## Lecture #0. 과목 소개

2D 게임 프로그래밍

이대현 교수



#### 2021년 2학기 2D 게임 프로그래밍

**담당교수:** 이대현(구내0561, <u>dustinlee@kpu.ac.kr</u>), E동 216호

**강의실:** TIP 209

강의홈페이지: 학교 이클래스 <a href="https://eclass.kpu.ac.kr/ilos/main/main\_form.acl">https://eclass.kpu.ac.kr/ilos/main/main\_form.acl</a>

Git Server Page: <a href="https://github.com/game-lecture/2DGP.git">https://github.com/game-lecture/2DGP.git</a>

선수과목: C 프로그래밍, C++ 프로그래밍, 자료 구조, 게임학 기초

**개요:** 2D 게임 개발에 있어서 꼭 필요한 요소인 스프라이트, 애니메이션, 충돌 검사, 사운드 구현, 스크롤링과 타일링, 마우스 및 키보드 입력 처리, 게임 프레임웍 등의 구현 기법을 실습을 통해서 익히고, 이를 기반으로 직접 2D 게임을 제작해봄으로써 게임 개발의 기초를 완성한다. Python 언어와 pico2d 라이브러리를 이용하여 객체지향적인 방법으로 개발한다..

교재: 강의자료(홈페이지를 통해서 PDF 파일로 제공)

**실습도구:** 컴파일러: Python 3, 라이브러리: pico2d

**평가**: 수시과제(20점), 중간고사(20점), 기말고사(20점), 프로젝트(40점) 총 100점 만점

- 수시과제: 수업 시간 중 제시되는 실습 과제
- 프로젝트: 제시되는 주제에 따른 게임 개발, 총 4회 발표(5점 10점10점 15점) = 총 40 점.

# 수업 일정

⊼ ±I	A(1)반			B(2)반			C(3)반		
주차	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제
1주	목	09월 02일	강의소개	목	09월 02일	강의소개	목	09월 02일	강의소개
	화	09월 07일	파이썬 기초 (1)	월	09월 06일	파이썬 기초 (1)	화	09월 07일	파이썬 기초 (1)
2주	목	09월 09일	파이썬 기초 (2)	목	09월 09일	파이썬 기초 (2)	목	09월 09일	파이썬 기초 (2)
	화	09월 14일	파이썬 기초 (3)	월	09월 13일	파이썬 기초 (3)	화	09월 14일	파이썬 기초 (3)
3주	목	09월 16일	프로젝트 1차 발표	목	09월 16일	프로젝트 1차 발표	목	09월 16일	프로젝트 1차 발표
	화	09월 21일	휴강(추석)	웯	09월 20일	휴강(추석)	화	09월 21일	휴강(추석)
4주	목	09월 23일	2D 렌더링	목	09월 23일	2D 렌더링	목	09월 23일	2D 렌더링
	화	09월 28일	애니메이션	월	09월 27일	애니메이션	화	09월 28일	애니메이션
5주	목	09월 30일	직선이동	목	09월 30일	직선이동	목	09월 30일	직선이동
	화	10월 05일	곡선이동	월	10월 04일	곡선이동	화	10월 05일	곡선이동
6주	목	10월 07일	입력처리	목	10월 07일	입력처리	목	10월 07일	입력처리
	화	10월 12일	게임오브젝트	월	10월 11일	게임오브젝트	화	10월 12일	게임오브젝트
7주	목	10월 14일	프로젝트 2차 발표	목	10월 14일	프로젝트 2차 발표	목	10월 14일	프로젝트 2차 발표
	화	10월 19일	게임프레임워크	월	10월 18일	게임프레임워크	화	10월 19일	게임프레임워크
8주	목	10월 21일	캐릭터컨트롤러	목	10월 21일	캐릭터컨트롤러	목	10월 21일	캐릭터컨트롤러
	화	10월 26일	코드리뷰	월	10월 25일	코드리뷰	화	10월 26일	코드리뷰
9주	뫅	10월 28일	중간고사	목	10월 28일	중간고사	목	10월 28일	중간고사
	화	11월 02일	게임월드	월	11월 01일	게임월드	화	11월 02일	게임월드
10주	목	11월 04일	시간	목	11월 04일	시간	목	11월 04일	시간
	화	11월 09일	충돌처리	월	11월 08일	충돌처리	화	11월 09일	충돌처리
11주	뫅	11월 11일	인공지능	목	11월 11일	인공지능	목	11월 11일	인공지능
	화	11월 16일	코드리뷰	월	11월 15일	코드리뷰	화	11월 16일	코드리뷰
12주	목	11월 18일	프로젝트 3차 발표	목	11월 18일	프로젝트 3차 발표	목	11월 18일	프로젝트 3차 발표
	화	11월 23일	스크롤링과 타일링	월	11월 22일	스크롤링과 타일링	화	11월 23일	스크롤링과 타일링
13주	목	11월 25일	사운드	목	11월 25일	사운드	목	11월 25일	사운드
	화	11월 30일	게임데이터	월	11월 29일	게임데이터	화	11월 30일	게임데이터
14주	목	12월 02일	패키징	목	12월 02일	패키징	목	12월 02일	패키징
	화	12월 07일	코드리뷰	월	12월 06일	코드리뷰	화	12월 07일	코드리뷰
15주	목	12월 09일	프로젝트 최종 발표	목	12월 09일	프로젝트 최종 발표	목	12월 09일	프로젝트 최종 발표
	화	12월 14일	강의정리	월	12월 13일	강의정리	화	12월 14일	강의정리
보강주	목	12월 16일	기말고사	목	12월 16일	기말고사	목	12월 16일	기말고사

