PROYECTO FINAL

Data Science - Comisión 19155



Luciano Leguizamón Simon Escobar Oscar Parente

Entrega final: 31/8





ÍNDICE

Contenido

Contenido

Data S	Science - Comisión 19155	······· ′
Entre	ga final: 29/8	······· ′
ÍNDICE		······· ′
1. INTRO	DDUCCIÓN	2
1.1.	Presentación del equipo de trabajo	2
1.2.	Temática	2
1.3.	Problemática	2
1.4.	Objetivo	
1.5.	- Hipótesis	
1.6.	Alcance	
1.7.	Stack tecnológico	
1.8.	Tabla de versionado	
2. BASE	DE DATOS	
2.1.	Dataset	
3. SECC	IÓN COLABORATIVA	(
3.1.	Data wrangling	(
3.2.	Análisis Univariado	8
3.3.	Análisis Bivariado	10
3.5.	Algoritmos de entrenamiento	14
4. CONC	LUSIÓN FINAL	
5 Objeti	vos a futuro	20





1. INTRODUCCIÓN

1.1. Presentación del equipo de trabajo

Nosotros desde "Happy Analytics & Colab" presentamos el siguiento analisis de Proyecto.

Quienes suscriben:

- Luciano Leguizamón
- Simon Escobar
- Oscar Parente

1.2. Temática

Una empresa internacional de distribución de vinos con origen italiano llamada "VinTernazionali" presenta una disminución lenta pero sostenida de sus ventas desde hace 10 años.

Luego de realizar una auditoría interna, notaron que la causa de esta disminución es que el sistema de clasificación de vinos que daban a sus clientes no era adecuado, ya que solamente se basaba en la relación calidad-precio. Ese sistema había sido eficiente en el pasado, pero actualmente con la aplicación de nuevas tecnologías, cambios metodológicos en la industria y aparición de nuevas bodegas, la mayoría de los vinos no puede ser clasificado solamente utilizando estas dos variables.

Es por esa razón que actualmente la empresa está intentando aplicar un nuevo sistema de clasificación de sus vinos para retomar el vínculo con sus clientes.

La empresa nos provee un dataset (https://www.kaggle.com/zynicide/wine-reviews?select=winemag-data-130k-v2.csv) el cual contiene todas las reviews realizadas a los vinos que ellos comercializan.

La consultora "Happy Analytics & Colab" trabajará con el dataset provisto e intentará generar ese nuevo sistema de clasificación solicitado por la empresa.

1.3. Problemática

El cliente sostiene que la relación calidad precio ya no es un parámetro viable para la clasificación rápida de los vinos, y en consecuencia de eso, sus ventas disminuyen año a año.

1.4. Objetivo

Crear un nuevo sistema de clasificación rápida de vinos que pueda ser aplicado por el consumidor final al momento de la compra del producto. Es por ello que este sistema debe utilizar información visible en la etiqueta (bodega, año de cosecha, precio, etc) y no considerar parámetros físico-químicos (acidez, pH, etc) que, para el consumidor final promedio, no tienen ningún significado. Adicionalmente, este sistema debe ser capaz de clasificar nuevos vinos que ingresen al catálogo de la empresa.





1.5. Hipótesis

Las hipótesis que se plantean para el trabajo son las siguientes:

- La relación calidad-precio es un buen sistema de evaluación rápida de los vinos.
- Los vinos de alta calidad son los más caros.
- El precio no es la única variable que define si un vino es bueno, regular o malo.

1.6. Alcance

El proyecto tiene un alcance internacional, destinado a la empresa distribuidora "VinTernazionali".

