



Le modèle client-serveur

en 10 minutes chrono

Avant de commencer

- C'est un type d'architecture informatique
- Architecture centralisée
- Ce n'est pas propre au web

Client

Un programme (ou machine) qui effectue des requêtes.

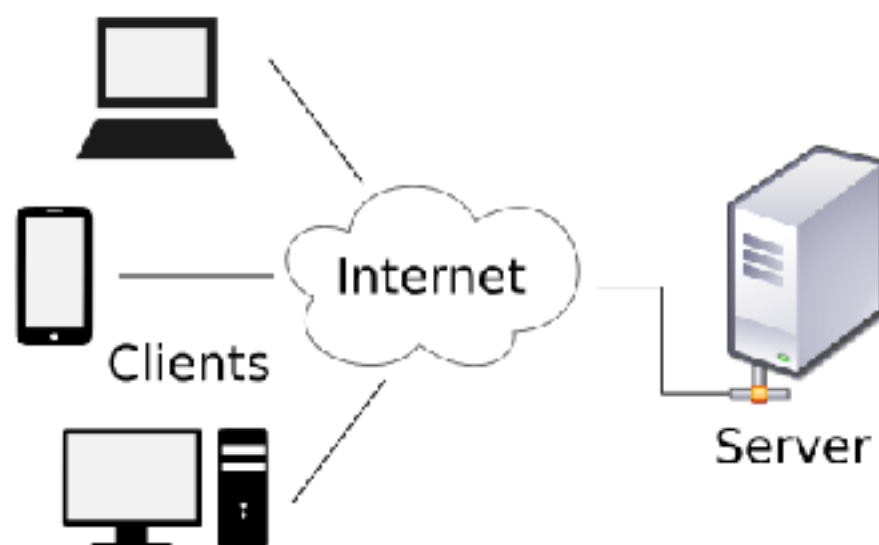
- un navigateur web
- un client FTP

Serveur

Un programme (ou machine) qui traite des requêtes d'un client.

Il écoute, traite la requête et envoie une réponse.

- un serveur web (Apache)
- un database serveur
- un serveur FTP



Serveur

- Le serveur peut servir plusieurs clients à la fois
- Une machine peut contenir plusieurs serveurs (programmes)
 - on parle alors de *virtual servers*

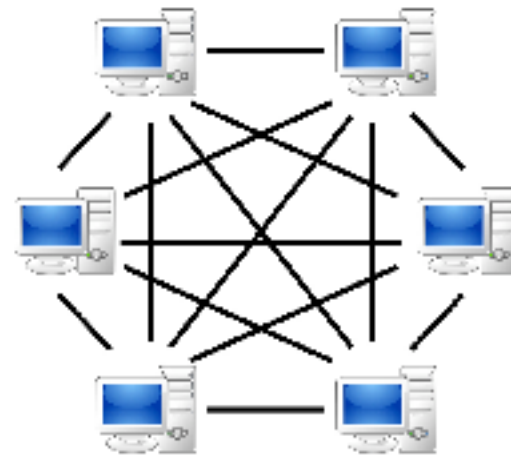
D'autres modèles : peer-to-peer

Il n'y pas un serveur et des clients.

Chaque programme envoie des requêtes et traite des requêtes.



Server-based



P2P-network

- skype, torrent

To sum up

- Un client est un programme qui effectue des requêtes
- Un serveur est un programme qui écoute des requêtes, et les traite
- Le modèle client-serveur une architecture centralisée

Sources

- https://en.wikipedia.org/wiki/Client-server_model
- https://www.youtube.com/watch?v=L5BlpPU_muY