Universidad Nacional de Colombia

Tarea3 - Parte2

Autores:

Juan José Jiménez Maya

Programa: Programación Orientada a Objetos

Grupo: 3

Código: Rombo.java

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea3/Parte2/Rombo.java

Código: MDIElement.java

```
package Tareas. Tarea3. Parte2;
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.lang.reflect.Constructor;
import java.util.Arrays;
import java.util.HashMap;
public abstract class MDIElement<T> {
   private final Argument<?>[] args;
    private final Class<T> targetClass;
    protected final HashMap<String, JTextField> labels = new HashMap<>();
    public final String title;
    /**
     * Crea un nuevo elemento de interfaz de usuario con argumentos y clase objetivo.
     * @param title Titulo de la ventana
     * @param args Argumentos necesarios para crear la instancia de la clase objetivo.
     * @param targetClass Clase objetivo a instanciar.
    public MDIElement(String title, Argument<?>[] args, Class<T> targetClass) {
       this.title = title;
       this.args = args;
       this.targetClass = targetClass;
    }
    public Argument<?>[] getArgs() {
       return args;
    }
     * Crea un JInternalFrame con el formulario para los argumentos.
     \star @param parent Componente padre, usado para enviar mensajes de error.
     * @return El JInternalFrame creado.
     * /
    public JInternalFrame getFrame(Component parent) {
       JInternalFrame frame = new JInternalFrame(title, true, true, true, true);
       frame.add(getPanel(parent));
       frame.pack();
       frame.setVisible(true);
       return frame;
    }
    /**
     * Crea un panel con los campos de texto para los argumentos.
     * @param parent Componente padre, usado para enviar mensajes de error.
     * @return El panel creado.
    protected JPanel getPanel(Component parent) {
        JPanel panel = new JPanel(new GridLayout(6, 2, 5, 5));
        // Entrada para cada argumento
        for (Argument<?> arg : this.args) {
            JLabel lbl = new JLabel(arg.name + ":");
            JTextField txt = new JTextField();
            labels.put(arg.name, txt);
            panel.add(lbl);
            panel.add(txt);
        // Botón de enviar
```

```
panel.add(new JLabel()); // Espaciador
        JButton btnSend = new JButton("Enviar");
        btnSend.addActionListener(e -> this.onSend(parent));
        panel.add(btnSend);
       return panel;
    }
    public void onSend(Component parent) {
        T instance = getInstanceViaArgs(parent);
        if (instance == null) {
           return;
        JOptionPane.showMessageDialog(
               parent,
                   instance.toString(),
                "Resultado",
                JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
    }
    /**
     * Basicamente este es el método más importante de esta clase
     * Se encarga de crear una instancia de la clase objetivo a partir de los argumentos
     * almacenados previamente en el HashMap labels.
     * A partir del tipo del argumento, se encuentra el constructor adecuado y se crea la instancia.
     * @param parent Componente padre, usado para enviar mensajes de error.
     * @return La instancia creada, o null si hubo un error.
     * /
    public T getInstanceViaArgs(Component parent) {
        try {
            Class<?>[] parameterTypes = Arrays.stream(args)
                    .map(arg -> arg.type)
                    .toArray(Class<?>[]::new);
            Constructor<T> constructor = targetClass.getConstructor(parameterTypes);
            Object[] parameterValues = Arrays.stream(args)
                    .map(arg -> {
                        JTextField textField = labels.get(arg.name);
                        if (textField == null) {
                            throw new IllegalArgumentException("Error en la creación del formulario, no se creó
para: " + arg.name);
                        String text = textField.getText();
                        if (text == null) {
                            throw new IllegalArgumentException("No se puede dejar en blanco: " + arg.name);
                        return parseValue(text, arg.type);
                    })
                    .toArray();
            return constructor.newInstance(parameterValues);
        } catch (NoSuchMethodException ex) {
                JOptionPane.showMessageDialog(parent, "No hay constructor para la clase objetivo.", "Error",
JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
        }
        catch (Exception ex) {
             JOptionPane.showMessageDialog(parent, "Error al crear la instancia: " + ex.getMessage(), "Error",
JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
       }
       return null;
    }
```

```
/**
* Convierte un string a el tipo especificado.
* @throws IllegalArgumentException Si el tipo no es soportado.
* @param value La cadena a convertir.
 * @param type El tipo al que se convertirá.
\mbox{\tt *} @return El valor convertido.
private Object parseValue(String value, Class<?> type) {
   if (type == String.class) {
       return value;
    } else if (type == int.class || type == Integer.class) {
       return Integer.parseInt(value);
    } else if (type == double.class || type == Double.class) {
       return Double.parseDouble(value);
    } else if (type == boolean.class || type == Boolean.class) {
       return Boolean.parseBoolean(value);
    } else if (type == float.class || type == Float.class) {
       return Float.parseFloat(value);
    } else if (type == long.class || type == Long.class) {
       return Long.parseLong(value);
    } else {
       try {
           return type.cast(value);
        } catch (Exception e) {
           throw new IllegalArgumentException("Unsupported argument type: " + type);
   }
}
public record Argument<T>(String name, Class<T> type) { }
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea3/Parte2/MDIElement.java

}

Código: Figura.java

