



```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
( cp FILE DIRNAME  
  Copy the file to the directory.  
  Remark: `cp` is an abbreviation of "copy".  
)  
(0)>.....  
File System  
~/Forest/Hut/Chest  
[mission 10] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 10 has been successfully completed!  
[ progress was saved in /home/kali/gameshell-save.sh ]  
  
|-----|  
| Use the command  
| $ gsh help  
| to get the list of "gsh" commands.  
|-----|  
~/Forest/Hut/Chest  
[mission 11] $ cd  
  
~  
[mission 11] $ pwd  
/home/kali/gameshell/World  
  
~  
[mission 11] $ ls  
Castle/ Chest Forest/ Garden/ Mountain/ Stall/  
  
~  
[mission 11] $ cd Chest  
bash: cd: Chest: Not a directory
```

L'uso del gioco GameShell ha reso l'apprendimento dei comandi di Linux molto più interessante e stimolante. Ogni passo che facevo nel gioco richiedeva l'uso di comandi specifici, il che mi ha permesso di apprendere in modo pratico e immediato. Ho potuto esplorare vari scenari in cui applicare questi comandi, permettendomi di consolidare le conoscenze acquisite.

La ripetizione dei comandi in situazioni diverse, come nel contesto del gioco, mi ha aiutato a memorizzarli meglio, la comprensione pratica è sicuramente il metodo che mi ha permesso di imparare con successo.

Per quanto mi riguarda, l'esperienza con GameShell è stata molto utile per approfondire la mia conoscenza del terminale Linux. Non solo ho imparato i comandi essenziali, ma ho anche acquisito una comprensione più profonda di come interagire con il sistema operativo in modo efficiente.