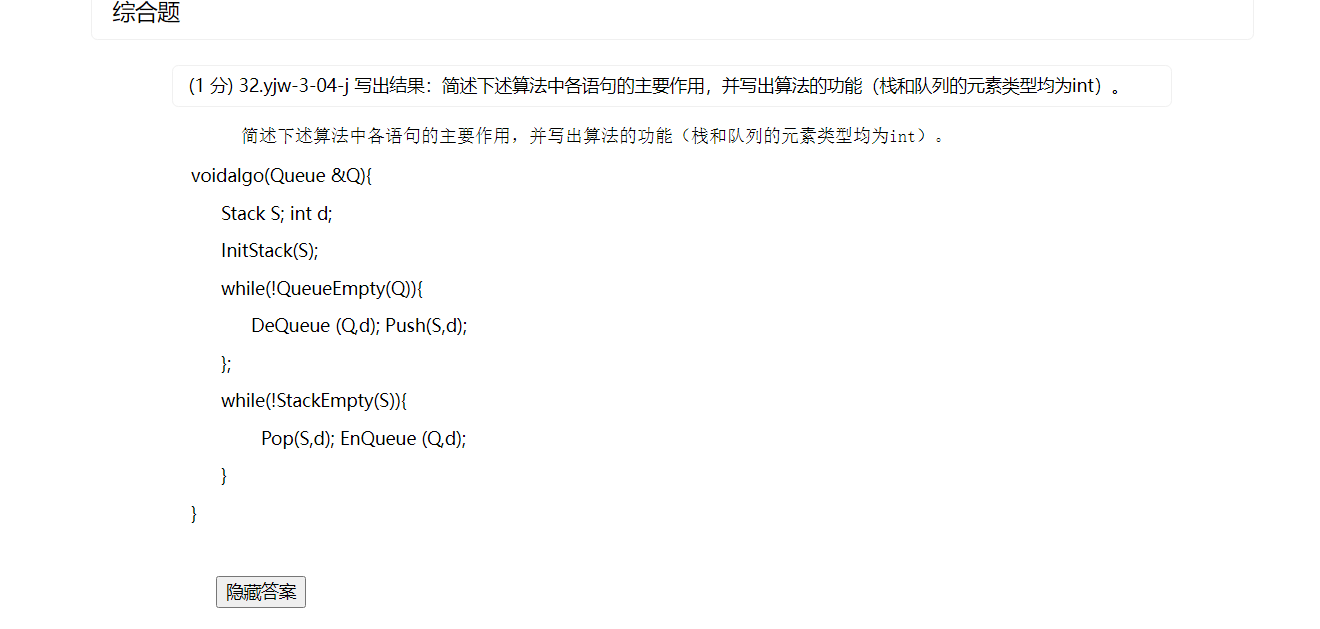
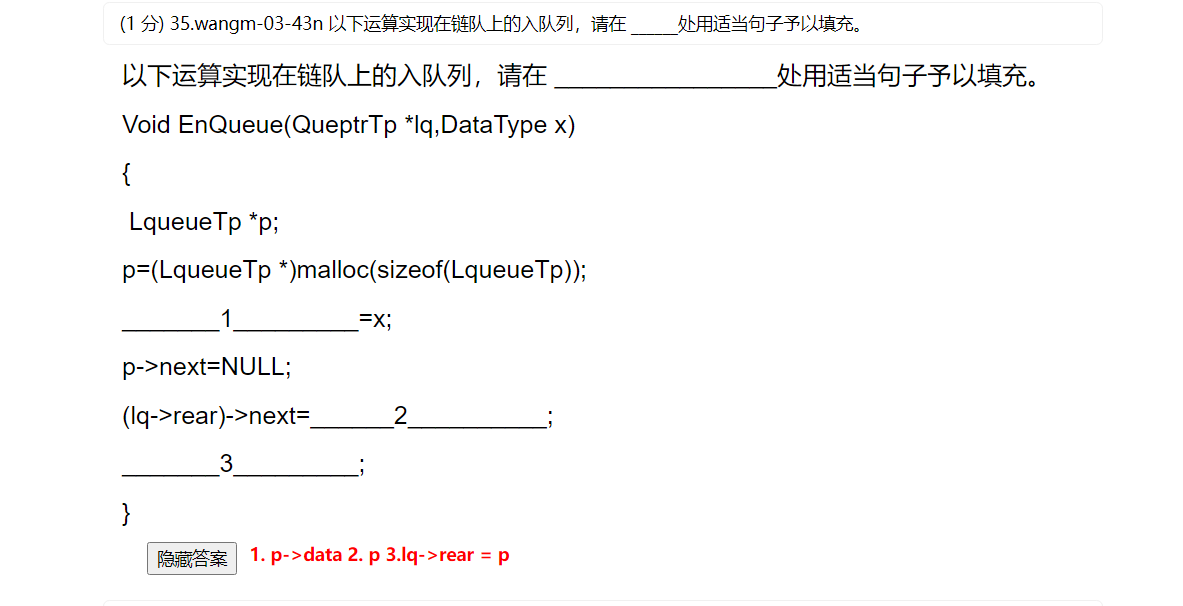




