

Description Détaillée Prestation Illustration & Animation-SYD







Sommaire

1.	Description détaillée Illustration&Animation « SYD »	3
	mbule	
	Création du personnage SYD	
	Animation du personnage SYD	
1.3	Accessoires du personnage SYD	5
1.4	Décors en 4 plans	5



Description détaillée Illustration&Animation « SYD »

Préambule

Création du personnage SYD

Il s'agit de la création d'un dragon dont les sources d'inspiration sont notamment le style de dessin japonais « Manga ».

Accessoires du personnage SYD

Après avoir étudié avec soin le besoin du demandeur, notre illustrateur recommande et propose de simplifier la liste des accessoires de « SYD ».

En effet, il apparait plus pertinent de créer des accessoires qui fonctionnent avec tous les stades du dragon, afin d'éviter de devoir les refaire pour chaque stade de « SYD ». En résumé, il convient de réaliser le cas échéant des accessoires indépendants de la forme du dragon.

Aussi, il ne sera pas aisé de concevoir les accessoires comme les t-shirt, pantalons, ou vêtements en général au regard du travail de déclinaison long, compliqué et donc coûteux.

En revanche, nous proposons la liste des accessoires suivants :

- !unettes
- chapeaux
- colliers
- baskets
- certaines coupes de cheveux

Animation du personnage SYD

Les animations du personnage sont décrites dans le document client : « SYD.docx » Les déplacements du dragon se feront par le vol.

Décors en 4 plans

Le décor envisagé sera décomposé en 4 plans superposés. En version beta, nous proposerons un maximum de 5 décors



1.1 Création du personnage SYD

Stade 01 : jeune

Stade 02 : adolescentStade 03 : adulte

- Proposition de 3 recherches au trait pour le stade 02 de SYD Validation d'une des 3 recherches par le client.
- Déclinaison du trait pour les Stades 01 et 03 à partir du stade 02 validé
- Proposition de 3 recherches couleurs pour le stade 02 de SYD Validation d'une des 3 recherches couleurs par le client.
- Déclinaison des couleurs pour les Stades 01 et 03 à partir du stade 02 validé
- Traits et couleurs définitifs / Vectorisation et création du Puppet sous Flash
- 2 variantes supplémentaires de couleurs par stade soit 3 variantes en tout

1.2 Animation du personnage SYD

- Stade 01 : jeune
- Stade 02 : adolescent
- ❖ Stade 03: adulte
 - Youpi (gain accessoires)
 - Pouce levé (réussite)
 - Perplexe (échec)
 - Faim
 - Mange
 - Bien mangé
 - Vol
 - Idle



1.3 Accessoires du personnage SYD

- Recherches trait
- Recherches couleurs
- Line Def / Colo Def / Export
 - Nourriture (8 objets)
 - Chapeaux (1 casquette, 1 chapeau, 1 casque viking, 1 bonnet) Lunettes
 (2 de vue, 2 de soleil)
 - Sneakers (4 paires) Coupes de cheveux (4 coupes)

1.4 Décors en 4 plans

- Recherches trait
- * Recherches couleurs
- Line Def / Colo Def / Export
 - Forêt
 - Maison
 - Château
 - Ile déserte
 - Espace

Remarque:

Cette description détaillée n'inclut pas les éventuelles retouches demandées par le client postérieurement à la validation des recherches initiales. Toutes les retouches demandées seront devisées.