Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 03.03.2023 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 – 9:50 / 10:05 – 11:35 | **Unity – Laser**  Ho implementato le funzionalità del puntatore laser con diverse preferenze. |
| 13:15 – 14:45 /  15:00 -16:15 | **Unity – AI**  Sono riuscito a creare un AI che segue il giocatore e ha una valore sopra la testa che diminuisce quando il giocatore punta il laser a lui. |
| 16:15 – 16:30 | **Aggiornamento**  Ho aggiornato GitHub, il Diario, Trello e controllato che non mancasse qualcosa nella progettazione. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nessun problema riscontrato. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Pari al Gantt. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Completare l’AI nemico (anche lui prova a puntare il laser) e l’anti-laser scudo. |