```
package Tareas.Tarea3.Parte2;
public interface Figura {
   double area();
   double perimetro();
}
```

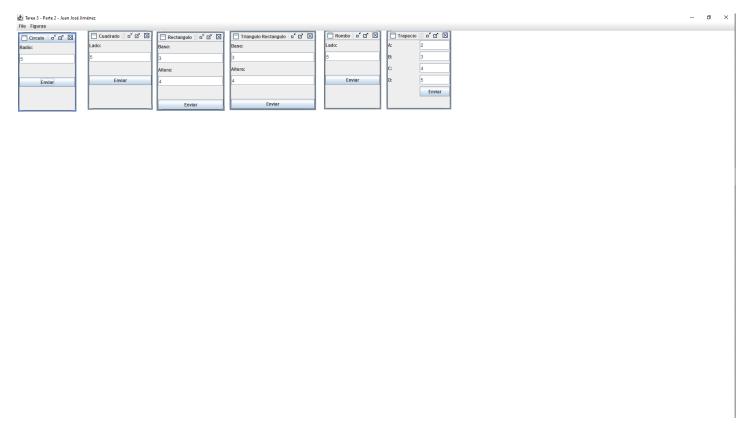
Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea3/Parte2/Figura.java

Código: Rectangulo.java

```
package Tareas.Tarea3.Parte2;
public class Rectangulo implements Figura {
    protected final double base;
    protected final double altura;
    {\tt public \ Rectangulo(double \ base, \ double \ altura) \ \{}
       this.base = base;
       this.altura = altura;
    }
    @Override
    public double area() {
       return base * altura;
    @Override
    public double perimetro() {
       return 2 * (base + altura);
    @Override
    public String toString() {
       return """
               Rectangulo con:
                - Base: %.2f
                - Altura: %.2f
                - Area: %.2f
                - Perimetro: %.2f
                """.formatted(base, altura, area(), perimetro());
    }
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea3/Parte2/Rectangulo.java

