



Simone Romagnoli

Software Developer Intern

Profilo

Sto finendo gli studi universitari per diventare ingegnere informatico. Vorrei sperimentare il ruolo di software developer in un contesto che mi permetta di applicare le mie conoscenze in team e mi aiuti a migliorare le mie abilità, con particolare attenzione ai principi di progettazione del software.

Lingue

Italiano - Madrelingua

Inglese - C1

Spagnolo - B2

Hobby

- Pallacanestro: la mia passione per il basket mi ha permesso di sviluppare una forte attitudine per la *leadership* e per il gioco di squadra.
- Editing Foto/Video: ho sviluppato esperienza con *Adobe Premiere Pro* e *Adobe Photoshop*.
- Giochi di logica: mi piace giocare a scacchi e risolvere il cubo di Rubik.

Contatti



Via Corinaldo 80, Cesena (FC)



+39 347 241 0530



simone.romagnoli.21@gmail.com



github.com/SimoneRomagnoli

Istruzione

2017	Diploma di Liceo Scientifico	Liceo Scientifico A. Righi - Cesena
2020	Laurea Triennale in Ingegneria e Scienze Informatiche Tesi in <i>High Performance Computing</i> : Analisi del linguaggio x10 per architetture parallele: il caso di studio dell'algoritmo <i>Gift Wrapping</i> .	UniBo - Cesena
in corso	Laurea Magistrale in Ingegneria e Scienze Informatiche Alcuni progetti che hanno contribuito all'apprendimento di competenze tecniche e trasversali: <ul style="list-style-type: none">• Sviluppo di un gioco <i>strategy</i> in stile <i>Tower Defense</i>: Pop-It.• Sviluppo di un sistema per il riconoscimento di mascherine indossate e per il rispetto del distanziamento sociale: Mask Detection & Social Distancing.• Simulazione di un progetto con tecniche di <i>project management</i>: Smart Waste Collection.	UniBo - Cesena

Esperienze Lavorative

Cameriere	Lavoro Full-Time (luglio - agosto 2017) Regolare attività di cameriere da sala in hotel. Lavoro che ha insegnato a mantenere una costante attenzione e ad affrontare le difficoltà e le fatiche con sorriso e motivazione.	Hotel Imperiale - Cesenatico
Tirocinante	Tirocinio Curriculare (marzo - maggio 2020) Prima esperienza lavorativa in ambito Web; sviluppo di front end e back end di un applicativo gestionale di tirocini; approfondimento dei linguaggi <i>Javascript</i> , <i>JQuery</i> , <i>C#</i> e apprendimento del framework <i>Knockout</i> .	BSD Software - Cesena
Scaffalista	Lavoro Part-Time Serale (luglio 2018 - giugno 2021) Caricamento veloce ed ordinato degli scaffali con eventuale pareggiamento e pulizia delle corsie. Capocantiere della sede di Cesena per la cooperativa Alimondo. Esperienza che insegna la gestione e la coordinazione del lavoro proprio e dei colleghi.	Conad SuperOtto - Cesena

Competenze

- Programmazione in C - abilità nel riconoscimento e nello sviluppo di strutture dati anche complesse.
- Programmazione ad oggetti (*Java*, *Kotlin*, *C#*) - esperienza nella programmazione ad oggetti; conoscenza di diversi pattern di programmazione utili e forte rispetto dei principi di design del paradigma a oggetti.
- Programmazione funzionale (*Scala*) - abilità nella programmazione funzionale, soprattutto in *Scala*.
- Programmazione Web - conoscenza profonda di *HTTP*, *CSS*, *PHP* e *Javascript* per lo sviluppo di applicazioni web; abilità di sviluppo con lo stack *MEVN*.
- Programmazione concorrente e distribuita - abilità nello sviluppo di programmi di *High Performance Computing* in linguaggi come *OpenMP*, *MPI*, *CUDA* e *X10*; attenzione sul design e sviluppo di sistemi a microservizi.
- DevOps - ampia conoscenza del *DVCS Git* e esperienza nell'utilizzo di *Git Flow*; esperienza nell'applicazione di flussi di *continuous integration* e *continuous delivery* soprattutto tramite le *GitHub Actions*; conoscenza di meccanismi di deployment con *Docker*.
- Competenze aggiuntive - abilità nel redigere documenti *LaTeX*; conoscenza della programmazione logica; ampia conoscenza dei sistemi operativi *Windows* e *Linux*; dimestichezza con ambiente e terminale *Linux* (preferito).