

Formation Dev Web & Mobile

Promotion n°2



L'équipe pédagogique

Jean-François Kappes – Directeur Régional

Amine El Ghayate – Formateur

Maxime Pawlak – Formateur

Allan Cerveaux – Formateur Assistant / Stagiaire de la 1^{ère} Promotion

Préambule

Informatique, kézako ?

Préambule

Navigateur ?

Préambule

Serveur ?

Préambule

On commence par quoi ?

Programme pédagogique

Programme pédagogique

Objectifs

Objectifs « compétences métiers »

- Apprendre à chercher de l'information
- Apprendre à déboguer
- Savoir demander de l'aide à ses collègues
- Se familiariser avec différents outils facilitant le développement
- Comprendre l'intérêt de la veille technologique
- S'initier aux méthodes de développement agiles
- Se familiariser avec la relation client
- Savoir retranscrire une demande client

Objectifs « compétences techniques »

- Savoir utiliser la ligne de commande de Linux
- Être en mesure de réaliser un site web statique en HTML
- Modifier le comportement par défaut du navigateur avec Javascript
- Être en mesure de réaliser un site dynamique en PHP
- Comprendre et manier les fondamentaux de Git et du versionnage
- Être en mesure de configurer un espace de travail efficace

Programme pédagogique

Programme

I. Méthode de travail

II. Considération générales

III. HTML & CSS

IV. Javascript

V. Outils et méthodes de travail du développeur

VI. PHP

VII. SQL

VIII. Gestion de projet et relation client

Programme pédagogique

I-Méthodes de travail

- 1 - La documentation
- 2 - Moteurs de recherche et forum spécialisés
- 3 - Formuler une demande : l'importance du vocabulaire
- 4 - Prise de notes
- 5 - Apprendre à apprendre

Programme pédagogique

II-Considérations générales

1- Les réseaux

2- Cycle de vie d'une requête

3- Le modèle Client-Serveur

Programme pédagogique

III-HTML & CSS

I. HTML

1. La page web
2. Les balises
3. Bonnes pratiques et convention
4. UI/UX Design

II. 2- CSS

1. La forme de la page web
2. Mise en forme
3. Les animations en CSS
4. Flexbox
5. Les Media Queries
6. Les frameworks Front-End
7. CSS avancé

Programme pédagogique

IV-JAVASCRIPT

I. Introduction à la programmation

- I. Prise en main de Javascript

- II. Syntaxe de base

- III. Les variables : types et portée

- IV. Méthodologie pour déboguer

II. Javascript intermédiaire

- I. Contrôle de flux

- II. Comparaison et arithmétique

- III. Boucles et itérations

Programme pédagogique

IV-JAVASCRIPT

III.Javascript avancé

1. les fonctions
2. Nombres et Date
3. Formatage du texte
4. Les collections
5. Event loop et callbacks
6. Introduction au prototypage
7. Organiser son code
8. ES6

IV.Les bibliothèques Js

1. VanillaJs, JQuery, Velocity
2. Les frameworks JS
3. VueJS
4. ReactJs

Programme pédagogique

IV-JAVASCRIPT

I. NodeJS

1. Introduction
2. Librairies standards

II. Build & Tooling

1. NPM
2. Gulp
3. Tests unitaires
4. Obfuscation et minification
5. Bonnes pratiques et convention

Programme pédagogique

V-Outils et méthodes de travail du développeur

I. Outils techniques

1. Shell et Command Line
2. Les éditeurs de textes et IDE
3. Git et GitFlow
4. BrowserSync
5. Déploiement sur Github Pages
6. Méthodes de déploiement « à l'ancienne » : FTP, rsync
7. Méthodes de déploiement modernes via Git

II. Le quotidien du métier

1. Veille technologique
2. Pair Programming
3. Qualité et accessibilité web

Programme pédagogique

VI-PHP

I. Introduction à PHP

1. Installation de PHP 7 et MariaDB
2. Syntaxe de base
3. Structure de contrôle

II. Aller plus loin

1. Variables globales
2. Le traitement des formulaires
3. Manipulation de chaînes de caractères
4. Tableaux
5. Les fonctions standards
6. Connexion à une BDD : PDO et ORMs
7. Manipuler des fichiers

Programme pédagogique

VI-PHP

III. Programmation orientée objet

1. Notions de bases
2. Héritage
3. Espaces de noms
4. Méthodes statiques

IV. Les test

1. Test unitaires
2. Test d'intégration

V. Utiliser des librairies

1. Composer
2. Trouver des librairies

VI. Les frameworks

1. Construire son propre framework
2. Laravel

Programme pédagogique

VII-SQL

- I. Introduction
- II. Syntaxe de base
- III. Jointures
- IV. Concevoir une table

