

## Kjøretid algoritmer

Traversering:	$O(n)$	
Binærsøk:	$O(\lg n)$	
	$\Omega(1), O(n)$	uten balansering
Hashing	$O(1)$	avg-case
BFS (FIFO)	$O(E + V)$	
DFS (LIFO)	$O(E + V)$	

### -----

#### GENERELL SORTERING

Insertion sort:	$O(n^2)$	
Heapsort:	$O(n \lg n)$	
Quicksort:	$O(n \lg n)$	avg-case
	$\Omega(n), O(n^2)$	
Mergesort:	$O(n \lg n)$	

### -----

#### KRAV

Counting sort:	$O(n)$	
Radix sort:	$O(kn)$	
	$O(n \lg m)$	hvis ingen tall større enn m
Bucketsort:	$O(n)$	

### -----

#### MST

Kruskals:	$O(E \lg V)$	
Prims:	$O(V \lg V + E)$	

### -----

#### KORTESTE VEI

Bellman-Ford:	$O(VE)$	
DAG-Shortest Path:	$O(V + E)$	
Dijkstras:	$O(E \lg V)$	
	$O(V^2)$	uten heap
Floyd-Warshall:	$O(V^3)$	

### -----

#### REKKEFØLGE

Topologisk sort:	$O(E + V)$	
------------------	------------	--

#### MEDIAN

Select:	$O(n)$	
	$O(n)$	avg-case ved randomized select

#### MAKS FLYT

Edmonds-Karp:	$O(VE^2)$	
---------------	-----------	--

#### DEKOMP

Huffmans:	$O(n \lg n)$	
-----------	--------------	--

-----