

## Traccia 3 – Parte “A” Back-end

La Programmazione ad oggetti o OOP è un tipo di programmazione che vuole prendere oggetti della vita reale, astrarli e utilizzarli come oggetti in programmazione. Il vantaggio di utilizzarlo è rendere il codice più semplice, pulito, logicamente strutturato e facile da leggere.

Secondo me un modo per estendere il codice è utilizzare le API che garantiscono flessibilità, semplicità, sicurezza e controllo.

L'API, nel senso più generico del termine, rappresenta un insieme di procedure che permettono lo scambio di informazioni tra due componenti software. Questo può fornire dei componenti che possono essere impiegati facilmente dai programmatori. Quindi in conclusione secondo me per rendere possibile l'estensione del codice sorgete bisogna creare un API così da poter rendere disponibile il codice in maniera anche molto facile da interpretare.