

## Linguaggio Assembly

```
0x00001141 <+8>:  mov    EAX,0x20
0x00001148 <+15>:  mov    EDX,0x38
0x00001155 <+28>:  add    EAX,EDX
0x00001157 <+30>:  mov    EBP,EAX
0x0000115a <+33>:  cmp    EBP,0xa
0x0000115e <+37>:  jge    0x1176 <main+61>
0x0000116a <+49>:  mov    eax,0x0
0x0000116f <+54>:  call   0x1030 <printf@plt>
```

- 1) assegna al registro EAX il numero 32
- 2) assegna al registro EDX il numero 56
- 3) somma i due registri EAX,EDX
- 4) copia il valore di EAX in EBP
- 5) fa una comparazione tra il numero 10 e il registro EBP
- 6) salta alla location <main+61> dato che il valore della destinazione di questo comando (4470) è maggiore alla sorgente del comando compare (10)
- 7) assegna al registro eax il valore 0
- 8) chiama la funzione printf con il valore (4144)