



# Versionsvergleich

Für mit SILworX programmierbare  
Steuerungen



SAFETY  
NONSTOP



---

Alle in diesem Handbuch genannten HIMA Produkte sind mit dem Warenzeichen geschützt. Dies gilt ebenfalls, soweit nicht anders vermerkt, für weitere genannte Hersteller und deren Produkte.

HIMax®, HIMatrix®, SILworX®, XMR® und FlexSILon® sind eingetragene Warenzeichen der HIMA Paul Hildebrandt GmbH.

Alle technischen Angaben und Hinweise in diesem Handbuch wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet und unter Einschaltung wirksamer Kontrollmaßnahmen zusammengestellt. Bei Fragen bitte direkt an HIMA wenden. Für Anregungen, z. B. welche Informationen noch in das Handbuch aufgenommen werden sollen, ist HIMA dankbar.

Technische Änderungen vorbehalten. Ferner behält sich HIMA vor, Aktualisierungen des schriftlichen Materials ohne vorherige Ankündigungen vorzunehmen.

Weitere Informationen sind in der Dokumentation auf der HIMA DVD und auf unserer Webseite unter <http://www.hima.de> und <http://www.hima.com> zu finden.

© Copyright 2017, HIMA Paul Hildebrandt GmbH

Alle Rechte vorbehalten.

## Kontakt

HIMA Adresse:

HIMA Paul Hildebrandt GmbH

Postfach 1261

68777 Brühl

Tel.: +49 6202 709-0

Fax: +49 6202 709-107

E-Mail: [info@hima.com](mailto:info@hima.com)

| Revision | Änderung                 | Art der Änderung |              |
|----------|--------------------------|------------------|--------------|
|          |                          | Technisch        | Redaktionell |
| V2.00    | Anpassung an SILworX V7  | x                | x            |
| V2.02    | Redaktionelle Änderungen |                  | x            |
|          |                          |                  |              |
|          |                          |                  |              |

# Inhaltsverzeichnis

---

|  |           |
|--|-----------|
| <b>1 Einleitung</b>  | <b>7</b>  |
| 1.1 Zielgruppe und erforderliche Kompetenz                                       | 7         |
| 1.2 Anwendung des Versionsvergleichs   | 7         |
| <b>2 Darstellungskonventionen</b>  | <b>8</b>  |
| 2.1 Sicherheitshinweise  | 8         |
| 2.2 Gebrauchshinweise  | 8         |
| <b>3 Prinzip</b>   | <b>9</b>  |
| <b>4 Vorbereitung</b>  | <b>10</b> |
| 4.1 Empfehlungen zur Programmierung  | 10        |
| 4.2 Versionsvergleich vorbereiten  | 10        |
| 4.3 Geladene Ressourcenkonfiguration online vergleichen                          | 11        |
| 4.4 Ressourcenkonfiguration exportieren  | 12        |
| 4.5 Konfigurationen für Vergleich auswählen                                      | 13        |
| 4.5.1 Ressourcenkonfiguration importieren  | 14        |
| <b>5 Anzeigen des Versionsvergleichs</b>   | <b>17</b> |
| 5.1 CRC-Vergleich  | 17        |
| 5.1.1 Kennzeichnen von hinzugefügten, gelöschten und geänderten Funktionsgruppen | 18        |
| 5.2 Inhalt und Bedeutung der wichtigsten Dateien                                 | 18        |
| 5.2.1 Hardware, Module   | 19        |
| 5.2.2 CPU-Konfiguration und Systemdaten  | 20        |
| 5.2.3 COM-Konfiguration und Protokolle   | 22        |
| 5.2.4 Logikdaten   | 23        |
| 5.2.5 PGS-Daten (Konfigurationsverbindungen, Benutzermanagement)                 | 25        |
| 5.2.6 Erforderliche Betriebssystem-Version eines Objekts                         | 26        |
| <b>6 Detailauswertung</b>  | <b>27</b> |
| 6.1 Hardware-Änderungen (im Hardware-Editor)                                     | 27        |
| 6.1.1 E/A-Module: io4io.config   | 27        |
| 6.1.2 Systemebene (CPU): io4cpu.config   | 28        |
| 6.1.3 Neues Modul hinzufügen   | 29        |

---

|  |           |
|--|-----------|
| 6.2 Logikänderungen (Logic-Solver) .....                             | 30        |
| 6.2.1 Wertfeld am Eingang eines Funktionsbausteins ändern .....      | 30        |
| 6.2.2 Neues Objekt in Logik einfügen .....                           | 31        |
| 6.2.3 Ausgang einer Funktion invertieren .....                       | 32        |
| 6.2.4 POE in der Logik löschen .....                                 | 33        |
| 6.2.5 Netzwerk verschieben ( Abarbeitungsreihenfolge ändern) .....   | 34        |
| 6.2.6 Lokale Variable ändern (Neu, löschen, Initialwert) .....       | 37        |
| 6.2.7 Neues Netzwerk erstellen .....                                 | 37        |
| 6.2.8 Funktionsbaustein-Instanz umbenennen .....                     | 38        |
| 6.2.9 Globale Variable neu zuweisen .....                            | 39        |
| 6.2.10 Neue Variablenzuweisung einfügen .....                        | 39        |
| 6.2.11 Variable umbenennen .....                                     | 41        |
| 6.2.12 Spezielle Änderungen der Datei Programm.ldb .....             | 43        |
| 6.2.13 Änderungen in der Structured-Text-Logik .....                 | 44        |
| 6.3 Änderung der Zuordnung von globalen Variablen .....              | 46        |
| 6.3.1 Globale Variable einem anderen Hardware-Eingang zuordnen ..... | 46        |
| 6.3.2 Neuer Initialwert für eine globale Variable .....              | 47        |
| 6.4 Trennung sicherer und nicht sicherer Logik .....                 | 48        |
| 6.5 Speicherübersicht für Code und Daten .....                       | 50        |
| 6.5.1 Speicherübersicht am Beispiel HIMax .....                      | 50        |
| 6.6 Änderungen in safeethernet Kommunikation .....                   | 51        |
| 6.6.1 Neue Variable zu bestehender Verbindung hinzufügen .....       | 51        |
| 6.6.2 safeethernetParameter Änderungen .....                         | 52        |
| <b>7 Ausdruck der Vergleichsinformationen .....</b>                  | <b>53</b> |
| 7.1 Ausdruck vorbereiten .....                                       | 54        |
| 7.2 Referenzierung auf Projektarchive .....                          | 55        |
| 7.3 Erzeugen einer Dokumentation (Ausdruck) .....                    | 56        |
| 7.3.1 Dokumentation starten .....                                    | 56        |
| 7.3.2 Deckblatt ausfüllen .....                                      | 57        |
| 7.3.3 Objekte (Seiten) zum Drucken auswählen .....                   | 59        |

---

|  |    |
|--|----|
| 7.3.3.1 Übersicht der wichtigsten Dokumente des Versionsvergleichs ..... | 60 |
| 7.4 Dokumentation geänderter Objekte .....                               | 61 |
| 7.4.1 Auswahl zu druckender Seiten .....                                 | 61 |
| 7.4.2 Dokumentation von Hardware-Änderungen .....                        | 63 |
| 7.4.3 Dokumentation geänderter Variablenzuordnungen .....                | 64 |
| 7.4.4 Dokumentation geänderter safeethernet Einstellungen .....          | 65 |



# 1 Einleitung

Dieses Handbuch beschreibt die Anwendung des SILworX Versionsvergleich für die programmierbaren, sicherheitsgerichteten Steuerungen der Systemfamilien HIMax, HIMatrix und HIMatrix M45.

Bedingt durch den unterschiedlichen Hardware-Aufbau ergeben sich vor allem in der Dateistruktur der Resourcekonfiguration und bei der Anzeige von Hardware-Änderungen Unterschiede. Sofern nicht ausdrücklich anders erwähnt, gelten daher alle Aussagen für alle oben genannten Systemfamilien.

## 1.1 Zielgruppe und erforderliche Kompetenz

Dieses Dokument wendet sich an Planer, Projektoren und Programmierer von Automatisierungsanlagen sowie an Personen, die zur Inbetriebnahme, zum Betrieb und zur Wartung der Geräte und Systeme berechtigt sind. Vorausgesetzt werden spezielle Kenntnisse auf dem Gebiet der sicherheitsgerichteten Automatisierungssysteme.

Die Teilnahme an einer SILworX Systemschulung ist zum Verständnis der Inhalte dieses Dokumentes dringend empfohlen.

Jedes Fachpersonal (Planung, Montage, Inbetriebnahme) muss über die Risiken und deren mögliche Folgen unterrichtet sein, die im Falle einer Manipulation von einem sicherheitsgerichteten Automatisierungssystem ausgehen können.

Der Anlagenbetreiber ist für die Qualifikation und Sicherheitseinweisung des Bedien- und Wartungspersonals verantwortlich.

## 1.2 Anwendung des Versionsvergleichs

Das HIMax Sicherheitshandbuch fordert ausdrücklich die Anwendung des Versionsvergleichs:



Der sichere Versionsvergleich ist zur Prüfung von Programmänderungen vor dem Laden in die Steuerung einzusetzen!

Die Regelwerke der funktionalen Sicherheit (z. B. IEC 61508, IEC 61511) fordern bei geplanten Änderung in einem Sicherheitstechnischen System die Anwendung entsprechender normkonformer Modifikationsprozeduren.

Wesentlicher Bestandteil dieser Modifikationsprozeduren ist die Bewertung der Auswirkungen von geplanten Änderungen auf die funktionale Sicherheit und die nachfolgende Re-Validierung (Test).

Der Versionsvergleich stellt dem Anwender die dafür erforderlichen Informationen technisch detailliert und in ausreichender Aussagekraft zur Verfügung.



Der Versionsvergleich informiert nicht nur über sicherheitsrelevante Änderungen sondern auch über verfügbarkeitsrelevante Änderungen! Er hilft damit auch, unnötige Anlagenabschaltungen durch das Erkennen von nicht beabsichtigten Änderungen zu vermeiden.

### Fazit:

Der Versionsvergleich ist zwingend vor jedem Ladevorgang in eine sicherheitsgerichtete Steuerung anzuwenden! Darüber hinaus ist der Versionsvergleich ein nützliches Werkzeug während der Design- und Implementierungsphase der Anwenderapplikation, z. B. durch den Vergleich unterschiedlicher Projektstände.

## 2 Darstellungskonventionen

Zur besseren Lesbarkeit und zur Verdeutlichung gelten in diesem Dokument folgende Schreibweisen:

| Format               | Beschreibung  |
|----------------------|---|
| <b>Fett</b>          | Hervorhebung wichtiger Textteile.<br>Diese sind Bezeichnungen von Schaltflächen, Menüpunkten und Registern in SILworX, welche angeklickt werden können.   |
| <i>Kursiv</i>        | Parameter, Systemvariablen und Referenzen auf andere Textstellen.   |
| <code>Courier</code> | Wörtliche Benutzereingaben, oder Anzeigen, welche mit dem abgedruckten Wert exakt identisch sind.   |
| <b>RUN</b>           | Bezeichnungen von Betriebszuständen in Großbuchstaben.  |
| Kapitel 1.2.3        | Querverweise auf andere Kapitel. Sie sind als Hyperlinks ausgeführt. Klicken Sie auf den Hyperlink, um im Dokument zur referenzierten Stelle zu springen. |

Sicherheits- und Gebrauchshinweise sind - wie nachfolgend beschrieben - besonders gekennzeichnet.

### 2.1 Sicherheitshinweise

Um sich als Anwender einem möglichst geringen Risiko auszusetzen, sind die Sicherheitshinweise unbedingt zu befolgen.

**Die Sicherheitshinweise werden wie folgt dargestellt:**

- Signalwort: Warnung, Vorsicht
- Art und Quelle des Risikos
- Folgen bei Nichtbeachtung
- Vermeidung des Risikos

#### **SIGNALWORT**



**Art und Quelle des Risikos!**



Folgen bei Nichtbeachtung

Vermeidung des Risikos

#### **Bedeutung der Signalworte**

- **Warnung:** Bei Missachtung droht schwere Körperverletzung bis Tod.
- **Vorsicht:** Bei Missachtung droht leichte Körperverletzung.

