Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 17.03.2023 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 – 9:50 / 10:05 – 10:50 | **Unity – Diversi Input**  Ho fatto l’input system cosi funziona per entrambi tastiera/mouse e gamepad. |
| 10:50 – 11:35 /  13:15 – 14:45 /  15:00 – 16:15 | **Unity – AI**  Ho raffinato ancora di più l’AI così che si riconoscono avvicenda. |
| 16:15 – 16:30 | **Aggiornamento**  Ho aggiornato GitHub, il Diario, Trello e controllato che non mancasse qualcosa nella progettazione. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| L’AI punta sul giocatore oppure solo su un altro AI, che potrebbe anche essere sé stesso. Risolvere prossima settimana. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Pari avanti al Gantt. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Finire l’AI e fare una pulizia del progetto/codice. |