6
3. Mexiko	8,7
4. Kanada	4,2
5. Indien	4,0

Info:

Konkurrenz:

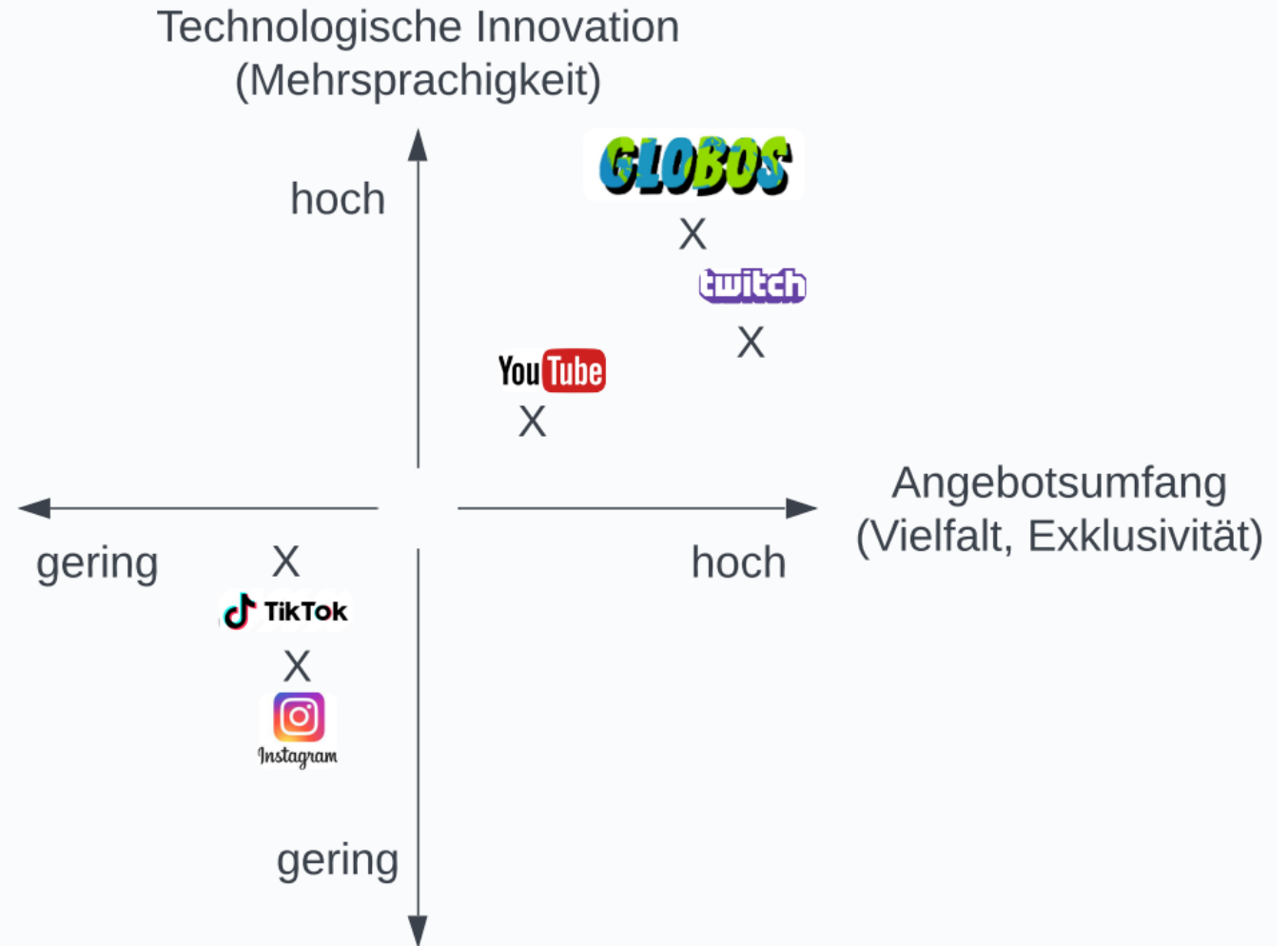
- Ausländischer Markt wächst stetig

Marktanalyse – Positionierung

Info:

