

# Proposition commerciale

## Projet SYD | Site E-Learning

**KEYRIO**  
AGENCE DE COMMUNICATION INTERACTIVE



# Sommaire

---

|  |    |
|--|----|
| 1. Contexte.....   | 3  |
| a) Le projet .....   | 3  |
| b) Vos besoins.....  | 3  |
| 2. Chiffrage détaillé.....                                     | 4  |
| a) Partie illustration .....                                   | 4  |
| b) Partie jeu et interface enfant.....                         | 7  |
| c) Partie Administration / Interface parent / Algorithme ..... | 9  |
| 3. Récapitulatif budgétaire .....                              | 11 |
| 4. Délais estimés.....   | 12 |
| 5. Conclusion.....   | 12 |

# 1. Contexte

## a) Le projet

Le projet de e-learning que vous portez se matérialise par une plateforme web innovante.

De par son approche axée psychologie positive, elle permettra à l'enfant, accompagné d'un personnage motivant, d'apprendre tout en s'amusant et d'avoir des retours positifs réguliers pour l'encourager à poursuivre sa découverte.

Un espace dédié aux parents permettra de les intégrer dans le processus d'apprentissage. Du contenu et des méthodes pour aider l'enfant leur seront mis à disposition tout au long du parcours. Des interactions pourront également être mises en place par le biais de messagerie ou de tchat avec l'équipe du projet.

## b) Vos besoins

Votre projet nécessite l'accompagnement d'une équipe impliquée et pluridisciplinaire, experte dans chacune des parties de votre projet.

La réalisation d'une telle plateforme nécessite l'approche graphique d'un illustrateur confirmé, l'expertise d'un développeur spécialisé gaming ainsi que l'expérience d'une agence web chargée de toute la partie base de données, algorithmie et administration.

*Dans la partie suivante, nous avons réalisé un chiffrage détaillé par poste, puis par étape. Ainsi vous pourrez comprendre le temps passé par chaque intervenant pour la réalisation des différentes étapes du projet.*

## 2. Chiffrage détaillé

Le projet se découpe en 3 grandes parties faisant intervenir des spécialistes : illustration, programmation de jeu, développement web. Ces 3 parties sont présentées les unes après les autres ci-dessous. Un récapitulatif est disponible en fin de document.

### a) Partie illustration

Cette partie correspond à la création des éléments graphiques et du décor qui vont donner l'ambiance générale à l'interface enfant. L'objectif est de proposer à l'enfant, un environnement ludique et un personnage motivant, pour lui donner envie de progresser au sein de cet environnement.

| Phase du projet | Chiffrage (EUR HT) |     |      |
|-----------------|--------------------|-----|------|
|                 | Nb jours           | TJM | Coût |

| Univers visuel, charte graphique et menu  |           |            |             |
|---|-----------|------------|-------------|
| <b>Etat de l'art et propositions graphiques</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Recherche graphique de l'existant, propositions de sources d'inspirations pour l'environnement, les décors et personnage.</li> </ul> | 1j        | 500        | 500         |
| <b>Création du logo et de la charte graphique</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Etude et définition de la charte graphique à utiliser</li> <li>Choix police de caractère et de la gamme de couleur</li> </ul>      | 2j        | 500        | 1000        |
| <b>Création graphique interface et menu</b>   | 2j        | 500        | 1000        |
| <b>Sous-total</b>   | <b>5j</b> | <b>500</b> | <b>2500</b> |

| Personnage, animation et décor   |     |     |      |
|--|-----|-----|------|
| <b>Création du personnage</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Recherche graphique et propositions de différents designs</li> <li>Proposition du personnage final suite aux retours</li> <li>Propositions de couleurs et de rendus.</li> <li>Déclinaison du personnage sur 5 poses, en 3 versions pour les trois âges de Syd.</li> </ul> | 4j  | 500 | 2000 |
| <b>Création des animations</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Illustration de toutes les poses clefs, animations des éléments entre les poses clefs,</li> <li>Conversion des animations au format SVG, estimation pour une dizaine d'animations pour chaque version de Syd.</li> </ul>   | 17j | 500 | 8500 |

