



## 04 - C-programmering #1 - Result

Print

### Assessment for 04 - C-programmering #1 submitted on 29.05.2013, by Stavdahl, Øyvind

Score:  
0.00 points of max. 8.00

Percentage score:  
0.00%

Ikke godkjent

No.	Question	Submitted answer	Total score
1 <a href="#">View</a>	Hvilke av alternativene er simple datatyper?	<input checked="" type="checkbox"/> long, short <input type="checkbox"/> float, duble, struct <input checked="" type="checkbox"/> int <input type="checkbox"/> peker, long, float <input checked="" type="checkbox"/> int, short, long, float	0.00 of 1.00
2 <a href="#">View</a>	Hva blir veriden av a? int a = ((13 / 4 * 3) % 5 + 1);	<input type="checkbox"/> a = 5,75 <input type="checkbox"/> a = 2,95 <input type="checkbox"/> a = 1,4875 <input type="checkbox"/> a = 4 <input checked="" type="checkbox"/> a = 5 <input type="checkbox"/> Uttrykket er ugyldig	0.00 of 1.00
3 <a href="#">View</a>	For hvilke verdier av i vil betingelsen under være gyldig? i > 5 && !(i > 17)	<input type="checkbox"/> 5, 6, 7, ..., 16, 17 <input type="checkbox"/> 5, 6, 7, ..., 15, 16 <input type="checkbox"/> 6, 7, 8, ..., 18, 19 <input checked="" type="checkbox"/> 6, 7, 8, ..., 16, 17 <input type="checkbox"/> 6, 7, 8, ..., 17, 18	0.00 of 1.00
4 <a href="#">View</a>	Hvilket av følgende alternativer vil sette y = 5 dersom x = 3?	<input type="checkbox"/> if ( x=3 ) y = 5; <input type="text"/>	0.00 of 1.00

< Previous 1 Next >

1 to 8 of 8

View 25 ▾

No.	Question	Submitted answer	Total score
		<input type="checkbox"/> if x == 3 (y = 5); <input type="checkbox"/> if { x == 3} y==5; <input type="checkbox"/> if ( x == 3); y=5; <input type="checkbox"/> if ( x == 3) y=5; <input type="checkbox"/> if ( x == 3 ) { y=5; }	
<b>5</b> <a href="#">View</a>	Hvilken av påstandene er riktige?	<input type="checkbox"/> Innholdet til en do { } while() løkke vil utføres minst én gang. <input type="checkbox"/> Innholdet til en while(){ } løkke vil utføres minst én gang. <input type="checkbox"/> En for(){ } løkke kan aldri brukes istedet for en while() { } løkke. <input type="checkbox"/> En for(){ } løkke kan brukes istedetfor en do{ } while() løkke.	<b>0.00</b> of 1.00
<b>6</b> <a href="#">View</a>	Hva vil verdiene til trouble og *pt være etter at følgende har kjørt? double trouble = 13.3; double *pt; pt = &trouble; *pt = 9.9;	<input type="checkbox"/> trouble = 13.13; *pt = 9.9; <input type="checkbox"/> trouble = 9.9; *pt = 13.13; <input type="checkbox"/> trouble er udefinert *pt = 9,9; <input type="checkbox"/> trouble = 9.9; *pt = 9.9;	<b>0.00</b> of 1.00
<b>7</b> <a href="#">View</a>	Hva vil stå på skjermen når følgende program har kjørt? int funksjon(int c){ c *= 2; b = 0; return 3; } int main(){ int a = 5, b = 7, c = 2; c = funk...	<input type="checkbox"/> Verdien av a=5, b=7, c=3 <input type="checkbox"/> Verdien av a=5, b=1, c=4 <input type="checkbox"/> Verdien av a=10, b=7, c=2 <input type="checkbox"/> Verdien av a=5, b=0, c=2	<b>0.00</b> of 1.00
<b>8</b> <a href="#">View</a>	Hvilke(n) av påstandene om headerfiler er uriktige?	<input type="checkbox"/> I en headerfil kan funksjoner deklarereres. <input type="checkbox"/> En headerfil kan brukes av flere c-filer.	<b>0.00</b> of 1.00

No.	Question	Submitted answer	Total score
		<div> <input type="checkbox"/> Å bruke flere headerfiler er en god måte å dele programmet opp i flere moduler på. </div> <div> <input type="checkbox"/> Headerfiler er forskjellige fra C-filer siden de kun kan inneholde deklarasjoner </div> <div> <input type="checkbox"/> En variabel som deklarerer i en headerfil er synlig for alle filer som inkluderer denne headerfilen. </div>	

< Previous
1
Next >
1 to 8 of 8
View 25 ▼

☐ Correct
☐ Wrong or missing
☐ Partially correct