**Candidato:**  Simone Riva, Michael Dobeson, Stefano Ceschi

**Azienda:** CPT Trevano

**Periodo:** 27.01.2023 – 05.05.2023

**Presentazione:** 12-05-2023 – 26.05.2023

## Situazione iniziale

L’idea iniziale del progetto è quella di ricreare il gioco Laser Tag su Unity.  
Il gioco consiste nel controllare un personaggio munito di puntatore laser e scudo, quando sta puntando un nemico con il laser non può avere lo scudo attivo e viceversa.  
Ogni sessione di gioco comprende sempre 4 giocatori, lo scopo è quella di puntare gli altri giocatori e fare punti.  
Nel caso i giocatori reali non sono 4, il sistema genera dei giocatori guidati da un intelligenza artificiale per completare i giocatori mancanti.

## Attuazione

Per svolgere questo progetto serve conoscere in maniera basilare Unity, inoltre per poter salvare i dati ed inserirli su una pagina web bisogna conoscere come creare un database e come creare un sito tramite HTML, CSS, JS e PHP.

Inoltre bisogna conoscere connettere più client ad un server.

## Risultati

Questo gioco è stato realizzato da zero utilizzando il linguaggio C#, abbiamo quindi potuto impratichirci molto di più nell’utilizzo di questo linguaggio.  
Il nostro obiettivo finale è quello di far divertire gli utenti dandogli un’esperienza di gioco semplice e chiara.

In conclusione, questo gioco è uno dei pochi che riporta in maniera virtuale l’iconico gioco Laser Game.