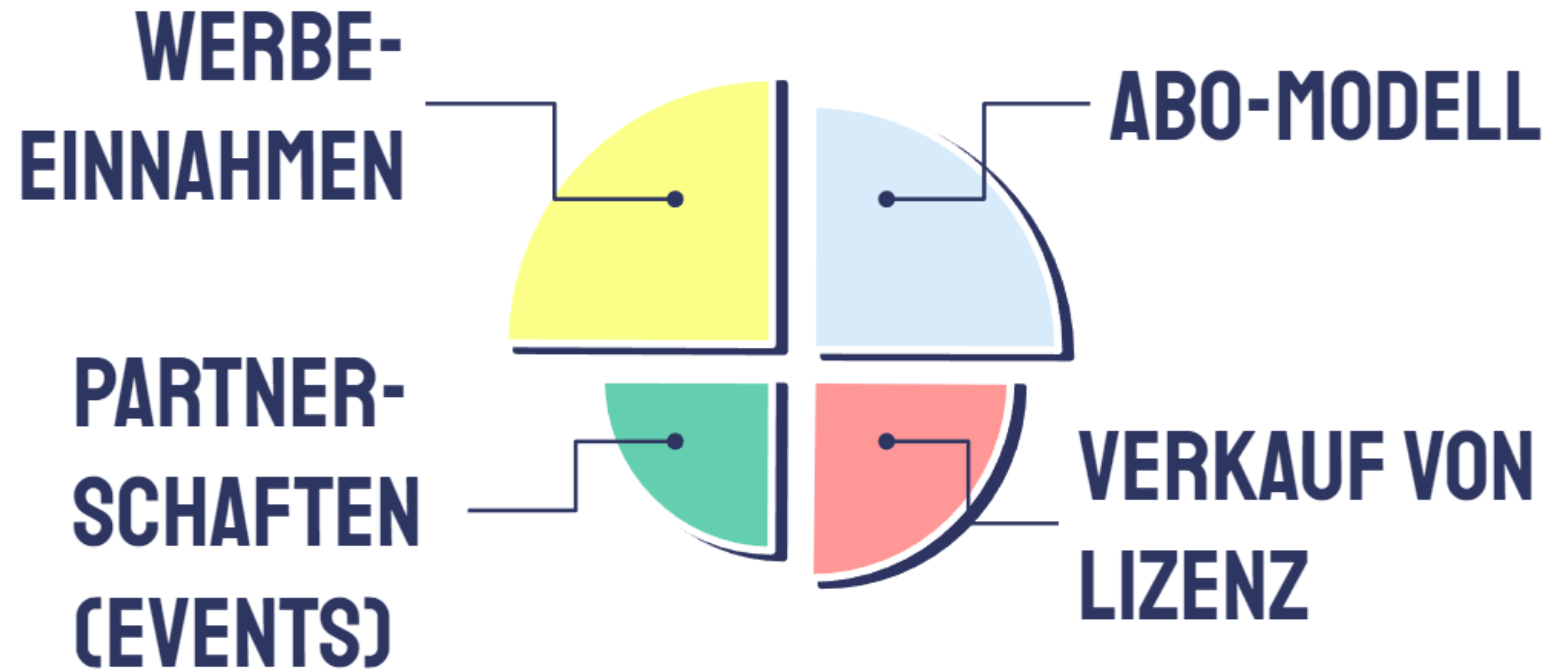
Konkurrenz:

- On-Demand-Streaming
- Livestreaming



Einnahme-
quellen

UNSERE EINNAHMEQUELLEN



Abomodel 1

Globos – „Werde Teil von uns“

	Free	1 – Basic*	2 – Premium*	3 – Ultimate*
Vollständige Streaming Funktion mit 15 + Sprachen	✓	✓	✓	✓
Werbung	✓	✓	✓	✓
Anmeldung	optional	✓	✓	✓
Zugang zur Plattform über Website und App	✓	✓	✓	✓
HD-Streaming	✓	✓	✓	✓
Teilnahme an globaler Community	✓	✓	✓	✓
Ultra-HD Streaming			✓	✓
Keine Werbung		✓	✓	✓
Vollständige Chatfunktion mit 15 + Sprachen		✓	✓	✓
Monatlich kündbar		✓	✓	✓
Gift Option ²	✓	✓	✓	✓
Erweiterte Interaktionsmöglichkeiten mit Streamern				✓
Monatlicher Preis	FREE	4,99 €	9,99 €	24,99 €

* Möglichkeit zum Upgrade am Monatsanfang möglich

² Option zum Verschenken des Abo`s an einen anderen Nutzer

Quelle: Eigene Darstellung.

