# 分布式

# 分布式设计与开发

# Web server集群带来问题（分布式session）

# 数据库集群

## 3.1分布式一致性

## 3.2数据库同步/备份

### 3.2.1传统主备（M-S）

### 3.2.2主主互备（M-M）

# 4.微服务

## 4.1微服务带来的问题

## 4.2解决方案

# 5.高并发

## 5.1Web端

### 5.1.1线程池

### 5.1.2 CDN缓存静态数据

### 5.1.3 过滤无效请求（秒杀）

## 5.2 数据库

### 5.2.1 并发冲突加锁（能否解决问题）

### 5.2.2 数据库原子性操作

### 5.2.3 版本控制（CAS乐观锁）