**Játéktervezés**

terulet osztály:

Csatamező; Város --> Kórház; Bolt

-----------------------------------------------------

targyak osztály:

Fegyverek --> dobható --> gránát;

-->lövő --> gépfegyver; csúzli; pisztoly; puska

-->szúró --> kés; bot

fogyasztható --> kaja; innivaló; gyógyító tárgyak

eszközök --> ásó; maszk; kulcsok; elemlámpa

történetelemek

-----------------------------------------------------

Statisztikak osztály:

kitartás/állóképesség; stressz; mozgékonyság; pontosság

-----------------------------------------------------

NPC osztály:

barátságos; semleges; ellenség

-----------------------------------------------------

Statuszok osztály:

mérgezés; vérzés; fájdalom --> fej; lábak; karok; has

-----------------------------------------------------

Gyujtheto targyak osztály