用户控件介绍

# softKey

## 调用过程:

1、实例化一个对象 // softKey soft = new softKey();

2、对WPF界面(.xaml文件)内 相应的local:softKey控件绑定 PreviewMouseLeftButtonUp 事件

3、事件处理函数中 软键盘对象调用 softKey\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e) (模拟单击)函数 // soft.softKey\_Click();

4、读取控件接口string ReturnType（返回值类型）、string ReturnValue（返回值) // string type = soft.ReturnType; string value = soft.ReturnValue;

## **接口参数：**

1、接口：

string ReturnType 可读不可写 // 返回值类型

string ReturnValue 可读不可写 // 返回值

2、接口具体参数：

string ReturnType 返回类型种类为

null (空), number (数字), character (字母), symbol (字符), function (功能键)

string ReturnValue 返回值(与ReturnType一一对应)相应为

null, 对应数字, 对应字母, 对应符号, 功能键名称

# keyboard

## 调用过程:

1、实例化一个对象 // keyboard key = new keyboard();

2、对WPF界面(.xaml文件)内 相应的local:keyboard控件绑定 PreviewMouseLeftButtonUp 事件

3、事件处理函数中 键盘对象调用 keyboard\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e) (模拟单击)函数 // key.keyboard\_Click();

4、读取控件接口string ReturnType（返回值类型）、string ReturnValue（返回值) // string type = key.ReturnType; string value = key.ReturnValue;

## **接口参数：**

1、接口：

string ReturnType 可读不可写 // 返回值类型

string ReturnValue 可读不可写 // 返回值

2、接口具体参数：

string ReturnType 返回类型种类为

null (空), number (数字), character (字母), character\_replace (替换字母), symbol (字符), function (功能键)

string ReturnValue 返回值(与ReturnType一一对应)相应为

null, 对应数字, 对应字母, 对应替换字母, 对应符号, 功能键名称

## **备注:**

1、调用时请将透明度设置为0;