



# Simone Romagnoli

Software Developer Intern

## Profilo

Sto finendo gli studi universitari per diventare ingegnere informatico.

Vorrei sperimentare il ruolo di software developer in un contesto che mi permetta di applicare le mie conoscenze in team e mi aiuti a migliorare le mie abilità, con particolare attenzione ai principi di progettazione del software.

## Lingue

Italiano - Madrelingua

Inglese - C1

Spagnolo - B2

## Hobby

- Pallacanestro: la mia passione per il basket mi ha permesso di sviluppare una forte attitudine per la *leadership* e per il gioco di squadra.
- Editing Foto/Video: ho sviluppato esperienza con *Adobe Premiere Pro* e *Adobe Photoshop*.
- Giochi di logica: mi piace giocare a scacchi e risolvere il cubo di Rubik.

## Contatti



Via Corinaldo 80, Cesena (FC)



+39 347 241 0530



simone.romagnoli.21@gmail.com



github.com/SimoneRomagnoli

## Istruzione

in corso

Laurea Magistrale in Ingegneria e Scienze Informatiche UniBo - Cesena  
Media dei voti al momento della stesura: 30.

Alcuni progetti che hanno contribuito all'apprendimento di competenze tecniche e trasversali:

- Sviluppo di un gioco *strategy* in stile *Tower Defense*: Pop-It.
- Sviluppo di un sistema per il riconoscimento di mascherine indossate e per il rispetto del distanziamento sociale: Mask Detection & Social Distancing.
- Simulazione di un progetto con tecniche di *project management*: Smart Waste Collection.

2020

Laurea Triennale in Ingegneria e Scienze Informatiche UniBo - Cesena  
Tesi in *High Performance Computing*: Analisi del linguaggio x10 per architetture parallele: il caso di studio dell'algoritmo *Gift Wrapping*.

2017

Diploma di Liceo Scientifico

Liceo Scientifico A. Righi - Cesena

## Competenze

- **Programmazione in C** - abilità nel riconoscimento e nello sviluppo di strutture dati anche complesse.
- **Programmazione ad oggetti (Java, Kotlin, C#)** - esperienza nella programmazione ad oggetti; conoscenza di diversi pattern di programmazione utili e forte rispetto dei principi di design del paradigma a oggetti.
- **Programmazione funzionale (Scala)** - abilità nella programmazione funzionale, soprattutto in *Scala*.
- **Programmazione Web** - conoscenza profonda di *HTTP*, *CSS*, *PHP* e *Javascript* per lo sviluppo di applicazioni web; abilità di sviluppo con lo stack *MEVN*.
- **Programmazione concorrente e distribuita** - abilità nello sviluppo di programmi di *High Performance Computing* in linguaggi come *OpenMP*, *MPI*, *CUDA* e *X10*; attenzione sul design e sviluppo di sistemi a microservizi.
- **DevOps** - ampia conoscenza del *DVCS Git* e esperienza nell'utilizzo di *Git Flow*; esperienza nell'applicazione di flussi di *continuous integration* e *continuous delivery* soprattutto tramite le *GitHub Actions*; conoscenza di meccanismi di deployment con *Docker*.
- **Competenze aggiuntive** - abilità nel redigere documenti *LaTeX*; conoscenza della programmazione logica; ampia conoscenza dei sistemi operativi *Windows* e *Linux*; dimestichezza con ambiente e terminale *Linux* (preferito).

## Esperienze Lavorative

Scaffalista

Lavoro Part-Time Serale (luglio 2018 - giugno 2021) Conad SuperOtto - Cesena

Caricamento veloce ed ordinato degli scaffali con eventuale pareggiamento e pulizia delle corsie. Capocantiere della sede di Cesena per la cooperativa Alimondo. Esperienza che insegna la gestione e la coordinazione del lavoro proprio e dei colleghi.

Tirocinante

Tirocinio Curriculare (marzo - maggio 2020) BSD Software - Cesena

Prima esperienza lavorativa in ambito Web; sviluppo di front end e back end di un applicativo gestionale di tirocini; approfondimento dei linguaggi *Javascript*, *JQuery*, *C#* e apprendimento del framework *Knockout*.

Cameriere

Lavoro Full-Time (luglio - agosto 2017) Hotel Imperiale - Cesenatico

Regolare attività di cameriere da sala in hotel. Lavoro che ha insegnato a mantenere una costante attenzione e ad affrontare le difficoltà e le fatiche con sorriso e motivazione.