### 2.2 Gebrauchshinweise

Zusatzinformationen sind wie folgt aufgebaut:



An dieser Stelle steht der Text der Zusatzinformation.



## 3 Prinzip

---

Bei der Codegenerierung werden durch SILworX verschiedene Dateien erzeugt. Dieser Datensatz wird als *die Ressourcekonfiguration* bezeichnet. Beim Download oder Reload wird immer die komplette Ressourcekonfiguration in die Ressource geladen.

Beim Versionsvergleich werden verschiedene Ressourcekonfigurationen miteinander verglichen und die Unterschiede zwischen den einzelnen Dateien angezeigt. Das Ergebnis hat SIL-3-Qualität und beruht auf den Dateien, welche den ausführbaren Code beschreiben.

Im Wesentlichen gibt es drei Typen von Ressourcekonfigurationen:

1. Die erzeugte Ressourcekonfiguration ist das Ergebnis der letzten Codegenerierung (→ Code-generator).
2. Die geladene Ressourcekonfiguration ist die durch einen Download (→ Download) oder Reload in die Steuerung übertragene Ressourcekonfiguration.
3. Eine unbekannte Ressourcekonfiguration stellt einen beliebigen Stand einer Ressource dar, der exportiert und gesichert wurde (→ IM).

## 4 Vorbereitung

---

### 4.1 Empfehlungen zur Programmierung

Bei der Programmierung sicherheitstechnisch relevanter Logik sollten die Folgen zukünftiger Änderungen frühzeitig bedacht werden. Damit die Ergebnisse des Versionsvergleichs möglichst einfach zu interpretieren sind, werden folgende Maßnahmen empfohlen:

- Strukturierte Programmierung und an den Prozess angepasste Aufteilung der Logik in einzelne Programme und Funktionsbausteine.
- Individuelle und an den Prozess angepasste Namen für Instanzen (verwendete Bausteine).
- Die Namen für Logikseiten sollten aussagekräftig und eindeutig sein.
- Konnektoren sollten nicht über eine größere Anzahl von Logikseiten verwendet werden. Dadurch entstehen weit verzweigte Netzwerke, was die Übersichtlichkeit, insbesondere beim Versionsvergleich, vermindert.

### 4.2 Versionsvergleich vorbereiten

Die im vorliegenden Dokument beschriebene Qualität des Versionsvergleichs setzt voraus, dass für das zu vergleichende Projekt bereits eine Codegenerierung mit mindestens SILworX V4 durchgeführt wurde.

Bevor geplante Änderungen ausgeführt werden, sollte eine Kopie des Projekts erstellt werden, so dass man letztlich ein Projekt [ALT] ohne Änderungen und ein Projekt [NEU] mit Änderungen erhält.

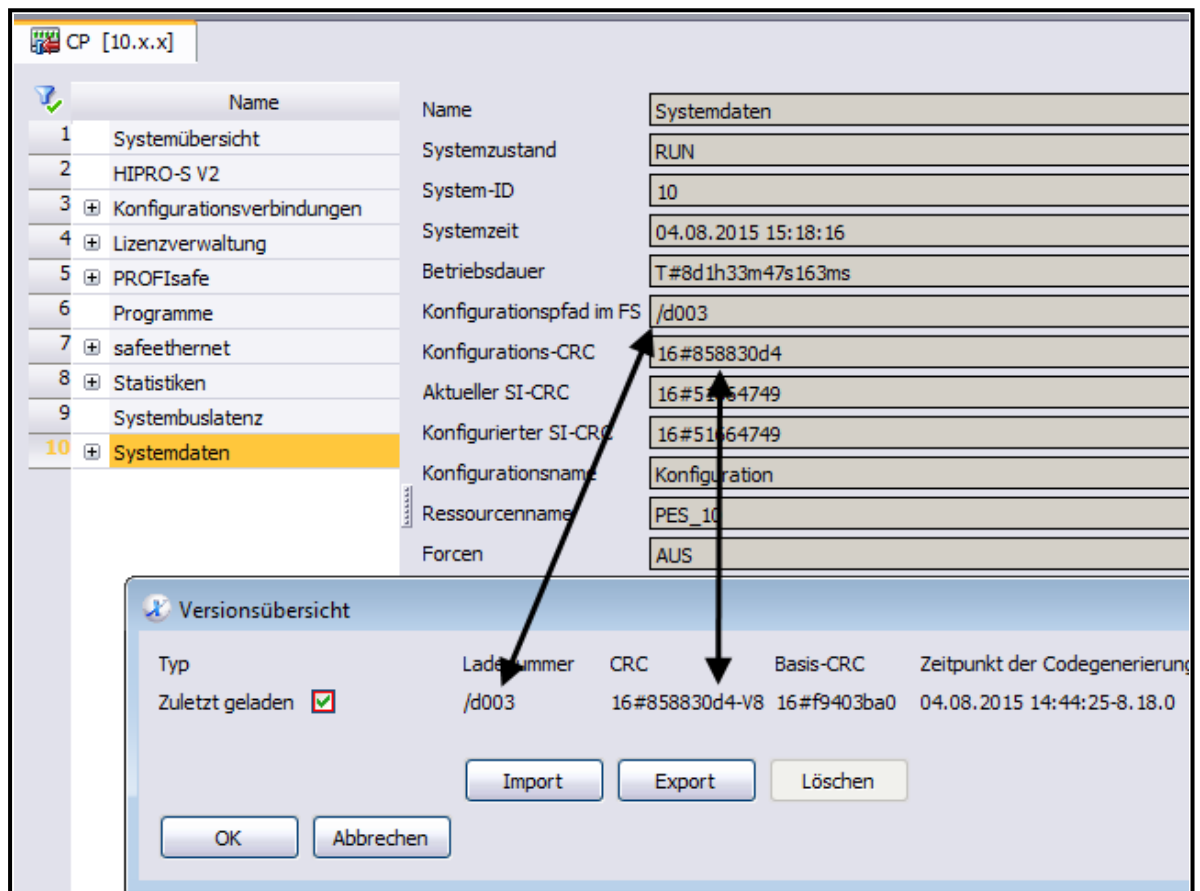
Projekt [ALT] entspricht der abgenommen und für den sicherheitsgerichteten Betrieb zugelassenen Version und wird durch einen eindeutigen CRC beschrieben. Projekt [ALT] muss vollständig dokumentiert sein.

Ziel des Versionsvergleichs ist, die Änderungen zwischen der in einer Steuerung geladenen (importierten) Ressourcekonfiguration von Projekt [ALT] und der modifizierten (code-generierten) Ressourcekonfiguration von Projekt [NEU] aufzuzeigen.

## 4.3 Geladene Ressourcekonfiguration online vergleichen

Es muss geprüft werden, ob die im SILworX Projekt gespeicherte *geladene Ressourcekonfiguration* der tatsächlich in der Steuerung geladenen Ressourcekonfiguration entspricht.

- Öffnen Sie das Control Panel (CP) der Ressource, für welche Sie den Vergleich durchführen wollen.
- Klicken Sie auf **Systemdaten**.
- Klicken Sie im Menü **Online, Versionsvergleich**. Der Dialog *Versionsübersicht* öffnet sich.

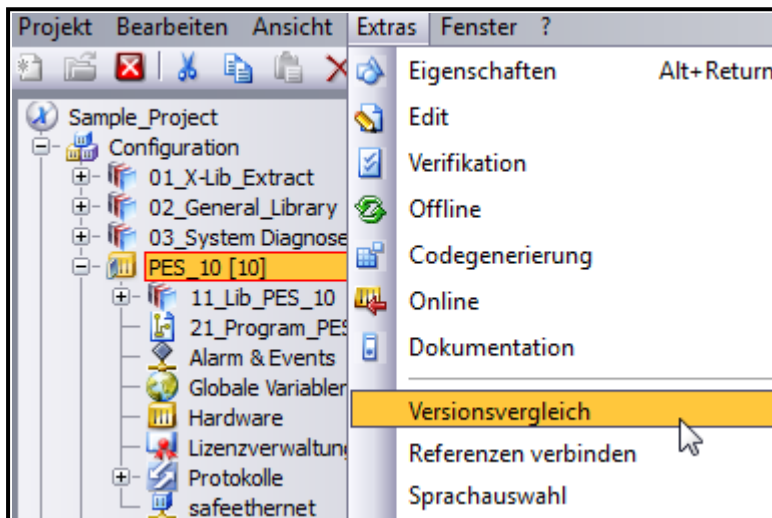


- Vergleichen Sie *Ladenummer* und *CRC*. Diese müssen mit den angezeigten Werten im Control Panel übereinstimmen.

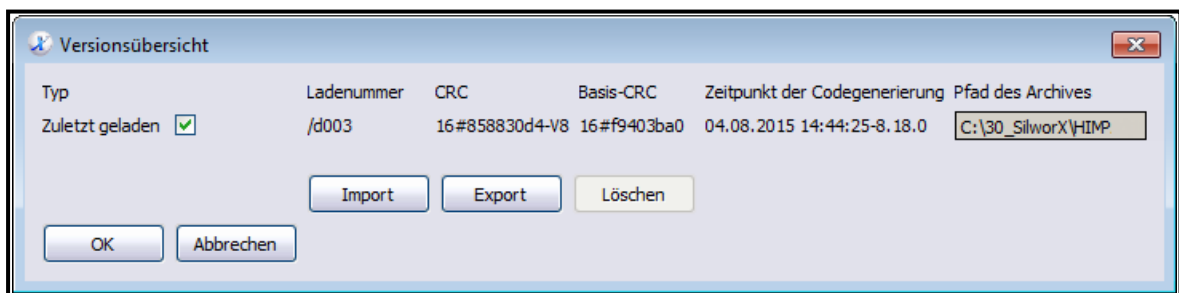
## 4.4 Ressourcekonfiguration exportieren

Aus dem als Vergleichsbasis gewählten Projekt [ALT] wird die zuletzt geladene Ressourcekonfiguration exportiert. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Markieren Sie im Strukturbaum die Ressource, für welche Sie den Versionsvergleich durchführen wollen.
- Klicken Sie im Menü auf **Extras, Versionsvergleich**. Der Dialog *Versionsübersicht* öffnet sich.



- Aktivieren Sie im Dialog *Versionsübersicht* die Option **Zuletzt geladen**. Dadurch wird die zuletzt in die Ressource geladene Version exportiert.



- Klicken Sie auf **Export**. Der Dialog *Archivieren* öffnet sich. SILworX erzeugt automatisch einen *Archivnamen* mit den wichtigsten Daten.

**Beispiel:**

PES\_10\_WGL\_4\_D\_1\_DL\_0xf9403ba0\_V3\_28\_03\_2011\_15\_53\_58

|                |             |  |                                 |                                       |
|----------------|-------------|--|---------------------------------|---------------------------------------|
| PES_10_        | WGL_4_D_1_  | DL_  | 0xf9403ba0_V3_                  | 28_03_2011_15_53_58                   |
| Ressourcenname | Projektname | DL = Download -<br>= geladene Datei.<br>Identisch für Reload und Download. | CRC der Ressourcenkonfiguration | Datum und Uhrzeit der Codegenerierung |

➤ Passen Sie bei Bedarf das *Archivverzeichnis* an. Falls gewünscht können Sie zusätzlich einen Kommentar eingeben. Klicken Sie abschließend auf **OK**, um das Archiv zu speichern.

