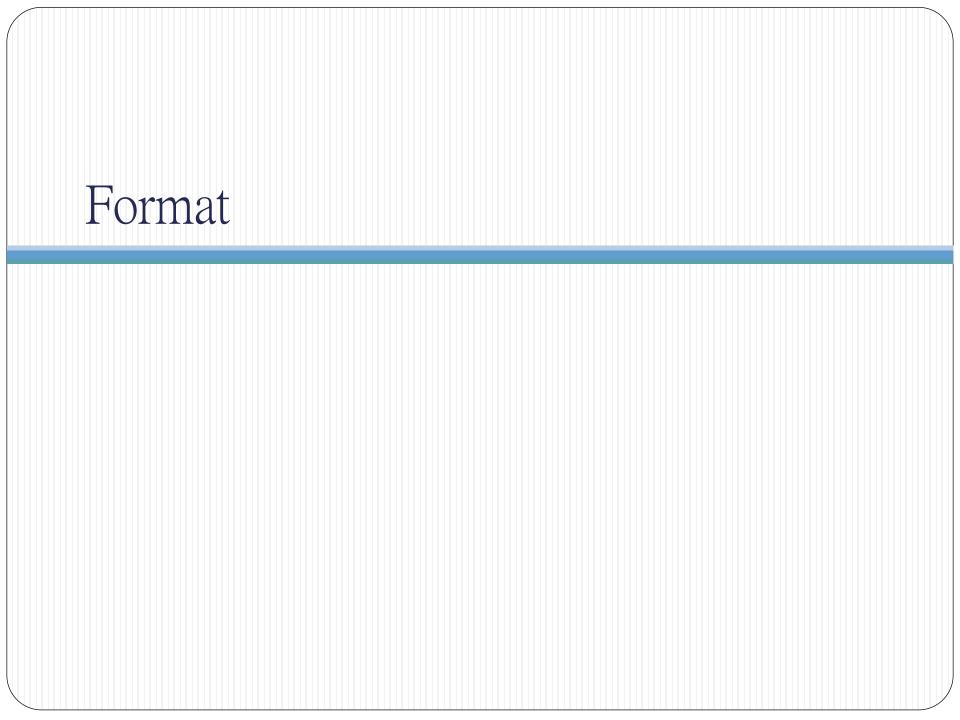
資料結構 TEST01 檢討

2014/10/09



記		分	
1	2		
3	4		
5	6		
7	8		
9	10		
11	12		
13	14		
15	16		
17	18		
19	20		

國立清華大學試卷

這是封面

所	系		

科 目_____

學 號_____

姓名

日 期____

榮譽規章 寫這裡 從這裡 開始作答

這是封面的背面

這是第一頁

考試用榮譽規章

我將盡我所能完成此份試題,過程中絕不作弊,或以任何不公義之行為取得分數。

Part 1

Debug第一題:Printf DIT

- Bug 是什麼
 - 先編譯執行看看再說

預期結果

as born in 1775 and now 239 years as born in 1775nd now 000years old 人實際執行結果

cess returned 0 (0x0) execution ss any key to continue.

•眼尖的你可能會發現…

as born in 1775 and now 239 years as born in 1775nd now 000years old and 被吃掉了 數字錯了

cess returned 0 (0x0) execution ss any key to continue.

•看一下程式碼…

```
若是這個情況就計算num1
if(theNum == 0){
                                     //首先因為0不印出所以先找到最高位數
   while(up10 > num1) up10 /= 10;
   while (num1 > 0) {
                                      ′鴬num1濃有位數時;
      output[i] = (num1)/up10 + '0';
                                       把价數數字寫入output[i]字元
                                       下個迴鬧開始看剩下的位數
      num1 -= num1/up10*up10;
      up10 /= 10;
      i++;
                                     //字串往後移
            看起來是複製貼上忘記改到
else{
                                   //計算num2
   while(up10 > num2) up10 /= 10;
   while (num2 > 0) {
      output[i] = (num1)/up10 + '0';
      num2 -= num2/up10*up10;
      up10 /= 10;
      i++;
```

• 改完之後

```
orn in 1775 and now 239 years old
orn in 1775nd now 239years old
```

數字對了!!

