# **Universidad Nacional de Colombia**

# Tarea1 - Parte1

# Autores:

Juan José Jiménez Maya

Programa: Programación Orientada a Objetos

Grupo: 3

### Código: Ejercicio14.java

```
package Tareas.Tareal.Partel;
import java.util.Scanner;
public class Ejercicio14 {
    /*
       Ejercicio 14
       Elabore un algoritmo que lea un número y obtenga su cuadrado y su cubo.
      Nota: Hecho más complicada para usar POO.
       Además, la clase 'Numero' puede ser convertida en Record.
    public static void main(String[] args) {
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       System.out.print("Ingrese un número: ");
       int numero = scanner.nextInt();
       Numero n = new Numero(numero);
       System.out.println("El cuadrado de " + numero + " es " + n.cuadrado().valor);
       System.out.println("El cubo de " + numero + " es " + n.cubo().valor);
    }
   public static class Numero {
       public final int valor;
       public Numero(int valor) {
           this.valor = valor;
       public Numero cuadrado() {
          return new Numero(valor * valor);
       public Numero cubo() {
          return new Numero(valor * valor * valor);
    }
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea1/Parte1/Ejercicio14.java

# Código: Ejercicio5.java

```
package Tareas.Tarea1.Partel;
public class Ejercicio5 {
   /*
     Ejercicio 5
     Hacer un seguimiento (prueba de escritorio) del siguiente grupo de instrucciones.
   * | SUMA
             | X | Y |
   * |-----
   public static void main(String[] args) {
     double SUMA = 0;
      double X = 20;
      SUMA = SUMA + X;
     double Y = 40;
      X = X + Math.pow(Y, 2);
     SUMA = SUMA + X / Y;
     System.out.println("EL VALOR DE LA SUMA ES: " + SUMA);
   }
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea1/Parte1/Ejercicio5.java

### Código: Ejercicio17.java

```
package Tareas.Tareal.Partel;
import java.util.Scanner;
public class Ejercicio17 {
    /*
       Ejercicio 17
       Dado el radio de un círculo. Haga un algoritmo que obtenga el área del círculo y la longitud
       de la circunferencia.
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       System.out.print("Ingrese el radio del circulo: ");
       Circulo circulo = new Circulo(scanner.nextDouble());
       System.out.println("Area: " + circulo.area());
       System.out.println("Longitud: " + circulo.longitud());
    }
    public interface Figura {
       double area();
       double longitud();
    public static class Circulo implements Figura {
       private final double radio;
       public Circulo(double radio) {
           this.radio = radio;
        }
        @Override public double area() {
           return Math.PI * Math.pow(radio, 2);
        }
        @Override public double longitud() {
           return 2 * Math.PI * radio;
    }
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea1/Parte1/Ejercicio17.java

### Código: Ejercicio12.java

```
package Tareas.Tareal.Partel;
public class Ejercicio12 {
    /*
       Ejercicio 12
       Un empleado trabaja 48 horas en la semana a razón de $5.000 hora. El porcentaje de
       retención en la fuente es del 12,5% del salario bruto. Se desea saber cuál es el salario bruto,
       la retención en la fuente y el salario neto del trabajador.
    public static void main(String[] args) {
        Empleado empleado = new Empleado(48, 5000);
       System.out.printf("Salario bruto: %.2f\nRetención: %.2f\nSalario neto: %.2f\n",
                empleado.salarioBruto, empleado.retencion, empleado.salarioNeto);
   public static class Empleado {
        public static final float RET_PERCENT = 0.125f;
       public final float salarioBruto;
       public final float retencion;
       public final float salarioNeto;
       public Empleado(int horas, int valorHora) {
           this.salarioBruto = horas * valorHora;
           this.retencion = salarioBruto * RET_PERCENT;
           this.salarioNeto = salarioBruto - retencion;
        }
    }
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea1/Parte1/Ejercicio12.java

#### Código: Ejercicio4.java

```
package Tareas. Tareal. Partel;
import java.util.Scanner;
public class Ejercicio4 {
    /*
    * Ejercicio 4
     * A la mamá de Juan le preguntan su edad, y contesta: tengo 3 hijos, pregúntele
     * edad. Alberto tiene 2/3 de la edad de Juan, Ana tiene 4/3 de la edad de Juan
     * y mi edad es
     * la suma de las tres. Hacer un algoritmo que muestre la edad de los cuatro.
     * Nota: Se pudo haber guardado en una Collection<Persona> y luego iterado para
     * las edades, haciendo uso de Persona#nombre.
    public static void main(String[] args) {
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Introduce la edad de Juan: ");
       Persona juan = new Persona("Juan", scanner.nextInt());
       Persona alberto = new Persona("Alberto", juan, 2 / 3f);
        Persona ana = new Persona("Ana", juan, 4 / 3f);
       Persona mama = new Persona("Mama", juan.edad + alberto.edad + ana.edad);
       System.out.printf("Las edades son: Juan: %d, Alberto: %d, Ana: %d, Mama: %d\n",
                juan.edad, alberto.edad, ana.edad, mama.edad);
    }
    public static class Persona {
       public final String nombre;
       public final int edad;
        public Persona(String nombre, int edad) {
           this.nombre = nombre;
            this.edad = edad;
       public Persona(String nombre, Persona referencia, float rel) {
            this(nombre, (int) (referencia.edad * rel));
    }
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea1/Parte1/Ejercicio4.java