

Gioco preso come
esempio:

Puzzle Bobble

gioco arcade in cui si lanciano bolle colorate per
abbinarle a quelle dello stesso colore, facendole
scoppiare prima che riempiano lo schermo.



Ho deciso di andare a cambiare proprio una delle meccaniche principali del gioco, ovvero quella di dover lanciare una bolla con quel meccanismo che spostano i due draghetti.

Questi ultimi due, prenderanno le palline dal sacchetto e le lanceranno verso l'alto, il giocatore a questo punto può usare le freccette, o l'arcade stick, nel caso in cui si giochi da un cabinato, per muovere la bolla lanciata orizzontalmente.

Come cambia il gameplay questo?

Sembra un cambiamento da poco, ma si perdono alcune delle meccaniche di base che il gioco possedeva, come il rimbalzo delle bolle sulle pareti o le linee tratteggiate che indicavano precisamente dove la bolla sarebbe stata lanciata. Inoltre il giocatore avrà meno preavviso per sapere quale bolla il draghetto farà cadere e quindi dovrà avere tempi di reazione anche un po' più elevati.