**SYD**

**Gamme de comportements :**

Youpi (tourne sur lui-même en sautant) pour gain d’accessoires

Pouce levé (réussite aux jeux)

Perplexe (échec aux jeux)

j’ai faim

je mange

j’ai bien mangé

marche (profil) pour passer d’un tableau à l’autre ou vole si possible

position d’attente (balancement queue, cligne des yeux)

**Nourriture :**

Echec : salade, radis, yaourt, pomme

Réussite : hamburger, pizza, gâteau, glace

**Accessoires :**

Lunettes, Lunettes de soleil\*2, casquette, t-shirt (\*3), chapeau, sneakers \*2, nœud papillon, veston, badge (pin’s smiley\*3), short (\*3), bretelles, crête punk, piercing (aile)\*2, casque audio, casque viking, moustache, barbichette, tatouage \*2, lentilles (changement de couleur des yeux), motifs pour personnification de la peau, textures pour ailes (moumoute, cuir, carbone, acier,…), collier reggae, bonnet reggae

**Décors : (panoramique sur les 3 pages : mon SYD qui sert d’accueil et d’interface de personnalisation + jeux+ accueil cours et exercices)**

**La forêt :**

* Plan 4 : fond de forêt, dégradé de couleur verte
* Plan 3 : rais de lumière, arbres en silhouette
* Plan 2 : arbres, champignons et fougères
* Plan 1 : SYD

Horizontalement : de la tanière à la lisière

**La maison :**

* Plan 4 : Murs avec fenêtre et cadres
* Plan 3 : meubles de cuisine puis canapé puis meuble avec TV
* Plan 2 : table ou table basse ou tapis
* Plan 1 : SYD

Horizontalement : la cuisine et le salon \*2

**Le château médiéval :**

* Plan 5 : ciel d’aube, lever de soleil
* Plan 4 : château
* Plan 3 : marché puis écurie puis petite maison
* Plan2 : étal de fruit/légumes, cheval, pots de fleurs devant la maison
* Plan 1 : SYD

Horizontalement : étal de nourriture, écurie, petite maison

**L’île déserte :**

* Plan 4 : ciel de midi, pas de nuage, grand soleil
* Plan 3 : flore tropicale
* Plan 2 : cabane en bois, table en bois, radeau en construction
* Plan 1 : SYD

Horizontalement : cabane, table en bois, radeau

**L’espace :**

* Plan 4 : ciel de nuit
* Plan 3 : voie lactée et étoiles
* Plan 2 : planète rouge (volcan), planète verte (montagne), planète bleue (cascade)
* Plan 1 : SYD