

1	Abstract
2	Markov Entscheidungs-Probleme
2.1	Das generelle Problem
2.2	Notation
2.3	V-Values
2.4	Value Iteration
2.5	Policy Extraction
2.6	Beispiele (?)
3	Reinforcement Learning
3.1	Verbindung zu MDPs
3.2	Verschiedene Ansätze
3.3	Q-Values/Q-Learning
3.4	Exploration
3.5	State Features
3.6	Deep Q-Learning
4	Fazit
5	Quellen