

Profesores:

Yuri Cáceres Hernández Julio Fuentealba Vivallo Luis Herrera Becerra Jorge Morris Arredondo Ricardo Corbinaud Pérez

Trabajo #1

2º Semestre 2024

# Aplicación de Teoría de Grafos

Enunciado:

## "Generación de rutas de transporte en el Metro de Santiago"

Aplicaciones basadas en navegadores GPS como Waze y Google Maps se han convertido en herramientas indispensables a la hora de planificar viajes en vehículo, moto, bicicleta, transporte público o incluso a pie, esto lo realizan mediante un sistema de algoritmos que involucran tanto al usuario como a su entorno, respondiendo a una sencilla pregunta ¿Cómo llego del punto A al punto B? y dependiendo de las restricciones que imponga el usuario, estas son capaces de generar rutas de navegación.

Tomando como ejemplo una aplicación **Transporte Público "Metro de Santiago"**; se le pide que utilice la teoría de grafos, **IMPLEMENTANDO UN ALGORITMO** que permita generar la ruta más corta entre una estación y otra del Metro de Santiago, usando como referencia el plano de navegación de un usuario del Metro; dado los puntos de partida y destino del viaje, considerando los siguientes elementos básicos:

# **Elementos**

- Puntos de interés
  - o Partida
  - o Destino
  - Estaciones del metro

En caso de que sea necesario, puede añadir o modificar elementos si estos le ayudan a la realización del modelo, pero en ninguna circunstancia puede eliminar alguno de los elementos nombrados anteriormente.

#### Variables de ruta

Con los elementos mencionados anteriormente se debe construir programa que sea capaz de generar *la rutas más corta entre una estación Origen y otro Destino*, considerando las siguientes variables:

- Horarios
  - Hora actual (salida del viaje sea en el momento)
  - Hora de llegada (viaje programado)
  - Hora de salida (viaje programado)
- Modo de desplazamiento (puede ser más de una)
  - Líneas del Metro
- Opciones de ruta
  - Menor tiempo
  - Menor cantidad de transbordos



#### Construcción del modelo

Considerando los elementos básicos del modelo, se deben definir las siguientes estructuras:

- Representación del mapa
- Representación de los eventos

Definidas las estructuras del modelo, se debe analizar las relaciones entre ellas y presentar un esquema general del modelo.

### Generación de ruta

Habiendo definido el esquema del modelo, diseñe los algoritmos que permitan generar una ruta para el usuario, considerando los siguientes elementos:

- Tiempo estimado de llegada a destino
- Secuencia de viaje (Ruta)

Ejemplo:

Partida: Estación Universidad de Chile

Destino: Irarrazabal

Línea: 3

Tiempo estimado de viaje: 20 min

#### **Consideraciones**

- **Debe modelar el problema**: análisis de la situación desde la perspectiva de la teoría de grafos y todo modelamiento debe estar fundamentado en la teoría de grafos
- Los algoritmos presentados deben ser genéricos y utilizando lenguaje natural. No es necesario pseudo código.
- Se recomienda externalizar procesos, para luego incluirlos en el algoritmo principal, esto hará que sea más comprensible.
- **FORMULE** los supuestos necesarios para la creación de los algoritmos, esto significa que no se deben "dar por sentados" y son parte del desarrollo del trabajo
- La implementación se sugiere realizarla en Python.



# **Indicaciones**

#### **Generales**

- La nota del trabajo se dará a conocer al finalizar todas las presentaciones
- Grupos de 4 estudiantes como máximo, sin excepciones.

## Entrega: Se aplicarán descuentos a los grupos que no cumplan las indicaciones de entrega.

- La entrega final del trabajo incluye un **informe** en documento **Word** y una **presentación** con material de apoyo en **PPT** (**no se aceptarán archivos en formato PDF**)
- Subir ambos archivos a la plataforma CANVAS
- Comentarios de la entrega en Canvas:
  - o Los integrantes del grupo con ambos apellidos (nada más).
- Fechas de entrega
  - o Informe plazo máximo: 20/10/2024 23:59
  - Presentación del trabajo será fijada por el profesor a partir del 21/10/2024 en Horario de clases
- Informe y presentación se evaluarán según una rúbrica general de evaluación

#### Formato documentos

- Informe: Fuente Arial o Calibri, tamaño 11, texto justificado (excepción títulos y subtítulos).
- Material de apoyo (PPT): Fondos claros con letras oscuras.
- Para ambos: Redacción científica (claridad y precisión, tercera persona, tiempo presente).

### **Contenido documentos**

#### Informe:

- Portada (Logo universidad, nombre universidad, facultad, escuela, asignatura, docente, ayudante, semestre, año)
- Introducción
  - Objetivo General
  - Objetivos Específicos: son los objetivos que ayudan a alcanzar el objetivo general
- Desarrollo del tema
  - o Explicación del problema:
    - Enunciado (No borrar ni modificar partes de este, en ninguna circunstancia)
  - Análisis y modelamiento de la situación (basado en la teoría de grafos)
  - o Algoritmo para Generación de ruta
- Conclusiones: Análisis de los resultados, nivel de logro en base a los objetivos propuestos y reflexión crítica sobre el trabajo realizado.
- Bibliografía y referencias. (Formato APA, debidamente citadas en el texto)

#### Presentación:

 Portada (Logo universidad, nombre universidad, facultad, escuela, asignatura, docente, semestre, año, expositores)



- Tabla de contenidos
- Desarrollo del tema (más detalle en el apartado de Evaluación)
- Conclusiones (mismo criterio que en informe)

#### **Evaluación:**

- Se evaluará según la rúbrica en la plataforma CANVAS.
- En la presentación todos los integrantes deben exponer.
- Duración de la presentación máximo 15 minutos, con la siguiente dinámica
  - o Apertura: Lo más concisa posible.
    - Tabla de contenidos
  - o Introducción, solo objetivos.
  - o Explicación del problema: breve descripción, énfasis en el modelamiento.
  - o Modelamiento de la situación planteada
  - o Algoritmo generados de rutas. Describir el algoritmo diseñado.
  - o Cierre.