1.7. Stack tecnológico

En el proyecto serán utilizadas las siguientes herramientas:

- 1. Google Colab
- 2. Jupyter Notebook
- 3. Paquete Office

1.8. Tabla de versionado

ENTREGA	FECHA	VERSIÓN
Primer Entrega del Proyecto Final	21/06/2022	01.2022
Segunda Entrega del Proyecto Final	14/07/2022	02.2022
Tercera Entrega del Proyecto Final	02/08/2022	03.2022
Cuarta Entrega del Proyecto Final	31/08/2022	04.2022



2. BASE DE DATOS

2.1. Dataset

Número de Columnas: 19Número de Filas: 129971

Modelado del Dataset:

• Se procedió a concatenar 4 columnas accesorias que estaban en .csv que fueron divididas por presentar una "," + Tabulación:

Columna 1: 2956
 Columna 2: 159
 Columna 3: 12
 Columna 4: 1

- Se procedió a modelar el dataset para poder obtener el dato de género de los Sommeliers para poder usar el algoritmo KNN para problemas de clasificación:
 - Se validó que en la columna taste_name no tuviera datos NaN, vacíos o corruptos.
 - o Se agregó una nueva columna en la que se diferencia el género del Sommelier.
 - o Tras concatenar el dato se procedió a confeccionar la nueva columna "winery".
 - Se validó que no hubiera datos numéricos en las columnas adyacentes a "points" y "price".
- Se regilarizaron los nombres de las categorias de los vinos para que tuvieran la misma nomenclatura dado que variaban en base al idioma.
- Se procedió a mover un total de 1000 datos.
- Se usó Power Query, la opción de agregar una columna a través del ejemplo para poder traer el dato del año de producción del vino.
- Se validó que en la columna points no tuviera datos NaN, vacios o corruptos.
- Se generó una Tabla Dinámica para validar el recuento de cada puntaje.
- Se leyó reseñas en las que se obtuvo la conclusión que los puntajes que califican en su mayoría a los buenos vinos eran aquellos que tenían un puntaje de 93 o más.
- En base al último punto se generó un método de clasificación:
 - Los vinos que tuvieran un puntaje de 93 o más se les otorgó el valor 1
 - Los vinos que tuvieran un puntaje de 92 o menos se les otorgó un puntaje de 2
- Se generó una nueva columna con este puntaje denominada: "aprobó"

Datos NA:

- **Country:** 43
 - Se completa los registros con el top 12 países
- Price: 8996
 - =SI([@price]="";ALEATORIO.ENTRE(15;50);[@price])





- Taster name: 26284
 - Se completó con el top 15 tester.
- Year: hay 4415 que se generó una fórmula aleatoria.
 - Se procedió a limpiar el dato en las celdas corruptas.
 - Se aplica la fórmula =SI(@year="";ALEATORIO.ENTRE(2006;2014);@year), el dato de los años se sacó a través de una Tabla dinámica para poder saber los años con mayor número de puntaje.

Descripción de los campos:

- Country: país de origen.
- **Description:** breve descripción del vino.
- Designation: viñedo de donde proviene el vino.
- Points: puntaje otorgado por el sommelier.
- Price: precio internacional del vino.
- Province: provincia de donde proviene el vino.
- Region_1: provincia o estado de donde proviene el vino.
- Region_2: región más específica de donde proviene el vino.
- Taster name: nombre del sommelier.
- Taster_twitter_handle: cuenta de twitter del sommelier.
- Title: etiqueta del vino.
- Variety: varietales.
- Winery: bodega.
- Year: año de producción.
- Continent: continente al que pertenece el país de origen del vino.
- Gender: género del sommelier que realizó el testing del vino.
- Aprobó: en base al puntaje que obtuvo el vino se divide en 1 (aprobó>92 puntos) y 2 (desaprobó<92 puntos).
- Categoría de calidad: En base al puntaje, se procedió a clasificar el vino en 3 categorías: A (>=95 puntos), B (90-94,9 puntos), C (<89,9 puntos).