## 오픈소스 SW 도구 사용을 위한 사전 준비

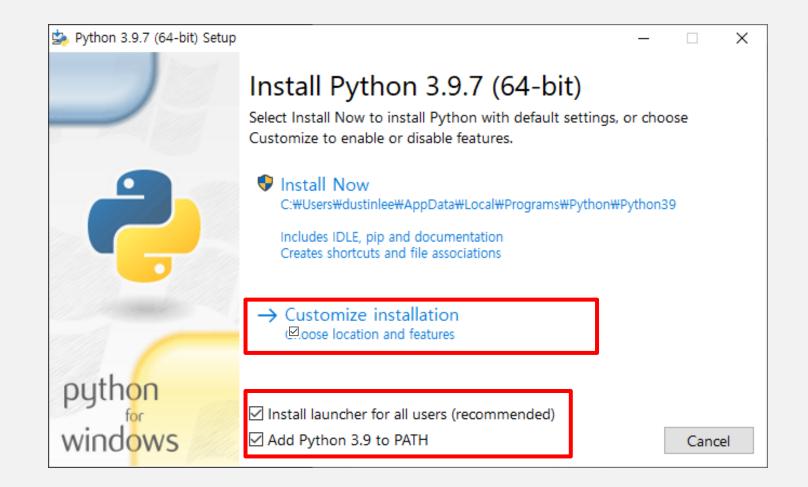
- **-**이유를 알 수 없는 버그의 근원 한글 사용
- ■한글을 쓰지 않는다.
  - □경로 이름
  - □소스코드 이름
  - □Windows 사용자 이름
  - □영문 윈도우로 아예 전환하는 것도 괜찮음.

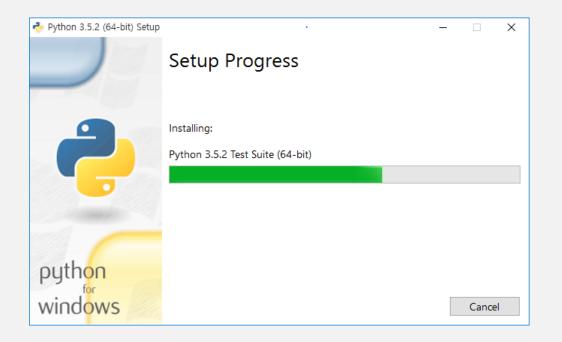
### 파이썬 설치 - https://www.python.org

-64 bit version 설치

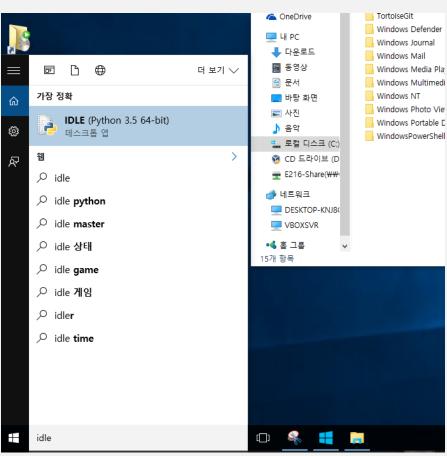
- ■설치 경로 변경
  - □C:₩Python 또는 D:₩Python
- ■Python을 모든 경로에서 실행가능하도록 설정

□"add python 3.xx to path" 옵션 ON





## IDLE의 실행



### 설치 확인 포인트

### ■IDLE 실행될 때, 설치한 버전명 그리고 64bit(AMD64)로 표시

```
Python 3.5.2 Shell
                                                                                             \times
        Chell Debug Options Window Help
Pytho 3.5.2 (3.5.2:4def2a2901a5, Jun 25 2016, 22:18:55) [MSC v.1900 64 bit (AMD64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
                                                                                             Ln: 3 Col: 4
```

### 설치 확인 포인트 (2)

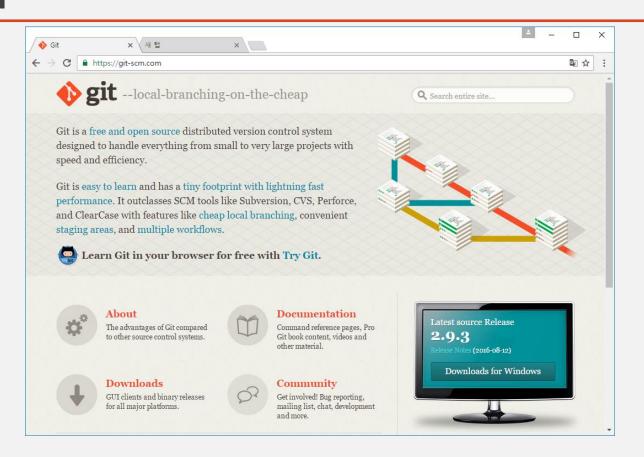
■cmd 창을 열어서, python 이라고 치면, 앞서 IDLE 을 실행했을 때와 동일하게 파이썬 정보 가 표시되어야 함. 중요! 설치한 최신 버전과 동일한 버전으로 표시되어야 함.