VIII-Gestion de projet et relation client

I. Préparer son projet

1. Le cahier des charges
2. Wireframe et User Flow

II. Gérer son projet

1. Agilité
2. SCRUM

III. Reporting

1. Construire un rapport
2. Communication avec le client
3. Communication avec son équipe

Exister en tant que développeur dans un réseau professionnel local

Objectifs

- Découvrir les communautés de développeurs toulousains
- Prendre conscience de l'état d'esprit de partage des dev
- Faire de la veille technologique
- Développer son réseau professionnel

Programme pédagogique

Exister en tant que développeur dans un réseau professionnel local

Au programme

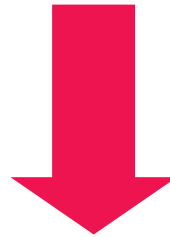
- Evènements extérieurs
- Challenge intersimplon
- Meetups Simplon

Organisation de la formation

Prairie
2 semaines

Formation intensive
5 mois

« On prépare la
sortie »
2 semaines



- Points théoriques faits par les formateurs
- Exercices d'applications et défis
- Restitution et synthèses collectives
- Projets individuels et collectifs
- Projets clients
- MasterClass
- Evènements et rencontres

Organisation de la formation

Spécificité du développement web

- Les concepts sont imbriqués
- Plusieurs outils sont utilisés en même temps
- L'apprentissage ne se fera pas de manière linéaire

Outils à votre disposition

- **Versionner et partager** : Git et Github
- **S'organiser** : Trello
- **Communiquer** : Slack – Mail...
- **Programmer** : Sublime text + Caddy + BrowserSync...
- **Se former** : Simplonline + CodeCademy + MDN...

Suivi individuel et accompagnement

- Echanges avec l'équipe pédagogiques (rendez-vous sur demande, Slack, mail,...)
- Rendez-vous mi-parcours et fin de parcours

Suivi individuel et accompagnement

Quelques conseils en vrac

- Fixer vous des objectifs d'apprentissage personnels (3 par mois maximum)
- Faites le bilan de vos acquis chaque mois
- N'oubliez pas qu'on apprend par palier alors restez motivés
- Demandez de l'aide
- Créez des tutoriels
- Faites consciencieusement le PPP
- Au moindre questionnement, venez nous voir. La communication est essentielle pour un apprentissage réussi

Apprendre à apprendre

Les XI commandements du développeur en formation

Les XI commandements du développeur en formation

La documentation tu liras

Les XI commandements du développeur en formation

Sur google tu chercheras

Les XI commandements du développeur en formation

Pendant un quart d'heure, seul la réponse tu chercheras

Les XI commandements du développeur en formation

Des solutions tu testeras

Les XI commandements du développeur en formation

En groupe tu travailleras

Les XI commandements du développeur en formation

Ton prochain tu aideras

Les XI commandements du développeur en formation

De la veille tu feras

Les XI commandements du développeur en formation

Le copier-coller tu refuseras

Les XI commandements du développeur en formation

Aux events tu participeras

Les XI commandements du développeur en formation

Les conseils tu écouteras

Les XI commandements du développeur en formation

Les bons outils tu utiliseras

Les XI commandements du développeur en formation

- I. La documentation tu liras
- II. Sur google tu chercheras
- III. Pendant un quart d'heure, seul la réponse tu chercheras
- IV. Des solutions tu testeras
- V. En groupe tu travailleras
- VI. Ton prochain tu aideras
- VII. De la veille tu feras
- VIII. Le copier-coller tu refuseras
- IX. Aux events tu participeras
- X. Les conseils tu écouteras
- XI. Les bons outils tu utiliseras

Charte et engagements

Une charte vous sera remise, elle formalisera votre engagement pendant la formation.

Notre engagement

Construire ensemble votre réussite

La Prairie

Objectifs

- Se familiariser avec la méthode Simplon (autonomie, travail de groupe,...)
- Introduction au développement et des process « the Hard Way » ©
- Apprendre à chercher de l'information
- Apprendre à déboguer
- Apprendre à lire la documentation

La Prairie

Au programme

Semaine 1

- Découverte du matériel et installation des outils
- Installation des outils
- Premiers pas avec la ligne de commande
- Projet CV
- Introduction au CSS
- Rencontre avec la marraine de la promotion
- Team building
- Introduction Javascript
- Premiers pas avec jQuery

La Prairie

Au programme

Semaine 2

- Restitution des projets CV
- Défi intégration d'un site
- Défi en équipe : développer la page d'accueil d'un restaurant
- Défi : todo list et découverte du POMODORO
- Défi : recherche technique

The show must go on !

Et maintenant,
apprenons à nous connaître !