3. SECCIÓN COLABORATIVA

3.1. Data wrangling

Una vez importado el dataset, se creó el dataframe "df_wine" y se obtuvo la siguiente información:

country description designation points price province region_1 region_2 taster_name taster_twitter_handle title variety winery year continent gender aprobo categoria_calidad	129971 129971 92505 129971 129971 129905 108722 50510 129971 121708 129968 129967 129968 129971 129971 129971 129971
	designation points price province region_1 region_2 taster_name taster_twitter_handle title variety winery year continent gender aprobo

 El comando ".count()" cuenta la cantidad de datos que hay en una columna.

[] df_wine.isna().sum()

country	0
description	0
designation	37466
points	0
price	0
province	66
region_1	21249
region_2	79461
taster_name	0
taster_twitter_handle	8263
title	3
variety	4
winery	3
year	0
continent	0
gender	0
aprobo	0
categoria_calidad	0
dtype: int64	

 Mientras que ".isna().sum()" nos dice la cantidad de datos nulos que hay en una columna.





df_wine.info()

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 129971 entries, 0 to 129970
Data columns (total 18 columns):

#	Column	Non-Null Count	Dtype					
0	country	129971 non-null	object					
1	description	129971 non-null	object					
2	designation	92505 non-null	object					
3	points	129971 non-null	int64					
4	price	129971 non-null	int64					
5	province	129905 non-null	object					
6	region_1	108722 non-null	object					
7	region_2	50510 non-null	object					
8	taster_name	129971 non-null	object					
9	taster_twitter_handle	121708 non-null	object					
10	title	129968 non-null	object					
11	variety	129967 non-null	object					
12	winery	129968 non-null	object					
13	year	129971 non-null	int64					
14	continent	129971 non-null	object					
15	gender	129971 non-null	object					
16	aprobo	129971 non-null	int64					
17	categoria_calidad	129971 non-null	object					
dtyp	dtypes: int64(4), object(14)							

[] df_wine.describe().round(2)

memory usage: 17.8+ MB

	points	price	year	aprobo
count	129971.00	129971.00	129971.00	129971.0
mean	88.45	33.29	2010.64	1.9
std	3.04	24.28	4.03	0.3
min	80.00	4.00	1821.00	1.0
25%	86.00	22.00	2009.00	2.0
50%	88.00	31.00	2011.00	2.0
75%	91.00	42.00	2013.00	2.0
max	100.00	2500.00	2017.00	2.0

 Con ".info()" podemos observar un resumen de las características principales (cantidad de datos nulos y tipos de datos) del dataframe.

> Con ".describe" se puede ver el comportamiento estadístico de las variables numéricas del dataframe.





3.2. Análisis Univariado

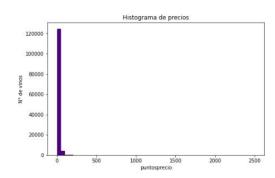
Consiste en el análisis de cada una de las variables por separado, por lo que se basa exclusivamente en una única variable.

Imágen Tipo de gráfico Descripción En este boxplot observamos que el puntaje se concentra **Boxplot** mayoritariamente en un rango entre 86 y 91 puntos. 80.0 82.5 85.0 87.5 90.0 97.5 100.0 points Histograma de puntuaciones 17500 15000 12500 Este histograma nos confirma 10000 Histograma lo mostrado en el boxplot. 7500 5000 17500 Otra forma de ver la Histograma 2 distribución de los datos. Histograma de años Nos muestra que la gran mayoría de los años de Histograma de años cosecha es posterior al año 2000



Histograma de precios

Observamos que la gran mayoría de los precios tienen un valor bajo.



Boxplot precios

En este boxplot observamos que el precio tiene una variabilidad muy grande. El grueso de los precios son bajos, pero hay algunos que superan los 500 dólares.