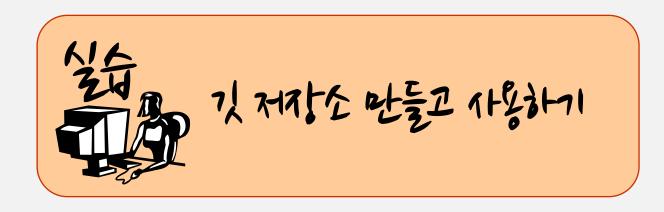
```
C:\Windows\system32\cmd.exe - python
                                                                                         - - X
 licrosoft Windows [Version 6.1.7601]
 opyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.
  rthon 3.4.3 (v3.4.3:5b73f1c3e601, Feb 24 2015, 22:44:40) [MS v.1600 64 bit (AMD64)]
    "help", "copyright", "credits" or "license" for more informacion.
```

## powershell

```
Windows PowerShell
                                                                                               ×
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
새로운 크로스 플랫폼 PowerShell 사용 https://aka.ms/pscore6
PS C:\Users\dustinlee> python
Python 3.9.7 (tags/v3.9.7:1016ef3, Aug 30 2021, 20:19:38) [MSC v.1929 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
```

### Git 의 설치





### Git 기본 활용

- **-**사용자 이름 지정
  - □git config --global user.email 'daehyun.lee@gmail.com'
  - □git config --global user.name 'Daehyun Lee @ E-216-MainPC'
- ■저장소 만들기
  - **□git init**
- 변화를 기록할 파일 알리기
  - □git add
  - □git add .

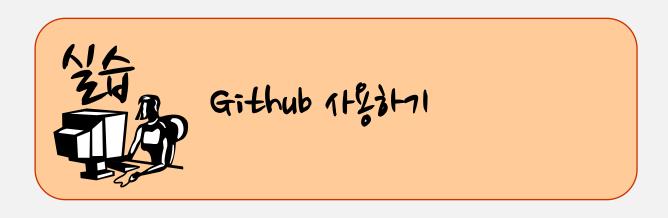
### Git 기본 활용

### **■**변화를 기록하기

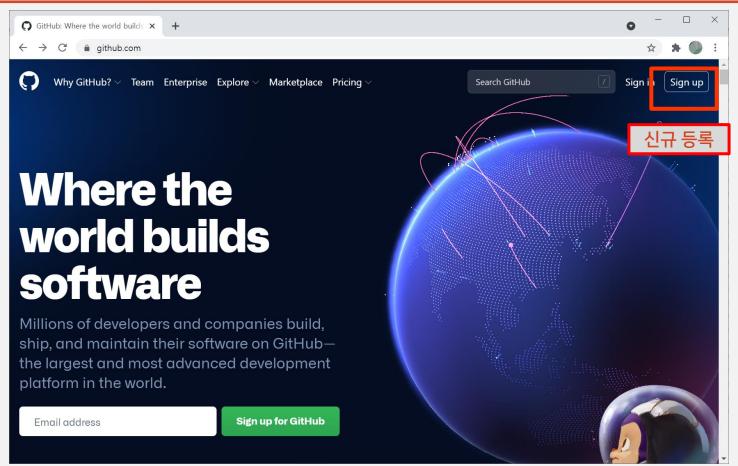
□git commit -m '변화내용'

#### ■한꺼번에 하기

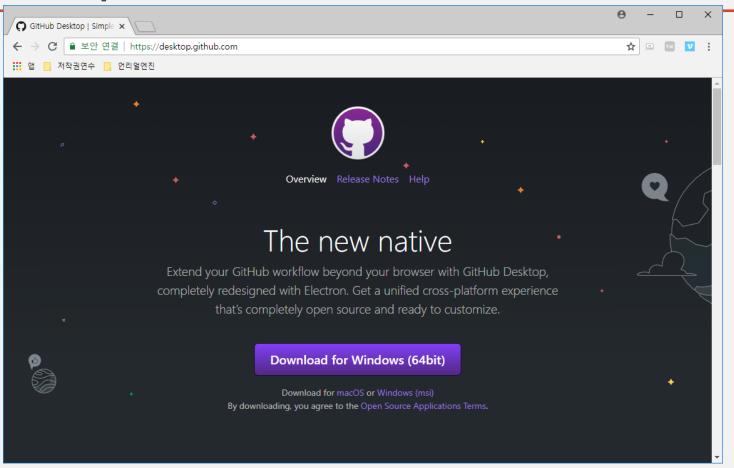
- □git commit -a -m '몽땅다'
- □그러나, 새로 추가된 파일은 반드시, 한번은 최소한 git add 를 해주어야 함.



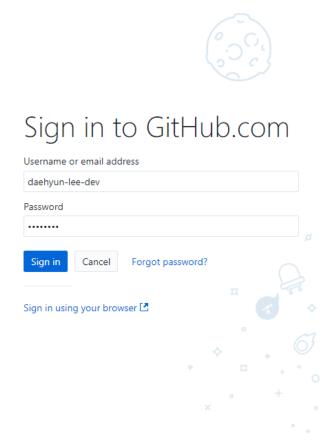
## 깃허브 페이지 <a href="https://github.com">https://github.com</a>