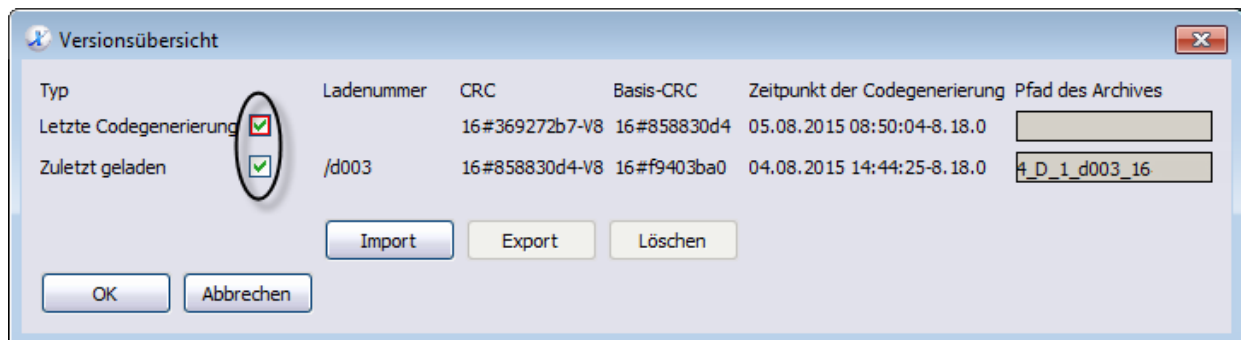
## 4.5 Konfigurationen für Vergleich auswählen

Ein Codevergleich kann zu jedem Zeitpunkt durchgeführt werden.



Entsprechend den Regeln der Funktionalen Sicherheit und des HIMA Sicherheitshandbuches muss bereits direkt nach der Codegenerierung und noch vor dem Laden einer Änderung die neu generierte Konfiguration (CG) mit der zuletzt geladenen Konfiguration (DL) verglichen werden. Beachten Sie dazu die entsprechenden Kapitel in den HIMax und HIMatrix Sicherheitshandbüchern.

Das folgende Bild zeigt beispielhaft eine solche Situation.



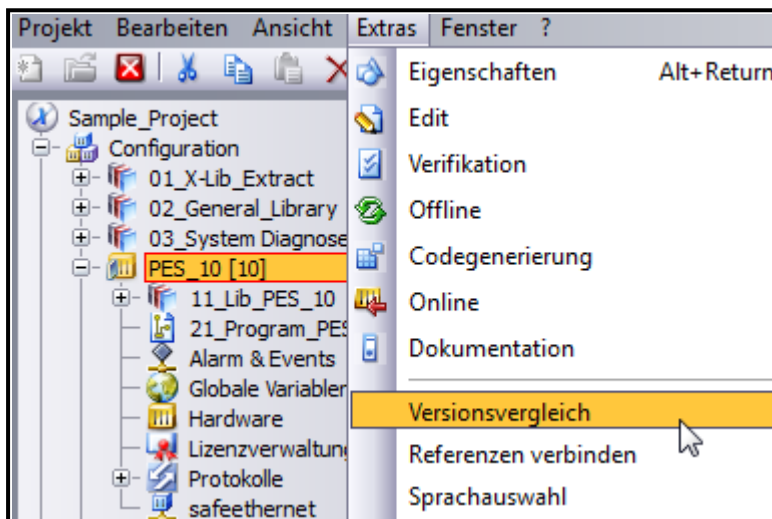
Folgende Konfigurationen können untereinander verglichen werden:

- Importierte Konfiguration(en) → IM
- Zuletzt geladene Konfiguration → DL
- Zuletzt generierte Konfiguration → CG

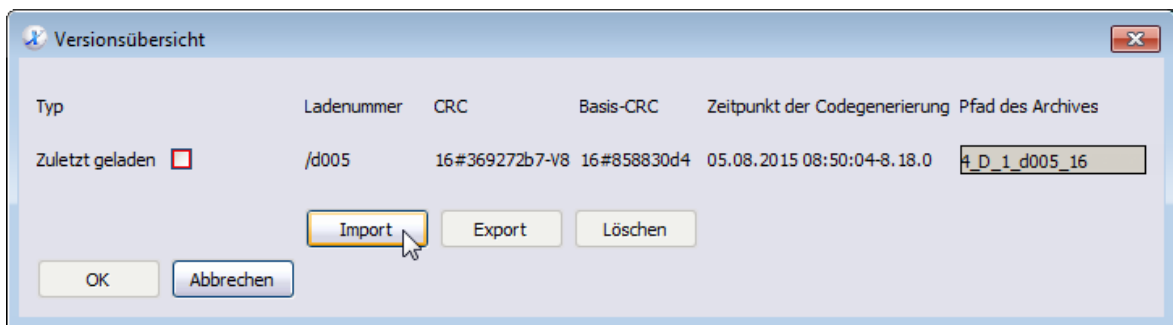
Der endgültige Nachweis aller Änderungen erfolgt erst nach erfolgreich ausgeführten Tests. Dann wird die zuletzt geladene Konfiguration (DL) mit der importierten, ursprünglichen Konfiguration (IM) verglichen.

#### 4.5.1 Ressourcekonfiguration importieren

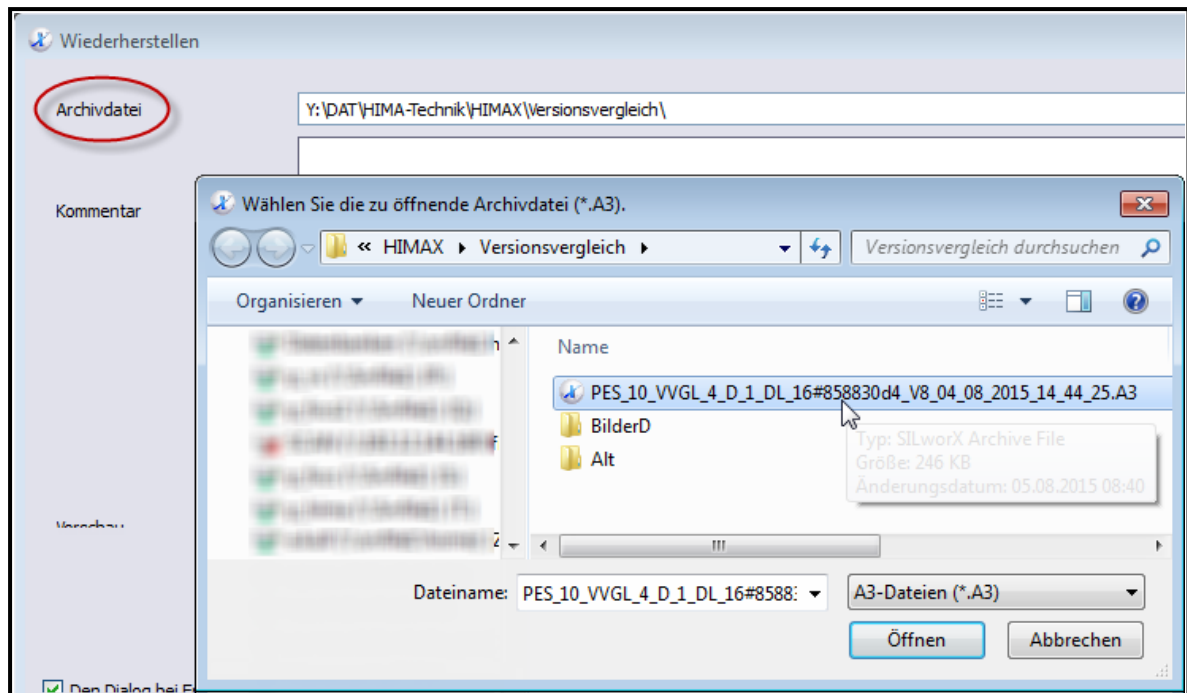
- Stellen Sie sicher, dass eine geeignete Ressourcekonfiguration exportiert wurde (siehe *Ressourcekonfiguration exportieren*).
- Markieren Sie im Strukturbaum die Ressource, für welche Sie den Versionsvergleich durchführen wollen.
- Klicken Sie im Menü auf **Extras, Versionsvergleich**. Der Dialog *Versionsübersicht* öffnet sich.



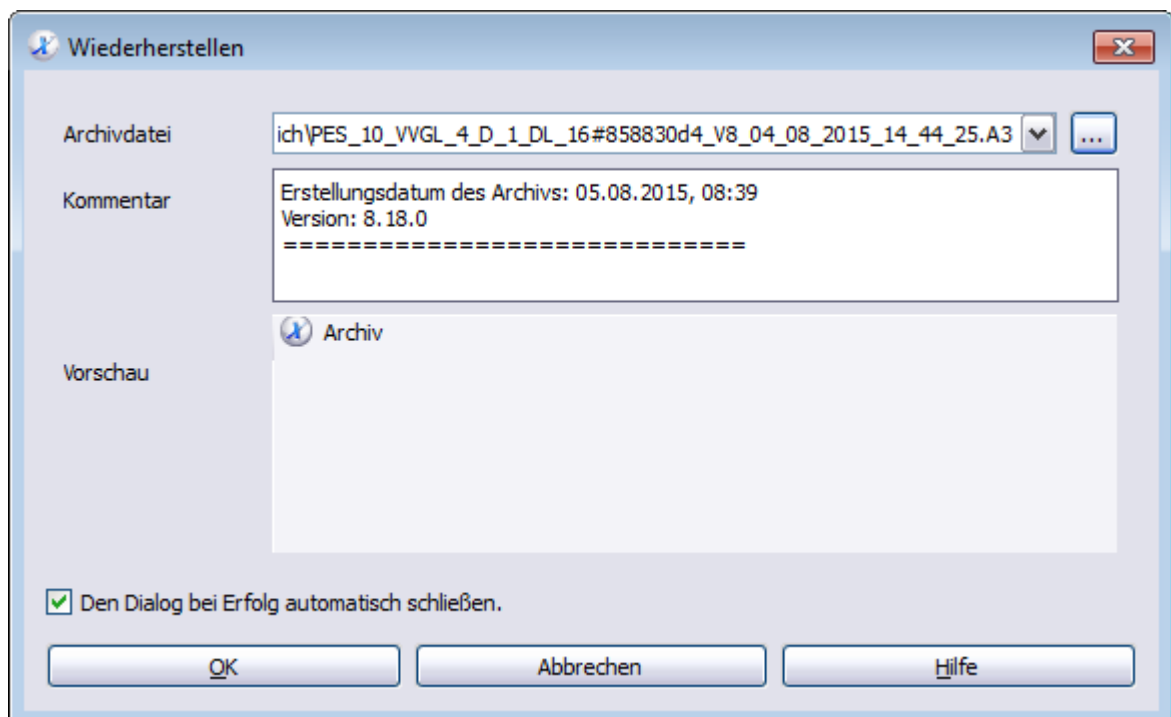
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Import**. Der Dialog *Wiederherstellen* öffnet sich.



- Öffnen Sie die Dropdown-Liste von *Archivdatei* und wählen Sie ein Archiv aus. Sollte sich das gewünschte Archiv nicht in der Dropdown-Liste befinden, klicken Sie auf die Schaltfläche rechts neben dem Textfeld und wählen Sie die Datei über den Windows-Dialog, wie im folgenden Bild dargestellt.

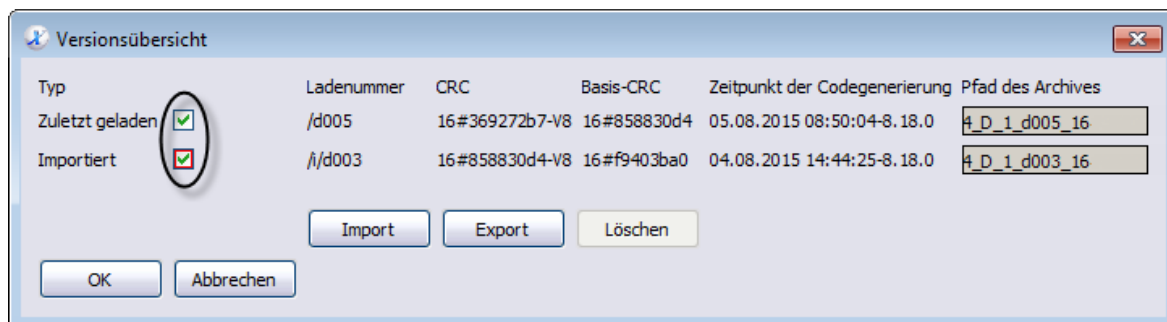


- Beachten Sie die Informationen in den Feldern *Kommentar* und *Vorschau*. Sie können das Archiv anhand dieser Angaben identifizieren.



