

## Plan de réalisation avec des étapes de visibilités

### 1. Afficher le menu et accepter la commande quitter

À cette étape, le programme affiche le titre et menu et permet de quitter le programme avec la commande Q. Les autres commandes sont refusées.

### 2. Ajouter un client - commande no 1

À cette étape, le programme permet d'ajouter toutes les informations d'un client. La présentation à l'écran est encore une ébauche mais toutes les questions sont posées. Il n'y a aucune validation et traitement d'erreur de fait pour le moment. La date est visible.

### 3. Afficher les informations d'un client - commande no 2

À cette étape, le programme permet afficher toutes les informations d'un client. On peut voir le nom, les comptes et les informations personnelles. Les marges sont celles données lors de création du client et les soldes sont tous à zéro. La présentation est encore une ébauche mais tout y est.

Le numéro du client demandé est vérifié et refusé tant qu'il n'est pas valide. Le numéro 0 permet de quitter la commande.

### 4. Ajouter un client – validation des marges de crédit

À cette étape, la saisie d'une marge de crédit, lors de l'ajout d'un client, est vérifiée de manière à s'assurer d'avoir une valeur conforme aux règles.

### 5. Ajouter des clients et afficher des clients

À cette étape, le programme s'assure de ne pas dépasser le maximum de clients possibles. La démonstration est faite en abaissant temporairement le maximum à 5.

La commande no 2 d'affichage permet d'accéder aux 5 différents clients.

### 6. Faire un dépôt

...

### 7.

Trouver la suite... !