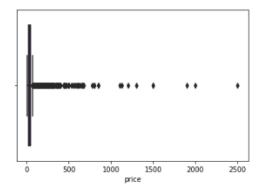
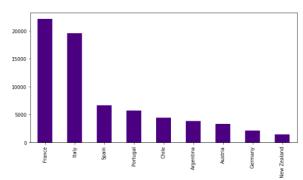


Gráfico de barras

Aquí observamos el país de origen de los vinos que tienen más reviews.







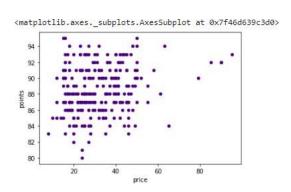
3.3. Análisis Bivariado

El análisis bivariado es el empleo de dos o más variables , buscando conocer causalidad, efectos o correlaciones.

Tipo de gráfico	Descripción	Imágen
Violin (precios y puntajes)	Comparamos los precios y puntajes de los vinos de los países de américa del sur, se puede distinguir que la variabilidad del puntaje de los vinos argentinos es mayor y que los vinos de Perú tienen un puntaje máximo de 87.5	Categorización del Puntaje entre países Sudamericanos 97.5 - 95.0 - 92.5 - 90.0 - 85.0 - 85.0 - 86.0 - 77.5 - Argentina Chile Uruguay Brazil Peru País
Violin (precios)	En lo que respecta a los precios, los vinos de Argentina, Chile y Uruguay tienen un comportamiento bimodal, los precios de Argentina y Chile cuentan con outliers, sin embargo, la media de los precios es similar en los cinco países.	Categorización del precio entre países Sudamericanos 400 - 350 - 300 - 250 - 150 - 100 - 50 - Argentina Chile Uruguay Brazil Peru País
Scatter plot (puntos y precios < 100 dólares)	La elevada cantidad de puntos no nos permite distinguir ningún rasgo	<pre><matplotlib.axessubplots.axessubplot 0x7f46d58c2350="" at=""> 100.0 97.5 95.0 92.5 87.5 85.0 82.5 80.0 0 20 40 price</matplotlib.axessubplots.axessubplot></pre>

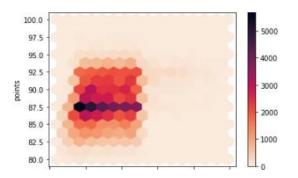


Scatter plot (puntos y precios < 100 dólares) Haciendo el mismo gráfico pero con una muestra de 250 datos, se observa que en el extremo. Inferior izquierdo hay mayor densidad de datos, también se ve una leve correlación directa.



Hexbin

Con un gráfico de dispersión hexagonal (hexbin) es posible notar que la gran mayoría de los vinos tiene puntaje cercanos a 87.5 y un precio que ronda los 20 a 40 dólares.



Generamos un mapa en donde vemos el origen de los vinos que tienen reviews.







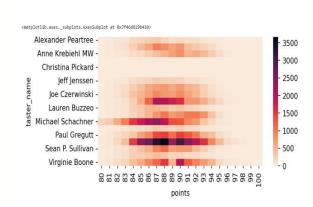
3.4. Análisis Multivariado

Tipo de gráfico Descripción

Imágen

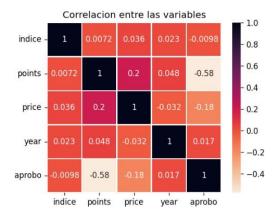
Heatmap utilizando crosstab

En este crosstab podemos observar los nombres de los catadores, el puntaje que otorgaron y que tan frecuentemente otorgan ese puntaje.



Matriz de correlación

Generando una matriz de correlación se observa claramente que los valores tienen una baja de adecuación entre sí.



