



## Planning Game Jam

### Samedi 11 mai

9h : **Ouverture des portes, accueil des participants pré-inscrits uniquement**, petite collation offerte pour les participants.es. Composition et formation des équipes (dont les personnes novices désireuses d'intégrer une équipe, mais déjà inscrites). Vérification du setup (matériel et logiciels).

10h: **Accueil du public**, ouverture des stands, table rondes et de la restauration. **Discours de présentation de l'évènement** (présentation des partenaires, remerciements...) - **Ouverture officielle de la GameJam** - accueil de personnes supplémentaires volontaires dans les équipes formées ! Début de la **finalisation de la formation des 7 jury finaux**.

10h30-13h30: **Phase de conception des projets** (GameDesign, GamePlay, préparation de slides pour la présentation devant le jury...).

14h : **Première présentation des projets devant jury** (5 min de présentation, 5 min de questions). Chaque équipe passe selon un ordre de passage pré-établi, les autres équipent continuent

17h30 : **Fin des présentations** - Début de la **Phase de réalisation des projets**. Les novices sont priés de quitter les équipes.

23h: **Fermeture des portes**

## Dimanche 12 mai

9h : **Ouverture des portes**, petite collation offerte pour les participants.es - accueil du public

9h30: **Discours d'accueil** de la seconde journée de l'évènement - Les équipes reprennent leurs projets. Fin de la **finalisation de la formation des 7 jury finaux**.

10h : Ouverture des stands, table rondes et de la restauration.

20h: **Fin de la création de tous les projets** - Présentation finale devant les stands jury (7) - Remise des prix. Passage par équipe de 20 min.

21h: Délibération du jury - Remise des prix - Discours de clôture.

22h : **Fermeture des portes** - Rangement, nettoyage.