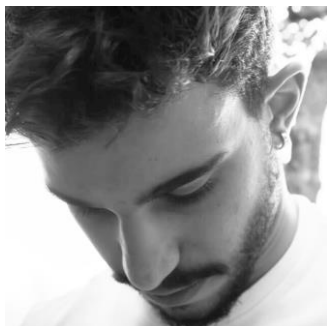


INFORMAZIONI PERSONALI



Simone Magagna

 Quartiere della Fornace 7/18, 35026 Conselve (Italia)

 3476628001

 simone.magagna91@gmail.com

 <http://simonemagagna.github.io/>

 Skype [simone.magagna91@gmail.com](https://www.skype.com/people/simone.magagna91@gmail.com)

Sesso Maschile | Data di nascita 21/02/1991 | Nazionalità Italiana

OCCUPAZIONE DESIDERATA

Sviluppatore applicazioni web, consulente informatico, game developer.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2005–2010

Diploma Liceo Scientifico

Istituto di Istruzione Superiore "Enrico Mattei", Conselve (Italia)
www.cattaneo-mattei.gov.it/

2010–2012

Ingegneria dell'Informazione (non conclusa)

Università degli Studi di Padova, Padova (Italia)
www.dei.unipd.it/

2012–alla data attuale

Laurea Triennale Informatica

Università di Padova, Padova (Italia)
www.informatica.math.unipd.it/

ESPERIENZA PROFESSIONALE

04/2016–alla data attuale

Sviluppatore web

Comag s.n.c, Terrassa Padovana (Italia)

Responsabile dello sviluppo del sito web aziendale.

2014–alla data attuale

Sviluppatore web, Istruttore e Vicepresidente

A.S.D. Scuola delle Nove Armonie Conselve, Conselve (Italia)

Vicepresidente Istruttore e sviluppatore del sito web dell'Associazione.

COMPETENZE PERSONALI

Competenza digitale

- **Linguaggi di programmazione, di documentazione e framework:** C, C++, Java, JavaScript, Qt, Angular.js, Node.js, PHP, XML, JQuery, HTML5, CSS3, SQL, LaTeX, MatLab;
- **Sistemi operativi:** Microsoft Windows, GNU/Linux Ubuntu;
- **Strumenti di lavoro:** Qt creator, Astah, JetBrains WebStorm, JetBrains IntelliJ, Microsoft Office, GitHub, Adobe Photoshop, Adobe Lightroom.

Lingua madre italiano

Altre lingue

inglese

COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B1	B1	B1	B1	B1
Superato esame obbligatorio di lingua inglese livello B1 Università di Padova				

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato

Competenze comunicative

Buone competenze comunicative maturate durante i numerosi **progetti universitari** di gruppo, come **Istruttore** e **Vicepresidente** nell'A.S.D. Scuola delle Nove Armonie Conselve e interagendo con le diverse culture incontrate nei molteplici **viaggi** all'estero (Stati Uniti, Cina, Australia...).

Competenze organizzative e gestionali

Buone competenze organizzative e gestionali maturate come **Rappresentante di Istituto** durante gli studi superiori (A.C. 2008-2009), come membro di numerosi team di sviluppo per i progetti universitari e come **Istruttore** e **Vicepresidente** dell'A.S.D. Scuola delle Nove Armonie Conselve.

Patente di guida A, B

PROGETTI

PROGETTO PER IL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

- **Descrizione:** QuizziPedia è un'applicazione web per la creazione, compilazione e condivisione di questionari, volta a identificare le lacune dei candidati prima, durante e al termine di un corso di formazione. Il software è stato sviluppato da un team composto da sette persone come progetto del corso universitario Ingegneria del Software e proposto dall'azienda Zucchetti S.P.A.;
- **Tecnologie utilizzate:** Angular.js, Node.js, MongoDB, HTML5, CSS3, MaterialAngular.js;
- **Github:** <https://github.com/TheFellowshipOfTheCode/Documenti>

PROGETTO PER IL CORSO DI TECNOLOGIE WEB

- **Descrizione:** sito web sviluppato per l'A.S.D. Scuola delle Nove Armonie Conselve come progetto del corso Tecnologie Web. Oltre all'utilizzo di moderne tecnologie, lo sviluppo del software ha permesso al team di sviluppo, composto da quattro persone, di apprendere l'importanza dell'accessibilità e dell'usabilità di un sito internet;
- **Tecnologie utilizzate:** HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery;
- **Sito:** <http://www.scuola9armonieconselve.it/>

PROGETTO PER IL CORSO DI PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI

- **Descrizione:** LinQuedin è un software che simula il noto portale LinkedIn. Sviluppato utilizzando il pattern MVC, utilizza il linguaggio C++ per la gestione della logica e il framework Qt per la gestione delle componenti grafiche. Progetto sviluppato individualmente;
- **Tecnologie utilizzate:** C++, Qt, Qt creator;
- **Github:** <https://github.com/SimoneMagagna/LinQedin>

PROGETTO PER IL CORSO DI PROGRAMMAZIONE CONCORRENTE E DISTRIBUITA

- **Descrizione:** meta framework che implementa il modello ad attori. Il progetto verte sulla gestione della concorrenza tra attori (implementati tramite threads) che si inviano messaggi e li consumano concorrentemente. Sviluppato individualmente;
- **Tecnologie utilizzate:** Java;
- **Github:** <https://github.com/SimoneMagagna/pcd-actors>

PROGETTO PER IL CORSO DI BASI DI DATI

- **Descrizione:** CakeLab è un e-commerce per la compravendita di torte e dolci, sviluppato da un team di due persone. Il progetto verte sull'implementazione di un database in grado di gestire richieste del Front-end, attraverso Queries, e di mantenere tale database consistente tramite Triggers;
- **Tecnologie utilizzate:** MySQL, SQL, PHP, phpMyAdmin, HTML5, CSS3;
- **Github:** <https://github.com/SimoneMagagna/CakeLab>