returned 0 (0x0) execution time : 0.11 any key to continue.

```
··· | i | n | % | d | a | n | d | ···
```

```
if(output[i] == '%'){
    up10 = 10000000000;

if(theNum == 0) {
    while(up10 > num1) up10 /= 10;
    while(num1 > 0) {
        output[i] = num1/up10 + '0';
        num1 -= num1/up10*up10;
        up10 /= 10;
        i++;
    }
    theNum++;
}
```

```
|···| i | n | 1 | d | a | n | d | ···
```

```
if(output[i] == '%'){
    up10 = 10000000000;
    if(theNum == 0) {
        while(up10 > num1) up10 /= 10;
        while(num1 > 0) {
            output[i] = num1/up10 + '0';
            num1 -= num1/up10*up10;
            up10 /= 10;
            i++;
        }
        theNum++;
}
```

```
|\cdot \cdot \cdot| i |n| 1 d |a| n d |\cdot \cdot \cdot|
```

```
if (output[i] == '%') {
    up10 = 10000000000;
    if (theNum == 0) {
        while (up10 > num1) up10 /= 10;
        while (num1 > 0) {
            output[i] = num1/up10 + '0';
            num1 -= num1/up10*up10;
            up10 /= 10;
            i++;
        }
        theNum++;
}
```

 $\left| \cdots \right|$ i $\left| n \right|$ 1 $\left| 7 \right|$ a $\left| n \right|$ d $\left| \cdots \right|$

```
if (output[i] == '%') {
    up10 = 10000000000;
    if (theNum == 0) {
        while (up10 > num1) up10 /= 10;
        while (num1 > 0) {
            output[i] = num1/up10 + '0';
            num1 -= num1/up10*up10;
            up10 /= 10;
            i++;
        }
        theNum++;
}
```

```
· · · | i | n | | 1 | 7 | | a | n | d | · · ·
```

```
if (output[i] == '%') {
    up10 = 10000000000;
    if (theNum == 0) {
        while (up10 > num1) up10 /= 10;
        while (num1 > 0) {
            output[i] = num1/up10 + '0';
            num1 -= num1/up10*up10;
            up10 /= 10;
            i++;
        }
        theNum++;
}
```

```
… i n 1777and.
```

```
if(output[i] == '%'){
    up10 = 10000000000;
    if(theNum == 0) {
        while(up10 > num1) up10 /= 10;
        while(num1 > 0) {
            output[i] = num1/up10 + '0';
            num1 -= num1/up10*up10;
            up10 /= 10;
            i++;
        }
        theNum++;
}
```

```
... | i | n | | 1 | 7 | 7 | a | n | d | ...
```

```
if (output[i] == '%') {
    up10 = 10000000000;
    if (theNum == 0) {
        while (up10 > num1) up10 /= 10;
        while (num1 > 0) {
            output[i] = num1/up10 + '0';
            num1 -= num1/up10*up10;
            up10 /= 10;
            i++;
        }
        theNum++;
    }
```

```
|---| i | n | 1 | 7 | 7 | 5 | n | d |---
```

```
if (output[i] == '%') {
    up10 = 10000000000;
    if (theNum == 0) {
        while (up10 > num1) up10 /= 10;
        while (num1 > 0) {
            output[i] = num1/up10 + '0';
            num1 -= num1/up10*up10;
            up10 /= 10;
            i++;
        }
        theNum++;
}
```

```
|---| i | n | 1 | 7 | 7 | 5 | n | d |---
```

```
if(output[i] == '%') {
    up10 = 10000000000;
    if(theNum == 0) {
        while(up10 > num1) up10 /= 10;
        while(num1 > 0) {
            output[i] = num1/up10 + '0';
            num1 -= num1/up10*up10;
            up10 /= 10;
            i++;
        }
        theNum++;
}
```

- •解決方法
 - •把 str 跟 output 的 index 分開
 - ·別忘了 output 最後要加上 \0

Debug第二題:最大?最小?