Imagen: Interfaz.png



Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea3/Parte2/Interfaz.png

Código: Cuadrado.java

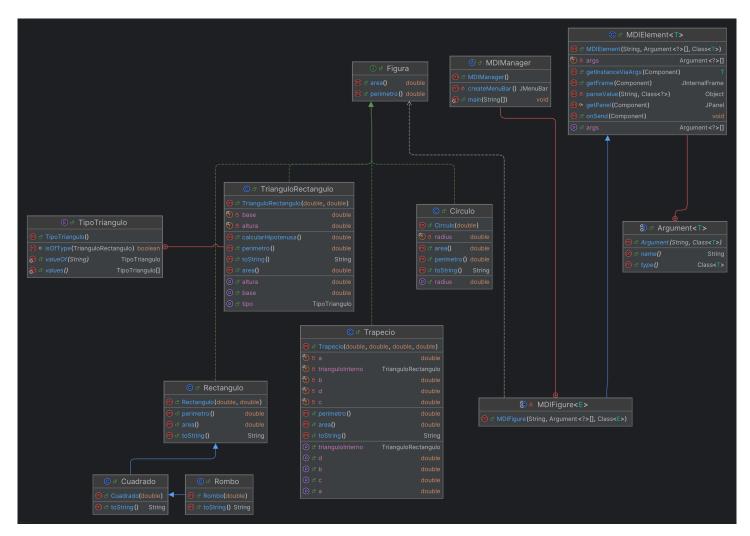
Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea3/Parte2/Cuadrado.java

Código: Circulo.java

```
package Tareas.Tarea3.Parte2;
public class Circulo implements Figura {
   private final double radius;
   public Circulo(double radius) {
       this.radius = radius;
   public double getRadius() {
       return radius;
   @Override
   public double area() {
       return Math.PI * radius * radius;
   @Override
   public double perimetro() {
       return 2 * Math.PI * radius;
   }
   @Override
   public String toString() {
       return """
               Circulo:
               Radio: %.2f
               Area: %.2f
               Perimetro: %.2f
                """.formatted(radius, area(), perimetro());
   }
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea3/Parte2/Circulo.java

Imagen: DiagramaUML.png



Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea3/Parte2/DiagramaUML.png

Código: TrianguloRectangulo.java

```
package Tareas.Tarea3.Parte2;
public class TrianguloRectangulo implements Figura {
   private final double base;
   private final double altura;
   private final double hipotenusa;
   public TrianguloRectangulo(double base, double altura) {
       this.base = base;
        this.altura = altura;
        this.hipotenusa = Math.pow(base*base + altura*altura, 0.5);
    }
    public double getBase() {
       return base;
    public double getAltura() {
       return altura;
   public double calcularHipotenusa() {
       return hipotenusa;
    }
    @Override
    public double area() {
       return (base * altura) / 2;
    @Override
    public double perimetro() {
       return base + altura + hipotenusa;
    public TipoTriangulo getTipo() {
       for (TipoTriangulo value : TipoTriangulo.values()) {
           if (value.isOfType(this)) return value;
        throw new IllegalStateException();
    }
    @Override
    public String toString() {
       return """
               Triangulo Rectangulo con:
                |Base: %.2f
                |Altura: %.2f
                |Hipotenusa: %.2f
                |Area: %.2f
                |Perimetro: %.2f
                Tipo: %s
                """.formatted(base, altura, hipotenusa, area(), perimetro(), getTipo());
    }
    public enum TipoTriangulo {
        EQUILATERO {
            @Override
            boolean isOfType(TrianguloRectangulo triangulo) {
                return triangulo.base == triangulo.altura && triangulo.base == triangulo.hipotenusa;
        },
```

```
ISOCELES {
    @Override
    boolean isOfType(TrianguloRectangulo triangulo) {
        return !EQUILATERO.isOfType(triangulo) && !ESCALENO.isOfType(triangulo);
    }
},
ESCALENO {
    @Override
    boolean isOfType(TrianguloRectangulo triangulo) {
        return triangulo.base != triangulo.altura && triangulo.base != triangulo.hipotenusa;
    }
};
abstract boolean isOfType(TrianguloRectangulo triangulo);
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea3/Parte2/TrianguloRectangulo.java

