# **S11L1**

# ESERCIZIO 2: Esplorazione di Processi, Thread, Handle e Registro di Windows

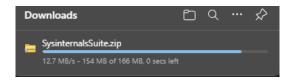
#### Obiettivi

In questo laboratorio, esplorerai i processi, i thread e gli handle utilizzando Process Explorer della Suite SysInternals. Utilizzerai anche il Registro di Windows per modificare un'impostazione.

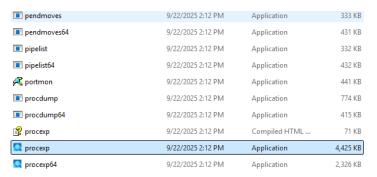
- Parte 1: Esplorazione dei Processi
- Parte 2: Esplorazione di Thread e Handle
- Parte 3: Esplorazione del Registro di Windows

## Parte 1: Esplorazione dei Processi, passo 1

Navigo sul sito Microsoft e scarico Windows SysInternals Suite, dopo averlo scaricato estraggo il file zip.

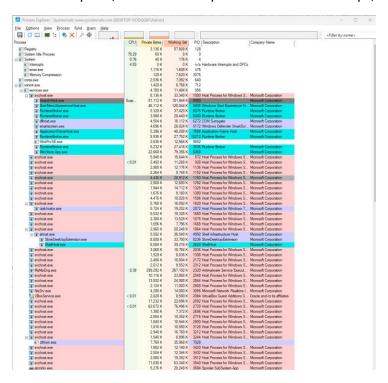


## Avvio procexp.exe



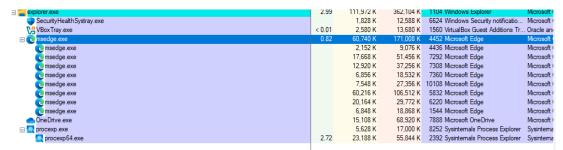
### Passo 2

Una volta aperto, vedremo tutti i processi attivi sul nostro pc, nel seguente modo:

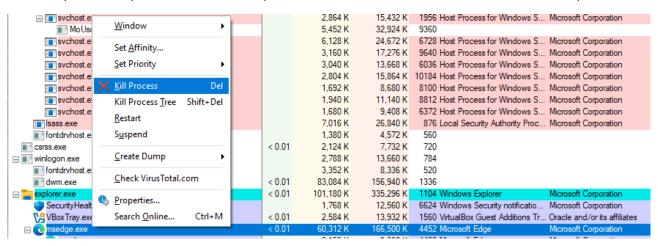


A questo punto, utilizzo il **Find Windows's Process** e lo trascino sulla pagina web di Microsoft Edge utilizzata precedentemente per il download.

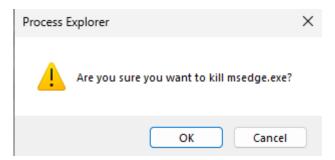
Tramite questa funzione possiamo subito identificare il processo del nostro browser.



Tramite SysInternals possiamo terminare il processo cliccando con il tasto destro del mouse, kill process.

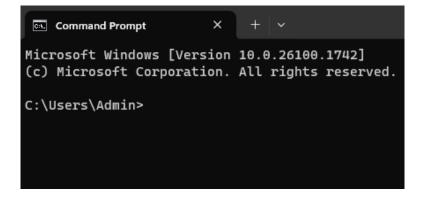


Chiederà una conferma, dando l'ok la finestra di Microsoft Edge viene chiusa.



Passo 3

Apro il Command Promt tramite: Start > cercare Prompt dei Comandi > selezionare Prompt dei Comandi

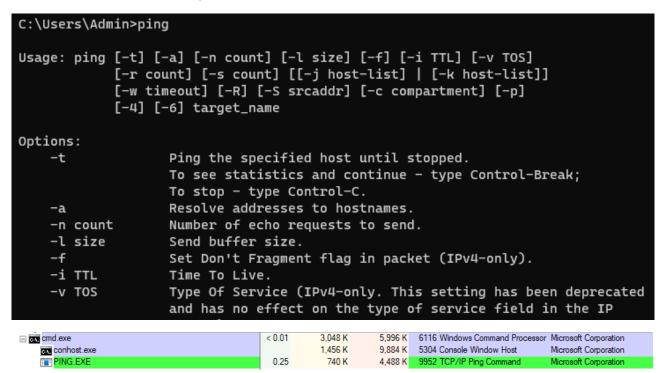


Utilizzo la funzione Find Window's Process per identificare il suo processo.

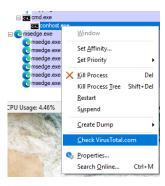
Come anticipato dalla traccia, il processo per il **Prompt dei Comandi** è **cmd.exe**. Il suo processo genitore è **explorer.exe**. Il **cmd.exe** ha un processo figlio, **conhost.exe**.

