

第一章 线性代数

1.1 线性映射和矩阵

1.1.1 线性映射

定义 线性运算指向量的加法与数乘。

定义 向量空间为带有线性运算的集合 \mathbb{R}^m 被称为向量空间。

定义 映射 $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ 若满足

1. 任意 $\mathbf{x}, \mathbf{x}' \in \mathbb{R}^n$, 都有 $f(\mathbf{x} + \mathbf{x}') = f(\mathbf{x}) + f(\mathbf{x}')$
2. 任意 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, k \in \mathbb{R}$, 都有 $f(k\mathbf{x}) = kf(\mathbf{x})$

则 f 为从 \mathbb{R}^n 到 \mathbb{R}^m 的 线性映射。

定义 从 \mathbb{R}^n 到 \mathbb{R}^n 的线性映射称为线性变换。

定义 若线性映射 f 有 $f(\mathbf{e}_i) = \mathbf{a}_i, \mathbf{e}_i \in \mathbb{R}^n, \mathbf{a}_i \in \mathbb{R}^m$, 则矩阵 $A = [\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n]$ 即为标准坐标向量下的 线性映射的表示矩阵, 且满足 $A\mathbf{e}_i = \mathbf{a}_i$ 。

定理 (线性映射的线性运算) 若矩阵 A, B 表示 $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ 的线性映射, 则 $A + B$ 与 kA 也是同样范畴上的线性映射。

定理 AB 表示线性映射 A, B 的复合 $A \circ B$ 。需要注意, $AB = 0$ 也不能推出 $A = 0$ 或 $B = 0$ 。

理解 矩阵乘法 $A\mathbf{x}$ 视为这样一种运算: 按照 \mathbf{x} 指定的系数, 将 A 的列进行线性组合。

定义 反对称矩阵: $A = -A^T$, 反对称矩阵对角线必定为 0。

定义 若一个上三角矩阵对角线上全为 0，则称为严格上三角矩阵。

定义 将阶梯形矩阵，从下向上消元，并单位化主元，得到的矩阵每个非零行上，主变量为 1 而其他列的元素均为 0，称这个矩阵为 行简化阶梯形矩阵。

定理 对于 $\mathbf{v}, \mathbf{w} \in \mathbb{R}^m$ ， $\mathbf{v}^T \mathbf{w} = \text{trace}(\mathbf{w} \mathbf{v}^T)$ 。

1.1.2 线性方程式组

定理 对于方程组 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ ，将 $[A \ \mathbf{b}]$ 简化为阶梯型后，若

1. $[A \ \mathbf{b}]$ 阶梯数比 A 多 1，则方程组无解 ($0 \neq 1$)
2. $[A \ \mathbf{b}]$ 阶梯数与 A 相等，则方程组有解
 - (a) 若阶梯数等于未知数个数，则有唯一解
 - (b) 若阶梯数小于未知数个数，则有无穷多组解

定义 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 称为齐次线性方程组， $\vec{0}$ 为其平凡解，除此之外的解称为非平凡解。

1.1.3 可逆矩阵

定义 设 A 为 n 阶方阵，若存在 n 阶方阵 B ，使得 $AB = BA = I_n$ ，则 A 为 可逆矩阵 或 非奇异矩阵， B 为 A 的逆。

定理 以下命题等价

1. A 可逆
2. 任意 $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$ ， $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 的解唯一
3. 其次方程组 $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 仅有零解
4. A 对应的阶梯形矩阵有 n 个主元
5. A 对应的行简化阶梯形矩阵是 I_n
6. A 能表示为有限个初等矩阵的乘积（即消元至行简化阶梯形矩阵的逆过程）

定义 若矩阵 $A = [a_{ij}]_{n \times n}$ 对于 $i = 1, 2, \dots, n$ 都有 $|a_{ii}| > \sum_{j \neq i} |a_{ij}|$ ，则称其为 (行) 对角占优矩阵。

定理 对角占优矩阵必然可逆。

定义 若矩阵 A 通过若干初等行变换可以变为矩阵 B ，则称 A, B 左相抵。即存在可逆矩阵 P ，使得 $PA = B, A = P^{-1}B$ 。所有和 A 相抵的矩阵中，最简单的是其行简化阶梯形，它被称

