# Teste de API usando Postman

# O que é uma API?

API - Aplication Programing Interface (Interface de programação de aplicação)

**Rest** – arquitetura usada na API, REST significa Transferência Representacional de Estado

Request - requisição

Response – resposta

Get- um tipo de requisição que não modifica nada

Status code – é o status do código gerado

# Quais são os principais status que uma API pode retornar?

Considerando a RFC-2616, basicamente, os principais códigos de retornos quando o assunto seria API Rest rodando sobre o protocolo HTTP são 2xx para retornos de sucesso, 4xx para processamento não efetuado por conta da request e 5xx para processamento de erro interno na aplicação ou servidor

#### Quais são os status HTTP?

Os códigos de status das respostas HTTP indicam se uma requisição HTTP foi corretamente concluída.

...

As respostas são agrupadas em cinco classes:

Respostas de informação (100 - 199),

Respostas de sucesso (200 - 299),

Redirecionamentos (300 - 399)

Erros do cliente (400 - 499)

Erros do servidor (500 - 599).

Token – uma sequencias de caracteres de autenticação

Jasonformatter.org – um site para organizar o resultado de uma requisição, é feita em Jason

O protocolo **HTTP** (Hypertext Transfer Protocol) define um conjunto de métodos de requisição responsáveis por indicar a ação a ser executada para um dado recurso;

- Também são chamados de Verbos HTTP;
- Os principais são:

GET, POST, PUT, DELETE

• Outros métodos HEAD, CONNECT, OPTIONS, TRACE, PATCH.

O método GET solicita a representação de um recurso específico. Requisições utilizando o método GET devem retornar apenas dados, deve retornar apenas dados, exemplo, eu clico num determinado produto no site e ele me mostra mais detalhes do mesmo (nome, tamanho, cor, imagem, preço), ou seja as características do produto, as definições de layout (como css).



O método POST é utilizado para submeter uma entidade a um recurso específico, frequentemente causando uma mudança no estado do recurso ou efeitos colaterais no servidor. Por exemplo um cadastro com email e senha.

# Cadastro



O método PUT substitui todas as atuais representações do recurso de destino pela carga de dados da requisição, por exemplo mudança de dados

**Dados atuais:** 

#### **DETALHES DA CONTA**

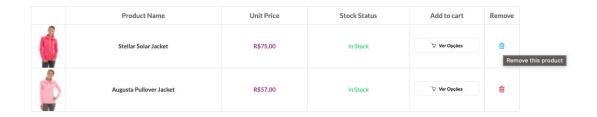
△ DETALHES DA CONTA	email@email.com	
⊚ ENDEREÇOS	This will be how your name will be displayed in the account section and in reviews  Email address*	
□ DOWNLOADS	Fábio Araújo	
₩ PEDIDOS	Display name *	
( ) ( ) ( )	Fábio	Araújo
(2) PAINEL	First name *	Last name *

## **Dados novos:**

#### **DETALHES DA CONTA**



O método DELETE remove um recurso específico, por exemplo excluir um item do carrinho de compras (é feita uma requisição no servidor).



# O que testar em uma API?

Segue uma lista de possíveis testes na API:

- 1. Status: o código de resposta está adequado (2xx, 3xx, 4xx e 5xx);
- 2. Performance: a resposta retornou dentro do tempo adequado;
- **3. Syntaxe**: o tipo de conteúdo retornado está adequado (Content-Type) / o servidor aceita

requisições no formato adequado;

**4. Tratamento de erro**: o servidor rejeita requisições no formato inadequado / excluir campos

obrigatórios deve resultar em erro / requisições com tipos de dados inadequados deve resultar

em erro;

- 5. Detecção de erros: testes negativos para identificar exceções;
- **6. Schema**: o conteúdo da resposta está de acordo com a estrutura ou formato esperado (contrato);
- **7. Funcional**: o servidor retorna o valor previsto de acordo com a requisição / a requisição insere,

atualiza ou exclui um recurso esperado;

8. Segurança: Injeções de SQL não impactam na integridade dos dados.

**JSON** (JavaScript Object Notation - Notação de Objetos JavaScript) é uma formatação leve de troca de dados.

- Para seres humanos, é fácil de ler e escrever. Para máquinas, é fácil de interpretar e gerar.
- JSON é em formato texto e completamente independente de linguagem ideal para troca de dados.