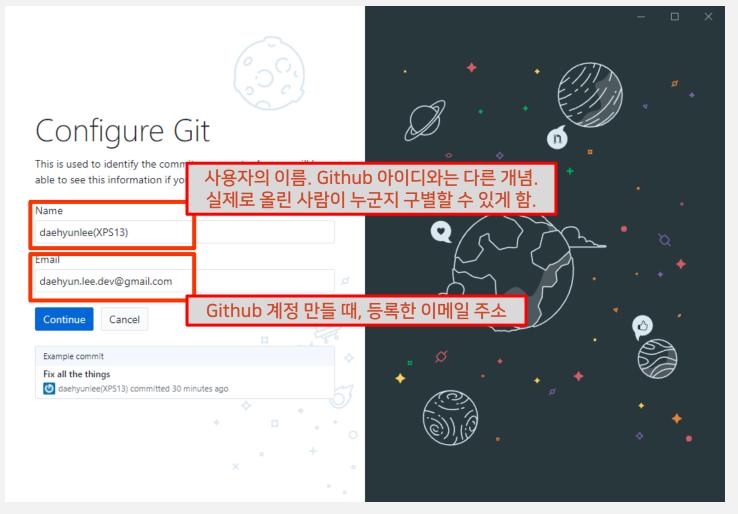
## Github Desktop 설치

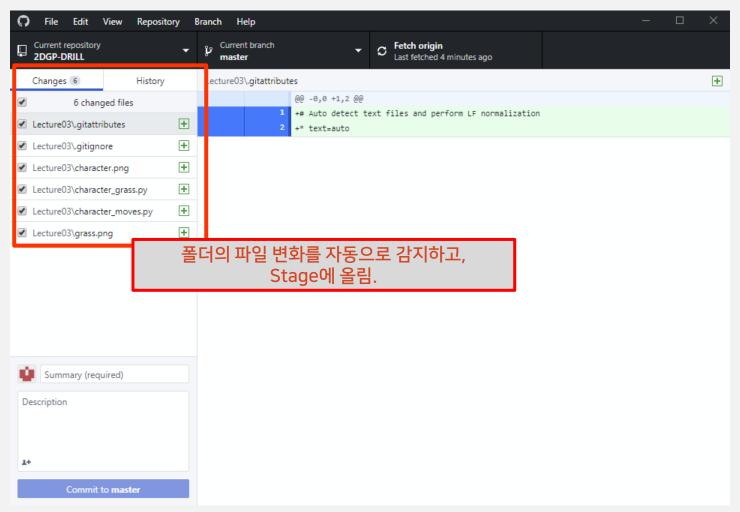


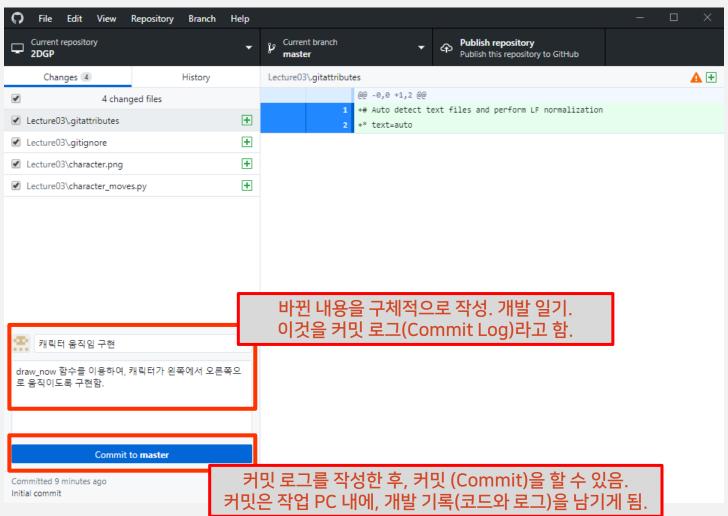
## **Github Desktop Login**



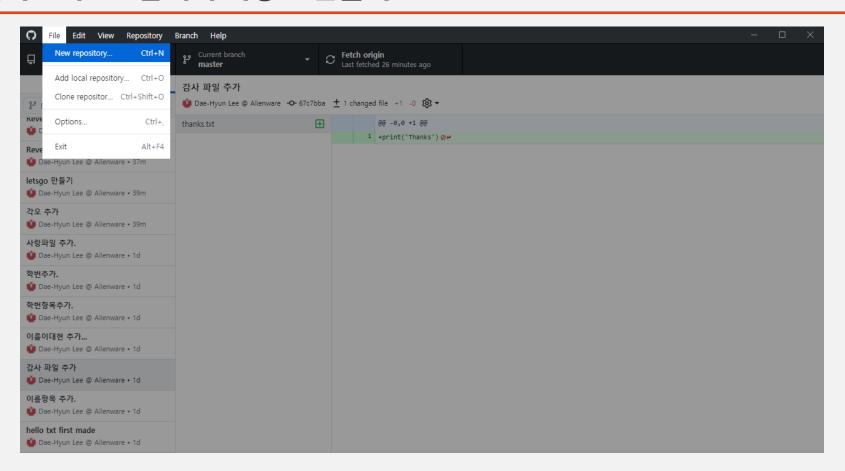


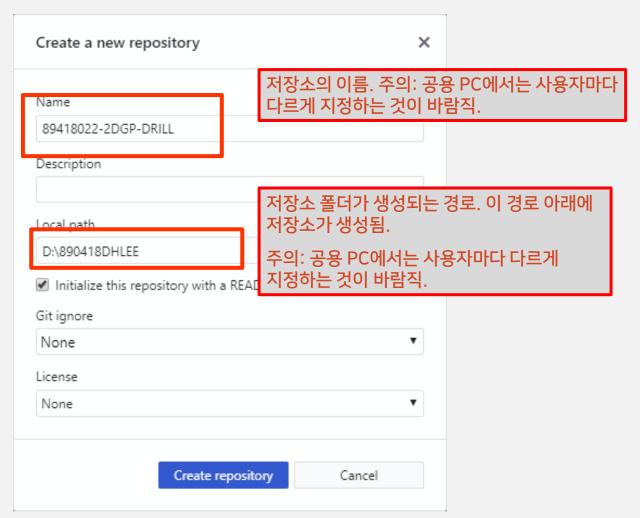


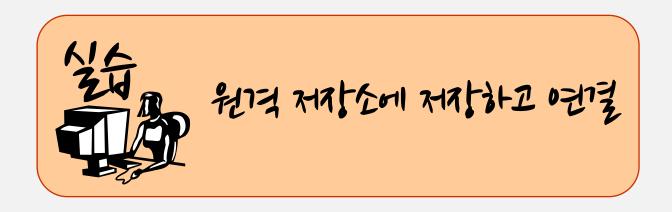


