

STAGE1: 常量表达式 实验报告

邢竞择 2020012890

1 Step 2

1.1 实验内容

支持单目运算符取负 -、按位取反 ~、逻辑非 !

- 在 scanner.l 中添加了 ~ ! 的识别匹配
- 在 parser.y 中添加了 BitNotExpr NotExpr 的语法
- 在 SemPass2 中增加了新节点的类型检查规则
- 给新增的语法树节点增加了生成 ir 的规则
- 在 void RiscvDesc::emitTac 中增加了新指令三地址码的生成
- 在 void RiscvDesc::emitInstr 增加了汇编指令 NOT SEQZ SNEZ 指令的发射

1.2 思考题

--2147483647

2 Step 3

2.1 实验内容

支持双目运算符 + - * / % 以及 ()

- 在 scanner.l 中添加了 * / % 的识别匹配
- 在 parser.y 中添加了相应的 5 个语法
- 在 SemPass2 中增加了新节点的类型检查规则
- 给新增的语法树节点增加了生成 ir 的规则
- 在 void RiscvDesc::emitTac 中增加了新指令三地址码的生成
- 在 void RiscvDesc::emitInstr 增加了汇编指令 ADD SUB MUL DIV REM 指令的发射

2.2 思考题

在 x86-64 下，添加 -O0 选项编译成 riscv 平台的可执行程序，并在 qemu 中运行

```
1 | #include <stdio.h>
2 | int main() {
3 |     int a = -2147483648;
4 |     int b = -1;
5 |     printf("%d\n", a / b);
6 |     return 0;
7 | }
```

输出结果为

-2147483648

此外，我尝试使用 linux 的 gcc 加上 -O0 编译，程序在运行时抛出异常，输出

```
floating point exception
```

推测此时各种检查都正常开启，导致溢出被察觉。

3 Step 4

3.1 实验内容

支持二元的比较算符、逻辑与、逻辑或

- 在 scanner.l 中添加了 && || == != <= >= < > 的识别匹配
- 在 parser.y 中添加了相应的语法
- 在 SemPass2 中增加了新节点的类型检查规则
- 给新增的语法树节点增加了生成 ir 的规则
- 在 void RiscvDesc::emitTac 中增加了新指令三地址码的生成
- 在 void RiscvDesc::emitInstr 增加了汇编指令 SLT GRT AND OR XOR 指令的发射

以上操作除了 LES 以外，均无法翻译成单一的汇编指令，因此在 emitBinaryTac 拦截这些虚假的 Risc-V 指令，发射多条汇编指令来完成操作，例如：

```
1      switch(op) {
2      case RiscvInstr::EQU:
3          addInstr(RiscvInstr::SUB, _reg[r0], _reg[r1], _reg[r2], 0, EMPTY_STR, NULL);
4          addInstr(RiscvInstr::SEQZ, _reg[r0], _reg[r0], NULL, 0, EMPTY_STR, NULL);
5          break;
6      ...
7      default:
8          addInstr(op, _reg[r0], _reg[r1], _reg[r2], 0, EMPTY_STR, NULL);
9      }
```

3.2 思考题：短路求值

若根据表达式左侧的结果已经可以推断整个表达式的结果，那么可以避免计算表达式右侧的值。如果右侧值计算繁琐、消耗大，则短路可以提高性能；如果右侧值的正确计算依赖于表达式左侧值为 1 或为 0，则短路求值能够让给程序员避免使用嵌套语句，使代码更加简洁。编译器提供的这一自动常数优化是非常优秀的特性，广受欢迎。