- Bug 是什麼?
 - 先編譯執行看看再說

```
.621326 == 0.621326
                        0.143651 == 0.143651
.883419
       == 0.883419,
                        0.124210
                                == 0.124210
.905393 == 0.905393.
                        0.103366 == 0.103366
.923887
        == 0.923887.
                        0.103366 != 0.114109
       != 0.846034.
                                 == 0.099918
.923887
                        0.099918
.923887
       != 0.787347.
                                    И.11948И
        == 0.943327.
                         .099918 != 0.253517
                         .099918 != 0.103793
        ! = 0.765862.
       ! = 0.928373.
                                    0.05801
```

Debug第二題:最大?最小?(Cont.)

- •最大值遞增 OK、最小值遞減 OK
- •tempmax、tempmin 沒重設!

```
float tempmax = 0;
float tempmin = FLT MAX;
float temp;
for(i = 0; i < lines; i++) {
    for(j = 0; j < 5; j++){
        fscanf(input, "%f", &temp);
        if(temp > tempmax) tempmax = temp;
        if(tempmin > temp) tempmin = temp;
    max[i] = tempmax;
    min[i] = tempmin;
```

Debug第二題:最大?最小?(Cont.)

•不好的寫法?

```
int main() {
       FILE* input = fopen("numbers.txt", "r");
                                                   //這個輸入檔案由lines行的數列組成,每列五
       FILE* answer = fopen("answer.txt", "r");
                                             FILE* input = fopen("numbers.txt",
        int lines:
                                             FILE* answer = fopen("answer.txt", "r");
       int i, j;
10
11
                                                   //取得lines之具體行數
12
        fscanf(input, "%d", &lines);
                                                   //用以儲存最太值及最小值之動態陣列
13
        float *max = (float*)malloc(lines*sizeof(float));
14
       float *min = (float*)malloc(lines*sizeof(float));
                                                   // 用來暫存最大最小值之浮點數
15
       float tempmax = 0;
16
       float tempmin = FLT MAX;
17
18
       float *max = (float*)malloc(lines*sizeof(float));
19
20
       float *min = (float*)malloc(lines*sizeof(float));
21
22
              if(tempmin > temp) tempmin = temp;
23
2.4
25
                                                    // 將本行最大值記錄下來
           max[i] = tempmax;
           min[i] = tempmin;
26
27
28
29
        for(i = 0; i < lines; <math>i++){
                                                  //對每一行進行驗證動作
           fscanf (answer, "%f
30
           printf("%f %g %f, \
                                                                  !=" : "==", tempmax);
31
           printf("%f %s %f\n" fclose(input);
                                                                  " : "==", tempmin);
32
33
34
                           return 0;
35
        fclose(input);
36
       return 0;
37
```

```
Debug第二題:最大?最小?(Cont.)
  • 三元運算子 (?:)
  int yes = 1;
  printf( "%s", (yes==1)? "yes": "no"
  int yes = 1;
  if(yes==1)
     printf( "%s", "yes");
  else
     printf( "%s", "no");
```

```
3.1
考試加油!
-----
3.2
12
----
3.3
有釵h中國奶狮b這裡
```

```
3.5
哦!
----
3.6
其實...我已經喜歡你很久了! (secret)
其實...我已經喜歡你很久了! (sent3)
```

```
-90
 90
1 П4
 -92
 92
 -80
 -90
98 b
 -72
 52 ?
10
团
```

- 關於編碼
 - ASCII code
 - •1 byte = 256 種可能
- 關於中文編碼
 - •Big 5: 繁體中文 (2 bytes)
 - •UTF-8: 萬國碼 (1~6 byees)
 - •GBK: 簡體中文

- ・跳脫字元 \
 - ·告訴電腦: 把\的後一個字元當一般字 元處理
 - ·如果\後面接的是一般字元,且沒有特殊意義,就直接忽視\
 - •\ 的 ascii code = 5C

- •一個中文字由兩個 char 組成 (windows 用 big 5 編碼)
 - •有許多中國功夫在這裡
 - →有釵h中國奶狾b這裡
 - •許 = B35C
 - % = A668
 - •釵 = B3A6
 - •h = 68

操作題第二題:迷宮

- 4.1
 - (a) showMaze(struct room maze[4][4]): 和原本一樣
 - (b) showMaze(struct room* maze[4][4]): compile error:
 - Line 32: request for member 'num' in something not a structure or union
 - Line 33: request for member 'transport' in something not a structure or union
 - Line 33: request for member 'num' in something not a structure or union
 - (c) showMaze(struct room (*maze)[4]): 和原本一樣

操作題第二題: 迷宮 (Cont.)