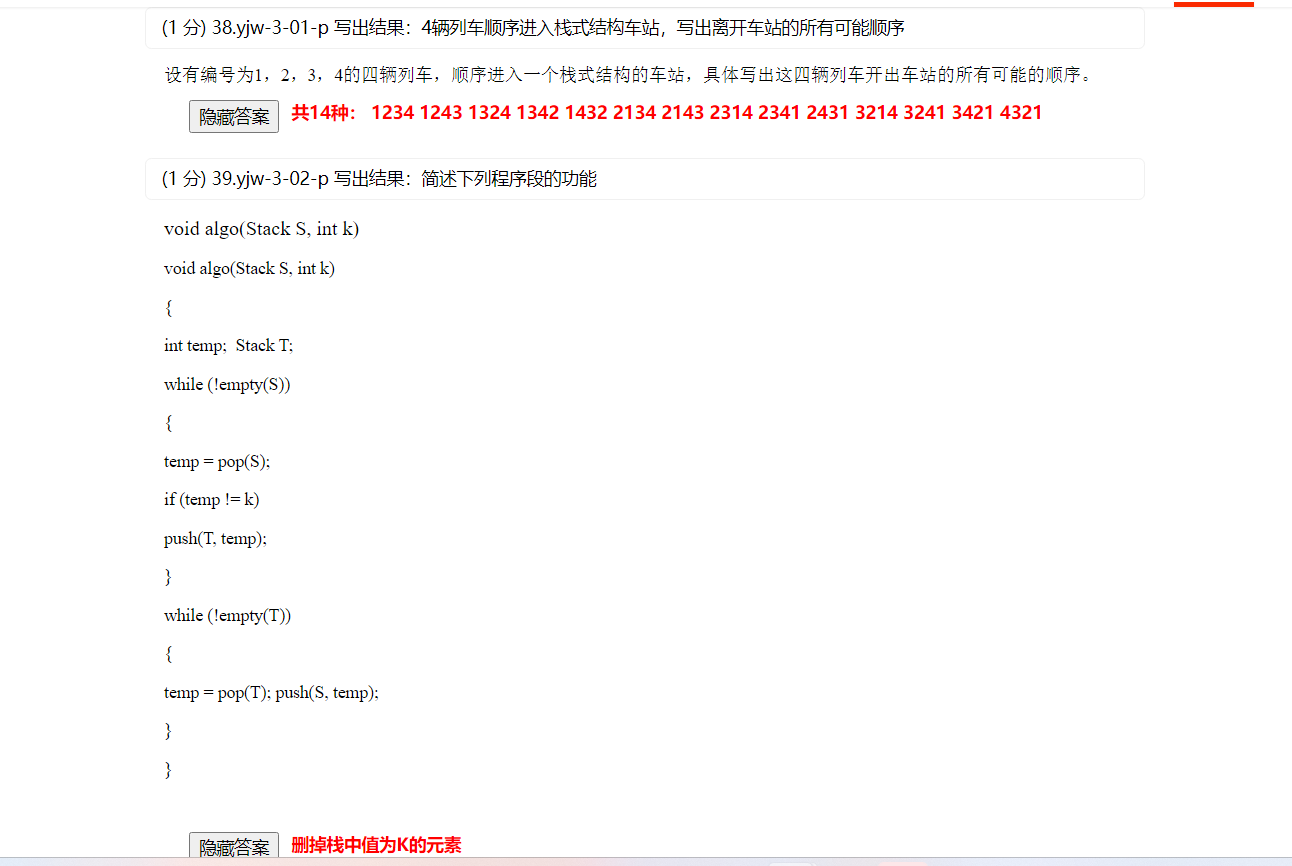
没有答案：





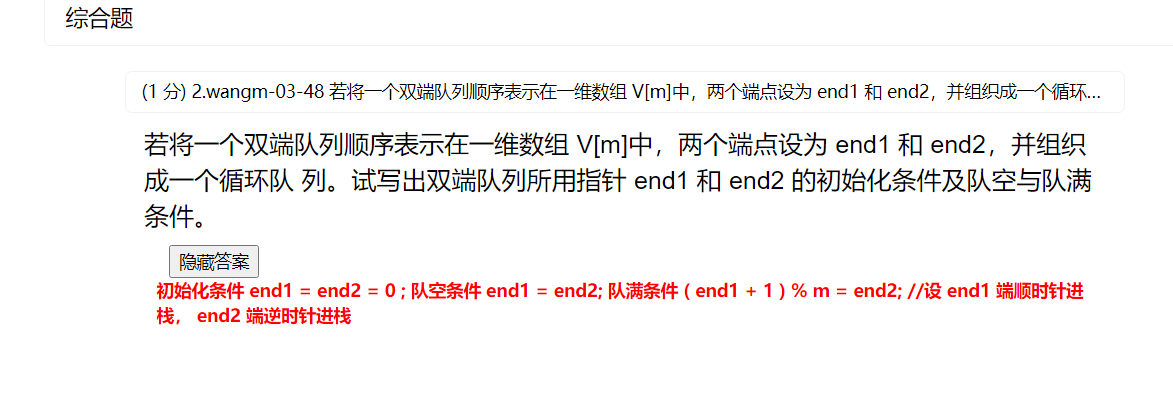












Stack S; - 定义一个栈S。  
int d; - 定义一个整数型变量d，用于存储从队列或栈中取出的数据。  
InitStack(S); - 初始化栈S。  
while (!QueueEmpty(Q)) { - 这个循环会一直执行，直到队列Q为空为止。  
DeQueue(Q, d); - 从队列Q的头部取出一个元素，并将其赋值给变量d。  
Push(S, d); - 将变量d的值压入栈S的顶部。  
while (!StackEmpty(S)) { - 这个循环会一直执行，直到栈S为空为止。  
Pop(S, d); - 从栈S的顶部弹出一个元素，并将其赋值给变量d。  
EnQueue(Q, d); - 将变量d的值加入到队列Q的尾部。  
算法的功能：  
这个算法的主要功能是将队列Q中的元素逆序。首先，它将队列中的所有元素依次出队并压入栈中，然后再将栈中的所有元素依次出栈并入队，这样队列中的元素顺序就被逆序了