为 A 的左相抵标准形。

定理 左相抵构成等价关系。

定理 (Sherman-Morrison) 设 A 为 n 阶可逆方阵, \mathbf{u}, \mathbf{v} 为 n 阶向量, 则 $A + \mathbf{u}\mathbf{v}^T$ 可逆 $\iff 1 + \mathbf{v}^T A^{-1} \mathbf{u} \neq 0$, 且此时

$$(A + \mathbf{u}\mathbf{v}^T)^{-1} = A^{-1} - \frac{A^{-1} \mathbf{u} \mathbf{v}^T A^{-1}}{1 + \mathbf{v}^T A^{-1} \mathbf{u}} \quad (1.1)$$

若将 \mathbf{u}, \mathbf{v} 改为 $n \times k$ 的矩阵, 则类似地有

$$(A + \mathbf{u}\mathbf{v}^T)^{-1} = A^{-1} - A^{-1} \mathbf{u} (I_k + \mathbf{v}^T A^{-1} \mathbf{u})^{-1} \mathbf{v}^T A^{-1} \quad (1.2)$$

1.1.4 LU 分解

定理 若 n 阶方阵 A 仅通过倍加矩阵做行变化即可化为阶梯形, 则存在单位下三角矩阵 (主对角线均为 1) L 与上三角矩阵 U , 使得 $A = LU$, 此即 LU 分解。

定义 方阵 A 左上角的 $k \times k$ 块为第 k 个顺序主子阵。

定理 可逆矩阵 A 存在 LU 分解, 当且仅当 A 的所有顺序主子阵均可逆, 此时 LU 分解唯一。(满足在消元过程中不需要行的调换)

定理 若可逆矩阵 A 存在 LU 分解, 则存在对角线均不为 0 的对角矩阵 D 、单位下三角矩阵 L 、单位上三角矩阵 U , 满足 $A = LDU$, 且该分解唯一。此即 LDU 分解。

定理 若可逆对称阵 A 有 LDU 分解, 则 $L = U^T$ 。

定理 可逆矩阵 A 存在分解 $A = PLU$, P 为置换矩阵, 显然该分解不唯一。

技巧 将 A 分解成对称阵 $X = \frac{1}{2}(A + A^T)$ 与反对称阵 $Y = \frac{1}{2}(A - A^T)$ 。

1.2 子空间和维数

1.2.1 基本概念

定义 映射 $A: \mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 的像集

$$\mathcal{R}(A) = \{A\mathbf{x} | \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\} \subseteq \mathbb{R}^m \quad (1.3)$$

显然 $\mathcal{R}(A)$ 必是子空间, 即 A 的列(向量)空间。

命题 $\mathcal{R}(A) = \mathbb{R}^m \iff A$ 为满射。

定义 映射 $A: \mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 的原像

$$\mathcal{N}(A) = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n | A\mathbf{x} = \mathbf{0}\} \in \mathbb{R}^n \quad (1.4)$$

显然 $\mathcal{N}(A)$ 必是子空间, 即 A 的零空间(也称解空间)。

命题 $\mathcal{N}(A) = \{\mathbf{0}\} \iff A$ 是单射 $\iff \forall \mathbf{x}_1 \neq \mathbf{x}_2, A(\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2) \neq \mathbf{0}$ 。

定义 将 $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ 的全体线性组合为 \mathbb{R}^n 的子空间, 记为

$$\text{span}(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n) := \{k_1\mathbf{a}_1, \dots, k_n\mathbf{a}_n | k_1, \dots, k_n \in \mathbb{R}\} \quad (1.5)$$

定理 $A = [\mathbf{a}_1 \cdots \mathbf{a}_n] \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 可逆 $\iff \mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ 是 \mathbb{R}^n 的一组基。

1.2.2 基和维数

定义 向量组 S 的任一极大线性无关组中向量的个数称为 S 的秩(rank); 子空间 \mathcal{M} 的一组基的向量数目称为维数, 记为 $\dim \mathcal{M}$ 。

定理 (基存在定理) 给定 \mathbb{R}^m 的子空间 $\mathcal{M} \neq \{\mathbf{0}\}$, 则 \mathcal{M} 存在一组基, 且基向量个数不超过 m 。

定理 (基扩充定理) 若 $\mathcal{M} \subseteq \mathcal{N}$, 则 \mathcal{M} 的任意一组基都能够扩充成 \mathcal{N} 的一组基。

定理 对于方阵 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, A 可逆 $\iff A$ 是单射 $\iff A$ 是满射。

