Responsive 101

Une manière de concevoir des sites qui s'adapte à différentes tailles d'écrans et différents terminaux (print, projecteur, braille...) Beaucoup de sources le confondent avec adaptive web design, qui au lieu des médias queries, utilisera des pourcentages (à leur décharge il n'y a pas de consensus sur ce sujet pour le moment)

Exemples d'usages

- Afficher un menu différent en fonction de la taille de l'écran
- Cacher certaines parties à l'impression
- Un logo différent en fonciton de la taille
- Un design sur trois colonnes pour les grands écrans, et sur une seule colonne pour le mobile

Syntaxe

```
@media screen and (min-width: 20em)
and (max-width: 70em) {
   .foo {
     display:block;
     color: blue;
   }
}
```

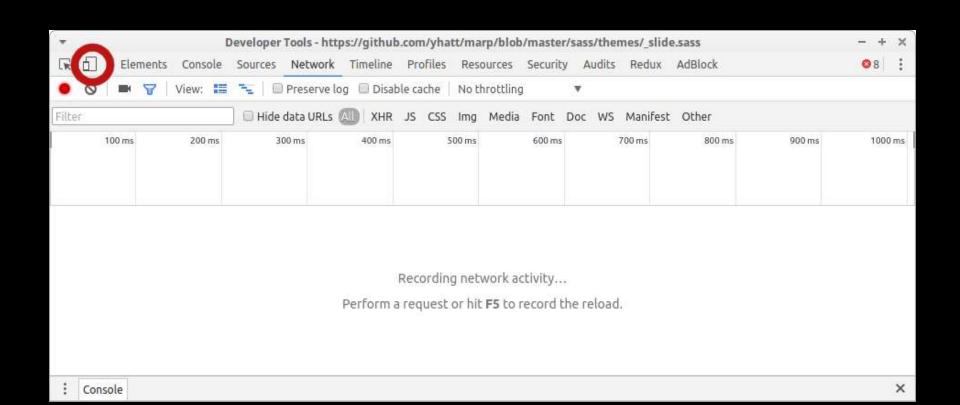
```
@media screen and (min-width: 70em) {
   .foo {
      display:block;
      color: red;
   }
}
```

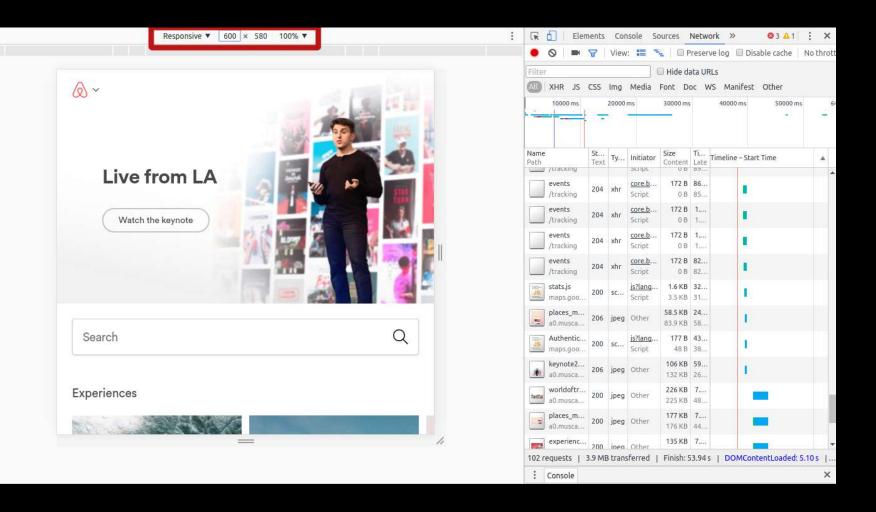


Comment tester

Le plus fiable : sur différents terminaux

Le plus simple : votre navigateur avec les devtools





Aller plus loin

Les Media Queries - Alsacréations

Exercices

Exo 1

Créez une petite page qui contient une div. Le fond de cette div est:

- blue en dessous de 300px
- red entre 301px et 600px
- green au dessus de 601px

Exo 2

Créez deux menus :

- Le premier visible au dessous de 800px, (un menu classique, sur une seule ligne tout en haut de la page
- Un deuxième qui peut changer d'état au click sur une icone ou un bouton menu en dessous de 800px et dont les élément ssont les uns sous les autres et prennent toutes la largeur du navigateur

Vous trouverez un exemple sur AirBnB