# Objeto:

Um **objeto** é um conjunto desordenado de pares nome/valor.

- Um objeto começa com { chave de abertura e termina com chave de fechamento }.
- Cada nome é seguido por : dois pontos e os pares nome/valor são seguidos por ,vírgula.

```
{
"id": 123,
"nome": "Fábio",
"email": "fabio@ebac.com.br"
}
```

### Array:

Uma array é uma coleção de valores ordenados.

- O array começa com [ colchete de abertura e termina com colchete ] de fechamento.
- Os valores são separados por , vírgula.

# [1,2,3,5,8,13,21]

```
["banana", "maçã", "melancia", "uva"]

[
{"
usuario": "
admin",
"senha": "psw!123"
},
{"
```

## Valor:

Um **valor** pode ser uma:

- cadeia de caracteres (string)
- um número
- true ou false
- null
- objeto
- array

```
"id": 123,
"nome": "Fábio",
"email": "fabio@ebac.com.br",
"admin": "true"
}
```

# Swagger

Swagger é um conjunto de ferramentas para desenvolvedores de API da SmartBear Software e uma especificação anterior na qual a especificação OpenAPI é baseada.

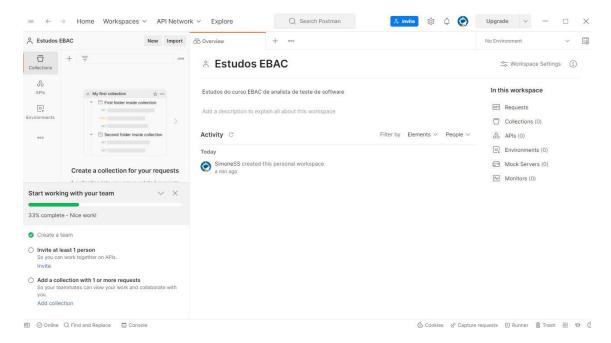
Neste contexto, a principal contribuição do Swagger é garantir a padronização das interfaces de integração. Com isso, sempre que preciso, qualquer desenvolvedor pode ter acesso aos parâmetros necessários para a correta integração com seu sistema, por exemplo

https://serverest.dev/ - abre o Swagger

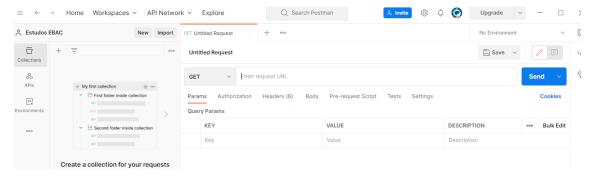
O Postman é uma ferramenta que proporciona criar, compartilhar, testar e documentar APIs. Permite aos usuários criar e salvar solicitações HTTP e HTTPs simples e complexas, bem como ler suas respostas.

<u>https://www.postman.com/downloads/</u> (faça o download)

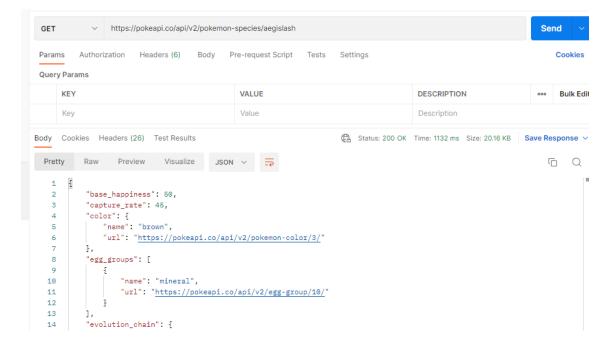
Faça a instalação do Postman e crie uma conta, crie também um workspace (criei um de nome "Estudos EBAC")

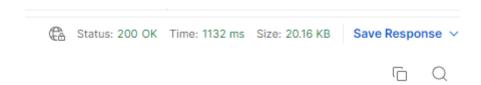


Clicando no sinal de + na parte superior da tela, aparecerá uma tela com o método GET (você pode escolher qualquer método).



