Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 10.02.2023 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 – 09:00 | **Design interfacce completato**  Per la prima parte di lezione ho terminato le ultime modifiche delle interfacce e le ho inserite nella documentazione |
| 09:00 – 09:50 | **Test case finiti**  Successivamente ho terminato tutti i test case del nostro progetto e ho aggiornato la documentazione |
| 09:50 – 16:15 | **Schermate gioco**  Per il resto della lezione ho iniziato la creazione delle interfacce all’interno di Unity |
| 16:15 – 16:30 | **Diario**  In questa ultima parte di lezione ho svolto il diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Ho avuto un paio di problemi:   * Non appariva l’immagine dietro al bottone: risolto * Rimozione dell’ interno dell’ immagine: non risolto |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nei tempi giusti |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Finire le interfacce su Unity * Iniziare navigazione personaggio (controller e tastiera) |