

# Simone Romagnoli

Software Developer Intern

### Profilo —

Sto finendo gli studi universitari per diventare ingegnere informatico. Vorrei sperimentare il ruolo di software developer in un contesto che mi permetta di applicare le mie conoscenze in team e mi aiuti a migliorare le mie abilità, con particolare attenzione ai principi di progettazione del software.

## Lingue -

Italiano - Madrelingua

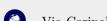
Inglese - C1

Spagnolo - B2

## Hobby -

- Pallacanestro: la mia passione per il basket mi ha permesso di sviluppare una forte attitudine per la *leadership* e per il gioco di squadra.
- Editing Foto/Video: ho sviluppato esperienza con Adobe Premiere Pro e Adobe Photoshop.
- Giochi di logica: mi piace giocare a scacchi e risolvere il cubo di Rubik.

## Contatti —



Via Corinaldo 80, Cesena (FC)

+39 347 241 0530

simone.romagnoli. 21@gmail.com

github.com/SimoneRomagnoli

#### Istruzione |

2017 Diploma di Liceo Scientifico

2020 Laurea Triennale in Ingegneria e Scienze Informatiche UniBo - Cesena

Tesi in *High Performance Computing*: Analisi del linguaggio x10 per architetture parallele: il caso di studio dell'algoritmo *Gift Wrapping*.

Liceo Scientifico A. Righi - Cesena

in corso Laurea Magistrale in Ingegneria e Scienze Informatiche UniBo - Cesena Alcuni progetti che hanno contribuito all'apprendimento di competenze

tecniche e trasversali:

• Sviluppo di un gioco strategy in stile Tower Defense: Pop-It.

- Sviluppo di un sistema per il riconoscimento di mascherine indossate e per il rispetto del distanziamento sociale: Mask Detection & Social Distancing.
- Simulazione di un progetto con tecniche di *project management*: Smart Waste Collection.

#### Esperienze Lavorative

Cameriere Lavoro Full-Time (luglio - agosto 2017) Hotel Imperiale - Cesenatico

Regolare attività di cameriere da sala in hotel. Lavoro che ha insegnato a mantenere una costante attenzione e ad affrontare le difficoltà e le

fatiche con sorriso e motivazione.

Tirocinante Tirocinio Curriculare (marzo - maggio 2020) BSD Software - Cesena

Prima esperienza lavorativa in ambito Web; sviluppo di front end e back end di un applicativo gestionale di tirocini; approfondimento dei linguaggi Javascript, JQuery, C# e apprendimento del framework Knock-

out.

Scaffalista — Lavoro Part-Time Serale (luglio 2018 - giugno 2021) — Conad SuperOtto -

Cesena

Caricamento veloce ed ordinato degli scaffali con eventuale pareggiamento e pulizia delle corsie. Capocantiere della sede di Cesena per la cooperativa Alimondo. Esperienza che insegna la gestione e la coordi-

nazione del lavoro proprio e dei colleghi.

### Competenze

- Programmazione in C abilità nel riconoscimento e nello sviluppo di strutture dati anche complesse.
- Programmazione ad oggetti (Java, Kotlin, C#) esperienza nella programmazione ad oggetti; conoscenza di diversi pattern di programmazione utili e forte rispetto dei principi di design del paradigma a oggetti.
- ullet Programmazione funzionale (Scala) abilità nella programmazione funzionale, soprattutto in Scala.
- Programmazione Web conoscenza profonda di *HTTP*, *CSS*, *PHP* e *Javascript* per lo sviluppo di applicazioni web; abilità di sviluppo con lo stack *MEVN*.
- Programmazione concorrente e distribuita abilità nello sviluppo di programmi di *High Performance Computing* in linguaggi come *OpenMP*, *MPI*, *CUDA* e *X10*; attenzione sul design e sviluppo di sistemi a microservizi.
- DevOps ampia conoscenza del *DVCS Git* e esperienza nell'utilizzo di *Git Flow*; esperienza nell'applicazione di flussi di *continuous integration* e *continuous delivery* soprattutto tramite le *GitHub Actions*; conoscenza di meccanismi di deployment con *Docker*.
- Competenze aggiuntive abilità nel redigere documenti LaTex; conoscenza della programmazione logica; ampia conoscenza dei sistemi operativi Windows e Linux; dimestichezza con ambiente e terminale Linux (preferito).

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel curriculum vitae ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 e del GDPR (Regolamento UE 2016/679).