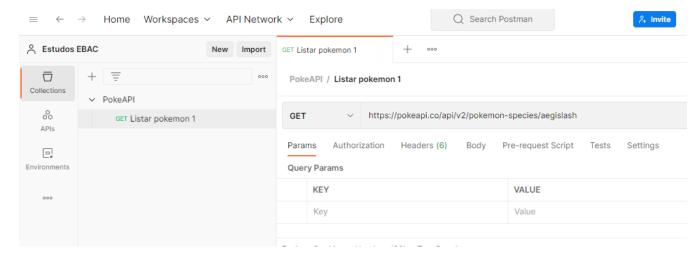
Coloque o endereço <a href="https://pokeapi.co/api/v2/pokemon-species/aegislash">https://pokeapi.co/api/v2/pokemon-species/aegislash</a> (é uma api do pokemon), veja o resultado:



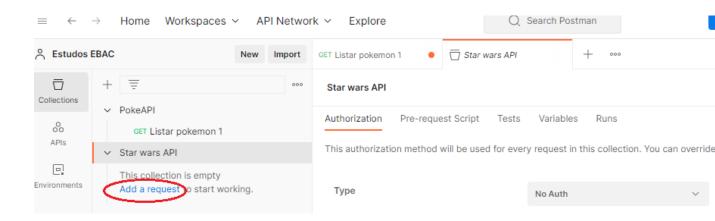


É possível ver o Status, o Tempo e o Tamanho, conforme imagem acima.

Clique em "Save" no quanto superior direito, adicione um nome, coloquei "Listar pokemon 1". Vai dizer que você não tem Colection (coleção) crie uma (criei uma com o nome PokeAPI)

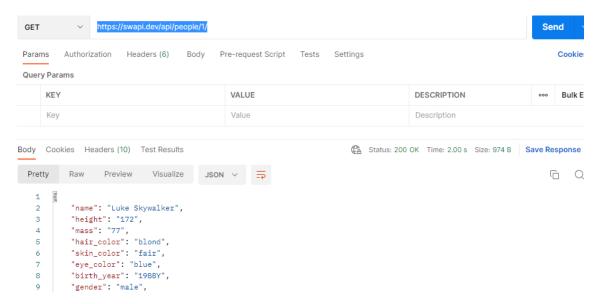


Acima é mostrado o Postman com o teste salvo Listar pokemon 1. Agora crie uma nova colection com o nome Star wars API, clicando sobre ele é apresentada a tela abaixo:



Clique em "Add a request" para fazer um novo teste. No navegador acesse o endereço da API <a href="https://swapi.dev/">https://swapi.dev/</a> junto coom o end point people/1/ vai ficar tudo junto assim: <a href="https://swapi.dev/api/people/1/agora">https://swapi.dev/api/people/1/agora</a> clique em "Send"

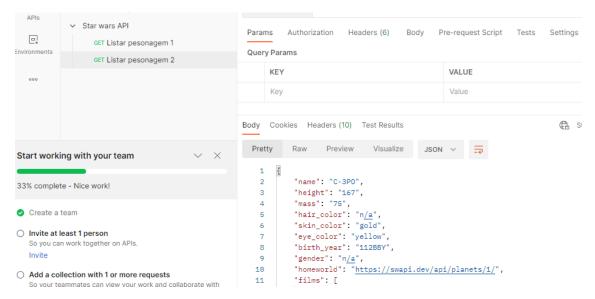
Vai ser apresentadas as informações abaixo:



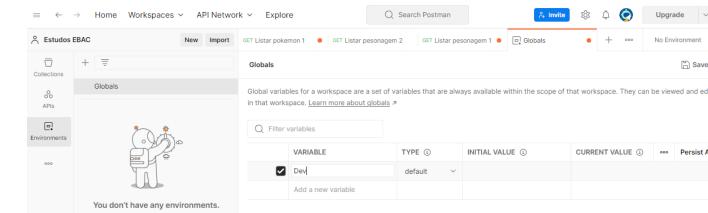
Essa API traz informações do personagem Luke Skywalker (suas características).