- Klicken Sie auf **OK**, um das Archiv wieder herzustellen. Die erfolgreiche Wiederherstellung wird angezeigt und der Dialog *Versionsübersicht* öffnet sich.

- Wählen Sie die Versionen, welche Sie vergleichen möchten. Klicken Sie dazu in die Checkboxes rechts von *Zuletzt geladen* und *Importiert*.



- Klicken Sie auf **OK**, um den Versionsvergleich zu starten. Anschließend wird das Ergebnis in tabellarischer Form angezeigt.



## 5 Anzeigen des Versionsvergleichs

### 5.1 CRC-Vergleich

Der Versionsvergleich erfolgt anhand der vom Codegenerator erstellten Prüfsummen (CRCs) für die unterschiedlichen Funktionsgruppen des Projekts. Die Funktionsgruppen sind hierarchisch gegliedert und für jede Funktionsgruppe existiert mindestens eine Konfigurationsdatei.

Die Konfigurationsdateien werden in einer Liste angezeigt und bei Änderungen farblich gekennzeichnet.

**Rot** Die Funktionsgruppe, die durch diese Konfigurationsdatei beschrieben ist, wurde geändert.

**Gelb** Die Funktionsgruppe, die durch diese Konfigurationsdatei beschrieben ist, wurde neu hinzugefügt oder gelöscht.

Die erste Zeile */root.config* entspricht der übergeordneten Codeversion, wie sie auch im Logbuch, oder im Control Panel in den Systemdaten angezeigt wird. Die übergeordnete Codeversion kombiniert die Codeversionen aller Funktionsgruppen. Durch Klicken auf das (+)-Zeichen links in der Zeile, können die untergeordneten Elemente angezeigt werden.

Eine detaillierte Prüfung der Ergebnisse des Codevergleichs ist nur erforderlich, wenn sich die übergeordnete Codeversion ändert.

| Versionsvergleich: IM <- CG PES_10 [10] |                           |                                      |             |           |             |            |                 |
|---|---------------------------|--------------------------------------|-------------|-----------|-------------|------------|-----------------|
|   | Name                      | Beschreibung                         | CRC IM      | Versio IM | CRC CG      | Version CG | Vergleich CRC's |
| 1                                       | /root.config              | Hauptdatei der Konfiguration         | 16#f9403ba0 | V3        | 16#42c4394f | V3         | -               |
| 2                                       | /0000.01/root.config      | Hauptdatei - Systembusmodul          | 16#239441f4 | V3        | 16#239441f4 | V3         | ok              |
| 3                                       | /0000.02/root.config      | Hauptdatei - Systembusmodul          | 16#104e7fd2 | V3        | 16#104e7fd2 | V3         | ok              |
| 4                                       | /0000.03/root.config      | Hauptdatei - CPU                     | 16#acf41d80 | V3        | 16#acf41d80 | V3         | ok              |
| 5                                       | /0000.04/root.config      | Hauptdatei - CPU                     | 16#abce2685 | V3        | 16#abce2685 | V3         | ok              |
| 6                                       | /0000.05/root.config      | Hauptdatei - Kommunikationsmodul     | 16#d2396bda | V3        | 16#d2396bda | V3         | ok              |
| 7                                       | /0000.06/root.config      | Hauptdatei - E/A                     | 16#17d23555 | V3        | 16#17d23555 | V3         | ok              |
| 8                                       | /0000.07/root.config      | Hauptdatei - E/A                     | 16#7847c4e6 | V3        | 16#0fdd5505 | V3         | -               |
| 9                                       | /0000.07/io4io.config     | E/A                                  | 16#d66d29d9 | V2        | 16#dfa1df94 | V2         | -               |
| 10                                      | /0000.07/iot.config       | Spannungsversorgung und Temperatu... | 16#209c5b8f | V3        | 16#209c5b8f | V3         | ok              |
| 11                                      | /0000.08/root.config      | Hauptdatei - E/A                     | 16#f1539d17 | V3        | 16#f1539d17 | V3         | ok              |
| 12                                      | /0000.09/root.config      | Hauptdatei - E/A                     | 16#bfda79c8 | V3        | 16#bfda79c8 | V3         | ok              |
| 13                                      | /0000.10/root.config      | Hauptdatei - E/A                     | 16#fa7051b0 | V3        | 16#fa7051b0 | V3         | ok              |
| 14                                      | /sys/root.config          | Hauptdatei - System                  | 16#3cafce69 | V3        | 16#7d39fa1b | V3         | -               |
| 15                                      | /sys/bgp.config           | System Modul                         | 16#d1d4ad81 | V2        | 16#008ddceb | V2         | -               |
| 16                                      | /sys/cpc.config           | Systemprotokolle Basis               | 16#ced2a001 | V2        | 16#ced2a001 | V2         | ok              |
| 17                                      | /sys/cpcnsip.config       | Standardprotokoll                    | 16#64ecf542 | V3        | 16#64ecf542 | V3         | ok              |
| 18                                      | /sys/cpcsip.config        | Sicherheitsgerichtetes Protokoll     | 16#9855ad19 | V2        | 16#9855ad19 | V2         | ok              |
| 19                                      | /sys/cpu.config           | Systemdaten                          | 16#03161291 | V3        | 16#03161291 | V3         | ok              |
| 20                                      | /sys/io4cpu.config        | System IO                            | 16#5e571427 | V3        | 16#5e571427 | V3         | ok              |
| 21                                      | /sys/ke.config            | Datenlayout- und Transport           | 16#dac785e2 | V2        | 16#dac785e2 | V2         | ok              |
| 22                                      | /sys/lm.config            | Lizenz                               | 16#889b1742 | V2        | 16#889b1742 | V2         | ok              |
| 23                                      | /sys/lc.config            | Logic-Solver-Konfiguration           | 16#f8d40ff3 | V3        | 16#f8d40ff3 | V3         | ok              |
| 24                                      | /sys/lc/01_Programm01.cor | Programm-Parameter                   | 16#ef6c15b4 | V3        | 16#ef6c15b4 | V3         | ok              |
| 25                                      | /sys/lc/01_Programm01.ldb | Programm Binärdatei                  | 16#222df24b | V2        | 16#222df24b | V2         | ok              |

In Ausnahmefällen kann eine Änderung in einer Funktionsgruppe ohne funktionale Auswirkung auf den generierten Code bleiben, wie z. B. das Umbenennen einer Eingangsvariable (siehe *Variable umbenennen*).

Wenn sich die Codeversion nicht ändert, ist keine weitere Funktionsprüfung erforderlich.

**Achtung! Gefahr von ungewollten Anlagenabschaltungen!**

- Umbenennen von Variablen, Programmnamen, FB-Namen, FB-Instanzen etc. führen bei einem Reload zur Neuinitialisierung der genannten Objekte. Gespeicherte Werte und Zustände gehen verloren!

### 5.1.1 Kennzeichnen von hinzugefügten, gelöschten und geänderten Funktionsgruppen

Die nachfolgende Abbildung zeigt hinzugefügte und gelöschte Funktionsgruppen (gelb), sowie geänderte Funktionsgruppen (rot).

|    |                                     |                              |             |    |             |    |    |
|----|-------------------------------------|------------------------------|-------------|----|-------------|----|----|
| 35 | Modul-Diag_PES_10                   | Funktionsbaustein-Typ        | 16#19d11128 | V2 | 16#19d11128 | V2 | ok |
| 36 | NEUER FB                            | Funktionsbaustein-Typ        | 16#00000000 |    | 16#dbf3b08e | V2 | -- |
| 37 | Schrittkeite-PES_10                 | Funktionsbaustein-Typ        | 16#fb5dc124 | V2 | 16#00000000 |    | -- |
| 38 | SystemTime                          | Funktionsbaustein-Typ        | 16#b404049e | V2 | 16#b404049e | V2 | ok |
| 39 | Systemüberwachung-PES_10            | Funktionsbaustein-Typ        | 16#579d399c | V2 | 16#579d399c | V2 | ok |
| 40 | /sys/ls/01_Programm01_force.config  | Force-Daten der Applikation  | 16#8322f556 | V2 | 16#b8d1ba79 | V2 | -  |
| 41 | /sys/ls/01_Programm01_retain.config | Retain-Daten der Applikation | 16#b9ae59cc | V2 | 16#ddaa51f5 | V2 | -  |
| 42 | /sys/pgs.config                     | Konfigurationsverbindungen   | 16#bf8d0bc3 | V2 | 16#f07e8dfb | V4 | -  |

## 5.2 Inhalt und Bedeutung der wichtigsten Dateien

Dieses Kapitel stellt lediglich die für den Versionsvergleich zu Grunde liegende Dateistruktur vor. Die genaue Auswertung eventuell angezeigter Änderungen wird in *Detaillauswertung* erklärt.

| Versionsvergleich: IM <- DL PES_10 [10] |                      |                              |             |            |             |            |                    |
|---|----------------------|------------------------------|-------------|------------|-------------|------------|--------------------|
|   | Name                 | Beschreibung                 | CRC IM      | Version IM | CRC DL      | Version DL | Vergleich der CRCs |
| 1                                       | /root.config         | Hauptdatei der Konfiguration | 16#31f01e89 | V5         | 16#495704e7 | V5         | -                  |
| 2                                       | /0000.01/root.config | Hauptdatei - Systembusmodul  | 16#b52cf39c | V3         | 16#b52cf39c | V3         | ok                 |
| 3                                       | /0000.02/root.config | Hauptdatei - Systembusmodul  | 16#40ce99e0 | V3         | 16#40ce99e0 | V3         | ok                 |
| 4                                       | /0000.03/root.config | Hauptdatei - CPU             | 16#f1df5d79 | V3         | 16#f1df5d79 | V3         | ok                 |
| 5                                       | /0000.04/root.config | Hauptdatei - CPU             | 16#9c6d4236 | V3         | 16#9c6d4236 | V3         | ok                 |

Die Informationen werden wie folgt angezeigt:

| Spalte       | Beschreibung  |
|--------------|---|
| Name         | Position des Moduls im Format Rack.Slot, gefolgt vom Namen der Konfigurationsdatei.   |
| Beschreibung | Kurzbeschreibung der Konfigurationsdatei.   |
| CRC IM       | Prüfsumme der importierten Konfigurationsdatei.   |
| Version IM   | Mindestens erforderliche Betriebssystem-Version für das Modul (importiert), siehe <i>Erforderliche Betriebssystem-Version eines Objekts</i> . |
| CRC CG       | Prüfsumme der vom Codegenerator erzeugten Konfigurationsdatei.  |
| Version CG   | Wie Version IM, jedoch für die vom Codegenerator erzeugten Konfigurationsdatei.   |

| Spalte            | Beschreibung  |                |
|-------------------|---|----------------|
| Version DL        | Mindestens erforderliche Betriebssystemversion zur Ausführung der Konfigurationsdatei auf dem entsprechenden Modul. |                |
| Vergleich der CRC | OK  | Keine Änderung |
|                   | -   | Änderung       |

### 5.2.1 Hardware, Module

Für jedes Modul gibt es eine Datei mit den zugehörigen Konfigurationsdaten. Wenn Sie die Konfiguration eines Moduls ändern (z. B. IP-Einstellungen, Skalierungswerte, Leitungsüberwachung, Aktivierung von Kanälen usw.), ändert sich auch der Inhalt der Datei.






