

Unidad 2 Representación Algebraica

Gráficas dirigidas

Matriz de Incidencia

Se denota como $\mathbf{A}(\mathbf{G})$ y se define:

$$a_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{Si la línea } e_j \text{ sale del vértice } v_i \\ -1 & \text{Si la línea } e_j \text{ llega al vértice } v_i \\ 0 & \text{Para cualquier otro valor} \end{cases}$$

Observaciones

- En cada columna existe un 1 y -1
- Un renglón de ceros corresponde a un vértice aislado
- Líneas paralelas producen columnas iguales
- La suma de positivos por renglón es el grado externo
- La suma de los negativos es el grado interno
- Un elemento ± 1 representa un bucle
- Si se intercambian renglones y columnas con sus respectivas etiquetas sigue representando la misma gráfica

- La suma por columnas es cero
- Una digráfica con k componentes tiene una matriz de incidencia que puede partitionarse en k^2 submatrices de modo que las de la diagonal principal tienen cero y unos y las restantes no.

Matriz de Adyacencia

Se denota como $\mathbf{X}(\mathbf{G})$ y se define:

$$x_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{Si existe una línea que sale del vértice } v_i \text{ al vértice } v_j \\ 0 & \text{Para cualquier otro valor} \end{cases}$$

Observaciones

- $X(G)$ es cuadrada
- Las líneas paralelas no se pueden representar
- Un renglón de ceros corresponden a un vértice final
- Una columna de cero es un vértice inicial
- Si el mismo renglón y columna son ceros es un vértice aislado
- Si $x(G)$ es simétrica entonces G es una gráfica simétrica
- Un "uno" en la diagonal principal corresponde a un bucle
- Si no hay líneas paralelas el número de 1's es igual al número de líneas
- Si G es simple la suma por renglón representa el grado interno
- Si G es simple la suma por columna representa el grado externo
- Una matriz correspondiente a una digráfica desconectada, con k componentes, puede partitionarse en k^2 submatrices. De modo que las k submatrices de la diagonal principal contienen 1's y 0's y las demás no.
- Las potencias sucesivas de $X(G)$ tiene elementos $x_{i,j}^n =$ el número de caminos de longitud n que hay del vértice i al vértice j

Matriz de accesibilidad

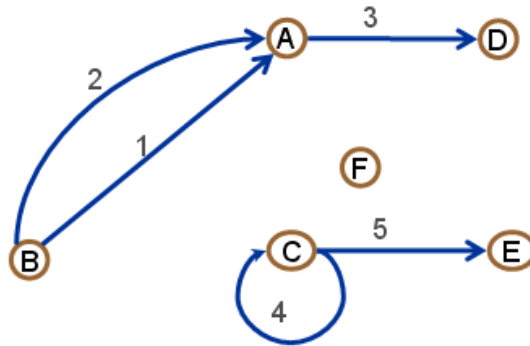
La matriz de accesibilidad se denota como $\mathbf{M}(\mathbf{G})$ y se define:

$$m_{i,j} = \begin{cases} + & \text{Si existe un paseo dirigido del vértice } v_i \text{ al vértice } v_j \\ 0 & \text{Para cualquier otro valor} \end{cases}$$

Observaciones

- La matriz $M(G)$ puede obtenerse elevando la matriz $X(G)$ a potencias sucesivas y por cada elemento de la potencia que sea distinto de cero se coloca un más en la matriz $M(G)$. El número de potencias necesario es $n-1$ veces
- Si la matriz cuenta con puros "+" entonces la gráfica está conectada.

Ejemplo: Sea la siguiente gráfica, sacar la matriz de incidencia, adyacencia y accesibilidad:



La matriz de incidencia es la siguiente:

	1	2	3	4	5	$\Sigma 1$	$\Sigma -1$
A	-1	-1	1	0	0	1	2
B	1	1	0	0	0	2	0
C	0	0	0	± 1	1	2	1
D	0	0	-1	0	0	0	1
E	0	0	0	0	-1	0	1
F	0	0	0	0	0	0	0

Observaciones:

- Como las columnas 1 y 2 son iguales indica que son líneas paralelas
- El renglón de ceros de la fila F indica un vértice aislado
- Un ± 1 en la columna 4 indica que la línea es bucle en el vértice C
- El grado interno de cada vértice es la suma de los -1 cómo se muestra en la matriz
- El grado externo de cada vértice es la suma de los 1 cómo se muestra en la matriz
- El vértice D y E son vértices finales
- El vértice B es inicial

La matriz de adyacencia es la siguiente:

$$X(G) = \begin{matrix} & \begin{matrix} A & B & C & D & E & F \end{matrix} \\ \begin{matrix} A \\ B \\ C \\ D \\ E \\ F \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Observaciones:

- El uno en la diagonal principal indica un bucle en el vértice C
- La columna y el renglón de F en ceros indica que es un vértice aislado

La matriz de accesibilidad es la siguiente:

$$M(G) = \begin{matrix} & \begin{matrix} A & B & C & D & E & F \end{matrix} \\ \begin{matrix} A \\ B \\ C \\ D \\ E \\ F \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & + & 0 & 0 \\ + & 0 & 0 & + & 0 & 0 \\ 0 & 0 & + & 0 & + & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Observaciones:

- Cómo la matriz contiene ceros la gráfica esta desconectada