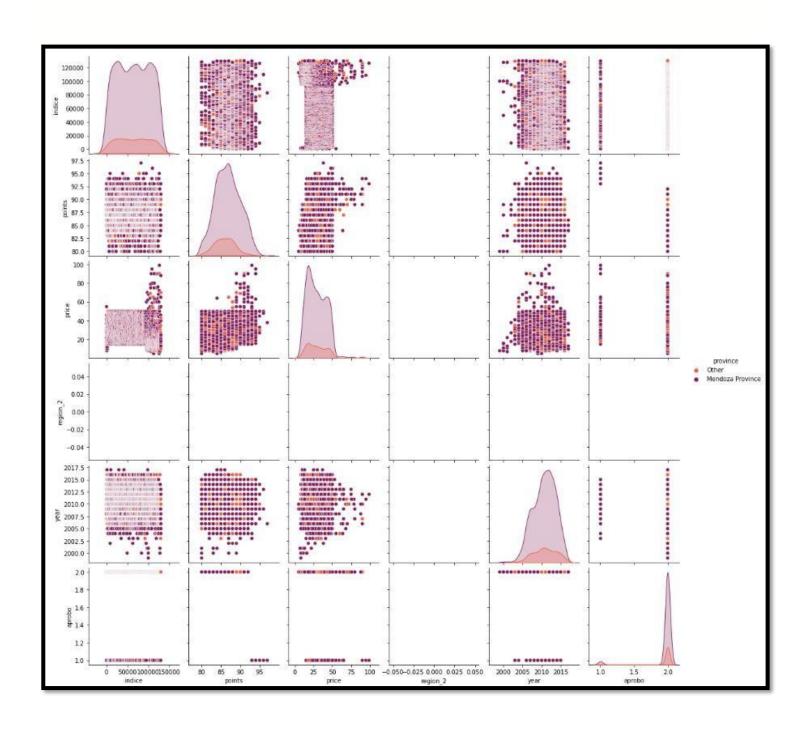
Pairplot

Se crea el dataset

"df_wine_100usd_arg", el cual
contiene los vinos con precios
más bajos a 100 dólares y
provenientes de Argentina. Con
ese dataset creamos un
pairplot y diferenciamos por
provincia de origen, en donde
se observa que las variables no
tienen una correlación entre sí.

Ver gráfico debajo









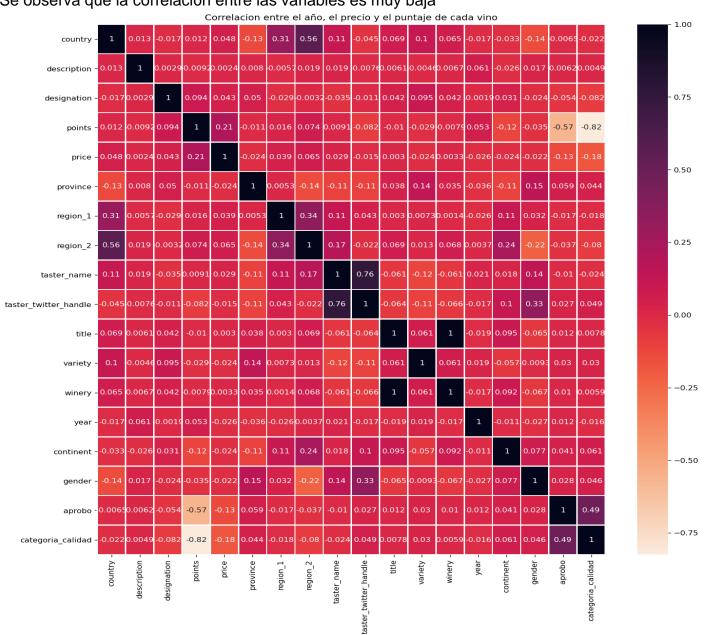
3.5. Algoritmos de entrenamiento

Elegimos algoritmos de entrenamiento y preparamos los datos para el proceso de entrenamiento del modelo. También evaluamos los indicadores de desempeño predictivo del modelo y realizamos optimizaciones.