|                         |   |             |    |
|-------------------------|---|-------------|----|
| ⊕ /0000.03/root.config  | Hauptdatei - CPU                              | 16#acf41d80 | V3 |
| ⊖ /0000.04/root.config  | Hauptdatei - CPU                              | 16#abce2685 | V3 |
| /0000.04/ethsw.config   | Ethernet-Switch                               | 16#db7bc26f | V3 |
| /0000.04/hh.config      | HIMA-HIMA-Kommunikation-Konfiguration         | 16#18b411e8 | V2 |
| /0000.04/iot.config     | Spannungsversorgung und Temperaturüberwachung | 16#209c5b8f | V3 |
| /0000.04/net.config     | Netzwerkeinstellung                           | 16#b808ec69 | V2 |
| ⊕ /0000.05/root.config  | Hauptdatei - Kommunikationsmodul              | 16#d2396bda | V3 |
| ⊕ /0000.06/root.config  | Hauptdatei - E/A                              | 16#17d23555 | V3 |
| ⊖ /0000.07/root.config  | Hauptdatei - E/A                              | 16#7847c4e6 | V3 |
| ⬇ /0000.07/io4io.config | E/A   | 16#d66d29d9 | V2 |
| /0000.07/iot.config     | Spannungsversorgung und Temperaturüberwachung | 16#209c5b8f | V3 |
| ⊕ /0000.08/root.config  | Hauptdatei - E/A                              | 16#f1539d17 | V3 |

| Konfigurationsdatei   | Beschreibung  |
|-----------------------|---|
| /0000.04/root.config  | Hauptdatei des CPU-Moduls in Rack 0, Slot 4.<br>Diese Konfigurationsdatei referenziert auf untergeordnete Konfigurationsdateien und ändert sich immer, wenn sich eine untergeordnete Konfigurationsdatei ändert.  |
| /0000.04/ethsw.config | Eigenschaften der Ethernet-Switches des CPU-Moduls.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Wenn Änderungen angezeigt werden prüfen Sie die Einstellungen der CPU im Hardware-Editor in den Registern <i>Ethernet-Switch</i> , <i>VLAN</i> und <i>Port Mirroring</i> . |
| /0000.04/hh.config:   | Eigenschaften der <b>safeethernet</b> Kommunikation des CPU-Moduls.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Wenn Änderungen angezeigt werden prüfen Sie die Einstellungen im <b>safeethernet</b> Editor.<br>Typische Änderungen sind neue oder gelöschte Verbindungen. |
| /0000.04/iot.config   | Spannungsversorgung (einfach oder redundant) und Temperaturüberwachung des CPU-Moduls.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Wenn Änderungen angezeigt werden prüfen Sie die Eigenschaften des Racks im Hardware-Editor.   |

| Konfigurationsdatei   | Beschreibung   |
|-----------------------|--|
| /0000.04/net.config   | Netzwerkeinstellungen des CPU-Moduls.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Wenn Änderungen angezeigt werden prüfen Sie die Einstellungen der CPU im Hardware-Editor in den Registern <i>Modul</i> und <i>Routings</i> .<br>Typische Änderungen sind Umstellungen der IP-Adresse. |
| /0000.05/root.config  | Hauptdatei des Kommunikationsmoduls in Rack 0, Slot 5.   |
| /0000.06/root.config  | Hauptdatei des E/A-Moduls in Rack 0, Slot 6.   |
| /0000.07/root.config  | Hauptdatei des E/A-Moduls in Rack 0, Slot 7.<br><b>Rot:</b> Der Versionsvergleich hat eine Änderung zwischen importierter und generierter Konfigurationsdatei festgestellt.  |
| /0000.07/io4io.config | Konfigurationsdatei des E/A-Moduls.<br><b>Rot:</b> Der Versionsvergleich hat eine Änderung zwischen importierter und generierter Konfigurationsdatei festgestellt.<br>Bei Änderungen ist eine Detailansicht verfügbar.   |
| /0000.07/iot.config   | Spannungsversorgung (einfach oder redundant) und Temperaturüberwachung des E/A-Moduls.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Wenn Änderungen angezeigt werden prüfen Sie die Eigenschaften des Racks im Hardware-Editor.  |

## 5.2.2 CPU-Konfiguration und Systemdaten

Zentrale und übergeordnete Daten des CPU-Moduls werden in der Konfigurationsdatei *sys/root.config* zusammengefasst.

|  |                                  |             |    |    |
|--|----------------------------------|-------------|----|----|
|  /sys/root.config   | Hauptdatei - System              | 16#bf430d31 | V6 | ok |
| /sys/bgp.config  | System Modul                     | 16#0fdde3b9 | V4 | ok |
| /sys/cpc.config  | Systemprotokolle Basis           | 16#e72bf406 | V2 | ok |
| /sys/cpcnsip.config  | Standardprotokoll                | 16#203dfbe7 | V4 | ok |
|  /sys/cpcsip.config | Sicherheitsgerichtetes Protokoll | 16#5d23543b | V6 | ok |
|  /sys/cpu.config    | Systemdaten                      | 16#9623c1c4 | V3 | ok |
|  /sys/io4cpu.config | System IO                        | 16#81c4bf29 | V5 | ok |
|  /sys/ke.config     | Datenlayout und Transport        | 16#1cba6c28 | V5 | ok |
| /sys/lm.config   | Lizenz                           | 16#889b1742 | V2 | ok |

| Konfigurationsdatei | Beschreibung  |
|---------------------|---|
| /sys/root.config    | Hauptdatei des CPU-Moduls. Diese Konfigurationsdatei referenziert auf untergeordnete Konfigurationsdateien und ändert sich immer, wenn sich eine untergeordnete Konfigurationsdatei ändert.   |
| /sys/bgp.config     | Die Modulkonfiguration beschreibt alle Moduldaten, z. B. die Zuordnung der Module zu den Steckplätzen (Slots).<br>Diese Datei ändert sich fast immer, wenn sich Moduldaten ändern (siehe <i>Hardware, Module</i> ).<br>Keine Detailansicht verfügbar. |

| Konfigurationsdatei | Beschreibung   |
|---------------------|--|
|                     | Wenn Änderungen angezeigt werden prüfen Sie den Bereich <i>Hardware, Module</i> .  |
| /sys/cpc.config     | Anzahl der Protokolle, Kommunikationszeitscheibe ASYNC, SYNC.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Diese Datei ändert sich, wenn sich z. B. die Anzahl existierender Protokolle oder der Parameter <i>Max. Kom-Zeitscheibe Async</i> verändert hat.<br>Änderungen werden detailliert in anderen, ebenfalls geänderten Dateien angezeigt, z. B. <i>cpu.config</i> .   |
| /sys/cpcnsip.config | Allgemeine Regeln der Protokolle zum Datentransport vom COM-Modul zum CPU-Modul.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Diese Datei ändert sich, wenn grundlegende Eigenschaften von auf dem COM-Modul existierenden, nicht sicheren Protokollen (z. B. Modbus) verändert wurden.<br>Änderungen werden auch in anderen, ebenfalls geänderten Dateien angezeigt, z. B. <i>ke.config</i> .   |
| /sys/cpcsip.config  | <b>safeethernet</b> Parameter, Eigenschaften von <b>safeethernet</b> Verbindungen.<br>Bei Änderungen sind Detailinformationen verfügbar, siehe <i>Neue Variable zu bestehender Verbindung hinzufügen</i> und <i>Änderungen in safeethernet Kommunikation</i>   |
| /sys/cpu.config     | Einstellungen der Ressource, wie z. B. erlaubte Aktionen, Sicherheitszeit, Watchdogzeit usw.<br>Bei Änderungen sind Detailinformationen verfügbar.   |
| /sys/io4cpu.config  | Redundanzinformationen der E/A-Module, Skalierung von Analogwerten und Zählereingängen.<br>Bei Änderungen sind Detailinformationen verfügbar, siehe <i>Systemebene (CPU): io4cpu.config</i>  |
| ke.config           | Konfigurationsdatei für die Zuordnung (Verwendung) globaler Variablen zur Hardware, zu Protokollen, zu POEs usw. ( <i>ke</i> = Kommunikations-Endpunkt = globale Variable).<br>Bei Änderungen sind Detailinformationen verfügbar, siehe <i>Globale Variable einem anderen Hardware-Eingang zuordnen</i> und <i>Neuer Initialwert für eine globale Variable</i> .   |
| lm.config           | Konfigurationsdatei für die Lizenzverwaltung.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Diese Datei ändert sich, wenn die Anzahl oder die Bezeichnung von Lizenzen geändert wurden. Diese Änderungen sind grundsätzlich nicht sicherheitsrelevant.<br>Es ist möglich, dass sich die Datei ändert, obwohl keine Lizenzen verändert wurden. Die Ursache dafür liegt in geänderten internen Sortierkriterien ab SILworX V6 bei mehreren vorhandenen Lizenzen. Solche Änderungen können ignoriert werden. |

### 5.2.3 COM-Konfiguration und Protokolle

Die Daten für ein COM-Modul (Protokolle, Schnittstellen etc.) werden in einzelnen Konfigurationsdateien unterhalb der Hauptdatei *root.config* des COM-Moduls gespeichert.

#### Beispiel

|                          |                                      |             |    |    |
|--------------------------|--------------------------------------|-------------|----|----|
| [-] /0000.05/root.config | Hauptdatei - Kommunikationsmodul     | 16#d628c334 | V4 | ok |
| /0000.05/cpcnsip.config  | Standardprotokoll                    | 16#b83413c1 | V4 | ok |
| /0000.05/ethsw.config    | Ethernet-Switch                      | 16#016c5e67 | V3 | ok |
| /0000.05/iot.config      | Spannungsversorgung und Temperatu... | 16#209c5b8f | V3 | ok |
| /0000.05/ke.config       | COM-Datenlayout und Transport        | 16#a5a951ff | V2 | ok |
| /0000.05/modbus.config   | Modbus-Slave                         | 16#afee3c2d | V3 | ok |
| /0000.05/net.config      | Netzwerkeinstellung                  | 16#588b9fc4 | V2 | ok |

| Konfigurationsdatei     | Beschreibung   |
|-------------------------|--|
| /0000.05/root.config    | Hauptdatei des COM-Moduls. Diese Konfigurationsdatei referenziert auf untergeordnete Konfigurationsdateien und ändert sich immer, wenn sich eine untergeordnete Konfigurationsdatei ändert.  |
| /0000.05/cpcnsip.config | Allgemeine Regeln der Protokolle zum Datentransport vom COM-Modul zum CPU-Modul, z. B. Verhalten bei Verbindungsverlust.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Diese Datei ändert sich, wenn grundlegende Eigenschaften von auf dem COM-Modul existierenden, nicht sicheren Protokollen (z. B. Modbus) verändert wurden.<br>Änderungen werden auch in anderen, ebenfalls geänderten Dateien angezeigt, z. B. <i>ke.config</i> .             |
| /0000.05/ethsw.config   | Eigenschaften der Ethernet-Switches des COM-Moduls.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Wenn Änderungen angezeigt werden prüfen Sie die Einstellungen der COM im Hardware-Editor in den Registern <i>Ethernet-Switch</i> , <i>VLAN</i> und <i>Port Mirroring</i> .  |
| /0000.05/iot.config     | Spannungsversorgung (einfach oder redundant) und Temperaturüberwachung des COM-Moduls.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Wenn Änderungen angezeigt werden prüfen Sie die Eigenschaften des Racks im Hardware-Editor.  |
| /0000.05/ke.config      | Konfigurationsdatei für das Lesen und Schreiben globaler Variablen in Protokollen ( <i>ke</i> = Kommunikationsendpunkt = globale Variable).<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Wenn Änderungen angezeigt werden stehen weitere Informationen in der Datei <i>ke.config</i> auf Systemebene zur Verfügung, siehe <i>Globale Variable einem anderen Hardware-Eingang zuordnen</i> und <i>Neuer Initialwert für eine globale Variable</i> . |
| /0000.05/modbus.config  | Konfigurationsdatei der Eigenschaften des Modbus-Protokolls.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Diese Datei ändert sich, wenn grundlegende Eigenschaften des Modbus-Protokolls verändert wurden. Prüfen Sie in diesem Fall auch auf weitere geänderte  |

| Konfigurationsdatei | Beschreibung  |
|---------------------|---|
|                     | Dateien, z. B. <i>ke.config</i> .   |
| /0000.05/net.config | Konfigurationsdatei der Netzwerkeinstellungen für dieses COM-Modul.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Wenn Änderungen angezeigt werden prüfen Sie die Einstellungen des COM-Moduls im Hardware-Editor in den Registern <i>Modul</i> und <i>Routings</i> .<br>Typische Änderungen sind Umstellungen der IP-Adresse. |

## 5.2.4 Logikdaten
















Die Prüfsummen der angezeigten Bausteine (POEs) sind sogenannte Source-Code-CRCs. Ändert sich der ausführbare Code eines Bausteins, ändert sich auch immer die Binärdatei (.ldb) des Programms, in dem der Baustein verwendet wird.

