

## 2021 년 2 학기 2D 게임 프로그래밍

담당교수: 이대현(구내 0561, [dustinlee@kpu.ac.kr](mailto:dustinlee@kpu.ac.kr)), E 동 216 호

강의실: TIP 209

강의홈페이지: 학교 이클래스 [https://eclass.kpu.ac.kr/ilos/main/main\\_form.acl](https://eclass.kpu.ac.kr/ilos/main/main_form.acl)

Git Server Page: <https://github.com/game-lecture/2DGP.git>

선수과목: C 프로그래밍, C++ 프로그래밍, 자료 구조, 게임학 기초

개요: 2D 게임 개발에 있어서 꼭 필요한 요소인 스프라이트, 애니메이션, 충돌 검사, 사운드 구현, 스크롤링과 타일링, 마우스 및 키보드 입력 처리, 게임 프레임워크 등의 구현 기법을 실습을 통해서 익히고, 이를 기반으로 직접 2D 게임을 제작해봄으로써 게임 개발의 기초를 완성한다. Python 언어와 pico2d 라이브러리를 이용하여 객체지향적인 방법으로 개발한다..

교재: 강의자료(홈페이지를 통해서 PDF 파일로 제공)

실습도구: 컴파일러: Python 3, 라이브러리: pico2d

평가: 수시과제(20 점), 중간고사(20 점), 기말고사(20 점), 프로젝트(40 점) 총 100 점 만점

- 수시과제: 수업 시간 중 제시되는 실습 과제

- 프로젝트: 제시되는 주제에 따른 게임 개발, 총 4 회 발표(5 점 10 점 10 점 15 점) = 총 40 점.

### 강의 일정:

주차	A(1)반			B(2)반			C(3)반		
	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제
1주	목	09월 02일	강의소개	목	09월 02일	강의소개	목	09월 02일	강의소개
	화	09월 07일	파이썬 기초 (1)	월	09월 06일	파이썬 기초 (1)	화	09월 07일	파이썬 기초 (1)
2주	목	09월 09일	파이썬 기초 (2)	목	09월 09일	파이썬 기초 (2)	목	09월 09일	파이썬 기초 (2)
	화	09월 14일	파이썬 기초 (3)	월	09월 13일	파이썬 기초 (3)	화	09월 14일	파이썬 기초 (3)
3주	목	09월 16일	프로젝트 1차 발표	목	09월 16일	프로젝트 1차 발표	목	09월 16일	프로젝트 1차 발표
	화	09월 21일	휴강(추석)	월	09월 20일	휴강(추석)	화	09월 21일	휴강(추석)
4주	목	09월 23일	2D 렌더링	목	09월 23일	2D 렌더링	목	09월 23일	2D 렌더링
	화	09월 28일	애니메이션	월	09월 27일	애니메이션	화	09월 28일	애니메이션
5주	목	09월 30일	직선이동	목	09월 30일	직선이동	목	09월 30일	직선이동
	화	10월 05일	곡선이동	월	10월 04일	곡선이동	화	10월 05일	곡선이동
6주	목	10월 07일	입력처리	목	10월 07일	입력처리	목	10월 07일	입력처리
	화	10월 12일	게임오브젝트	월	10월 11일	게임오브젝트	화	10월 12일	게임오브젝트
7주	목	10월 14일	프로젝트 2차 발표	목	10월 14일	프로젝트 2차 발표	목	10월 14일	프로젝트 2차 발표
	화	10월 19일	게임프레임워크	월	10월 18일	게임프레임워크	화	10월 19일	게임프레임워크
8주	목	10월 21일	캐릭터컨트롤러	목	10월 21일	캐릭터컨트롤러	목	10월 21일	캐릭터컨트롤러
	화	10월 26일	코드리뷰	월	10월 25일	코드리뷰	화	10월 26일	코드리뷰
9주	목	10월 28일	중간고사	목	10월 28일	중간고사	목	10월 28일	중간고사
	화	11월 02일	게임월드	월	11월 01일	게임월드	화	11월 02일	게임월드
10주	목	11월 04일	시간	목	11월 04일	시간	목	11월 04일	시간
	화	11월 09일	충돌처리	월	11월 08일	충돌처리	화	11월 09일	충돌처리
11주	목	11월 11일	인공지능	목	11월 11일	인공지능	목	11월 11일	인공지능
	화	11월 16일	코드리뷰	월	11월 15일	코드리뷰	화	11월 16일	코드리뷰
12주	목	11월 18일	프로젝트 3차 발표	목	11월 18일	프로젝트 3차 발표	목	11월 18일	프로젝트 3차 발표
	화	11월 23일	스크롤링과 타일링	월	11월 22일	스크롤링과 타일링	화	11월 23일	스크롤링과 타일링
13주	목	11월 25일	사운드	목	11월 25일	사운드	목	11월 25일	사운드
	화	11월 30일	게임데이터	월	11월 29일	게임데이터	화	11월 30일	게임데이터
14주	목	12월 02일	패키징	목	12월 02일	패키징	목	12월 02일	패키징
	화	12월 07일	코드리뷰	월	12월 06일	코드리뷰	화	12월 07일	코드리뷰
15주	목	12월 09일	프로젝트 최종 발표	목	12월 09일	프로젝트 최종 발표	목	12월 09일	프로젝트 최종 발표
	화	12월 14일	강의정리	월	12월 13일	강의정리	화	12월 14일	강의정리
보강주	목	12월 16일	기말고사	목	12월 16일	기말고사	목	12월 16일	기말고사