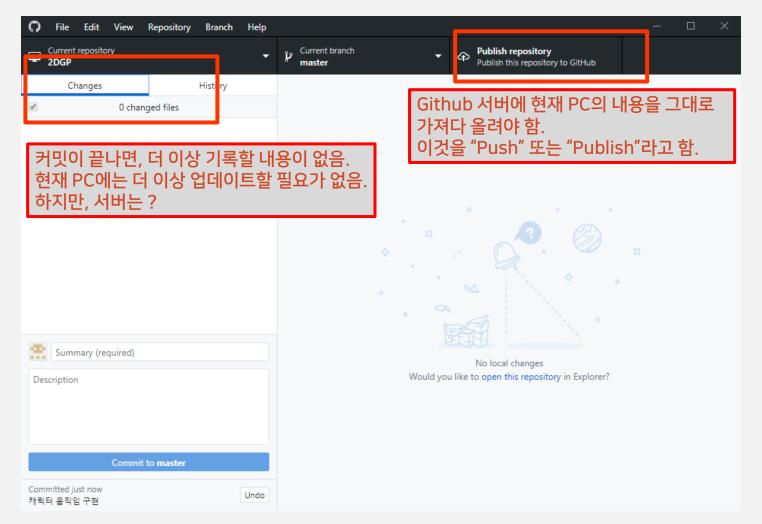


### 깃허브데스크탑에서 저장소 만들기

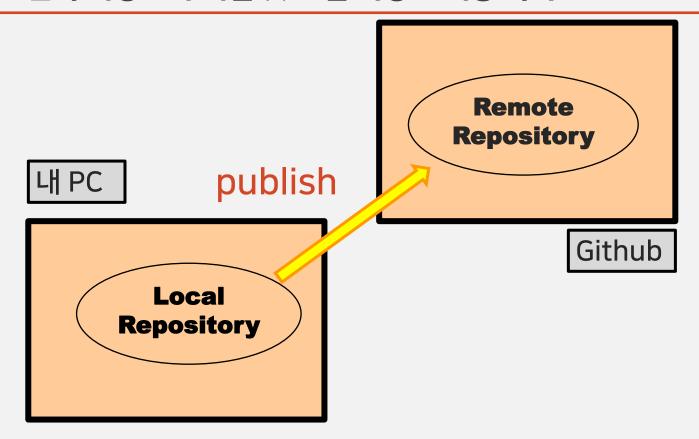


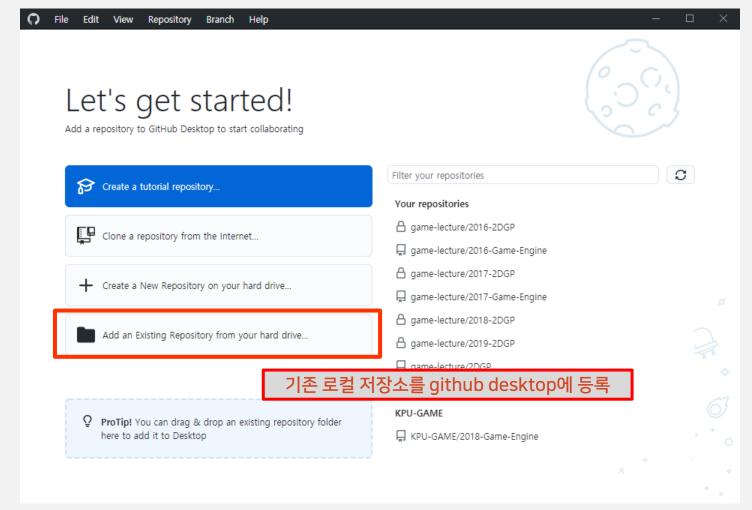


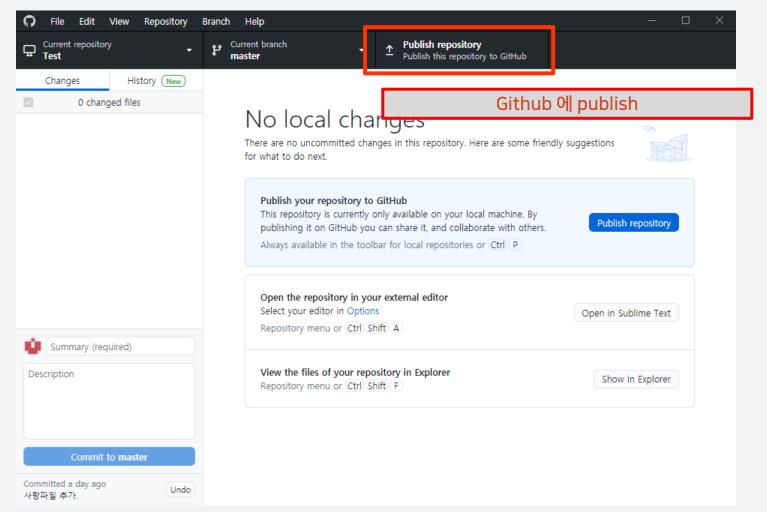


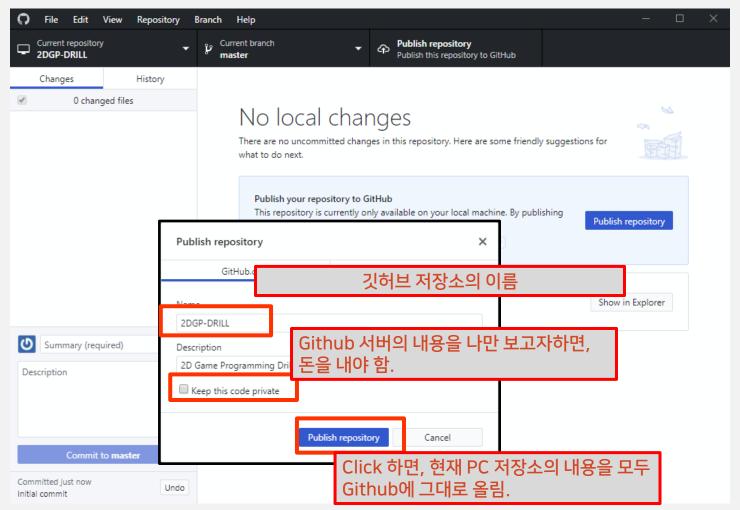


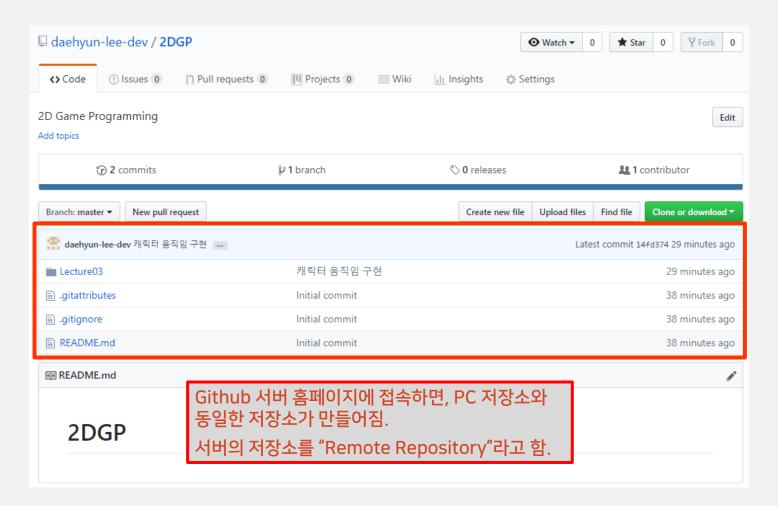
## Publish - 원격 저장소의 개설 및 로컬 저장소 내용 복사



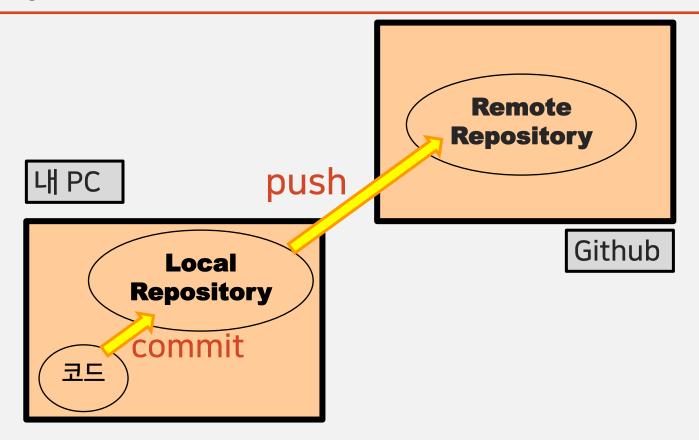


