

2019

“Manual Técnico”

Programación Orientada a Objetos

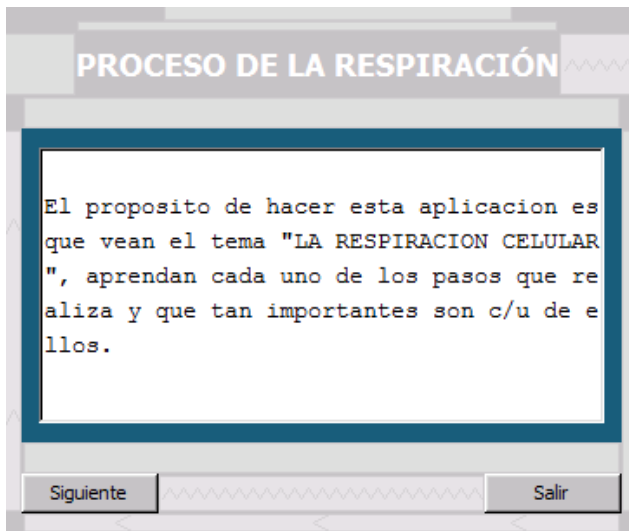
En este manual se mostraran algunos de los códigos en java que se usaron para el diseño de esta aplicación, así como su función.

DIAZ HERNANDEZ CESAR AZAEL

01/01/2019



“Manual Técnico”



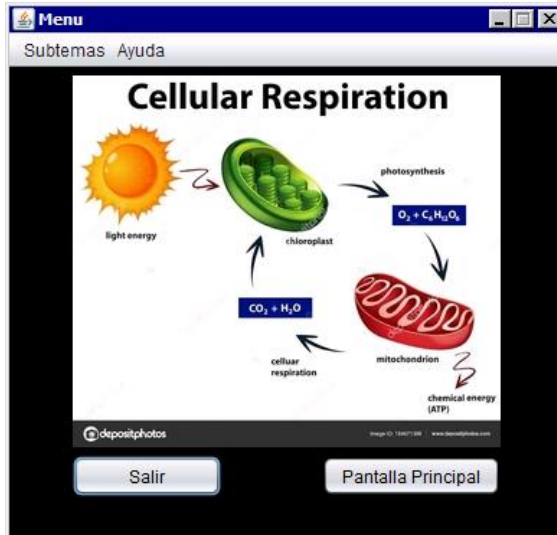
En la primera pantalla se muestra la parte de “proceso de la respiración” la cual está hecha con, 2 “JButton”, 1 “Jlabel”, 1 “JtextArea” y un “JDesktoppane”

Su código :

```
26 |      * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
27 |      * regenerated by the Form Editor.
28 |      */
29 |      @SuppressWarnings("unchecked")
30 |      Generated Code
131 |
132 |      private void btnSalirActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
133 |          System.exit(0);
134 |      }
135 |
136 |      private void btnSiguieteActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
137 |          menu sigu = new menu();
138 |          sigu.setVisible(true);
139 |      }
140 |
141 |      /**
142 |       * @param args the command line arguments
143 |       */
144 |      public static void main(String args[]) {
145 |          /* Set the Nimbus look and feel */
146 |          Look and feel setting code (optional)
147 |
148 |          /* Create and display the form */
149 |          java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
150 |              public void run() {
151 |                  new inicio().setVisible(true);
152 |              }
153 |          });
154 |      }
155 |  }
```

En el inicio contamos con un “JButton” llamado “Siguiete” si le damos clic a dicho botón nos mandará a la siguiente página que es esta

“Manual Técnico”

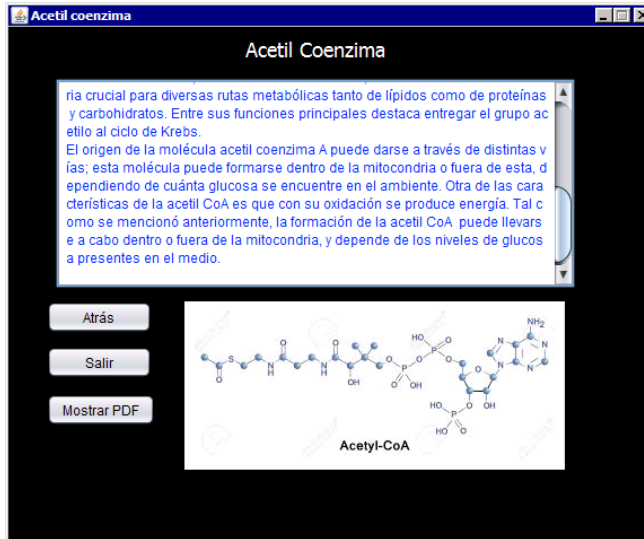


Esta pagina cuenta con, 2 “JButton” uno llamado “Salir” la función de este botón es salir de la aplicación y otro llamado “Página Principal” dicho botón te manda a la anterior página, esta parte también cuenta con 2 “jMenu” uno con los subtemas de la aplicación y el otro con los manuales de usuario y técnico.

Su código:

```
192 }
193
194 private void jMenuItem1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
195     AcetilCoenzima menu = new AcetilCoenzima();
196     menu.setVisible(true);
197 }
198
199 private void jMenuItem2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
200     CicloDeKrebs menu = new CicloDeKrebs();
201     menu.setVisible(true);
202 }
203
204 private void jMenuItem3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
205     TransporteDeElectrones menu = new TransporteDeElectrones();
206     menu.setVisible(true);
207 }
208
209 private void jMenuItem4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
210     Quimiosmosis menu = new Quimiosmosis();
211     menu.setVisible(true);
212 }
213
214 private void jMenuItem6ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
215     manualUsuario manual = new manualUsuario();
216     manual.cargarArchivo();
217 }
```

“Manual Técnico”



En el primer subtema que es “Acetil Coenzima” usamos 3 “JButton” c/u de ellos tiene diferente nombre uno sirve para regresar a la anterior página, otro tiene como función salir de la aplicación y por último pero no menos importante está el que nos permite mostrar un PDF , 1 “JLabel” que utilizamos para poner el titulo del sub tema , 1 “JTextArea” que fue utilizado para poner el contenido de dicho sub tema , 1 “ScrollPane” para desplazarse hacia arriba o abajo en la información del ya mencionado subtema (Acetil Coenzima) , y un segundo “JLabel” este se usó para colocar la imagen.

Su código:

```
private void btnSalir2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    System.exit(0);  
}  
  
private void btnAtrásActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    dispose();  
}  
  
private void btnMostrarpdfActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    Proceso manual = new Proceso();  
    manual.cargarArchivo();  
}
```

Cabe mencionar que se muestra lo mismo en los demás sub-temas.

“Manual Técnico”
