

Simone Gioè

Via Gogol, 6 20098 San Giuliano Milanese +39 3277488523 simone.gioe.lavoro@gmail.com https://github.com/SimoxG7 https://www.linkedin.com/in/simonegio%C3%A8-532b9b267/ https://leetcode.com/SimoxG7/

INFORMAZIONI PERSONALI

Simone Gioè, nato il 20 Novembre 1998, residente a San Giuliano Milanese, in provincia di Milano.

Studente di Informatica presso l'Università degli studi di Milano. Sono fortemente appassionato all'informatica e ho un enorme desiderio di approfondire le mie conoscenze attraverso nuove esperienze lavorative. Ho interessi verso tutto l'ambito informatico, ma soprattutto verso lo sviluppo back-end e l'ingegneria del software.

Sono disponibile a lavorare in smart-working o nei dintorni di Milano.

ABILITÀ E COMPETENZE

- · Problem Solving.
- Esperienza nei paradigmi di programmazione: imperativi, a oggetti, funzionali, distribuiti, dichiarativi.
- Teamworker e mentalità positiva.
- Aperto e felice di imparare nuove tecnologie e/o linguaggi.
- · Aperto allo smart-working.

PROGETTI PERSONALI

Alcuni progetti personali sviluppati individualmente sono reperibili nel mio repository di GitHub al seguente link:

https://github.com/SimoxG7/personal-projects.

LINGUE

• Italiano: Madrelingua

• Inglese: B2

ESPERIENZE PROFESSIONALI

Maggio 2019 - Dicembre 2019: istruttore di Paintball e Softair (a stretto contatto con i clienti) presso Apokas Paintball Milano.

ESPERIENZE FORMATIVE

2019 - in corso: Laurea triennale in Informatica all'Università degli Studi di Milano. Il piano di studi che ho scelto è consultabile al seguente link: https://github.com/SimoxG7/personal-projects/blob/main/piano_di_studi_931106.pdf.

LINGUAGGI IN CUI HO ESPERIENZA

- Java (Alta)
- C (Alta)
- SQL (Alta)
- Erlang (Alta)
- Python (Media)
- OCaML (Media)
- JavaScript (Media)
- HTML (Media)
- · CSS (Media)
- MIPS Assembly (Media)
- GoLang (Bassa)
- PHP (Bassa)
- Scala (Bassa)
- x86-64 Assembly (Bassa)

Ho inoltre esperienza con le seguenti tecnologie:

- PostgreSQL
- NodeJS
- Express

PATENTE DI GUIDA

• Patente di guida: B