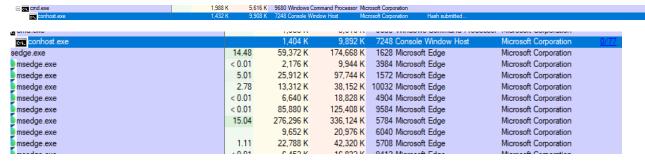
OpenConsole.exe		3,120 K	19,368 K	9304	
<b>&gt;_</b> WindowsTerminal.exe	1.82	21,536 K	87,944 K	9720	
Runtime Broker.exe		2,424 K	13,856 K	2572 Runtime Broker	Microsoft Corporation

Avviando un ping sul **Command Promt**, possiamo osservare i cambiamenti sotto il processo **cmd.exe**; Viene avviato momentaneamente un processo chiamato **PING.EXE** 



La traccia suggerisce che **conhost.exe** potrebbe essere sospetto. Per verificare la presenza di contenuti malevoli analizziamo il processo tramite **Virus Total** 





Una volta fatto il check con Virus Total, viene mandato l'Hash al sito e successivamente appare 0/77 che sta ad indicare il risultato della ricerca di Virus Total. In altre parole, il risultato 0/77 sta a indicare che:

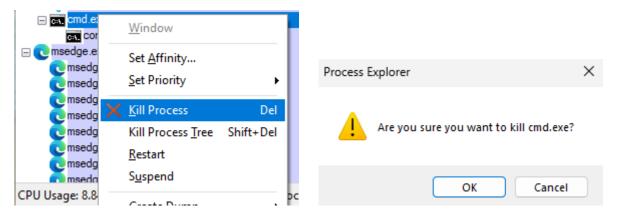
- **0** è il numero di motori che hanno identificato il file come una minaccia.
- 77 è il numero totale di motori antivirus che hanno analizzato il file.

Cliccando sul risultato si aprirà la pagina di Virus Total che ci darà un riepilogo del check fatto



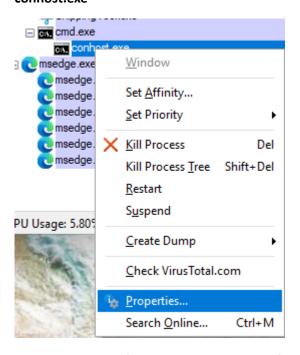
A questo punto terminiamo il processo **cmd.exe** tramite Kill Process.

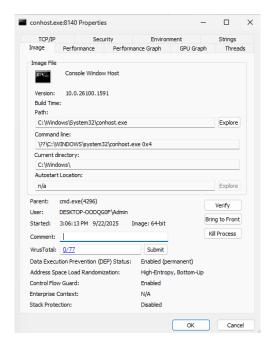
Dando l'ok all'alert, anche il processo figlio conhost.exe viene terminato.



Parte 2: Esplorazione di Thread e Handle, passo 1

Sempre utilizzando il Command Prompt come esame, andremo ad analizzare le proprietà del processo conhost.exe





Tramite le proprietà sono disponibili varie informazioni tra cui:

**Image**: Mostra informazioni sul file del processo stesso, come il percorso, la data di creazione e le firme digitali.

Performance: Offre una panoramica delle metriche di utilizzo di CPU e memoria.

**Performance Graph**: Visualizza grafici storici sull'utilizzo di CPU e memoria, utile per identificare picchi di attività.

GPU Graph: Se il processo utilizza la scheda grafica, mostra l'attività della GPU.

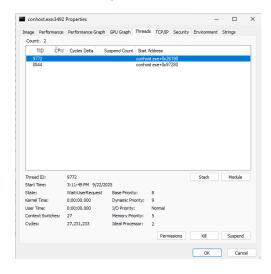
Threads: Mostra i singoli thread del processo.

TCP/IP: Elenca le connessioni di rete aperte dal processo.

Security: Fornisce dettagli sul token di sicurezza del processo, inclusi i permessi e gli account utente.

**Environment**: Mostra le variabili d'ambiente del processo.

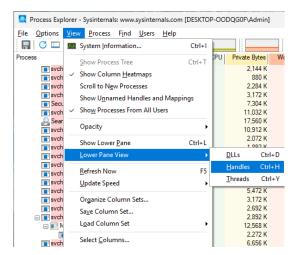
**Strings**: Analizza le stringhe di testo presenti nel file eseguibile del processo, che possono rivelare informazioni su percorsi, nomi di file o altre funzionalità.