Nicht alle Änderungen in Bausteinen haben Einfluss auf den ausführbaren Code. z. B. das Ändern des Namens einer lokalen Variable. Der Codevergleich erkennt zwar eine Änderung des Source-Codes (die Zeile wird rot), aber die Binärdatei ändert sich nicht. In diesem Fall sind keine coderelevanten Auswirkungen der Änderung zu erwarten und es ist keine Nachprüfung erforderlich.

### **Achtung! Gefahr von ungewollten Anlagenabschaltungen!**

- Umbenennen von Variablen, Programmnamen, FB-Namen, FB-Instanzen etc. führen bei einem Reload zur Neuinitialisierung der genannten Objekte. Gespeicherte Werte und Zustände gehen verloren!

## Beispiel

|    |   |                              |             |    |
|----|---|------------------------------|-------------|----|
| 27 |  /sys/ls.config            | Logic-Solver-Konfiguration   | 16#f8d40ff3 | V3 |
| 28 | /sys/ls/01_Programm01.config  | Programm-Parameter           | 16#ef6c15b4 | V3 |
| 29 |  /sys/ls/01_Programm01.ldb | Programm Binärdatei          | 16#222df24b | V2 |
| 30 |  01_Programm01             | Programm                     | 16#cf62d361 | V2 |
| 31 |  1oo2_R                    | Funktionsbaustein-Typ        | 16#665f1b8c | V2 |
| 32 |  2oo3                      | Funktionsbaustein-Typ        | 16#0c925672 | V2 |
| 33 |  2von3B                    | Funktionsbaustein-Typ        | 16#0c1081a2 | V2 |
| 34 |  Average                   | Funktionsbaustein-Typ        | 16#830d0f29 | V2 |
| 35 |  BLINK                     | Funktionsbaustein-Typ        | 16#7c7eda91 | V2 |
| 36 | BUFFER  | Array                        | 16#f0d16020 | V2 |
| 37 |  Diag_Modul                | Funktionsbaustein-Typ        | 16#3c68356e | V2 |
| 38 | Globale Variablen   | Globale Variablen            | 16#c286681f | V2 |
| 39 |  LIMH_R                    | Funktionsbaustein-Typ        | 16#939cbd0b | V2 |
| 40 |  LIML_R                    | Funktionsbaustein-Typ        | 16#882b701d | V2 |
| 41 |  Modul-Diag_PES_10         | Funktionsbaustein-Typ        | 16#19d11128 | V2 |
| 42 |  Schrittkette-PES_10       | Funktionsbaustein-Typ        | 16#fb5dc124 | V2 |
| 43 |  SystemTime                | Funktionsbaustein-Typ        | 16#b404049e | V2 |
| 44 |  Systemüberwachung-PES_10  | Funktionsbaustein-Typ        | 16#579d399c | V2 |
| 45 | /sys/ls/01_Programm01_force.config  | Force-Daten der Applikation  | 16#8322f556 | V2 |
| 46 | /sys/ls/01_Programm01_retain.config   | Retain-Daten der Applikation | 16#b9ae59cc | V2 |
| 47 | /sys/pgs.config   | Konfigurationsverbindungen   | 16#bf8d0bc3 | V2 |







| Konfigurationsdatei, Objektdaten         | Beschreibung  |
|--|---|
| /sys/ls.config                           | Hauptdatei der Logik (Logic-Solver).<br>Diese Konfigurationsdatei referenziert auf untergeordnete Konfigurationsdateien und ändert sich immer, wenn sich eine untergeordnete Konfigurationsdatei (z. B. Multitasking Eigenschaften) ändert.   |
| /sys/ls/Programm.config                  | Eigenschaften des Programms, Multitasking-Einstellungen, erlaubte Aktionen usw.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Wenn Änderungen angezeigt werden prüfen Sie die Eigenschaften des Programms.   |
| /sys/ls/Programm.ldb                     | Die Binärdatei (Loadable) ist der ausführbare Code der gesamten Logik und ändert sich immer bei Logikänderungen.<br>Ab SILworX V7 sind Detailinformationen verfügbar, siehe <i>Logikänderungen (Logic-Solver)</i> .   |
| 01_Programm01 (= Name eines Programms)   | CRC des Programms (als POE).<br>Bei Änderungen sind Detailinformationen verfügbar, siehe <i>Logikänderungen (Logic-Solver)</i> .  |
| 1002_R (= Name eines Funktionsbausteins) | CRC des Funktionsbausteins (als POE).<br>Bei Änderungen sind Detailinformationen verfügbar, siehe <i>Logikänderungen (Logic-Solver)</i> .   |
| Buffer (= Name eines Datentyps)          | CRC eines benutzerdefinierten Datentyps.<br>Keine Detailansicht verfügbar.<br>Wenn Änderungen angezeigt werden prüfen Sie die Eigenschaften des genannten Datentyps.  |
| Globale Variablen                        | Eigenschaften der Verwendung von globalen Variablen in Bausteinen, z. B. Datentyp, Reihenfolge (Sortierung) usw.<br>Beeinflusst die Änderung einer dieser Eigenschaften den ausführbaren Code, ändert sich auch die Binärdatei (.ldb). In diesem Fall gibt es weitere Informationen in der Detailansicht des betroffenen Bausteins.<br>Falls zutreffend werden auch Änderungen in der <i>ke.config</i> angezeigt. Dort gibt es ebenfalls Detailinformationen. |
| /sys/ls/force.config                     | Zusatzinformationen zur Unterstützung des Forcens in der Logik.<br>Ändert sich möglicherweise ebenfalls, wenn sich die Verwendung einer globalen Variable in der Logik ändert, siehe <i>Globale Variable einem anderen Hardware-Eingang zuordnen</i> und <i>Neuer Initialwert für eine globale Variable</i><br>Falls zutreffend werden auch Änderungen in der <i>ke.config</i> angezeigt. Dort gibt es ebenfalls Detailinformationen.                         |
| /sys/ls/retain.config                    | Retain-Informationen der in der Logik verwendeten globalen Variablen.<br>Ändert sich möglicherweise ebenfalls, wenn sich die Verwendung einer globalen Variable in der Logik ändert, siehe <i>Globale Variable einem anderen Hardware-Eingang zuordnen</i> und <i>Neuer Initialwert für eine globale Variable</i> .<br>Falls zutreffend werden auch Änderungen in der <i>ke.config</i> angezeigt. Dort gibt es ebenfalls Detailinformationen.                 |



### 5.2.5 PGS-Daten (Konfigurationsverbindungen, Benutzermanagement)

Die Daten für das Baugruppenprotokoll (BGP), die Remote-I/O-Verbindungen und das Benutzermanagement werden in der Konfigurationsdatei *pgs.config* gespeichert.

|    |   |                                   |                              |             |    |
|----|---|-----------------------------------|------------------------------|-------------|----|
| 35 |  | Modul-Diag_PES_10                 | Funktionsbaustein-Typ        | 16#19d11128 | V2 |
| 36 |  | Schrittkette-PES_10               | Funktionsbaustein-Typ        | 16#fb5dc124 | V2 |
| 37 |  | SystemTime                        | Funktionsbaustein-Typ        | 16#b404049e | V2 |
| 38 |  | Systemüberwachung-P...            | Funktionsbaustein-Typ        | 16#579d399c | V2 |
| 39 |   | /sys/ls/01_Programm01_force.c...  | Force-Daten der Applikation  | 16#8322f556 | V2 |
| 40 |   | /sys/ls/01_Programm01_retain.c... | Retain-Daten der Applikation | 16#b9ae59cc | V2 |
| 41 |   | /sys/pgs.config                   | Konfigurationsverbindungen   | 16#bf8d0bc3 | V2 |

| Konfigurationsdatei | Beschreibung  |
|---------------------|---|
| /sys/pgs.config     | <p>Daten zu den Konfigurationsverbindungen, z. B. <i>Max.Dauer Konfigurationsverbindungen</i>, <i>PES Benutzermanagement</i>.</p> <p>Keine Detailansicht verfügbar.</p> <p>Eine angezeigte Änderung kann folgende Ursachen haben:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Die Einstellung <i>Max.Dauer Konfigurationsverbindungen</i> (Ressourcееigenschaft) wurde verändert.</li> <li>Die Einstellungen des PES Benutzermanagements (wenn vorhanden) wurden verändert.</li> <li>Die Einstellungen von Remote-I/O-Verbindungen (wenn vorhanden) wurden verändert.</li> </ul> |

## 5.2.6 Erforderliche Betriebssystem-Version eines Objekts

Für jede Konfigurationsdatei wird neben der Prüfsumme auch die Betriebssystem-Version angezeigt. Die erforderliche Betriebssystem-Version eines Moduls ist abhängig von den verwendeten Funktionen. So kann beispielsweise die *Max. Dauer Konfigurationsverbindungen* erst ab Betriebssystem-Version V4 geändert werden, siehe Beispiel unten.

Bereits nach der Codegenerierung wird im Logbuch neben dem CRC auch die höchste irgendwo benötigte Betriebssystem-Version ausgegeben.

|      |  |
|------|--|
| Info | Codegenerierung beendet. Warnungen: 0, Fehler: 0, CRC: 16#8183e67a-V7. |
|------|--|

Im Versionsvergleich können Sie der Zeile */root.config*, *Hauptdatei der Konfiguration*, ebenfalls die höchste irgendwo benötigte Betriebssystem-Version entnehmen.



Eine Konfiguration kann nur dann in die Steuerung geladen werden, wenn alle verwendeten Module mindestens über die vom Codegenerator ermittelte Betriebssystem-Versionen verfügen. Module mit unpassenden Betriebssystem-Versionen lehnen die Konfiguration als ungültig ab.

Bei allen Dateien, die nicht nach SRS (System-Rack-Slot, z. B. /0000.03/ = Rack0, Slot3) einem einzelnen Modul zugeordnet werden können, wird diese Funktion von der CPU ausgeführt. In diesem Fall muss die CPU über die geforderte Betriebssystem-Version verfügen.