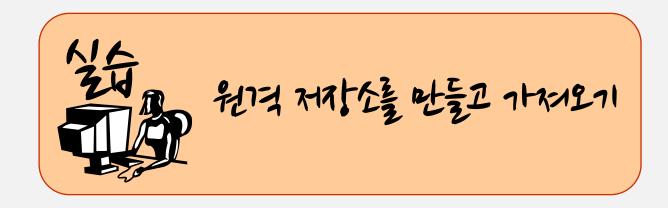


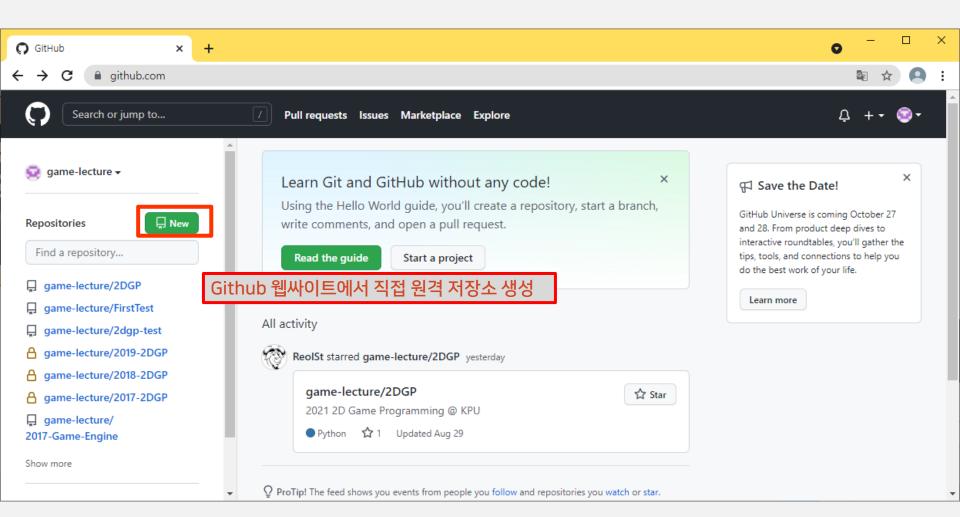




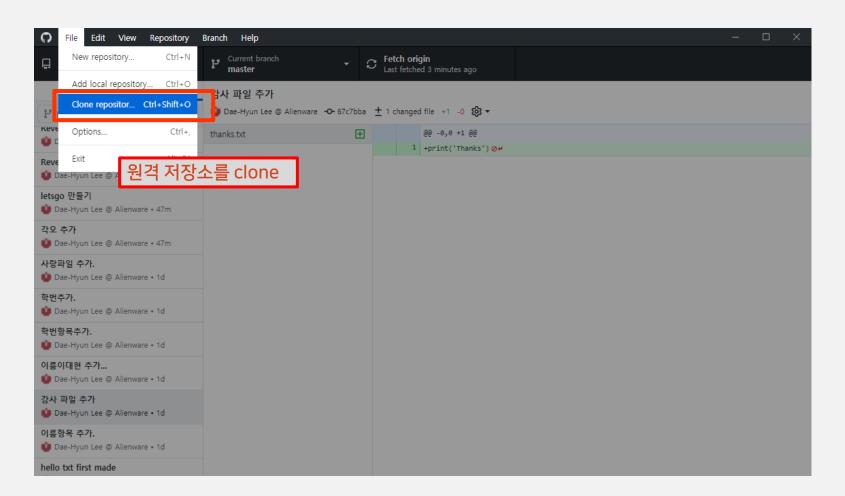
## Commit 과 Push



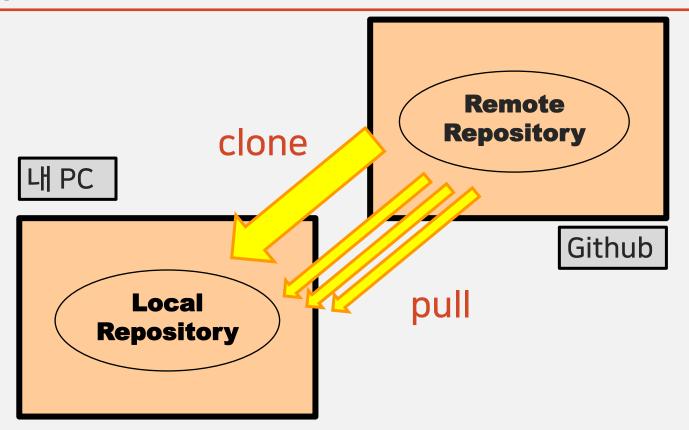




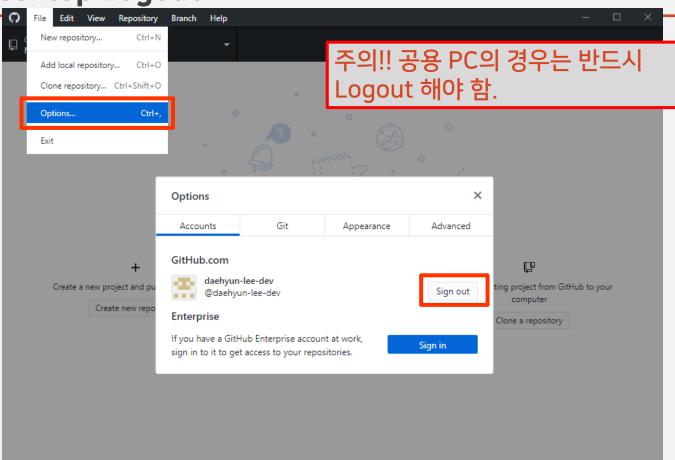
2D 게임 프로그래밍



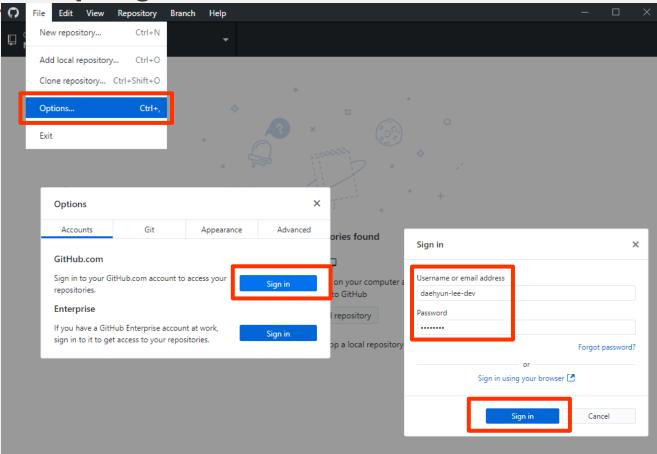