1.2.3 矩阵的秩

定义 执行 Gauss 消去法将矩阵化为阶梯型后, 主元所在的列对应主变量的系数, 称为主列; 其他列对应自由变量的系数, 称为自由列。

定理 若矩阵 $A = [\mathbf{a}_1 \cdots \mathbf{a}_n]$ 与 $B = [\mathbf{b}_1 \cdots \mathbf{b}_n]$ 左相抵, 则

1. 部分组 $\mathbf{a}_{i_1}, \dots, \mathbf{a}_{i_r}$ 线性无关, 当且仅当 $\mathbf{b}_{i_1}, \dots, \mathbf{b}_{i_r}$ 线性无关。
2. $\mathbf{a}_j = k_1\mathbf{a}_{i_1} + \cdots + k_r\mathbf{a}_{i_r} \iff \mathbf{b}_j = k_1\mathbf{b}_{i_1} + \cdots + k_r\mathbf{b}_{i_r}$

二级结论

- $\text{rank}(A) + \text{rank}(B) = \text{rank} \begin{pmatrix} A & O \\ O & B \end{pmatrix} \leq \text{rank} \begin{pmatrix} A & X \\ O & B \end{pmatrix}$ 。因而当 A, B 可逆时, 上述两个分块矩阵都可逆
- $\text{rank}(A + B) \leq \text{rank}(A) + \text{rank}(B)$
- $\text{rank}(AB) \leq \min\{\text{rank}(A), \text{rank}(B)\}$
- 反对称矩阵的秩必定是偶数
- $\mathcal{R}(AB) \subseteq \mathcal{R}(A)$

定义 $\mathcal{R}(A^T)$ 为 A 的行(向量)空间; $\text{rank}(A) = \text{rank}(A^T)$; $\text{rank}(A) = n$ 定义为列满秩, 同理有行满秩。

定理 对于 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$,

- A 是满射 $\iff A$ 行满秩
- A 是单射 $\iff A$ 列满秩

定义 通过行列初等变换, 能将矩阵 A 变换为相抵标准型 $\begin{bmatrix} I_r & O \\ O & O \end{bmatrix}$ 。

1.2.4 线性方程组的解

方法 (求零空间的一组基) 矩阵 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, 求其行简化阶梯形, 考虑依次将各个自由元取为 1, 同时维持其他自由元为 0 (即只让其中一个自由列在线性组合中系数非零), 由于主列都是单位向量, 从而容易根据自由列的系数计算出零解。这样求出的解 (由于自由元的取值特点) 构成零空间的一组基, 继而有 $\dim \mathcal{N}(A) = n - \text{rank}(A)$ 。

1.3 内积和正交性

定义 \mathbf{b} 向 \mathbf{a} 的垂直投影 为 $\hat{x} = \frac{\mathbf{a}^T \mathbf{b}}{\mathbf{a}^T \mathbf{a}}$; 向量 $\frac{\mathbf{a}^T \mathbf{b}}{\mathbf{a}^T \mathbf{a}} \mathbf{a}$ 称为向量 \mathbf{b} 向直线 $\text{span}(\mathbf{a})$ 的投影。

定理 (Cauchy-Schwarz 不等式) $|\mathbf{a}^T \mathbf{b}| \leq \|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\|$ 。

定义 设 \mathcal{M} 是 \mathbb{R}^n 的子空间, 若它的一组基是正交向量组, 则称之为 \mathcal{M} 的一组正交基; 若是正交单位向量组, 则称为 \mathcal{M} 的标准正交基。

定义 (Gram-Schmidt 正交化) 从 \mathcal{M} 的任意一组基 $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_r$ 出发, 执行如下操作

$$\tilde{\mathbf{q}}_k = \mathbf{a}_k - \sum_{j=1}^{k-1} \frac{\tilde{\mathbf{q}}_j^T \mathbf{a}_k}{\tilde{\mathbf{q}}_j^T \tilde{\mathbf{q}}_j} \tilde{\mathbf{q}}_j \quad (k = 1, 2, \dots, r) \quad (1.6)$$

即得到一组正交基。

1.3.1 正交矩阵和 QR 分解

定义 若方阵 Q 满足 $Q^T Q = I_n$, 则称 Q 为 n 阶正交矩阵; Q 的行、列向量各自构成 \mathbb{R}^n 的一组标准正交基。

定理 方阵 Q 的以下叙述等价

1. Q 是正交矩阵
2. Q 为保距变换, 即 $\|Qx\| = \|x\|$
3. Q 为保内积变换, 即 $Qx \cdot Qy = x \cdot y$

保距变换一定也是保角变换。