



Test Plan Design Report

Test Project: Captains and Cannons

Test Plan: Map & Ship

Printed by TestLink on 20/05/2020

2012 © TestLink Community

Table Of Contents

1.1.Map and Ship

CC-34: Ship Movement

CC-35: Recruit Characters from Tavern/Shipyard

CC-36: Repair ship at shipyard.

CC-37: Ship menus

Test Plan: Map & Ship

Map & Ship test cases

1.1.Test Suite : Map and Ship

Testsvit med tester för map movement och skeppets menyer där man kan se karaktärer osv.

Test Case CC-34: Ship Movement [Version : 1]			
<u>Author:</u>		18gahe	
<u>Summary:</u>			
Testar skeppets rörelse mellan öar.			
<u>Preconditions:</u>			
Är inte i combat.			
<u>#:</u>	<u>Step actions:</u>	<u>Expected Results:</u>	
1	Tryck på en ö framför ön som skeppet befinner sig samt som är anslutna till varandra.	Ön blir markerad och får en cirkel runt sig.	
2	Tryck på "Set Sail" knappen nere i vänster hörn.	Skeppet ska börja röra sig genom punkterna på väg till den markerade ön. Eventuella events kan ske under varje rörelse på kartan på dessa punkter samt på öarna.	
<u>Execution type:</u>		Manual	
<u>Estimated exec. duration (min):</u>			
<u>Priority:</u>		Medium	
<u>Requirements</u>		None	
<u>Keywords:</u>		None	

Test Case CC-35: Recruit Characters from Tavern/Shipyard [Version : 1]	
<u>Author:</u>	18gahe
<u>Summary:</u>	Testar att det går att rekrytera karaktärer från taverns och shipyards.

#:	Step actions:	Expected Results:	
1	Åk till en ö med en tavern eller shipyard.	Ett tavern eller shipyard event dyker upp.	
2	Tryck på en karaktär och rekrytera denna.	Karaktären rekryteras till din besättning, spelaren förlorar lika mycket guld som priset av karaktären. Om man gör detta med en otillräcklig mängd guld eller en full besättning ska det inte gå att rekrytera någon karaktär.	
<u>Execution type:</u>		Manual	
<u>Estimated exec. duration (min):</u>			
<u>Priority:</u>		Medium	
<u>Requirements</u>		None	
<u>Keywords:</u>		None	

Test Case CC-36: Repair ship at shipyard. [Version : 1]

<u>Author:</u>	18gahe		
<u>Summary:</u>			
Testar att det går att reparera sitt skepp vid en shipyard.			
<u>Preconditions:</u>			
Skeppet har under 100 HP.			
<u>#:</u>	<u>Step actions:</u>	<u>Expected Results:</u>	
1	Åk till en ö som har en shipyard.	Shipyard event kommer upp på skärmen.	
2	Tryck på knappen för repair ship.	Skeppet blir reparerat upp till det specificerade värdet. Om skeppet har full HP kommer det inte gå att trycka på knappen för att reparera skeppet.	
<u>Execution type:</u>	Manual		
<u>Estimated exec. duration (min):</u>			
<u>Priority:</u>	Medium		

<u>Requirements</u>	None
<u>Keywords:</u>	None

Test Case CC-37: Ship menus [Version : 1]

Author:	18gahe		
<u>Summary:</u>			
Testar så de alternativa menyerna fungerar (samt map mode).			
<u>Preconditions:</u>			
Var i map mode vyn.			
#:	<u>Step actions:</u>	<u>Expected Results:</u>	
1	Tryck på kompassen nere i vänstra hörnet för att lämna map mode vyn.	Lämnar map vyn och ser kan nu välja mellan att gå in i Crew vyn, Items vyn, settings eller tillbaka till map vyn.	
2	Tryck på "Crew" knappen.	Spelaren hamnar i crew vyn och kan se sin nuvarande besättning, deras stats och backstory.	
3	Tryck på "Items" knappen.	Spelaren hamnar i items vyn och kan se sina items och vad dessa items gör.	
4	Tryck på "Map" knappen.	Spelaren kommer tillbaka till vyn där man ser alla potentiella olika vyar.	
5	Tryck på "Settings" knappen eller tryck på "Esc" på tangentbordet.	Spelaren får upp Settings menyn där man kan starta om sin session, läsa om tutorials i handboken, ändra olika ljudinställningar, grafikinställningar och stänga ned spelet.	
6	Tryck ned settings genom att trycka på kryssset i hörnet av rutan eller tryck på "Esc" på tangentbordet.	Settings stängs ned.	
7	Tryck sedan på "Open map" knappen.	Map vyn öppnas igen.	
<u>Execution type:</u>	Manual		
<u>Estimated exec. duration (min):</u>			
<u>Priority:</u>	Medium		

<u>Requirements</u>	None
<u>Keywords:</u>	None