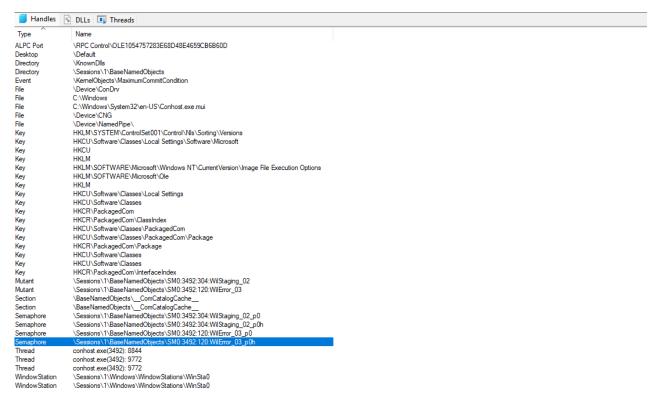
**conhost.exe** (Thread 9772 e 8844): Questi sono i thread principali del processo Console Window Host. Si occupano direttamente della gestione della finestra della console, dell'input (tastiera) e dell'output (il testo a schermo). In pratica, sono il "motore" che fa funzionare la console.

### Passo 2

Per quanto riguarda l'esplorazione degli Handle, ci basterà fare click su View, Lower Pane View, Handles.



Gli handle sono dei "segnalibri" che il processo conhost.exe usa per tenere traccia di tutte le risorse che sta utilizzando in quel momento. Gli handle, in questo caso puntano a una vasta gamma di risorse di sistema che il processo sta utilizzando per funzionare correttamente.

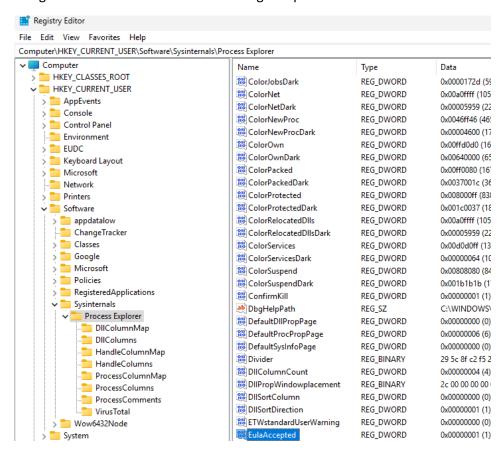


### Il processo **conhost.exe** ha chiavi per:

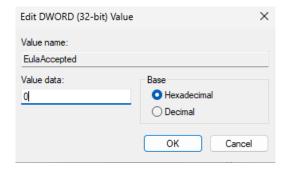
- File e cartelle: Per leggere i file di sistema necessari (File, Directory).
- Registro di sistema: Per leggere impostazioni importanti di Windows (Key).
- Comunicazione: Per parlare con altri programmi o servizi (ALPC Port).
- **Sincronizzazione:** Per coordinare le attività dei suoi stessi thread, assicurandosi che non si intralcino a vicenda (**Semaphore, Mutant, Event**).
- Finestre e desktop: Per interagire con l'ambiente grafico (Desktop).
- I suoi stessi thread: Per monitorare e gestire le sue attività interne (Thread).

## Parte 3: Esplorazione del Registro di Windows

Durante lo svolgimento dell'esercizio, abbiamo accettato l'accordo di licenza per Process Explorer. Adesso navigheremo all'interno delle chiavi di registro per individuare la chiave.



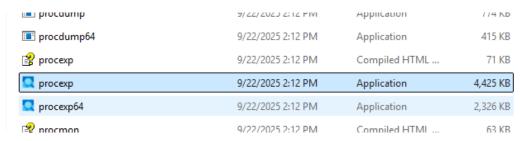
Avendo accettato l'accordo, il sistema ha impostato il valore della chiave a 1, adesso modificheremo questo valore in 0 così da dire al sistema che non abbiamo ancora accettato l'accordo. (Passiamo da vero, 1. A falso, 0.)



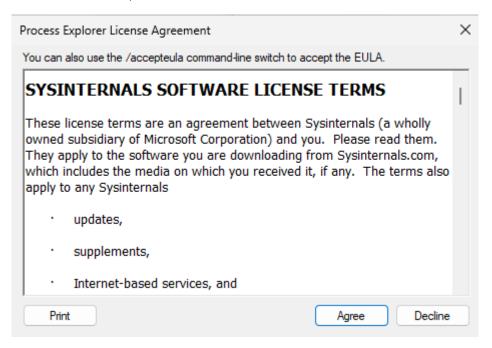


Dopo aver cambiato, il valore nella colonna Data è 0.

Adesso proveremo a riaprire nuovamente procexp e dovremmo vedere la richiesta per accettare l'accordo



Ci viene chiesto di accettare la licenza. Abbiamo cambiato il valore correttamente e il sistema ci ha chiesto di accettare la licenza. Se lo faremo, il valore della chiave tornerà a 1.



Dopo aver accettato, il valore è tornato 1