Stakeholder- analyse

	Einfluss gering	Einfluss hoch
Interesse gering	Öffentlichkeit Umweltorganisation	Gesetzgeber Partner (Dienstleistung)
Interesse hoch	Partner (Werbung) Mitarbeiter	Management Streamer Nutzer Konkurrenz Investoren

PESTEL

P

Political



- Steuerregelungen
- Zensur & Beschränkungen
- Datenschutzbestimmungen

E

Economic



- Arbeitslosigkeit
- wachsender Markt
- starke Konkurrenz
- Kosten für Infrastruktur

S

Social



- Streaming als Nebenverdienst
- Zugänglichkeit
- zunehmende Akzeptanz und Interesse
- Demographische Entwicklung

T

Technological



- neue Inhalte (KI)
- Sicherheitsrisiken
- Abhängigkeiten von Anbietern

E

Environmental



- Online Dienst
- nachhaltige Kriterien erfüllt

L

Legal



- Reaktionszeit
- Umgang mit Lizenzen
- urheberrechtlich geschützte Inhalte
- Nutzerbedingungen
- Datenschutzgesetze

SWOT

STRENGTHS

1. INNOVATIVE TECHNOLOGIE
2. GLOBALE REICHWEITE
3. FLEXIBILITÄT DES ANGEBOTS
4. ATTRAKTIVES ABO-MODELL
5. INTUITIVE BEDIENUNG
6. COMMUNITY BILDUNG
7. PARTNERSCHAFT & KOOPERATION
8. LIZENZ

OPPORTUNITIES

1. WACHSENDER MARKT
2. PARTNERSCHAFTEN
3. NEUE INNOVATIONEN/TECHNOLOGIEN
4. FORTSCHRITT IN KI NUTZUNG
5. ERWEITERUNG ZU LERNPLATTFORM

“WEAKNESSES”

1. TECHNISCHE HERAUSFORDERUNGEN
2. HOHE ENTWICKLUNGS -UND MARKETINGKOSTEN
3. AKZEPTANZ DER ZUSCHAUER/STREAMER
4. ABHÄNGIGKEIT VOM USER
5. KOMPLEXITÄT DER SPRACHVERARBEITUNG

THREATS

1. STARKE KONKURRENZ
2. DIGITALE SICHERHEIT
3. ABHÄNGIGKEIT VON TECHNISCHER ENTWICKLUNG
4. AD BLOCKER



Risiken/Lösungen – I

1. Technologische Veralterung

- Wahrscheinlichkeit: Mittel
- Die Technologie entwickelt sich schnell weiter, und es besteht das Risiko, dass die aktuellen KI-Übersetzungssysteme schnell veraltet sind.
- Auswirkung: Hoch
 - Veraltete Technologien können zu einer geringeren Benutzerzufriedenheit führen und die Wettbewerbsfähigkeit beeinträchtigen.

Maßnahmen:

- Investition in Forschung und Entwicklung, um mit den technologischen Fortschritten Schritt zu halten.
- Regelmäßige Updates und Upgrades der KI-Systeme.

2. Änderungen der Datenschutzgesetzgebung

- Wahrscheinlichkeit: Hoch
 - Datenschutzgesetze werden weltweit strenger, was sich direkt auf die Geschäftsoperationen auswirken
- Auswirkung: Sehr hoch
 - Nichteinhaltung kann zu schwerwiegenden rechtlichen Konsequenzen und Geldstrafen führen.
- Maßnahmen:
 - Laufende Überwachung der gesetzlichen Änderungen in allen operativen Märkten.
 - Anpassung der Datenverarbeitungs- und Datenschutzpraktiken an die neuen Gesetze.

Risiken/Lösungen - II

3. Wettbewerbsdruck durch Marktneueintritte

- Wahrscheinlichkeit: mittel bis hoch
 - Der Markt für Live-Streaming und KI-Dienste ist attraktiv für Start-ups und Technologieunternehmen, was zu einem verstärkten Wettbewerb führen kann.
- Auswirkung: hoch
 - Neue Konkurrenten können Marktanteile erobern, was zu einem Preisdruck und einer Verwässerung der Kundenbasis führen kann.
- Maßnahmen:
 - Kontinuierliche Innovation und Verbesserung des Nutzererlebnisses, um sich von neuen Marktteilnehmern abzuheben.
 - Aufbau starker Kundenbeziehungen und Loyalty-Programme zur Kundenbindung.

Kapitalbedarf

- **Personalkosten: 1.05 Mio.€**
(inkl. Technologie und
Softwareentwicklungskosten)
- **Server & Lizenzen & Büro: 150.000€**

1.2 Mio.

Investition Aufnahme in Netzwerk

5%

Unternehmensanteil

... It`s only one click