

# Document d'analyse ILDEILC

## 1- Scénarios d'utilisation :

1. **Création de compte client (fichier xml):**
  - Un client crée un compte auprès de la société.
2. **Passation de commande (fichier xml):**
  - Un client passe une commande auprès d'un commercial ou par téléphone.
  - La commande peut être stockée ou en attente de réapprovisionnement.
3. **Gestion des commandes :**
  - L'application enregistre les commandes et leurs états (en cours, livrée, payée).
  - Le vendeur peut indiquer qu'une commande a été payée.
4. **Génération de bons de livraison :**
  - Un bon de livraison est généré lorsque les produits commandés sont disponibles et prêts à être expédiés.
  - Une fois généré, il crée une facture.
5. **Suivi des stocks :**
  - Mise à jour du stock suite à la réception de nouvelles marchandises.
  - Réapprovisionnement automatique ou manuel des stocks.

## 2- Lister l'ensemble des fonctionnalités à développer comme des futurs livrables

1. **Gestion des clients :**
  - Création, modification, et suppression de comptes clients.
  - Historique des commandes et factures des clients.
2. **Gestion des commandes :**
  - Création et gestion des commandes.
  - Suivi des commandes en cours, livrées, et payées.
3. **Gestion des stocks :**
  - Mise à jour des stocks en temps réel.
  - Réapprovisionnement automatique ou manuel..
4. **Génération de bons de livraison :**
  - Création de bons de livraison pour les commandes prêtes à être expédiées.
  - Génération et suivi des factures
5. **Interface utilisateur graphique (GUI) :**
  - Utilisation de Swing ou JavaFX pour l'interface.
  - Affichage des stocks, commandes, et factures.
6. **Architecture MVC :**
  - Séparation des composants en modèle, vue, et contrôleur pour faciliter l'évolutivité.

### 3- Diagramme de cas d'utilisation

#### Description des cas d'utilisation :

1. **Créer un compte client :**
  - Acteurs : Client, Vendeur
  - Description : Le client crée un compte via l'interface ou le vendeur le fait pour lui.
2. **Passer une commande :**
  - Acteurs : Client, Vendeur
  - Description : Le client passe une commande qui est enregistrée dans le système.
3. **Gérer les commandes :**
  - Acteurs : Vendeur
  - Description : Le vendeur peut modifier l'état des commandes (en cours, livrée, payée).
4. **Gérer les stocks :**
  - Acteurs : Vendeur
  - Description : Le vendeur met à jour les stocks et reçoit des notifications de réapprovisionnement.
5. **Générer des bons de livraison :**
  - Acteurs : Vendeur
  - Description : Le vendeur génère des bons de livraison pour les commandes prêtes à être expédiées.