Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 03.02.2023 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 – 08:30 | **Controllo librerie multiplayer**  Per i primi 10 minuti abbiamo guardato con il nostro docente di riferimento delle librerie di Unity per il multiplayer. |
| 08:30 – 09:20 | **Abstract**  Successivamente ho fatto la parte iniziale dell’abstract contenente situazione iniziale e scopo. |
| 09:20 – 10:30 | **Design interfacce**  Per i 50 minuti successivi ho iniziato il desgin grezzo delle interfacce del gioco. |
| 10:30 – 11:35 | **Documentazione**  Dopo aver iniziato le interfacce le ho inserite nella documentazione. |
| 13:15 – 14:25 | **Design interfacce**  Per la prima ora e venti del pomeriggio ho terminato il desogn grezzo delle interfacce. |
| 14:25 – 15:45 | **Documentazione**  Dopo aver terminato le interfacce, ho finito di inserirle nella documentazione. |
| 15:00 – 16:10 | **Test case**  Per l’ora successiva ho iniziato a redigere i test case nella documentazione seguendo la lista dei requisiti |
| 16:10 – 16:30 | **Diario**  In questa ultima parte di lezione ho svolto il diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nei tempi giusti |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Finire i test case * Iniziare con le interfacce su Unity * Iniziare navigazione personaggio (controller e tastiera) |