

Лабораторная работа №2

Задача о погоне

Гаглюев Олег

Contents

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	12
	Список литературы	13

List of Figures

4.1	рис1	8
4.2	рис2	9
4.3	код	10
4.4	рис4	11
4.5	рис5	11
4.6	рис5	11
4.7	рис6	11

List of Tables

1 Цель работы

Вариант 38 Приведем один из примеров построения математических моделей для выбора правильной стратегии при решении задач поиска. Например, рассмотрим задачу преследования браконьеров береговой охраной. На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 19 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 5,1 раза больше скорости браконьерской лодки. Необходимо определить по какой траектории необходимо двигаться катеру, чтоб нагнать лодку.

2 Задание

1. Запишите уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени).
2. Постройте траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
3. Найдите точку пересечения траектории катера и лодки

3 Теоретическое введение

Файл в приложении к Лабораторной работе №2

4 Выполнение лабораторной работы

Я не разобрался в julia, а так как баллы терять не хочется, попробовал написать на питоне, поэтому скорее всего баллов не получу Принимаем за $t_0=0$, $X_0=0$ - место нахождения лодки браконьеров в момент обнаружения, $X_0=k$ - место нахождения катера береговой охраны относительно лодки браконьеров в момент обнаружения лодки. Введем полярные координаты. Считаем, что полюс - это точка обнаружения лодки браконьеров $x_0=0$ ($\varphi=x_0=0$), а полярная ось r проходит через точку нахождения катера береговой охраны.

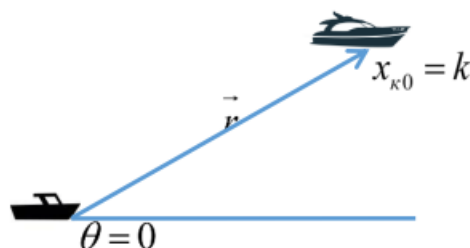


Figure 4.1: рис1

Чтобы найти расстояние x после которого катер начнет двигаться вокруг полюса, необходимо составить простое уравнение. Пусть через время t катер и лодка окажутся на одном расстоянии x от полюса. За это время лодка пройдет x , а катер $k-x$ (или $k+x$, в зависимости от начального положения катера относительно полюса). Время, за которое они пройдут это расстояние, вычисляется как x/v или $(x+k)/v$ (или $(x-k)/v$ во втором случае). Так как время одно и то же, то эти величины одинаковы. Тогда неизвестное расстояние x

можно найти из следующего уравнения: $x/v = (x+k)/v$ или $(x-k)/v$ во втором случае. Отсюда мы найдем два значения x_1 и x_2 , задачу будем решать для двух случаев: $x_1 = k/n + 1$, при $\theta = 0$ $x_2 = k/n - 1$, при $\theta = -\pi$. После того, как катер береговой охраны окажется на одном расстоянии от полюса, что и лодка, он должен сменить прямолинейную траекторию и начать двигаться вокруг полюса удаляясь от него со скоростью лодки v . Для этого скорость катера раскладываем на две составляющие: v_r - радиальная скорость и v_t - тангенциальная скорость. Радиальная скорость - это скорость, с которой катер удаляется от полюса $V_r = dr/dt$. Нам нужно, чтобы эта скорость была равна скорости лодки, поэтому полагаем $v = dr/dt$. Тангенциальная скорость - это линейная скорость вращения катера относительно полюса. Она равна произведению угловой скорости $d\theta/dt$ на радиус r . $v_t = r * d\theta/dt$

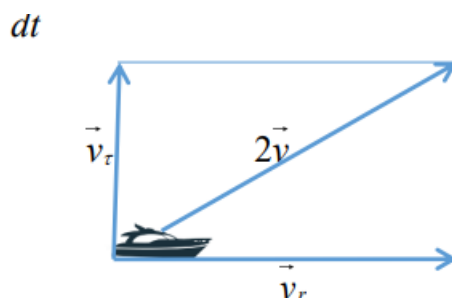


Figure 4.2: рис2

Используя теорему Пифагора получаем: $v_t = \sqrt{n^2 * v^2 - v^2} = v * \sqrt{n^2 - 1}$. Теперь приравняем значения v_t и получаем: $r * d\theta/dt = v * \sqrt{n^2 - 1}$. Решение исходной задачи сводится к решению системы из двух дифференциальных уравнений: $v = dr/dt$ и $r * d\theta/dt = v * \sqrt{n^2 - 1}$. Исключим из системы переменную t и получим следующее уравнение: $dr/d\theta = r/\sqrt{n^2 - 1}$. Теперь имея два разных начальных условия, посмотрим на результаты выполнения программы. Сами начальные условия:

$$\begin{cases} \theta = 0 \\ r_0 = s/(n+1) \end{cases}$$

и

{ tetha=- π

{r_0= s/ (n-1)

```
main.py x
1 from math import *
2 import numpy as np
3 from scipy.integrate import odeint
4 import matplotlib.pyplot as plt
5 # dr/d tetha = r/sqrt(n^2-1)
6 def f1(tetha, r): # уравнение для катера
7     dr = r / sqrt(n ** 2 - 1)
8     return dr
9 def f2(t):
10     xt = tan(fi + pi) * t
11     return xt
12 s = 19
13 n = 5.1
14 fi = 3 * pi / 4
15 deltaR=s / (n - 1)
16 # решаем диф. уравнение для катера
17 tetha = np.arange(0, 2 * pi, 0.001)
18 r = odeint(f1, deltaR, tetha)
19 # траектория лодки
20 deltaT = np.arange(0.1, 50)
21 r1 = np.sqrt(deltaT**2 + f2(deltaT)**2)
22 tetha1 = np.arctan(f2(deltaT) / deltaT)
23 flag=0
24 for i in range(len(tetha)):
25     if round(tetha[i],2)==round(fi+pi,2):
26         flag=i
27 print("Theta:" tetha[flag], 'r:' r[flag][0])
28
```

Figure 4.3: код

Графики построить не удалось из за какой то ошибки. В итоге ни на джулии не написал полностью, ни на питоне Получившиеся решения: Для первого случая

```

17     fi = 3 * pi / 4
18     deltaR=s / (n + 1)
19     # решаем диф. уравнение для катера
20     tetha = np.arange(0, 2 * pi, 0.001)
21     r = odeint(f1, deltaR, tetha)

```

Figure 4.4: рис4

```

main x
C:\Users\Oleg\PycharmProjects\pythonProject5\venv\Scripts\python.exe
Theta: 5.505 r: 6.144650679630221

Process finished with exit code 0

```

Figure 4.5: рис5

Для второго случая:

```

17     fi = 3 * pi / 4
18     deltaR=s / (n - 1)
19     # решаем диф. уравнение для катера
20     tetha = np.arange(0, 2 * pi, 0.001)
21     r = odeint(f1, deltaR, tetha)
22

```

Figure 4.6: рис5

```

C:\Users\Oleg\PycharmProjects\pythonProject5\venv\Scripts\
Theta: 5.505 r: 7.664042922732978

Process finished with exit code 0

```

Figure 4.7: рис6

5 Выводы

Я смоделировал ситуацию, описанную в задаче и нашел необходимые значения

Список литературы

Текст к лабораторной работе №2 в ТУИС https://esystem.rudn.ru/plugin-file.php/1971721/mod_resource/content/2/Лабораторная%20работа%20N%201.pdf