

DUNCEONS LORE KEEPER

Progetto Programmazione Java per Dispositivi Mobili

A.A. 2022/2023 Zagaria Simone 0282174

Introduzione

Cos'è Dungeons and Dragons?

- È un gioco di Ruolo Fantasy
- Si svolge completamente offline

Con l'uso di dadi, carta e penna

Le avventure sono chiamate "Campagne"

Tipicamente sono molto lunghe ed arrivano a durare anche anni, la singola giocata è detta sessione

L'avventura è gestita dal "Dungeon Master"

È lui che gestisce i personaggi non giocanti e tutti gli eventi che accadono nella storia. Il Dungeon Master è una delle persone nel gruppo di gioco ed è sempre la stessa

Ogni giocatore crea il proprio personaggio

Ci sono delle regole precise riguardanti cosa è possible fare e cosa no

Problemi e Soluzione proposta

- Spesso le schede del personaggio vengono dimenticate

 Senza di quelle non è possible giocare
- Ci sono vari tipi di dadi e spesso vengono persi
 Se un giocatore non ha i dadi gli vanno prestati
- Le schede diventano tante

 Più si va avanti con l'avventura piu il materiale diventa corposo
- L'app offre un luogo comune per poter catalogare tutto il necessario nelle varie campagne

Permetterà per ogni campagna di tenere un repository delle schede, nonchè un diario dell'avventura comune a tutti i giocatori all'interno della campagna

Lancio dei dadi all'interno dell'app

Sarà inoltre possibile lanciare dadi all'interno dell'app in modo da provvedere all'eventuale perdita dei dadi da parte dei giocatori

Problemi

Soluzione

Mockup dell'interfaccia: Intro e Login



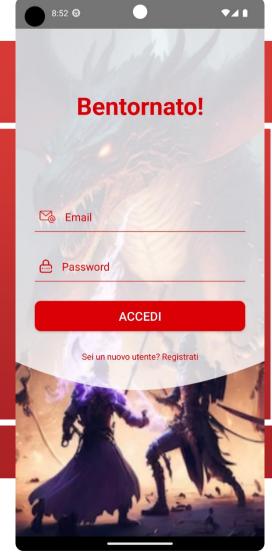
Intro

A sinistra la schermata di introduzione all'applicazione.

Registrazione

Sarà possible registrarsi scegliendo semplicemente un username e inserendo email e password.





Mockup dell'interfaccia: Campagne



Schermata "Le Mie Campagne"

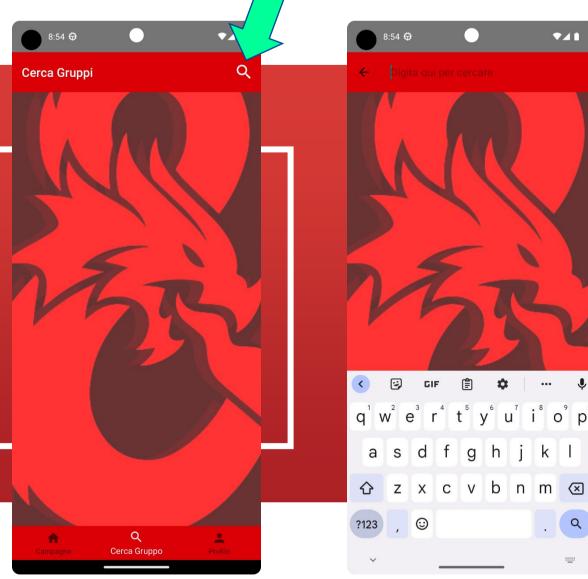
Sarà possibile accedere a tutte le campagne di cui l'utente farà parte e creare nuove campagne.

All'interno di ciascuna campagna

- "Diario dell'avventura" : un diario condiviso da tutti i giocatori
- "Schede del personaggio" : un archivio per le schede relative alla campagna selezionata
- "Lancio dei dadi": un simulatore del lancio di un tipo specifico di dado



Mockup dell'interfaccia: Cerca Gruppo



Schermata "Cerca Gruppi"

In questa schermata, attraverso l'apposito pulsante, sarà possibile cercare nuovi gruppi già creati da altri utenti a cui unirsi

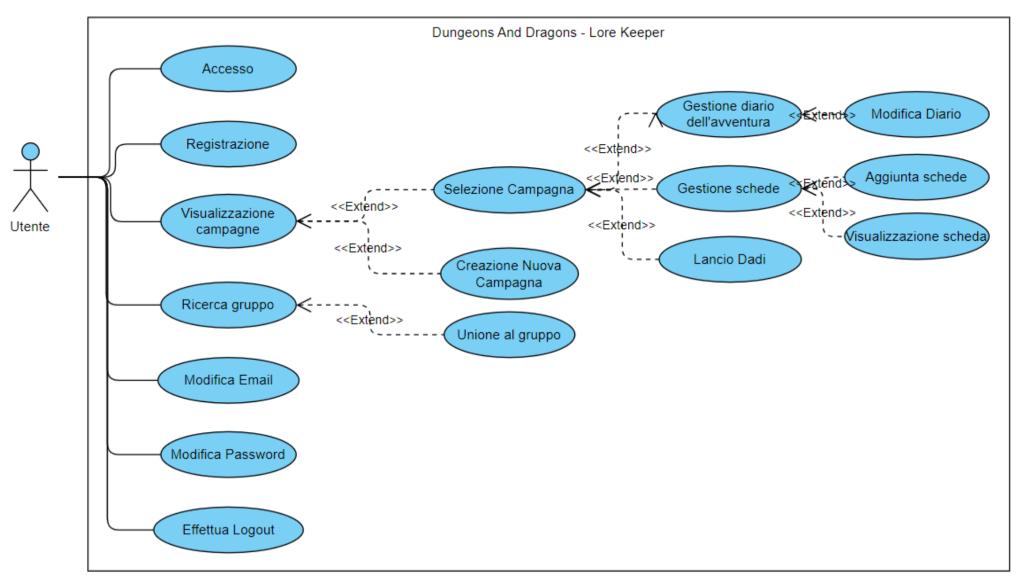
Mockup dell'interfaccia: Profilo



Schermata "Il Mio Profilo"

Infine, nella schermata "Il Mio Profilo" sarà possibile gestire il proprio profilo. Inoltre sarà possibile effettuare il logout attraverso l'apposita icona

Use Case





Grazie dell'attenzione!