- •4.2
 - 有一個4*4的迷宮,每個房間有一個房間號碼,還有一扇到某個房間的傳送門

```
struct room{
  int num;
    struct room* transport; // 傳送門
};
```

操作題第二題: 迷宮 (Cont.)

- •4.3 每次亂數都不一樣,無標準答案
- •4.4 把兩個房間的 num 交換

交換前

交換後

操作題第二題: 迷宮 (Cont.)

12	1	2 2	3 14
4 8	5	6 7	7
8 11	9 5	10	11
12	13	14	15

15 12	1 1	2 2	3 14
4 8	5	6	7 9
8 11	9 5	10	11 15
12	13 4	14	3

交換前

交換後

操作題第二題:迷宮(Cont.)

•4.5 從 15 號房間開始找 cycle

```
15 -> 12 -> 13 -> 4 -> 8 -> 11 -> ... cycle detected There is a 5-cycle started from room 15
```

```
| 115- 3| 1+ 0| 2+ 0| 3+11|
 4+ 4| 5+ 1| 6+ 1| 7+ 2|
 8+ 3: 9- 4:10+ 0:11+ 4:
|12+ 1|13- 9|14-14| 0+ 3|
```

操作題第二題:迷宮(Cont.)

- •4.6
- •本題題意錯誤,無法用 magic 改變 傳送門方向,因此送分

part 2

漸進符號 - O (Big O)

假設有兩個函數 f(n) 與 g(n) 若存在 2 個正的常數 $c \cdot n_0$,使得所有的 $n \ge n_0$

$$f(n) \leq c g(n)$$

都存在,則

$$f(n) = O(g(n))$$

漸進符號 - O (Big O) (Cont.)

- $f(n) = 2n^3 + 2n^2 + 2n + 1$, $g(n) = n^3$
- •找到 c、 n_0 使得 n ≥ n_0 時 f(n) ≤ cg(n) 恆成立
- \Leftrightarrow c = 3 , $n_0 = 3$
- 證明所有 n ≥ 3 都會使得 $2n^3 + 2n^2 + 2n + 1 \le 3n^3$

漸進符號 - O (Big O) (Cont.)

- $n \ge 3$ 時, $2n^3 + 2n^2 + 2n + 1 \le 3n^3$
- $n^3 \ge 2n^2 + 2n + 1$
 - n = 3 時: 27 ≥ 25
 - n³成長速度比 n² 快
 - n ≥ 3 時 f(n) ≤ 3g(n) 恆成立,故得 證

漸進符號 - Θ (Theta)

假設有兩個函數f(n)與g(n)

若存在 3 個正的常數 $c_1 \cdot c_2 \cdot n_0$, 使得所有的 $n \ge n_0$

$$c_1 g(n) \le f(n) \le c_2 g(n)$$

都存在,則

$$f(n) = \Theta(g(n))$$

漸進符號 - Θ (Theta) (Cont.)

- $c_1g(n) \le f(n) \le c_2g(n)$
- 右邊在上一題已經證明過了
 - $c_2 = 3$, $n_0 = 3$
- \diamondsuit $c_1 = 1$, $n_0 = 3$ (要和前面一樣)
- 所有 n ≥ 3 都會使得 $n^3 \le 2n^3 + 2n^2 + 2n + 1$

漸進符號 - Θ (Theta) (Cont.)

- $n^3 \le 2n^3 + 2n^2 + 2n + 1$
- $n^3 + 2n^2 + 2n + 1 \ge 0$
 - · 只要 n ≥ 0 不等式恆成立,故得證

取址符號&

•scanf("%d", &a) 中 '&' 符號 的意義

•Ans: 取得 a 變數的記憶體位址

結構體使用成員

結構體使用成員的時候, '->'和 '.' 兩者的差異(a.member & a->member)

- · Ans: 兩者做的事情一樣
 - ·當結構體變數 a 是指標時用 '->'
 - ·當結構體變數 a 是一般變數時用'.'