Renomeie o nome do teste (nome atual é New request) clicando nos três pontinhos na frente do nome, escolha a opção "Rename" e coloque o nome como "Listar personagem 1", na mesma opção (três pontinhos) escolha a opção "Duplicate" para duplicar o teste, renomeia com o nome "Listar personagem 2". Na URI acicione o número 2 na frente do endereço assim: <a href="https://swapi.dev/api/people/2/">https://swapi.dev/api/people/2/</a>, clique em "Send"

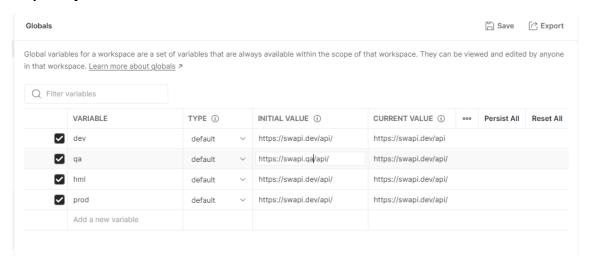
Desta vez vai ser mostrado outro personagem (C-3PO) junto com as características, assim:



O que podemos fazer agora, para um reaproveitamento é criar uma variável de ambiente, com a URL base <a href="https://swapi.dev/api/people/2/">https://swapi.dev/api/people/2/</a> para tal, clique na opção "Environments" (Ambientes) do lado esquerdo da tela, e depois clique em "Globals" veja a tela abaixo:



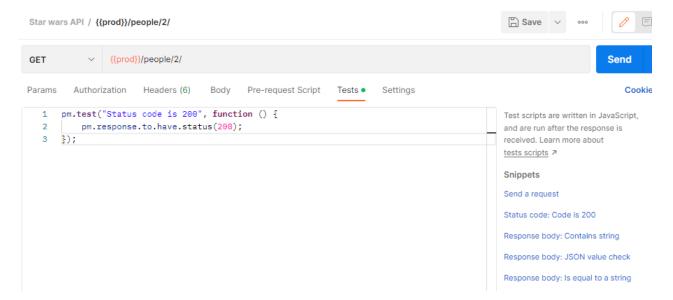
Embaixo da opção "Variable" coloque um nome (coloquei Dev de desenvolvimento), mas pode ser criadas outras com outros nomes como qa, hml de homologação, prod de produção:



Depois dos nomes basta adicionar a URL na opção "Initial Value" e em "Current Value" assim: <a href="https://swapi.dev/api/people/2/">https://swapi.dev/api/people/2/</a> (tem que mudar o .dev para .qa para a opção qa e assim sucessivamente). Salve, e de volta ao teste Listar personagem 2, na URL digite {{dev}} a variável dentro de duas chaves e clique em "Send" o teste deve continuar funcionando. Esse procedimento é muito útil quando se quer comparar um ambiente com outro.

Agora crie uma nova requisição clicando no botão + no canto superior direito, na URI digite {{prod}} junto com o end point /people/2/ vai ficar assim: {{prod}}/people/2/ clique em "Send", o teste tem que continuar funcionando (trazendo os dados do personagem C-3PO).

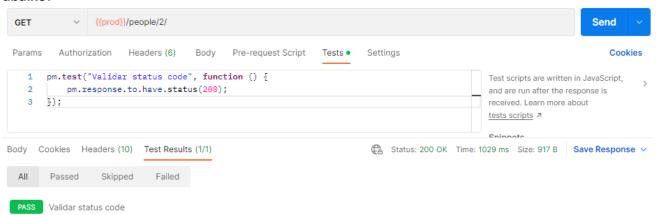
Ainda nesse teste, clique na opção "Test results" vai reparar que está vazio, sem nenhum resultado, clique na opção "Test" que aparece logo acima da tela.



