

Projet Stade-trotter

Pré-ing 2,
MEF 2

CLABAUT Ewan, HAMELIN Simon



Cy - Tech
2024/2025



Objectif du projet :

L'objectif est de créer un site web pour une agence de voyages qui propose des séjours déjà configurés par étapes. Le client peut ainsi choisir un circuit prédéfini dont les lieux géographiques sont fixés, mais il a la possibilité de personnaliser divers aspects tels que l'hébergement, la restauration, les activités et le transport. Ce concept de séjour « pseudo-sur-mesure » permet de combiner l'efficacité d'un circuit standardisé avec la flexibilité des options individuelles. Par ailleurs, le site offrira aux utilisateurs la possibilité de s'inscrire, se connecter, modifier leurs options de voyage et procéder à l'achat via une phase de paiement intégrée. Le développement du projet se fera par étapes, en plusieurs phases, chacune correspondant aux chapitres du cours d'Informatique 4 (HTML + CSS, PHP, JavaScript + DOM, requêtes asynchrones), et sera évalué tout au long du semestre.

Méthodologie collaborative :

Notre équipe a adopté une approche collaborative moderne pour mener à bien le projet. Nous avons utilisé GitHub Codespaces, ce qui nous a permis de collaborer en temps réel depuis une machine virtuelle distante. Cette solution a garanti un environnement de développement homogène pour tous et facilité le partage immédiat de nos modifications via des commits réguliers et des pull requests structurées.

En tant que colocataires, la proximité a largement facilité la communication directe et la résolution rapide des problèmes. Toutefois, lorsque nous ne pouvions pas échanger en face-à-face, nous utilisons WhatsApp pour des discussions rapides et pour coordonner nos actions. Cette combinaison d'outils a permis de maintenir un flux de travail fluide et efficace tout au long du projet.

De plus, nous avons instauré des réunions hebdomadaires pour faire le point sur l'avancement du projet, ajuster la répartition des tâches et documenter les décisions prises. Cette organisation a favorisé la transparence, la réactivité et une adaptation rapide aux imprévus, garantissant ainsi la qualité et la cohérence de notre travail collaboratif.

Planning de réalisation :

- **Semaine du 3 février :**
 - **Lecture approfondie du projet et étude du cahier des charges :**
 - *Simon* a consacré environ 60 % de son temps à analyser les exigences fonctionnelles et techniques du projet.
 - *Ewan* a investi les 40 % restants pour identifier les contraintes et les ressources nécessaires.
 - **Configuration du dépôt GitHub pour centraliser le développement collaboratif :**
 - *Simon* a pris en charge 70 % de cette tâche, incluant la mise en place du dépôt, la définition des branches et des règles de commit.
 - *Ewan* a contribué à hauteur de 30 %, notamment en intégrant les collaborateurs et en configurant les accès.
 - **Création des premières pages statiques :**
 - *Page de présentation du site* : Réalisée entièrement par *Simon* (100 %).
 - *Page d'accueil* : Développée intégralement par *Simon* (100 %).
 - *Pages d'inscription et de connexion* : Conçues par *Ewan* (100 %).
- **Semaine du 10 au 12 février :**
 - **Poursuite de la création des pages statiques :**
 - *Page de recherche de voyages avec filtres* : Développée par *Simon* (100 %).
 - *Page de profil utilisateur* : Réalisée par *Ewan* (100 %).
 - *Page « administrateur » pour la gestion des utilisateurs* : Conçue par *Ewan* (100 %).
 - **Intégration de la charte graphique dans un fichier CSS commun :**
 - *Simon* et *Ewan* ont collaboré à parts égales (50 % chacun) pour définir les couleurs, les typographies et les styles globaux, puis les appliquer aux différentes pages.
 - **Tests initiaux de navigation et vérification de la cohérence de l'interface :**
 - *Simon* et *Ewan* ont partagé équitablement cette tâche (50 % chacun), en testant les liens internes, la structure de navigation, la cohérence visuelle et

les interactions utilisateur.

- **Revue finale et correction des bugs avant le commit final de la Phase 1 :**
 - *Simon* et *Ewan* ont conjointement (50 % chacun) identifié les bugs fonctionnels, proposé des corrections, résolu les problèmes de style et optimisé le code.
- **Rédaction du rapport :**
 - En ce qui concerne la rédaction du rapport, *Simon* et *Ewan* ont collaboré à parts égales, chacun contribuant à 50 % de cette tâche. Cette collaboration a permis de produire un document complet et équilibré, reflétant les efforts conjoints de l'équipe.

Difficultés rencontrées :

1. **Manque de créativité :** L'un des défis principaux a été de surmonter le manque de créativité lors de la conception des interfaces utilisateur et des éléments visuels du projet. Trouver des idées originales et attrayantes pour rendre l'application conviviale et esthétiquement plaisante a nécessité plusieurs séances de brainstorming et d'échanges d'idées au sein de l'équipe. Pour surmonter cette difficulté, nous avons consulté divers sites internet liés à notre thématique afin de nous en inspirer et observer les tendances du moment.
2. **Communication et échanges d'idées :**

Bien que nous soyons colocataires, ce qui facilitait la communication directe, des imprécisions apparaissaient parfois dans nos échanges via WhatsApp. Pour améliorer la clarté de nos communications, nous avons instauré des réunions rapides quotidiennes afin de clarifier les objectifs et de synchroniser nos efforts. Cette démarche a grandement contribué à réduire les malentendus et à améliorer notre efficacité collective.

Présentation des pages :

Page d'accueil : Présente le concept de l'agence avec un aperçu des circuits proposés et des options de personnalisation disponibles.

Page de présentation : Présentation du projet et de la super équipe qui l'a réalisé

Page de recherche de voyages : Permet aux utilisateurs de filtrer les circuits selon divers critères

Page d'inscription : Formulaire pour la création d'un compte utilisateur, incluant les champs nécessaires et la validation des données.

Page de connexion : Interface pour les utilisateurs inscrits afin d'accéder à leur espace personnel en saisissant leurs identifiants.

Page de profil utilisateur : Affiche les informations personnelles de l'utilisateur, avec la possibilité de modifier ses données

Page administrateur : Réservée aux administrateurs du site, cette page offre des outils de gestion des utilisateurs et des circuits proposés.

Defi proposé :

Creation d'un chatbot :

développement d'un chatbot destiné à répondre à une variété de questions. Pour la première version, nous utilisons un arbre de décision pré-enregistré implémenté en Python avec Flask. L'interface web affiche les questions et permet de sélectionner des réponses prédéfinies via des boutons interactifs. Le système est encore en phase de développement et fera l'objet d'améliorations progressives pour enrichir ses fonctionnalités et affiner ses réponses l'objectif serait d'utiliser l'api de gemini pour répondre a des questions plus générales

Bibliographie

1. *Idee de création*

- a. [Voyages foot - Composez, facilement votre voyage foot](#)
- b. [Voyages Football | Séjours inclus billet match | Hémisphères Voyages](#)
- c. [Le site numéro 1 pour réserver son voyage foot](#)
- d. [ChatGPT](#)
- e. [GitHub Copilot](#)
- f. [Figma: The Collaborative Interface Design Tool](#)

2. *Widgets*

- a. [Embeds et widgets de football gratuits pour votre blog ou votre site Web | FoodyStats](#)

3. *chatbot*

- a. [construire un chatbot](#)
- b. [chat UI](#)

Projet Stade-trotter

Pré-ing 2,
MEF 2

CLABAUT Ewan, HAMELIN Simon



Cy - Tech
2024/2025