

Globos

Kontext

Während meines Studiums der Wirtschaftsinformatik besuchte ich das Modul E-Business. Im Rahmen einer Gruppenarbeit entwickelten wir die fiktive Geschäftsidee 'Globos' - eine Streaming-Plattform mit KI-gestützter Echtzeitübersetzung für Sprache und Chat.

Problem

Der Großteil der Web-Inhalte ist auf Englisch. Lokale Streamer:innen haben eingeschränkte Reichweite, Nutzer:innen keinen Zugang zu fremdsprachigen Inhalten. Es fehlt an fairen Chancen im internationalen Streaming-Markt.

Ziel

Ziel war die Entwicklung einer Plattform, die Streams und Chats in Echtzeit übersetzt und so internationale Kommunikation ermöglicht. Nutzer:innen sollen Sprachfilter, Schriftarten und Schriftsysteme individuell konfigurieren können.

Lösung

Globos bietet eine browserbasierte Plattform sowie eine mobile App (iOS/Android), in der Streams in 15+ Sprachen übersetzt werden. Die KI erkennt auch TOS-Verletzungen in Echtzeit. Der Prototyp wurde vollständig in Figma umgesetzt.

Meine Rolle

Ich war verantwortlich für die Konzeption der Plattform und habe alle Mockups, Layouts und den interaktiven Prototyp eigenständig mit Figma erstellt. In enger Abstimmung mit dem Team entwickelte ich die User Flows und Features.

Prototyp (Figma)

[Zum Prototyp](#)