Transformamos todo en variables categóricas para poder entrenar de mejor manera el modelo.

	country	description	designation	points	price	province	region_1	region_2	taster_name	taster_twitter_handle	title	variety	winery	year	continent	gender	aprobo	categoria_calidad
0	22	16239	36529	87	39	331	423	-1	9	4	78794	688	11588	2013	2	1	2	2
1	31	99092	2305	87	15	108	-1	-1	15	10	88539	449	12933	2011	2	1	2	2
2	40	74779	-1	87	14	268	1216	16	14	7	88952	435	12995	2013	3	1	2	2
3	40	59933	27750	87	13	218	548	-1	0	-1	99963	477	14365	2013	3	1	2	2
4	40	55174	36190	87	65	268	1216	16	14	7	101876	439	14596	2012	3	1	2	2

Se observa que la correlación entre las variables es muy baja







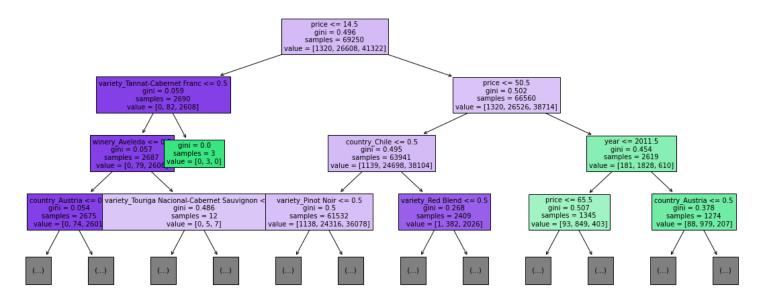
3.5.1. Algoritmos de clasificación

En base a los análisis de variables realizados previamente, quitamos del dataset las columnas irrelevantes que no aportan información al modelo. Las columnas que eliminamos son: indice, region_1, region_2, taster_name, taster_twitter_handle, description, title, gender.

3.5.1.1. Decision Tree

Los árboles de decisión son representaciones gráficas de posibles soluciones a una decisión basadas en ciertas condiciones, es uno de los algoritmos de aprendizaje supervisado más utilizados en machine learning y pueden realizar tareas de clasificación o regresión. Comienza con un único nodo y luego se ramifica en resultados posibles. Cada uno de esos resultados crea nodos adicionales, que se ramifican en otras posibilidades. Esto le da una forma similar a la de un árbol.

Representación gráfica de nuestro árbol de decisión:



Resultados y optimización de Decision Tree:

Se corrió el algoritmo con las siguientes especificaciones

```
from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier
#Creamos el modelo
model_DeTree = DecisionTreeClassifier(max_depth=20, random_state = 47)
```

Obteniendo como resultado

```
% de aciertos en set de entrenamiento: 0.82107
% de aciertos en set de evaluación: 0.65233
```

Posteriormente se realizó la optimización, y los mejores parámetros resultaron ser:

```
Mejores parametros:
{'criterion': 'entropy', 'max_depth': 13}
```





Se corrió el algoritmo con esos parámetros, y se obtuvo como resultado:

% de aciertos en set de entrenamiento: 0.69893 % de aciertos en set de evaluación: 0.67515

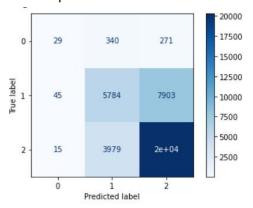
Importancia de los predictores en el modelo Decision Tree

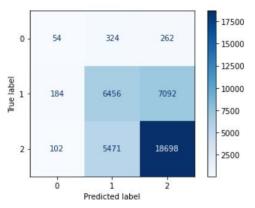
	predictor	importancia
4	winery	0.329235
1	price	0.229106
5	year	0.151084
3	variety	0.144734
2	province	0.090608
0	country	0.031767
6	continent	0.023467

from sklearn.metrics import classification_report
print(classification_report(Yd_test, Yd_test_pred))

	precision	recall	f1-score	support
0	0.16	0.08	0.11	640
1	0.53	0.47	0.50	13732
2	0.72	0.77	0.74	24271
accuracy			0.65	38643
macro avg	0.47	0.44	0.45	38643
weighted avg	0.64	0.65	0.65	38643

La matriz de confusión permite la visualización del desempeño de un algoritmo que se emplea en aprendizaje supervisado. Realizamos las matrices de confusión del mismo algoritmo, optimizado y sin optimizar.