## clone 과 pull



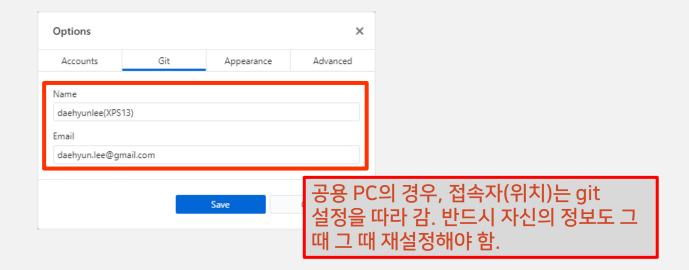
**Github Desktop Logout** 



**Github Desktop Login** 



## 공용 PC에서 Publish 할 때, Git 사용자 설정 재확인

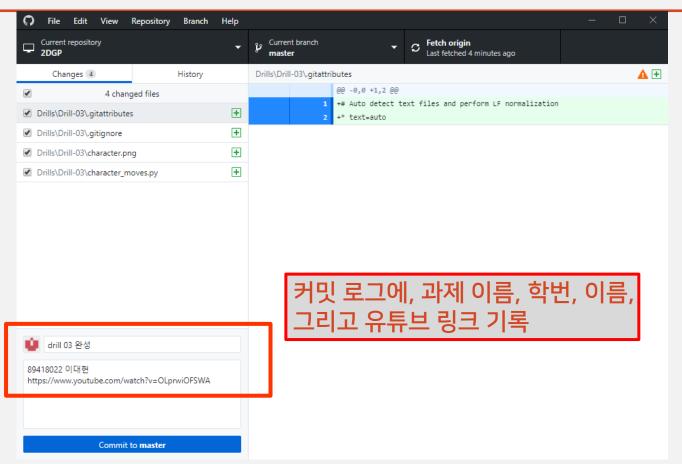


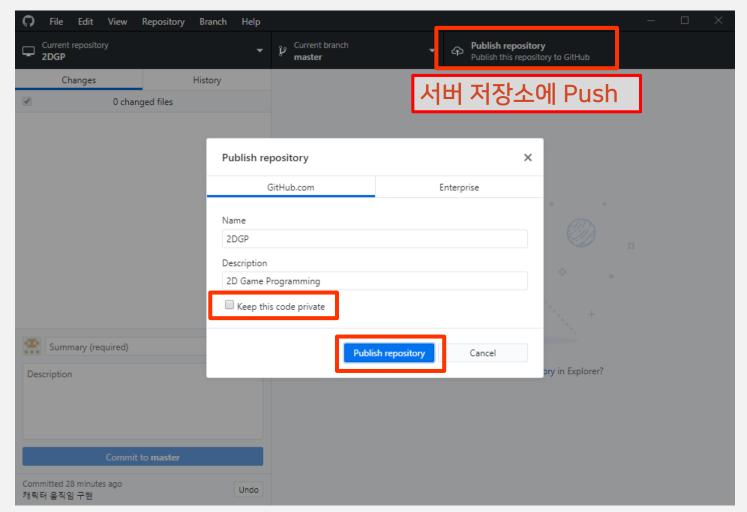
## 실습 과제 제출 방법

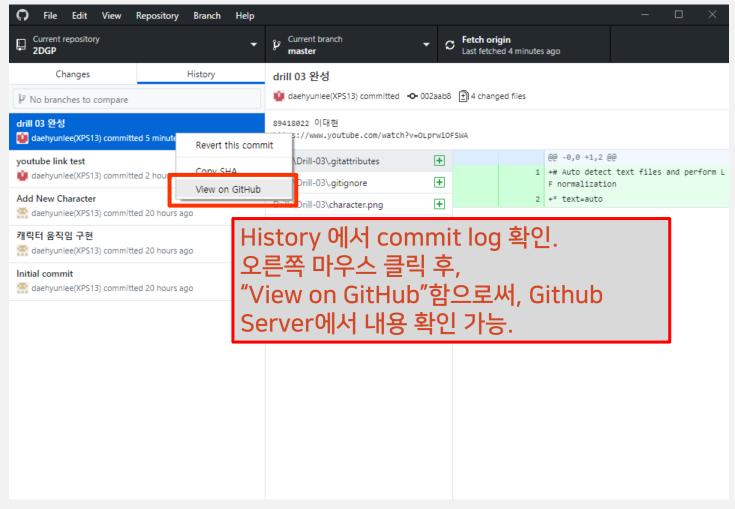
- ■로컬 저장소에 Drill 폴더 생성 그 아래 번호 폴더 생성
