Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 10.03.2023 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 – 9:50 / 10:05 – 10:50 | **Unity – Scudo Anti-Laser**  Ho implementato le funzionalità dello scudo anti-laser. |
| 10:50 – 11:35 /  13:15 – 14:45 /  15:00 – 16:15 | **Unity – AI**  Sono riuscito a finire l’AI in cui riesce ad usare il puntatore laser contro il player. |
| 16:15 – 16:30 | **Aggiornamento**  Ho aggiornato GitHub, il Diario, Trello e controllato che non mancasse qualcosa nella progettazione. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nessun problema riscontrato. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Leggermente avanti al Gantt. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Ordinare ed organizzare tutto il progetto Unity facendo una pulita del codice e iniziare a creare i modelli con Blender. |