Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Российский химико-технологический университет имени Д.И. Менделеева»

Кафедра информационных компьютерных технологий

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 2

Выполнил студент группы КС-38 (Казанцев Леонард Антонович)

Ссылка на репозиторий: (https://github.com/SimpleMaking/Algorithms-6-sem-/tree/main/Lab\_2(сортировка\_part2))

Приняли: Пысин Максим Дмитриевич

Краснов Дмитрий Олегович

Дата сдачи: (17.02.2023)

Оглавление

[Описание задачи. 2](#_Toc127270410)

[Описание метода/модели. 3](#_Toc127270411)

[Выполнение задачи. 4](#_Toc127270412)

[Заключение. 4](#_Toc127270413)

# Описание задачи.

В данной лабораторной работе необходимо было реализовать один из видов сортировки. Мне досталась сортировка вставками. Эта сортировка считается одной из самых универсальных: время работы и реализация.

Помимо реализации еще нужно было провести тесты работы алгоритма для всех значений N из списка (1000, 2000, 4000, 8000, 16000, 32000, 64000, 128000), при этом:

* в каждом тесте необходимо по 20 раз генерировать вектор, состоящий из N элементов
* каждый элемент массива заполняется случайным числом с плавающей запятой от -1 до 1

По окончанию всех тестов необходимо нанести все точки, полученные в результате замеров времени на график где на ось абсцисс(Х) нанести N, а на ось ординат(Y) нанести значения времени на сортировку. По полученным точкам построить график лучшего (минимальное время для каждого N), худшего (максимальное время для каждого N) и среднего (среднее время для каждого N) случая.

В качестве дополнительного задания, необходимо построить график худшего случая, и график O(c \* g(N)), где g(N) соответствует асимптотической сложности рассматриваемого метода сортировки, подобрав такое значение C, что бы начиная с N ~ 1000 график асимптотической сложности возрастал быстрее чем полученное худшее время, но при этом был различим на графике.

# Описание метода/модели.

Быстрая сортировка

**Быстрая сортировка** (англ. *quick sort*, сортировка Хоара) — один из самых известных и широко используемых алгоритмов сортировки. Среднее время работы O(n\*log(n)), что является асимптотически оптимальным временем работы для алгоритма, основанного на сравнении. Хотя время работы алгоритма для массива из n элементов в худшем случае может составить , на практике этот алгоритм является одним из самых быстрых.

# Выполнение задачи.

Для решения поставленной задачи был использован язык программирования С++ и Python. Первый использовался для получения максимального, минимального и среднего количества вызовов рекурсивной функции для каждого из 8 проведенных тестов. В каждом тесте производилось 20 попыток.

Алгоритм:

Функция алгоритма paste\_sort принимает первым аргументом указатель на сортируемый массив, вторым аргументом – размерность массива.

В самой функции с помощью двух циклов, один из которых -вложенный, передвигаемся по массиву и, если пред. элемент удовлетворяет условию сортировки (больше текущего элемента или меньше), то меняем их местами. Производим эти операции по всему массиву.

Код функции:

double\* paste\_sort(double\* data, size\_t n)

{

for (int i = 1; i < n; i++)

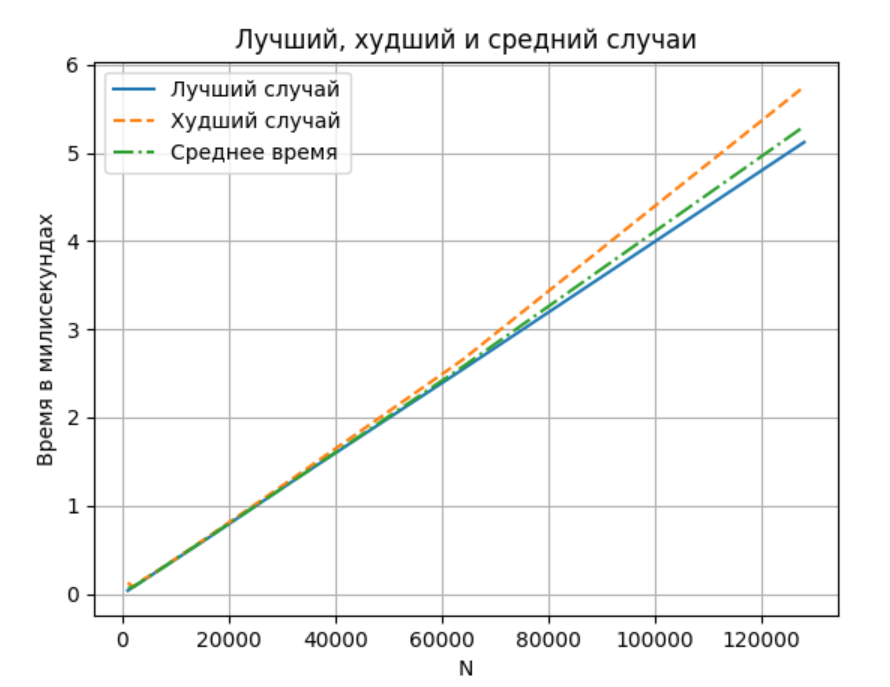
for (int j = i; j > 0 && data[j - 1] > data[j]; j--) // пока j>0 и элемент j-1 > j, x-массив int

swap(data[j - 1], data[j]); // меняем местами элементы j и j-1

return data;

}

Вывод графиков для мин. макс. и среднего значений осуществлялся через скрипт graphics.py:



# Заключение.

Алгоритм показался мне прост в реализации, также радует время его работы: самый долгий подсчет для 128000 чисел не занял больше 6 миллисекунд. Считаю этот алгоритм универсальным, и буду продолжать его использовать в своих целях.