Escolha um script pronto (Status code is 200) do lado direito da tela, como mostra a imagem acima. Você pode mudar o nome do script conforme foi feito abaixo:

```
pm.test("Validar status code", function () {
   pm.response.to.have.status(200);
});
```

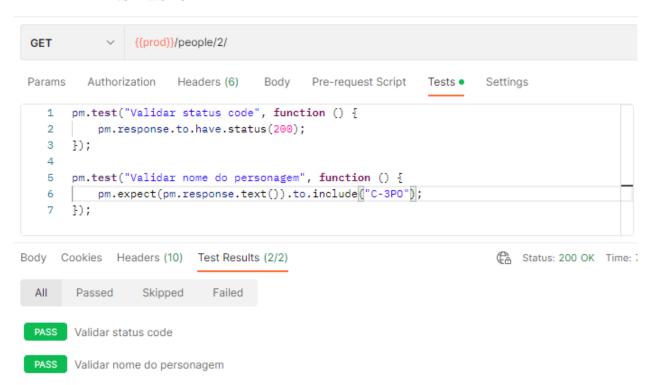
Agora clique em "Send" o teste deve passar dando o reaultado como 200, conforme abaixo:



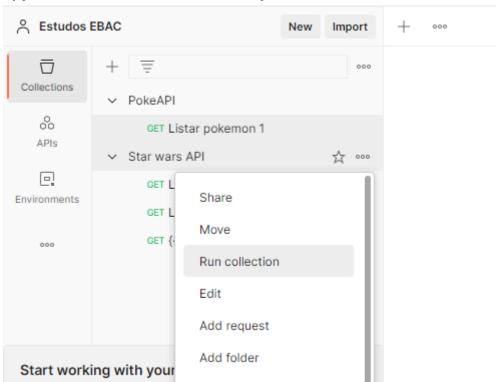
Agora escolha o script "Response body: contain string" e coloque um nome para o script, assim:

```
pm.test("Validar nome do personagem", function () {
   pm.expect(pm.response.text()).to.include("string_you_want_to_search");
});
```

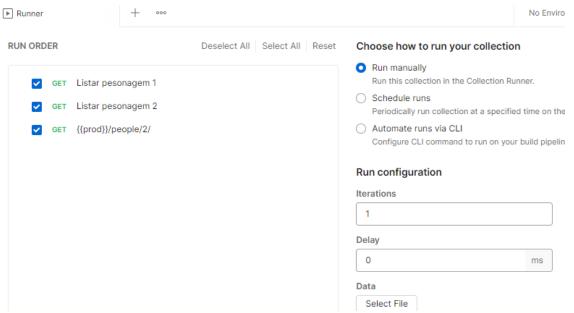
Copie o nome do personagem C-3PO e adicione no lugar de ("string\_you\_want\_to\_search"); clique em "Send". Agora tem que aparecer dois testes passados conforme imagem abaixo:



Clicando nos três pontinhos ... na frente de uma collection é possível escolher a opção de rodar todos os testes da coleção, assim:

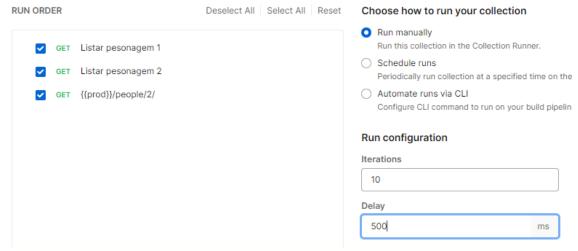


Basta clicar em "Run collection", será apresentada a seguinte tela:

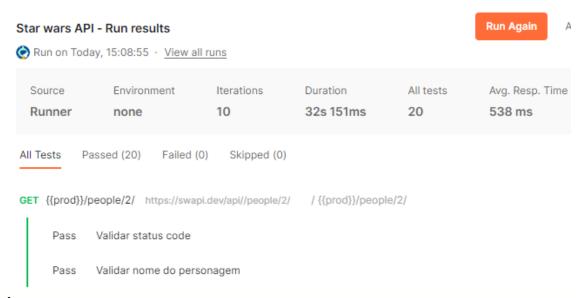


Onde você pode selecionar os testes que quer rodar, clicando e arrastando é possível mudar as ordens de execução.

Em "Run configuration" é possível colocar interações no campo "Iterations" (que simula usuários acessando a API ao mesmo tempo), vou colocar 10, em "Delay" é possível colocar o tempo entre uma requisição e outra, vou colocar 500 milisegundos (que é a metade de um segundo).



Agora basta rodar os testes. Ele irá fazer 10 requisições, e todas devem passar.



É possível exportar o resultado dos testes, clicando na opção "Export results".