Conclusión: En la matriz de confusión se puede observar que el algoritmo clasifica de mejor manera los vinos de peor calidad.





3.5.1.2. Random Forest

Es una combinación de árboles tal que cada árbol depende de los valores de un vector aleatorio probado independientemente y con la misma distribución para cada uno de estos

- Dividimos nuestra serie de datos en varios subconjuntos compuestos aleatoriamente de muestras, de ahí el "random" de random forest.
- Se entrena un modelo en cada subconjunto: habrá tantos modelos como subconjuntos.
- Se combinan todos los resultados de los modelos (con un sistema de voto, por ejemplo) lo que nos da un resultado final.

```
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
#creamos el modelo
model_RaFo = RandomForestClassifier(n_estimators = 20 , max_depth = 5)
% de aciertos en set de entrenamiento: 0.63918
% de aciertos sobre el set de evaluación: 0.64206
RaFo Grid.best params
{'criterion': 'gini', 'max depth': 8, 'n estimators': 4}
% de aciertos en set de entrenamiento: 0.65294
% de aciertos en set de evaluación: 0.65342
Importancia de los predictores
 en el modelo de Random Forest
   predictor importancia
 1
       price
               0.405862
 6
     continent
               0.176682
 3
               0.121887
      variety
 2
               0.120398
     province
 0
               0.084190
      country
 5
        year
               0.083026
```

0.007957

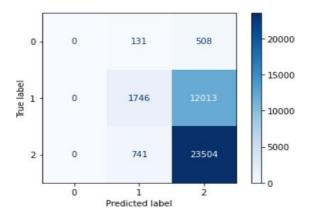
winery

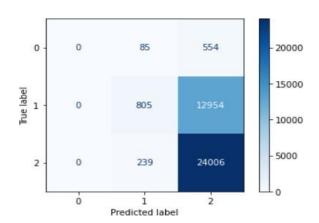




from sklearn.metrics import classification_report
print(classification_report(Yr_test, Yr_test_pred))

	precision	recall	f1-score	support
0	0.00	0.00	0.00	639
1	0.68	0.10	0.18	13759
2	0.65	0.98	0.78	24245
accuracy			0.65	38643
macro avg	0.44	0.36	0.32	38643
weighted avg	0.65	0.65	0.55	38643





Conclusión: En la matriz de confusión se puede observar que el algoritmo clasifica de mejor manera los vinos de peor calidad.

3.5.1.3. KNN

K-vecinos más cercanos (KNN) es un tipo de algoritmo de aprendizaje supervisado. KNN intenta predecir la clase correcta para los datos de prueba calculando la distancia entre los datos de prueba y todos los puntos de entrenamiento. Luego selecciona el número K de puntos que está más cerca de los datos de prueba.

El algoritmo KNN calcula la probabilidad de que los datos de prueba pertenezcan a las clases de datos de entrenamiento 'K' y se selecciona la clase que contiene la probabilidad más alta.

