# Перечень функциональных требований

1. При запуске должно открываться меню выбора ввода учеников
   1. Меню должно обладать двумя кнопками:
      * Кнопка ввода новой группы
      * Кнопка использования прошлой введенной группы
2. При выборе ввода новой группы должна открываться страница для ввода группы с текстовым полем
   1. Введенные данные должны проверяться на:
      * Наличие введенной информации (непустое поле ввода)
3. При использовании прошлой группы должен подгружаться прошлый список группы
4. После введения группы должно открываться главное меню функций
5. Главное меню должно содержать четыре кнопки
   1. Кнопка изменения группы
   2. Кнопка выбора ученика
   3. Кнопка таймера
   4. Кнопка группировки
6. Кнопка измения группы должна открывать снова окно редактирования группы
7. Кнопка выбора ученика вызывает всплывающее окно с именем рандомно вызванного ученика
8. Кнопка таймера открывает новое окно с созданием таймера
   1. В окне должно присутсвовать поле для введения количества минут для таймера
   2. В окне должна присутсвовать кнопка старта таймера
   3. При нажатии кнопки старт должен появляться таймер (окно времени) с текущим оставшимчя временем
   4. Должна присутсвовать кнопка стоп, которая прерывает таймер и возварщает пользователя на начальный экран функций
9. Кнопка группировки должна открывать окно с текстовым полем для введения количества людей в группе
   1. Введенная информация должна проверяться на соотвествие числовому формату данных
   2. Должна производиться проверка, что число в группе не больше, чем число учеников
10. После введения количества людей в группе должно открываться окно с рандомно распределенными учениками по группам
    1. Если ученики не делятся поровну, то последняя группа должна быть заполнена не до конца
11. Из каждого окна функции должна присуствовать кнопка возвращения на главный экран функций