Klicken Sie in der hierarchischen Auflistung der Konfigurationsdateien auf das (+)-Zeichen rechts neben der Zeilennummer, um die untergeordneten Elemente anzuzeigen.

| Versionsvergleich: CG PES_10 [10] |                          |                                  |             |            |                |
|-----------------------------------|--------------------------|----------------------------------|-------------|------------|----------------|
|                                   | Name                     | Beschreibung                     | CRC CG      | Version CG | Vergleich CRCs |
| 1                                 | [-] /root.config         | Hauptdatei der Konfiguration     | 16#8183e67a | V7         | ok             |
| 2                                 | [+] /0000.01/root.config | Hauptdatei - Systembusmodul      | 16#b52cf39c | V3         | ok             |
| 3                                 | [+] /0000.02/root.config | Hauptdatei - Systembusmodul      | 16#40ce99e0 | V3         | ok             |
| 4                                 | [+] /0000.03/root.config | Hauptdatei - CPU                 | 16#f1df5d79 | V3         | ok             |
| 5                                 | [+] /0000.04/root.config | Hauptdatei - CPU                 | 16#9c6d4236 | V3         | ok             |
| 6                                 | [+] /0000.05/root.config | Hauptdatei - Kommunikationsmodul | 16#3a3b0adc | V3         | ok             |
| 7                                 | [+] /0000.06/root.config | Hauptdatei - E/A                 | 16#248607c0 | V3         | ok             |
| 8                                 | [+] /0000.07/root.config | Hauptdatei - E/A                 | 16#28566e08 | V3         | ok             |
| 9                                 | [+] /0000.08/root.config | Hauptdatei - E/A                 | 16#34bd9da7 | V3         | ok             |
| 10                                | [+] /0000.09/root.config | Hauptdatei - E/A                 | 16#205dcdb0 | V3         | ok             |
| 11                                | [+] /0000.10/root.config | Hauptdatei - E/A                 | 16#cd0ec990 | V3         | ok             |
| 12                                | [-] /sys/root.config     | Hauptdatei - System              | 16#2c95ee51 | V7         | ok             |
| 13                                | /sys/bgp.config          | System Modul                     | 16#c1a3c686 | V4         | ok             |
| 14                                | /sys/cpc.config          | Systemprotokolle Basis           | 16#da613dbe | V2         | ok             |
| 15                                | [+] /sys/cpu.config      | Systemdaten                      | 16#23eb0339 | V7         | ok             |
| 16                                | [+] /sys/i04cpu.config   | System IO                        | 16#81c4bf29 | V5         | ok             |
| 17                                | [+] /sys/ke.config       | Datenlayout und Transport        | 16#e75e75d5 | V5         | ok             |

## 6 Detailauswertung

### 6.1 Hardware-Änderungen (im Hardware-Editor)

#### 6.1.1 E/A-Module: io4io.config

Die Konfigurationsdatei eines E/A-Moduls *io4io.config* ändert sich, wenn sich die Konfigurationsdaten des E/A-Moduls ändern. Dazu gehören:

- Änderungen im Register *Modul*, z. B. Störaustattung.
- Änderungen im Register *IO-Submodul*, z. B. Aktivierung einer Speisung.
- Änderungen von fest eingestellten Werten, z. B. *LB Limit* oder *Skalierungswerte*.



Beachten Sie, dass sich die Konfigurationsdaten nicht zwangsläufig ändern, wenn Sie Eigenschaften eines Moduls (z. B. Kanalwert) einer globalen Variable zuordnen.

Durch das Ändern, Hinzufügen und Löschen einer globalen Variable ändert sich bei folgenden Modulen die Konfigurationsdatei, da implizit die Information *Kanal verwendet* verwaltet wird:

|              |              |              |
|--------------|--------------|--------------|
| • X-DI 32 02 | • X-AI 32 01 | • X-CI 24 01 |
| • X-DI 32 05 | • X-AI 32 02 |              |

#### Beispiel

|    |   |                       |                                      |             |    |
|----|---|-----------------------|--------------------------------------|-------------|----|
| 7  | + | /0000.06/root.config  | Hauptdatei - E/A                     | 16#17d23555 | V3 |
| 8  | - | /0000.07/root.config  | Hauptdatei - E/A                     | 16#7847c4e6 | V3 |
| 9  |   | /0000.07/io4io.config | E/A                                  | 16#d66d29d9 | V2 |
| 10 |   | /0000.07/iot.config   | Spannungsversorgung und Temperatu... | 16#209c5b8f | V3 |
| 11 | + | /0000.07/io4io.config | Hauptdatei - E/A                     | 16#f1539d17 | V3 |

Durch Doppelklicken in die Zeile der Konfigurationsdatei *io4io.config* (Zeile 9 im Bild oben) wird die Detailansicht geöffnet.

|  | Steckplatz  | Kanal | Einstellung     | Version IM | Version CG |          |
|---|--|-------|-----------------|------------|------------|----------|
| 1   | 10.0.7   | 1     | LS-Limit        | 65500      | 80000      | Geändert |
| 2   | 10.0.7   | 7     | Kanal verwendet | nein       | ja         | Geändert |

In der Detailansicht werden folgende Informationen angezeigt:






| Spalte      | Beschreibung   |
|-------------|--|
| Steckplatz  | Steckplatz des E/A-Moduls im Format System.Rack.Slot.                    |
| Kanal       | Betroffener Kanal des E/A-Moduls.  |
| Einstellung | Bedeutung des Parameters oder der Funktion.                              |
| Version IM  | Wert in der importierten Version der Konfigurationsdatei.                |
| Version CG  | Wert in der vom Codegenerator erzeugten Version der Konfigurationsdatei. |

### 6.1.2 Systemebene (CPU): io4cpu.config

Es gibt Änderungen, bei denen sich zusätzlich zur Konfigurationsdatei [io4io.config](#) auch die Konfigurationsdatei *io4cpu.config* ändert. Dies ist beispielsweise der Fall, wenn die Skalierungswerte für analoge Eingangsmodule geändert werden.


Da das CPU-Modul die E/A-Module bei der Berechnung der Skalierung unterstützt, wirken sich Änderungen an Skalierungswerten sowohl in der *io4io.config*, als auch in der *io4cpu.config* aus (siehe nachfolgende Abbildung).

#### Beispiel

|    |   |                       |                                      |             |    |             |    |    |
|----|---|-----------------------|--------------------------------------|-------------|----|-------------|----|----|
| 13 |  | /0000.10/root.config  | Hauptdatei - E/A                     | 16#fa7051b0 | V3 | 16#cc56a43d | V3 | -  |
| 14 |  | /0000.10/io4io.config | E/A                                  | 16#b602116e | V2 | 16#0f7b4b73 | V2 | -  |
| 15 |   | /0000.10/iot.config   | Spannungsversorgung und Temperatu... | 16#209c5b8f | V3 | 16#209c5b8f | V3 | ok |
| 16 |  | /sys/root.config      | Hauptdatei - System                  | 16#e937d550 | V4 | 16#cac13212 | V4 | -  |
| 17 |   | /sys/bgp.config       | System Modul                         | 16#1072a538 | V2 | 16#07b4fb56 | V2 | -  |
| 18 |   | /sys/cpc.config       | Systemprotokolle Basis               | 16#ced2a001 | V2 | 16#ced2a001 | V2 | ok |
| 19 |   | /sys/cpcnsip.config   | Standardprotokoll                    | 16#64ecf542 | V3 | 16#64ecf542 | V3 | ok |
| 20 |   | /sys/cpcsip.config    | Sicherheitsgerichtetes Protokoll     | 16#9855ad19 | V2 | 16#9855ad19 | V2 | ok |
| 21 |   | /sys/cpu.config       | Systemdaten                          | 16#03161291 | V3 | 16#03161291 | V3 | ok |
| 22 |  | /sys/io4cpu.config    | System IO                            | 16#5e571427 | V3 | 16#16be65ea | V3 | -  |
| 23 |  | /sys/ke.config        | Datenlayout- und Transport           | 16#65017dc0 | V2 | 16#65017dc0 | V2 | ok |

Durch Doppelklicken in die Zeile der Konfigurationsdatei *io4cpu.config* (Zeile 22 im Bild oben) wird die Detailansicht geöffnet.

In der nachfolgenden Abbildung sind die beiden Module in den Steckplätzen 9 und 10 redundant, so dass beide Module von der Änderung betroffen sind.

| Versionsvergleich: IM <- CG PES_10 [10] /sys/io4cpu.config                          |            |       |             |            |                     |          |
|---|------------|-------|-------------|------------|---------------------|----------|
| Schließen   |            |       |             |            |                     |          |
|  | Steckplatz | Kanal | Einstellung | Version IM | Version CG          |          |
| 1   | 10.0.9     | 1     | 4 mA        | 100.0      | 110.000000000000364 | Geändert |
| 2   | 10.0.9     | 1     | 20 mA       | 100000.0   | 100000.000000000001 | Geändert |
| 3   | 10.0.10    | 1     | 4 mA        | 100.0      | 110.000000000000364 | Geändert |
| 4   | 10.0.10    | 1     | 20 mA       | 100000.0   | 100000.000000000001 | Geändert |



Bei der Darstellung von REAL-Zahlen (siehe Spalte *Version CG*) können Nachkommastellen vorkommen, die aus dem internen Aufbau mit Mantisse und Exponent resultieren. Die Nachkommastellen können ignoriert werden!

Auch wenn nur ein Parameter geändert wurde, werden meist beide Stützpunkte 4 mA und 20 mA durch die zugrunde liegende mathematische Funktion beeinflusst.

Die nachfolgende Abbildung zeigt ein Modul X-DI 32 01 in einer Redundanzgruppe. Da die Redundanzauswertung im CPU-Modul erfolgt, hat dies ebenfalls Auswirkungen auf die *io4cpu.config*.

| Versionsvergleich: IM <- CG PES_10 [10] /sys/io4cpu.config |            |       |                  |            |            |             |
|--|------------|-------|------------------|------------|------------|-------------|
| Schließen  |            |       |                  |            |            |             |
|  | Steckplatz | Kanal | Einstellung      | Version IM | Version CG |             |
| 1  | 10.0.6/2.6 |       | Redundanz-Gruppe |            |            | Hinzugefügt |
| 2  | 10.2.6     |       | Modul            |            | X-DI 32 01 | Hinzugefügt |

### 6.1.3 Neues Modul hinzufügen

Wird einem System ein neues Modul hinzugefügt, wird die Konfigurationsdatei des neuen Moduls im Versionsvergleich gelb hinterlegt.

Zeile 12 der nachfolgenden Abbildung ist zu entnehmen, dass ein neues Modul in Rack 2, Steckplatz 5 hinzugefügt wurde. Dies hat auch Auswirkungen auf die Modulverwaltung */sys/bgp.config*. Die Konfiguration des Moduls wird in den Dateien */sys/io4cpu.config* und */sys/ke.config* gespeichert.

Das Modul muss mit einer Betriebssystem-Version ab V3 ausgestattet sein, da das Rack für Temperaturüberwachung konfiguriert wurde (Zeile 14).

|    |   |                         |                                  |             |    |             |    |    |
|----|---|-------------------------|----------------------------------|-------------|----|-------------|----|----|
| 11 | + | /0000.10/root.config    | Hauptdatei - E/A                 | 16#fa7051b0 | V3 | 16#fa7051b0 | V3 | ok |
| 12 | = | /0002.05/root.config    | Hauptdatei - E/A                 | 16#00000000 |    | 16#f080ff59 | V3 | -- |
| 13 |   | ↓ /0002.05/io4io.config | E/A                              | 16#00000000 |    | 16#f03c1e0f | V2 | -- |
| 14 |   | /0002.05/iot.config     | Spannungsversorgung und Tem..    | 16#00000000 |    | 16#209c5b8f | V3 | -- |
| 15 | = | /sys/root.config        | Hauptdatei - System              | 16#e937d550 | V4 | 16#2a159ea3 | V4 | -  |
| 16 |   | /sys/bgp.config         | System Modul                     | 16#1072a538 | V2 | 16#4f4ce4b9 | V2 | -  |
| 17 |   | /sys/cpc.config         | Systemprotokolle Basis           | 16#ced2a001 | V2 | 16#ced2a001 | V2 | ok |
| 18 |   | /sys/cpcnsip.config     | Standardprotokoll                | 16#64ecf542 | V3 | 16#64ecf542 | V3 | ok |
| 19 |   | /sys/cpcsip.config      | Sicherheitsgerichtetes Protokoll | 16#9855ad19 | V2 | 16#9855ad19 | V2 | ok |
| 20 |   | /sys/cpu.config         | Systemdaten                      | 16#03161291 | V3 | 16#03161291 | V3 | ok |
| 21 |   | ↓ /sys/io4cpu.config    | System IO                        | 16#5e571427 | V3 | 16#8b1a9e1c | V3 | -  |
| 22 |   | ↓ /sys/ke.config        | Datenlayout- und Transport       | 16#65017dc0 | V2 | 16#34bb4dad | V2 | -  |
| 23 |   | /sys/lm.config          | Lizenz                           | 16#889b1742 | V2 | 16#889b1742 | V2 | ok |






Durch Doppelklicken in die Zeile */sys/io4cpu.config* (Zeile 21 im Bild oben) werden weitere Details zum hinzugefügten Modul angezeigt.

| Versionsvergleich: IM <- CG PES_10 [10] /sys/io4cpu.config |            |       |             |            |            |             |
|--|------------|-------|-------------|------------|------------|-------------|
| Schließen  |            |       |             |            |            |             |
|  | Steckplatz | Kanal | Einstellung | Version IM | Version CG |             |
| 1  | 10.2.5     |       | Modul       |            | X-DI 32 01 | Hinzugefügt |


## 6.2 Logikänderungen (Logic-Solver)

Bei Änderungen in der Logik ändert sich mindestens eine Konfigurationsdatei unterhalb der Logic-Solver-Konfiguration `/sys/ls.config`. Außerdem hat eine Änderung Auswirkungen auf die Programm-Binärdatei `Programm.ldb`.