- -.gitignore 복사
- ■실습 소스 코드를 작성하고, 필요시 리소스 파일 함께 복사

2D 게임 프로그래밍

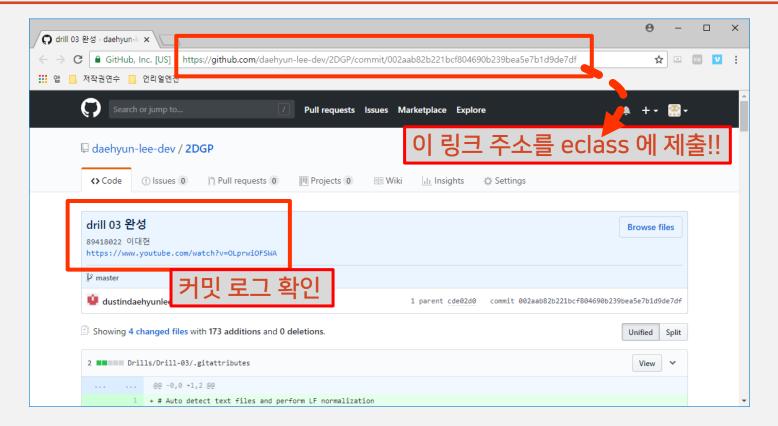
### 동영상 링크와 함께 커밋







### Github Remote Repositorty 확인



### Drill 제출시 유의 사항

- ■반드시 폴더 내에, .gitattribute와 .gitignore 가 있어야 함.
- ■공용 PC 의 Github Desktop에서 commit 과 push 할 때, git 의 사용자 정보와 email 주소를 자기 정보로 반드시 변경해주어야 함.

