Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 10.02.2023 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 – 9:50 | **Stage**  Ho dovuto discutere dello stage all’estero, perciò non ho potuto lavorare. |
| 10:05 – 11:35 / 13:15 – 14:45 /  15:00 -16:15 | **Unity – Movimento ed interazioni**  Sono riuscito a creare un Player che si riesce a spostare la posizione ed anche la visuale.  Ho aggiunto altre funzionalità varie al movimento: saltare, accovacciarsi e scattare.  Ho anche lavorato con i Ray Cast di Unity per far si che riesco ad interagire con oggetti attorno a me (es. un pulsante per aprire una porta).  Ho anche lavorato con UnityEditor per creare uno script che semplificherà l’aggiunta di interazioni varie. |
| 16:15 – 16:30 | **Aggiornamento**  Ho aggiornato GitHub, il Diario, Trello e controllato che non mancasse qualcosa nella progettazione. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Le guide che ho seguito avevano degli errori però ho risolto per conto mio. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Avanti al Gantt. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Aggiungere l’AI nemico e lo sparare. |