

# Evaluation intermédiaire

## A1 C1 - Maquetter une application - suite

### EXTRAIT DU REAC DE DÉVELOPPEUR LOGICIEL

#### Description de la compétence – processus de mise en œuvre

A partir de cas d'utilisation ou de scénarios utilisateur, et de la charte graphique, concevoir les maquettes des interfaces utilisateur et leurs enchaînements en adoptant une démarche itérative centrée sur l'expérience utilisateur. Chaque itération permet d'enrichir et de finaliser la maquette, afin que l'utilisateur valide l'interface graphique du logiciel et en retrouve les principales fonctionnalités tout au long du cycle de développement.

#### Critères de performance

La maquette prend en compte les spécificités fonctionnelles décrites dans les cas d'utilisation ou les scénarios utilisateur

L'enchaînement des écrans est formalisé avec un diagramme d'état

La maquette respecte la charte graphique de l'entreprise

La maquette est conforme aux comportements de l'utilisateur

### DESCRIPTION DE LA SITUATION D'ÉVALUATION

A partir d'un dossier de conception technique contenant le.s wireframe.s, un diagramme d'état ou d'activité et une charte graphique, l'apprenant réalise une maquette haute fidélité de type mockup

Il utilise les outils qui permettent de réaliser la maquette haute fidélité des écrans.

Il incorpore ensuite cet élément dans le dossier de conception technique.

Le formateur met à disposition du stagiaire des spécifications fonctionnelles contenues dans le dossier de conception technique, la charte graphique, le user story et le use case.

Le type de l'interface graphique à développer est une interface web.

### MODALITÉ(S) D'ÉVALUATION

Mise en situation professionnelle

### PRODUCTIONS ATTENDUES DU STAGIAIRE

Le dossier de conception technique, en plus des éléments déjà contenus, dans un format traitement de texte comportant :

- la maquette haute fidélité de type mockup.

Le dossier technique est envoyé par mail aux formateurs (Jérôme et Morgane) et à l'apprenant qui a fourni le dossier de conception.

### DATE

09 janvier 2018

### CRITÈRES D'ÉVALUATION

Ils sont issus du REAC du titre professionnel de développeur logiciel avec quelques précisions :

| Critère   | Acquis | En cours | Non acquis |
|---|--------|----------|------------|
| La maquette prend en compte les spécificités fonctionnelles décrites dans le cas d'utilisation ou le scénario utilisateur |        |          |            |
| Toutes les spécificités fonctionnelles décrites sont dans la maquette   |        |          |            |
| Seules les spécificités fonctionnelles décrites sont dans la maquette   |        |          |            |
| Le formalisme de la maquette est respecté   |        |          |            |
| La maquette respecte la charte graphique de l'entreprise  |        |          |            |
| Les éléments de la charte graphique sont incorporés à la maquette   |        |          |            |
| Tous les éléments de la maquette incorporent la charte graphique  |        |          |            |
| Les éléments de la maquette sont cohérents  |        |          |            |
| La maquette est conforme aux comportements de l'utilisateur   |        |          |            |
| La maquette permet de réaliser tous les comportements demandés par l'utilisateur  |        |          |            |
| La maquette permet de réaliser uniquement les comportements demandés par l'utilisateur                                    |        |          |            |

(Note : le critère 'L'enchaînement des écrans est formalisé avec un diagramme UML' ne sera pas évalué)