|  |            |            |               |
|--|------------|------------|---------------|
| <b>Création des accessoires</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Création d'une cinquantaine d'accessoires, intégration dans toutes les animations,</li> <li>Organisations des données pour permettre la customisation des 3 Syd.</li> </ul> | 9j         | 500        | 4500          |
| <b>Création des décors</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>5 décors différents, découpés sur plusieurs plans pour l'animation.</li> </ul>   | 5j         | 500        | 2500          |
| <b>Sous-total</b>  | <b>35j</b> | <b>500</b> | <b>17.500</b> |

| <b>Mini-jeux, parcours personnalisé</b>  |            |            |               |
|--|------------|------------|---------------|
| <b>Interface pour chacun des jeux</b>  | 2.5j       | 500        | 1250          |
| <b>Création de 100 éléments graphiques</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Eléments utilisés pour le jeu des paires et réutilisables selon les besoins d'autres jeux</li> </ul> | 1.5j       | 500        | 750           |
| <b>Création de 100 illustrations</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Format A4, A5, A6. pour le jeu «trouver Syd» et réutilisées selon les besoins d'autres jeux</li> </ul>     | 12j        | 500        | 6000          |
| <b>Déclinaison et intégration des items et illustrations</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pour le contenu de chacun des mini-jeux</li> </ul>                                 | 10j        | 500        | 5000          |
| <b>Sous-total</b>  | <b>26j</b> | <b>500</b> | <b>13.000</b> |

| <b>Exercices maths et français - du CP au CM2</b>   |      |     |      |
|---|------|-----|------|
| <b>Interface pour chacun des exercices types</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Estimation pour 30 exercices types</li> </ul>   | 2.5j | 500 | 1250 |
| <b>Créations d'illustrations à destinations des exercices</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Liste faite notamment à partir du lexique : fruits, animaux, corps humain et illustrations spécifiques à certains exercices</li> </ul> | 6.5j | 500 | 3250 |

|   |              |            |              |
|---|--------------|------------|--------------|
| <b>Déclinaison et intégration des items</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Selon les besoins de chaque exercice type</li></ul> | 2.5j         | 500        | 1250         |
| <b>Sous-total</b>   | <b>11.5j</b> | <b>500</b> | <b>5.750</b> |

|              |              |                      |
|--------------|--------------|----------------------|
| <b>TOTAL</b> | <b>77.5j</b> | <b>38.750 EUR HT</b> |
|--------------|--------------|----------------------|

### b) Partie jeu et interface enfant

Cette partie a pour objectif de réaliser la programmation de l'interface enfant et de l'animation du personnage Syd, ainsi que ses réactions aux événements de l'enfant. La programmation des 12 jeux sera réalisée dans cette partie.

| Phase du projet                      | Chiffrage<br>(EUR HT) |
|--------------------------------------|-----------------------|
|                                      | Coût                  |
| <b>Développement de 12 mini-jeux</b> |                       |
| Mémorise                             | 1250                  |
| Chameau-chamois                      | 1050                  |
| Trouver SYD                          | 1600                  |
| Jeu des erreurs                      | 1600                  |
| Sudoku                               | 1600                  |
| Parcours                             | 1900                  |
| Mots fléchés                         | 2400                  |
| jeu du détective                     | 1600                  |
| La série                             | 1600                  |
| Mots coupés                          | 1300                  |
| Tangram                              | 2300                  |
| Forme/couleur/dessin                 | 1400                  |
| <b>Sous-total</b>                    | <b>19.600</b>         |

|  |              |
|--|--------------|
| <b>Programmation du personnage Syd</b>   |              |
| <b>Programmation du personnage SYD</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Intégration animations</li> <li>• Déclencher animations sur événements</li> <li>• Customisation</li> <li>• Nourrir</li> <li>• Interface "mon syd"</li> </ul> | 2700         |
| <b>Sous-total</b>  | <b>2.700</b> |

| Développement Espace Enfant  |              |
|--|--------------|
| <b>Mise en place de l'interface et menus</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Parallax, scrolling menu,</li><li>▪ Affichage bouton menu/mini jeux/catégories/choix exercices...</li></ul> | 1650         |
| <b>Affichage Exercices</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Développement de la partie exercice</li><li>▪ Chaque type d'exercice demande un développement spécifique</li></ul>            | 4000         |
| <b>Divers</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Lexiques</li><li>▪ Déclencheur d'exercice/mini jeux en cas de problème de l'élève à réussir des exercices d'un thème précis</li></ul>      | 2500         |
| <b>Sous-total</b>  | <b>8.150</b> |

|              |                      |
|--------------|----------------------|
| <b>TOTAL</b> | <b>30.450 EUR HT</b> |
|--------------|----------------------|



