Universidad Nacional de Colombia

Tarea2 - Parte2

Autores:

Juan José Jiménez Maya

Programa: Programación Orientada a Objetos

Grupo: 3

Código: PruebaFiguras.java

```
package Tareas. Tarea2. Parte2;
public class PruebaFiguras {
    /**
     ^{\star} Método main que crea un círculo, un rectángulo, un cuadrado y
     * un triángulo rectángulo. Para cada uno de estas figuras geométricas,
     * se calcula su área y perímetro.
    public static void main(String[] args) {
       Circulo figural = new Circulo(2);
        Rectangulo figura2 = new Rectangulo(1,2);
        Cuadrado figura3 = new Cuadrado(3);
        TrianguloRectangulo figura4 = new TrianguloRectangulo(3,5);
        Rombo figura5 = new Rombo(5);
        Trapecio figura6 = new Trapecio(8, 7, 8, 15);
        System.out.println("El área del círculo es = " + figural.area());
        System.out.println("El perímetro del círculo es = " + figural.perimetro());
        System.out.println();
        System.out.println("El área del rectángulo es = " + figura2.area());
        System.out.println("El perímetro del rectángulo es = " + figura2.perimetro());
        System.out.println();
        System.out.println("El área del cuadrado es = " + figura3.area());
        System.out.println("El perímetro del cuadrado es = " + figura3.perimetro());
        System.out.println();
        System.out.println("El área del triángulo es = " + figura4.area());
        System.out.println("El perímetro del triángulo es = " + figura4.perimetro());
        System.out.println("Es un triangulo " + figura4.getTipo().toString());
       System.out.println();
       System.out.println("El área del rombo es = " + figura5.area());
       System.out.println("El perímetro del rombo es = " + figura5.perimetro());
       System.out.println();
       System.out.println("El área del trapecio es = " + figura6.area());
       System.out.println("El perímetro del trapecio es = " + figura6.perimetro());
    }
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea2/Parte2/PruebaFiguras.java

Código: Rombo.java

```
package Tareas.Tarea2.Parte2;
public class Rombo extends Cuadrado {
    public Rombo(double lado) {
        super(lado);
    }
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea2/Parte2/Rombo.java

Código: Trapecio.java

}

```
package Tareas.Tarea2.Parte2;
public class Trapecio implements Figura {
   private final double a;
   private final double b;
   private final double c;
   private final double d;
    private final TrianguloRectangulo trianguloInterno;
    public Trapecio(double a, double b, double c, double d) {
       this.a = a;
       this.b = b;
       this.c = c;
       this.d = di
       double n = ((d - b) / 2);
        this.trianguloInterno = new TrianguloRectangulo(n, Math.sqrt((a * a) - (n * n)));
    }
   public double getA() {
       return a;
    public double getB() {
       return b;
    public double getC() {
       return c;
    public double getD() {
       return d;
    public TrianguloRectangulo getTrianguloInterno() {
       return trianguloInterno;
   @Override
   public double area() {
       return (trianguloInterno.getAltura() / 2) * (b + d);
   @Override
   public double perimetro() {
       return a + b + c + d;
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea2/Parte2/Trapecio.java

Código: Figura.java

```
package Tareas.Tarea2.Parte2;
public interface Figura {
   double area();
   double perimetro();
}
```

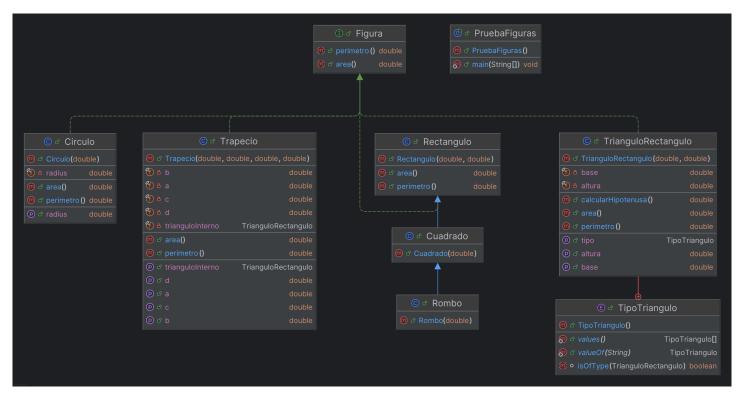
Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea2/Parte2/Figura.java

Código: Rectangulo.java

```
package Tareas.Tarea2.Parte2;
public class Rectangulo implements Figura {
   private final double base;
    private final double altura;
    {\tt public\ Rectangulo(double\ base,\ double\ altura)\ \big\{}
       this.base = base;
        this.altura = altura;
    }
    @Override
    public double area() {
       return base * altura;
    @Override
    public double perimetro() {
       return 2 * (base + altura);
    }
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea2/Parte2/Rectangulo.java

Imagen: Diagrama UML.png



Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea2/Parte2/Diagrama UML.png

Código: TrianguloRectangulo.java

```
package Tareas.Tarea2.Parte2;
public class TrianguloRectangulo implements Figura {
   private final double base;
   private final double altura;
   private final double hipotenusa;
   public TrianguloRectangulo(double base, double altura) {
       this.base = base;
        this.altura = altura;
       this.hipotenusa = Math.pow(base*base + altura*altura, 0.5);
    }
    public double getBase() {
       return base;
    public double getAltura() {
       return altura;
    public double calcularHipotenusa() {
       return hipotenusa;
    }
    @Override
    public double area() {
       return (base * altura) / 2;
    @Override
    public double perimetro() {
       return base + altura + hipotenusa;
    public TipoTriangulo getTipo() {
        for (TipoTriangulo value : TipoTriangulo.values()) {
           if (value.isOfType(this)) return value;
        throw new IllegalStateException();
    public enum TipoTriangulo {
       EQUILATERO {
            @Override
            boolean isOfType(TrianguloRectangulo triangulo) {
                return triangulo.base == triangulo.altura && triangulo.base == triangulo.hipotenusa;
            }
        },
        ISOCELES {
            @Override
            boolean isOfType(TrianguloRectangulo triangulo) {
                return !EQUILATERO.isOfType(triangulo) && !ESCALENO.isOfType(triangulo);
            }
        },
        ESCALENO {
            boolean isOfType(TrianguloRectangulo triangulo) {
                return triangulo.base != triangulo.altura && triangulo.base != triangulo.hipotenusa;
        };
```

```
abstract boolean isOfType(TrianguloRectangulo triangulo);
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea2/Parte2/TrianguloRectangulo.java

Código: Circulo.java

```
package Tareas.Tarea2.Parte2;

public class Circulo implements Figura {
    private final double radius;

    public Circulo(double radius) {
        this.radius = radius;
    }

    public double getRadius() {
        return radius;
    }

    @Override
    public double area() {
        return Math.PI * radius * radius;
    }

    @Override
    public double perimetro() {
        return 2 * Math.PI * radius;
    }
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea2/Parte2/Circulo.java

Código: Cuadrado.java

```
package Tareas.Tarea2.Parte2;

public class Cuadrado extends Rectangulo {
    public Cuadrado(double lado) {
        super(lado, lado);
    }
}
```

Enlace: https://github.com/Simpplay/POO-2024-2/tree/master//Tareas/Tarea2/Parte2/Cuadrado.java