Código: Trapecio.java

```
package Tareas.Tarea3.Parte2;
public class Trapecio implements Figura {
    private final double a;
    private final double b;
    private final double c;
    private final double d;
    private final TrianguloRectangulo trianguloInterno;
    public Trapecio(double a, double b, double c, double d) {
        this.a = a;
        this.b = b;
        this.c = c;
        this.d = di
        double n = ((d - b) / 2);
        this.trianguloInterno = new TrianguloRectangulo(n, Math.sqrt((a * a) - (n * n)));
    }
    public double getA() {
       return a;
    public double getB() {
       return b;
    public double getC() {
       return c;
    public double getD() {
       return d;
    public TrianguloRectangulo getTrianguloInterno() {
       return trianguloInterno;
    @Override
    public double area() {
       return (trianguloInterno.getAltura() / 2) * (b + d);
    @Override
    public double perimetro() {
       return a + b + c + d;
    @Override
    public String toString() {
       return """
               Trapecio con:
               A = %.2f
               B = %.2f
                C = %.2f
                D = %.2f

    \text{Área} = %.2f

                Perímetro = %.2f
                """.formatted(a, b, c, d, area(), perimetro());
    }
```

}

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea3/Parte2/Trapecio.java

Código: MDIManager.java

```
package Tareas. Tarea3. Parte2;
import javax.swing.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.util.Arrays;
import java.util.Collection;
public class MDIManager extends JFrame {
    private static final class MDIFigure<E extends Figura> extends MDIElement<E> {
        public MDIFigure(String title, Argument<?>[] args, Class<E> targetClass) {
            super(title, args, targetClass);
    }
    public static final Collection<MDIElement<?>> components = Arrays.asList(
            new MDIFigure<>("Circulo", new MDIElement.Argument<?>[] {
                    new MDIElement.Argument<>("Radio", double.class)
            }, Circulo.class),
            new MDIFigure<>("Cuadrado", new MDIElement.Argument<?>[] {
                    new MDIElement.Argument<>("Lado", double.class)
            }, Cuadrado.class),
            new MDIFigure<>("Rectangulo", new MDIElement.Argument<?>[] {
                    new MDIElement.Argument<>("Base", double.class),
                    new MDIElement.Argument<>("Altura", double.class)
            }, Rectangulo.class),
            new MDIFigure<>("Triangulo Rectangulo", new MDIElement.Argument<?>[] {
                    new MDIElement.Argument<>("Base", double.class),
                    new MDIElement.Argument<>("Altura", double.class)
            }, TrianguloRectangulo.class),
            new MDIFigure<>("Rombo", new MDIElement.Argument<?>[] \{
                    new MDIElement.Argument<>("Lado", double.class)
            }, Rombo.class),
            new MDIFigure<>("Trapecio", new MDIElement.Argument<?>[] {
                    new MDIElement.Argument<>("A", double.class),
                    new MDIElement.Argument<>("B", double.class),
                    new MDIElement.Argument<>("C", double.class),
                    new MDIElement.Argument<>("D", double.class)
            }, Trapecio.class)
    );
    private final JDesktopPane desktopPane;
    public MDIManager() {
        // Configure the main window
       setTitle("Tarea 3 - Parte 2 - Juan José Jiménez");
       setSize(800, 600);
       setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
        // Create a JDesktopPane for MDI
        desktopPane = new JDesktopPane();
        setContentPane(desktopPane);
        // Set up menu bar
        setJMenuBar(createMenuBar());
    }
    private JMenuBar createMenuBar() {
        JMenuBar menuBar = new JMenuBar();
        // File menu
        JMenu fileMenu = new JMenu("File");
```

```
JMenuItem exitItem = new JMenuItem(new AbstractAction("Exit") {
        @Override
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            System.exit(0);
    });
    fileMenu.add(exitItem);
   menuBar.add(fileMenu);
    // Components menu
    JMenu componentsMenu = new JMenu("Figuras");
    for (MDIElement<?> component : components) \{
       JMenuItem componentItem = new JMenuItem(component.title);
        componentItem.addActionListener(e -> desktopPane.add(component.getFrame(this)));
        componentsMenu.add(componentItem);
    menuBar.add(componentsMenu);
    return menuBar;
}
public static void main(String[] args) {
    SwingUtilities.invokeLater(() -> {
       MDIManager mdiManager = new MDIManager();
        mdiManager.setVisible(true);
    });
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea3/Parte2/MDIManager.java

}