### c) Partie Administration / Interface parent / Algorithmme

Cette partie sera en charge de gérer l'administration permettant de créer, mettre à jour les modules (jeux, comptes clients, etc.) et le système (algorithme) qui articulera tout le fonctionnement de la plateforme et suivra le parcours de l'enfant. Ce développement sera réaliser au format web et permettra de s'y connecter via une authentification sécurisée depuis n'importe où grâce à un navigateur web classique.

| Phase du projet  | Chiffrage |     |      |
|--|-----------|-----|------|
|  | Nb jours  | TJM | Coût |
| <b>Etude et analyse</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Etude des persona (définition rôles et chemins utilisateurs)</li> <li>Analyse fonctionnelle et modélisation de la base de données</li> <li>Reformulation et/ou correction du cahier des charges</li> <li>Réflexion en amont sur le référencement</li> </ul>   | 3j        | 600 | 1800 |
| <b>Gestion de projet</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Coordination et gestion des équipes</li> <li>Planification des étapes projet</li> <li>Respect des délais</li> </ul>  | 2j        | 600 | 1200 |
| <b>Webdesign (Site de présentation + Interface parent)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Réalisation de propositions graphiques</li> <li>Etude ergonomique et présentation de wireframes</li> <li>Exécution des maquettes des pages-types</li> </ul>  | 3j        | 600 | 1800 |
| <b>Développement back-office</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Plateforme permettant de gérer les modules à venir</li> <li>Authentification sécurisée et gestion de rôles</li> <li>Gestion de comptes utilisateur (parent/enfant)</li> <li>Modules d'administration de base tels que les pages de contenu illimitées, les actualités, les partenaires, la FAQ, page de contact.</li> </ul>                                    | 3j        | 600 | 1800 |
| <b>Développement sur mesure : Gestion des jeux</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Développement des composants permettant de créer et paramétrer les 12 types de jeux (en relation avec le développement de la partie jouabilité). Possibilité de créer plusieurs jeux par type. La création d'un nouveau type de jeu étant soumise à développement (non-inclus)</li> </ul>  | 7j        | 600 | 4200 |
| <b>Développement sur mesure : Statistiques &amp; historique</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Création de statistiques globales et par enfant</li> <li>Consultation de l'historique par enfant (3 ans)</li> <li>Mise à disposition des statistiques enfants aux parents</li> </ul>  | 5j        | 600 | 3000 |
| <b>Développement sur mesure : Espace Parent</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Intégration de la maquette choisie</li> <li>Processus d'inscription</li> <li>Messagerie interne</li> <li>Consultation FAQ</li> <li>Module d'actualité (relais, information)</li> <li>Module statistiques d'utilisation parcours enfant</li> </ul>   | 10j       | 600 | 6000 |
| <b>Développement sur mesure : Module de paiement</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Utilisation d'un système multi-banque leader sur le marché PAYBOX (ou PAYPAL)</li> <li>Pas besoin de certificat SSL car le paiement sécurisé 3D Secure (réalisé sur le site de la banque)</li> <li>Intégration de ce module de paiement en fin d'inscription</li> <li>Possibilité de mettre en place un abonnement /mois ou /an</li> </ul> | 3j        | 600 | 1800 |

