



## Test Plan Design Report

Test Project: Captains and Cannons

Test Plan: UI

Printed by TestLink on 20/05/2020

2012 © TestLink Community

## **Table Of Contents**

### **1.1.UI**

CC-38: UI in map mode view

CC-39: Event UI

CC-41: Combat UI

CC-42: Choosing Captain UI

## **Test Plan: UI**

---

UI test cases

## 1.1.Test Suite : UI

---

Testar att olika UI element fungerar och visas korrekt i olika upplösningar.

Test Case CC-38: UI in map mode view [Version : 1]			
<u>Author:</u>	18gahe		
<u>Summary:</u>	Testing UI in map mode view.		
<u>Preconditions:</u>	Var i map vyn och ha en ö vald.		
<u>#:</u>	<u>Step actions:</u>	<u>Expected Results:</u>	
1	Går det att se skeppets HP, HP Bar samt totala mängden guld man har uppe i vänster hörn?	Det går att se skeppets HP och spelarens guld.	
2	Finns knapparna "Set Sail" och "Exit mapview" (ser ut som en kompass) nere i vänster hörn?	Knapparna finns nere i vänster hörn.	
3	Tryck på var och en av knapparna och se om det går att interagera med dem och att de beter sig rätt.	Det går att interagera med knapparna och knapparna beteende är rätt.	
<u>Execution type:</u>	Manual		
<u>Estimated exec. duration (min):</u>			
<u>Priority:</u>	Medium		
<u>Requirements</u>	None		
<u>Keywords:</u>	None		

Test Case CC-39: Event UI [Version : 1]	
<u>Author:</u>	18gahe
<u>Summary:</u>	

Testar event UI.			
<u>Preconditions:</u>			
Var i map vyn och ha ett event uppe.			
<u>#:</u>	<u>Step actions:</u>	<u>Expected Results:</u>	
1	Är eventrutan i mitten av skärmen?	Eventrutan är i mitten av skärmen.	
2	Finns det minst en knapp (ett val) i eventrutan?	Det finns minst en knapp/val i eventet.	
3	Går det att trycka på en av knapparna/valen och kommer det upp en "Leave" knapp under eventrutan efter man gör det?	Det går att interagera med knapparna och det kommer upp en "Leave" knapp under eventrutan.	
4	Går det att trycka på "Leave" för att stänga ned eventet?	Det går att trycka på "Leave" för att stänga ned eventet.	
<u>Execution type:</u>	Manual		
<u>Estimated exec. duration (min):</u>			
<u>Priority:</u>	Medium		
<u>Requirements</u>	None		
<u>Keywords:</u>	None		

Test Case CC-41: Combat UI [Version : 1]			
<u>Author:</u>		18gahe	
<u>Summary:</u>			
Testar combat UI.			
<u>Preconditions:</u>			
Var i ett combatevent.			
Ha minst 1 item.			
<u>#:</u>	<u>Step actions:</u>	<u>Expected Results:</u>	
1	Kan man se båda skeppens HP bar ovanför skeppet på vänster och höger sida?	Båda skeppens HP bar går att se.	

2	Finns det en "End Turn" knapp nere i mitten av skärmen och en item inventory knapp nere i vänster hörn (ser ut som en bok)?	Det finns en "End Turn" knapp och en inventory knapp på rätt positioner.
3	Går det att interagera med item inventory och sedan trycka på ett item och använda det på en karaktär?	Det går att interagera med item inventory och använda items.
4	Välj en karaktär, går det att se inforutan för karaktären uppe i vänster hörn samt denna karaktärs olika abilities (movement, melee, ranged och specialability och potentiellt kanon abilityn om man står bredvid en kanon)?	Karaktärens inforuta kommer upp uppe i vänster hörn samt alla denna karaktärens saker man kan göra denna tur.
5	Går det att interagera med knapparna för dessa abilities?	Det går att interagera med knapparna för abilities.
6	Går det att interagera med "End Turn" knappen nere i mitten av skärmen?	Det går att interagera med "End Turn" knappen i mitten av skärmen.
<u>Execution type:</u>		Manual
<u>Estimated exec. duration (min):</u>		
<u>Priority:</u>		Medium
<u>Requirements</u>		None
<u>Keywords:</u>		None

#### Test Case CC-42: Choosing Captain UI [Version : 1]

<u>Author:</u>		18gahe	
<u>Summary:</u>			
Testar att UI när man väljer kapten fungerar.			
<u>#:</u>	<u>Step actions:</u>	<u>Expected Results:</u>	
1	Starta ett nytt spel / session.	En ny spelsession startar och man får upp UI där man väljer kapten.	
2	Är alla tre kaptener synliga (Cecilia Wasa, Johnny Gold & Houngan Alim)?	Alla tre kaptener är synliga för spelaren.	
3	Går det att interagera med alla tre knapparna för kaptenerna? Tryck på var och en.	Det går att interagera och trycka på kaptenerna.	

4	Kommer det upp en bekräftelseruta med "YES" och "NO" alternativ när man trycker på en kapten?	Det kommer upp en bekräftelseruta när man väljer kapten.
5	Fungerar det att trycka på "NO" i denna bekräftelseruta?	Det fungerar att trycka "NO" och rutan försvinner.
6	Fungerar det att trycka på "YES" i denna bekräftelseruta?	Det fungerar att trycka på "YES" och spelaren väljer kaptenen och hamnar i sitt skepp.
<u>Execution type:</u>	Manual	
<u>Estimated exec. duration (min):</u>		
<u>Priority:</u>	Medium	
<u>Requirements</u>	None	
<u>Keywords:</u>	None	