Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 17.02.2023 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 – 9:50 / 10:05 – 11:35 | **Unity – Player**  Ho aggiunte altre funzionalità al Player come le vita che viene mostrata e aggiornato con animazioni fluidi. Ho anche cominciato con le funzionalità del puntatore laser. |
| 13:15 – 14:45 /  15:00 -16:15 | **Unity – AI**  Sono riuscito a creare un AI che segue un percorso che gli dò io e lui automaticamente aggira qualunque ostacolo davanti a lui. |
| 16:15 – 16:30 | **Aggiornamento**  Ho aggiornato GitHub, il Diario, Trello e controllato che non mancasse qualcosa nella progettazione. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nessun problema riscontrato. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Leggermente avanti al Gantt. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Completare l’AI nemico e lo sparare. |