|   |            |                      |      |
|---|------------|----------------------|------|
| <b>Algorithme et intelligence du système</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gestion des scores et avancement parcours enfant</li> <li>• Système d'alerte administrateur selon critères</li> <li>• Avancement des jeux selon résultats précédents</li> <li>• Déclencheur de réactivation de chapitre</li> </ul>                          | 9j         | 600                  | 5400 |
| <b>API : Système d'échange Plateforme / Jeux</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Création de fonction permettant d'initialiser les jeux et exercices</li> <li>• Système d'enregistrement des jeux et exercices</li> <li>• Documentation de l'API pour utilisation ultérieure</li> </ul>  | 8j         | 600                  | 4800 |
| <b>Tests et correction (interne)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Revue de projet par responsable qualité</li> <li>• Utilisation avec données de test</li> <li>• Corrections des bugs détectés</li> </ul>   | 4j         | 600                  | 2400 |
| <b>Intégration et phase de recette (retours client)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Livraison en environnement d'intégration temporaire</li> <li>• Qualification des retours par client (bug / évolution)</li> <li>• Correction des bugs techniques / graphiques</li> <li>• Validation finale avant passage en production</li> </ul> | 4j         | 600                  | 2400 |
| <b>Formation</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formation à l'administration</li> <li>• Formation à l'écriture pour le web</li> <li>• Initiation au référencement naturel</li> </ul>  | 0.5j       | 600                  | 300  |
| <b>Livraison</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Installation sur hébergement de production</li> <li>• Inscription sur Google Analytics</li> <li>• Soumission du sitemap à Google pour indexation</li> </ul>   | 0.5j       | 600                  | 300  |
| <b>Maintenance technique corrective</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Inclus pendant une durée de 12 mois</li> <li>• Support technique et correction des bugs</li> <li>• Support téléphonique</li> <li>• Au-delà des 12 mois, 50 EUR HT / mois</li> </ul>  | Inclus     | -                    | 0    |
| <b>TOTAL</b>  | <b>62j</b> | <b>37.200 EUR HT</b> |      |

### Note à propos de l'hébergement

Selon les performances souhaitées et le niveau d'intervention souhaité, nous vous proposerons différents types d'hébergement en allant plus économique (hébergement mutualisé – 2 à 20 EUR HT / mois) au plus performant (serveur dédié en haute disponibilité – à partir de 30 EUR HT/ mois soit 360 EUR HT / an selon besoins et performances souhaitées). Nous pourrions évoluer et ajuster en cours de route si besoin.

### 3. Récapitulatif budgétaire

| GRANDES PARTIES DU PROJET   | COUT (EUR HT)         |
|---|-----------------------|
| <b>Partie illustration</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Univers visuel, charte graphique et menu</li> <li>• Personnage, animation et décor</li> <li>• Mini-jeux, parcours personnalisé</li> <li>• Exercices maths et français - du CP au CM2</li> </ul>   | 38.750                |
| <b>Partie jeu et interface enfant</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Développement de 12 mini-jeux</li> <li>• Développement Espace Enfant</li> </ul>  | 30.450                |
| <b>Partie administration / Interface parent / Algorithme</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Etude et analyse</li> <li>• Gestion de projet</li> <li>• Webdesign</li> <li>• Développement back-office</li> <li>• Développement sur mesure : Gestion des jeux</li> <li>• Développement sur mesure : Statistiques &amp; historique</li> <li>• Développement sur mesure : Espace Parent</li> <li>• Développement sur mesure : Module de paiement</li> <li>• Algorithme et intelligence du système</li> <li>• API : Système d'échange Plateforme / Jeux</li> <li>• Tests et correction (interne)</li> <li>• Intégration et phase de recette (retours client)</li> <li>• Formation</li> <li>• Livraison</li> <li>• Maintenance technique corrective</li> </ul> | 37.200                |
| <b>TOTAL GENERAL</b>  | <b>106.400 EUR HT</b> |

## 4. Délais estimés

Le projet est estimé à environ 16 semaines. Les différentes parties avanceront en parallèle. Ce délai peut être amené à varier selon différents paramètres (charge de travail au moment de la validation, respect des dates de validation, etc.)

## 5. Conclusion

Cette estimation fait suite à nos discussions du mardi 04 août dernier et correspond au temps que nous avons besoin pour mener à bien ce projet à vos côtés. Etant encore au stade de l'estimation, c'est une base de réflexion qui permet de valider l'enveloppe budgétaire globale pour un tel projet.

Je reste à votre disposition pour en discuter.

*Pour rappel, voici mes coordonnées :*

- Sébastien PRENZA
- Ligne directe : 04.82.53.13.95
- Email : [s.prenza@keyrio.fr](mailto:s.prenza@keyrio.fr)

## WEB

[www.keyrio.fr](http://www.keyrio.fr)  
[contact@keyrio.fr](mailto:contact@keyrio.fr)

## TELEPHONE

|            |                      |
|------------|----------------------|
| Technique  | +33 (0)4 82 53 13 95 |
| Commercial | +33 (0)4 82 53 16 89 |
| Fax        | +33 (0)4 82 53 12 37 |

## ADRESSE

Parc d'activités Eureka  
Bât. Le Genesis  
97, rue de Freyr  
34000 Montpellier