Supongamos que tenemos una imagen de una criatura que se parece a un gato y un perro, pero queremos saber si es un gato o un perro. Nuestro modelo KNN encontrará las características similares del nuevo conjunto de datos a las imágenes de perros y gatos y, en función de las características más similares, las colocará en la categoría de perros o gatos.

```
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
model_KNN = KNeighborsClassifier (n_neighbors= 5, weights = 'uniform', leaf_size= 10)
```





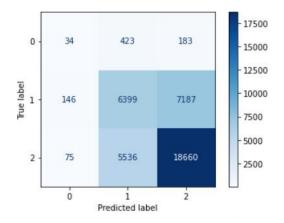
% de aciertos en set de entrenamiento: 0.65294 % de aciertos en set de evaluación: 0.64366

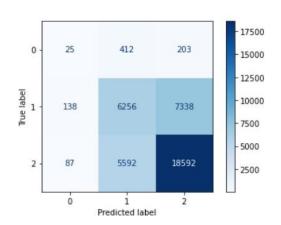
```
KNN_Grid.best_params_
{'metric': 'manhattan', 'n_neighbors': 5, 'weights': 'uniform'}
% de aciertos en set de entrenamiento optimizado: 0.65294
```

% de aciertos en set de evaluación optimizado: 0.64935

from sklearn.metrics import classification_report
print(classification_report(Yk_test, Yk_test_pred))

	precision	recall	f1-score	support
0	0.18	0.10	0.13	640
1	0.55	0.52	0.53	13732
2	0.74	0.77	0.76	24271
accuracy			0.67	38643
macro avg	0.49	0.46	0.47	38643
weighted avg	0.66	0.67	0.67	38643





Conclusión: En la matriz de confusión se puede observar que el algoritmo clasifica de mejor manera los vinos de peor calidad.

3.5.1.4. Conclusión de Algoritmos de Clasificación

Podemos ver cómo han mejorado los modelos con respecto al utilizado en el comienzo del preprocesado.

Si bien no hay tanta diferencia en el resultado entre los tres modelos utilizados (KNN, Decision Tree, Random Forest), podemos indicar que, el que arrojó mejor resultado fue el Decision Tree con Grid Search, que presente un RMSE bajo y, además no presenta Over o Under Fiting.



PARAMETROS DEL ALGORITMO DECISION TREE % de aciertos en set de entrenamiento optimizado: 69.89 % % de aciertos en set de evaluación optimizado: 67.52 % Raíz del error cuadrático medio en Train: 0.5678 Raíz del error cuadrático medio en Test: 0.5891

PARAMETROS DEL ALGORITMO RANDOM FOREST % de aciertos en set de entrenamiento optimizado: 65.02 % % de aciertos en set de evaluación optimizado: 64.96 % Raíz del error cuadrático medio en Train: 0.6264 Raíz del error cuadrático medio en Test: 0.6266

PARAMETROS DEL ALGORITMO KNN

% de aciertos en set de entrenamiento optimizado: 77.77 % % de aciertos en set de evaluación optimizado: 67.92 % Raíz del error cuadrático medio en Train: 0.4841 Raíz del error cuadrático medio en Test: 0.5809

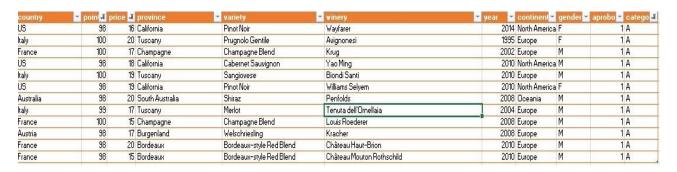
3.5.1.5. Algoritmo adecuado

En un principio, nuestro enfoque fue realizar tres modelos diferentes esperando obtener resultados distintos entre los mismos. Una vez entrenados y optimizados, notamos que no hay tanta diferencia en los resultados de cada uno de ellos.

4.CONCLUSIÓN FINAL

"Happy Analytics & Colab", defendemos la idea de que no hay relación entre la calidad y el precio en un vino. Ya que, existen vinos muy buenos a muy buen precio y no tienen por qué costar más de 20 dólares para ser considerados excelentes en la relación calidad-precio.

Como es el caso de:



5. Objetivos a futuro

Estamos trabajando en la implementación de un dashboard interactivo que permita que la alta gerencia trabaje con los datos fuera de la notebook. Por el momento está modelado para paises Sudamericanos