Bei allen POE wird der Quellcode angezeigt. Der Quellcode wird bei der Codegenerierung in einen ausführbaren Code gewandelt. Nur wenn sich der ausführbare Code ändert (= funktionale Änderung), ändert sich auch die Programm-Binärdatei.

|   |   |                            |             |    |             |    |    |
|---|---|----------------------------|-------------|----|-------------|----|----|
|  | <code>/sys/ls.config</code>                   | Logic-Solver-Konfiguration | 16#52a3f499 | V3 | 16#3cc4b9f2 | V3 | -  |
|   | <code>/sys/ls/21_Program_PES_10.config</code> | Programm-Parameter         | 16#ed8b2329 | V3 | 16#7813f844 | V3 | -  |
|  | <code>/sys/ls/21_Program_PES_10.ldb</code>    | Programm Binärdatei        | 16#90ba99c0 | V2 | 16#bf165f3b | V2 | -  |
|  | 2oo3  | Funktionsbaustein-Typ FBS  | 16#0c925672 | V2 | 16#0c925672 | V2 | ok |
|  | 2oo3B   | Funktionsbaustein-Typ FBS  | 16#2a457e09 | V2 | 16#2a457e09 | V2 | ok |
|  | 21_Program_PES_10                             | Programm                   | 16#10a20dca | V2 | 16#10a20dca | V2 | ok |
|  | Average                                       | Funktionsbaustein-Typ FBS  | 16#020731ca | V2 | 16#020731ca | V2 | ok |

Durch Doppelklicken in die Zeile einer geänderten POE öffnet sich die Detailansicht. In mindestens einem Register werden Änderungen angezeigt. Prüfen Sie alle Register auf Änderungen! Erklärungen zur Auswertung finden Sie in den nachfolgenden Beispielen.

|   |      |                             |             |                  |                            |                            |          |
|---|------|-----------------------------|-------------|------------------|----------------------------|----------------------------|----------|
| Versionsvergleich: DL <- CG PES_10 [10] BLINK                                       |      |                             |             |                  |                            |                            |          |
| Schließen   |      |                             |             |                  |                            |                            |          |
| POE Änderungen  |      | POE Abarbeitungsreihenfolge |             | Lokale Variablen |                            | Sonstige Änderungen        |          |
|  | Name | Type                        | Position DL | Position CG      | Abarbeitungsreihenfolge DL | Abarbeitungsreihenfolge CG | Änderung |
| Diese Ansicht ist leer.   |      |                             |             |                  |                            |                            |          |

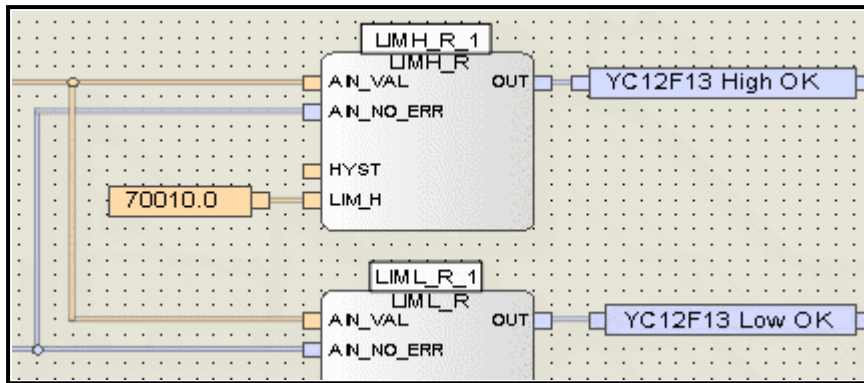
### 6.2.1 Wertfeld am Eingang eines Funktionsbausteins ändern

In der Abbildung unten weist die Anmerkung *Geändert* im Register *POE Änderungen* darauf hin, dass sich Eingangsinformationen der Funktionsbaustein-Instanz `LIMH_R_1` geändert haben. Die *Position* ist die linke obere Ecke der Funktionsbaustein-Instanz auf dem Arbeitsblatt.

|   |                       |                             |                          |                          |                |                     |          |
|---|-----------------------|-----------------------------|--------------------------|--------------------------|----------------|---------------------|----------|
| POE Änderungen  |                       | POE Abarbeitungsreihenfolge |                          | Lokale Variablen         |                | Sonstige Änderungen |          |
|  | Name                  | Type                        | Position IM              | Position CG              | Abarbeitung IM | Abarbeitung CG      |          |
| 1   | <code>LIMH_R_1</code> | Instanz                     | Blatt: 0/1, Pos.: 100/13 | Blatt: 0/1, Pos.: 100/13 | 15             | 15                  | Geändert |

Durch Doppelklicken in die Zeile `LIMH_R_1` wird der FBS-Editor geöffnet und die Logik auf die geänderte POE zentriert.

Details können durch einen direkten Vergleich der Logikseite (IM) mit der Logikseite (CG) erkannt werden, z. B. durch Auswertung einer entsprechenden POE-Dokumentation. Im Beispiel unten wurde das Wertfeld auf `70010.0` geändert.



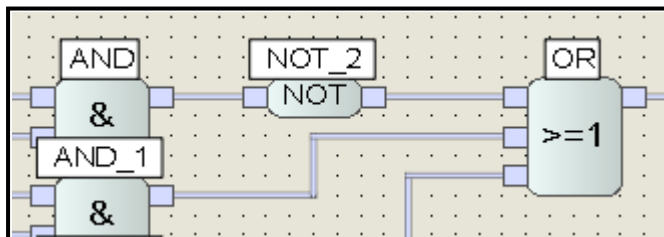
### 6.2.2 Neues Objekt in Logik einfügen

Im Register *POE Änderungen* weisen die leeren Spalten *Position IM* und *Abarbeitungsreihenfolge IM* darauf hin, dass das Element *NOT\_2* in der importierten Konfiguration nicht existierte. In der zuletzt generierten Konfiguration sind die Informationen für *Position CG* und *Abarbeitungsreihenfolge CG* vorhanden. Zusätzlich wird die POE als *Neu* gekennzeichnet.

Für das Element *OR* haben sich die Eingangsinformationen geändert.

| POE Änderungen |       | POE Abarbeitungsreihenfolge |                         | Lokale Variablen        |                | Sonstige Änderungen |          |
|----------------|-------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|----------------|---------------------|----------|
|                | Name  | Typ                         | Position IM             | Position CG             | Abarbeitung IM | Abarbeitung CG      |          |
| 1              | NOT_2 | Instanz                     | Blatt: -/-, Pos.: -/-   | Blatt: 0/0, Pos.: 46/10 | -              | 3                   | Neu      |
| 2              | OR    | Instanz                     | Blatt: 0/0, Pos.: 57/10 | Blatt: 0/0, Pos.: 57/10 | 5              | 6                   | Geändert |

Durch Doppelklicken in die Zeile *NOT\_2* wird der Programmeditor geöffnet und die Logik auf die geänderte POE zentriert.



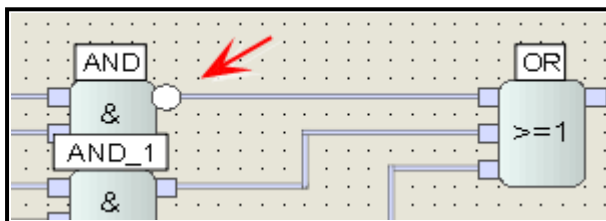
In der Logik wurde die POE-Instanz *NOT\_2* zusätzlich eingefügt.

### 6.2.3 Ausgang einer Funktion invertieren

Im Register *POE Änderungen* weist die Anmerkung *Geändert* darauf hin, dass sich an einem der Eingänge des Elements *OR* Logikänderungen ergeben haben.

| POE Änderungen              |      |         |                         |                         |                |                |          |
|-----------------------------|------|---------|-------------------------|-------------------------|----------------|----------------|----------|
| POE Abarbeitungsreihenfolge |      |         |                         |                         |                |                |          |
| Lokale Variablen            |      |         |                         |                         |                |                |          |
| Sonstige Änderungen         |      |         |                         |                         |                |                |          |
|                             | Name | Typ     | Position IM             | Position CG             | Abarbeitung IM | Abarbeitung CG |          |
| 1                           | OR   | Instanz | Blatt: 0/0, Pos.: 57/10 | Blatt: 0/0, Pos.: 57/10 | 5              | 5              | Geändert |

Durch Doppelklicken in die Zeile *OR* wird der FBS-Editor geöffnet und die Logik auf die geänderte POE zentriert.



Das Signal des ersten Eingangs der OR-Instanz wurde invertiert.



Angezeigte Änderungen beziehen sich immer nur auf die Eingangsverarbeitung von Instanzen von Funktionen und Funktionsbausteinen.  
Die Funktion AND wurde hingegen nicht geändert, da die Invertierung nach der Ausführung des AND durchgeführt wird.



## 6.2.4 POE in der Logik löschen

Im Register *POE Änderungen* weisen die leeren Spalten *Position CG* und *Abarbeitungsreihenfolge CG* darauf hin, dass die POE-Instanzen *GE\_1* und *TON* in der zuletzt generierten Konfiguration des Projekts nicht existieren. In der importierten Konfiguration sind die Informationen für *Position IM* und *Abarbeitungsreihenfolge IM* vorhanden. Zusätzlich werden die POE-Instanzen als *Gelöscht* gekennzeichnet.

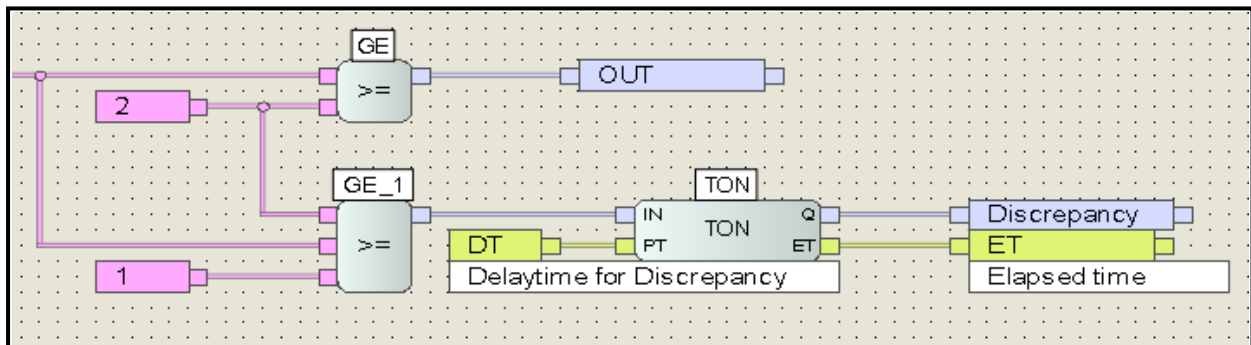
| POE Änderungen |      |         |                         |                       |                |                |          |
|----------------|------|---------|-------------------------|-----------------------|----------------|----------------|----------|
|                | Name | Typ     | Position IM             | Position CG           | Abarbeitung IM | Abarbeitung CG |          |
| 1              | GE_1 | Instanz | Blatt: 0/0, Pos.: 82/22 | Blatt: -/-, Pos.: -/- | 5              | -              | Gelöscht |
| 2              | TON  | Instanz | Blatt: 0/0, Pos.: 98/22 | Blatt: -/-, Pos.: -/- | 6              | -              | Gelöscht |

Durch Doppelklicken in eine der Zeilen wird der FBS-Editor geöffnet.

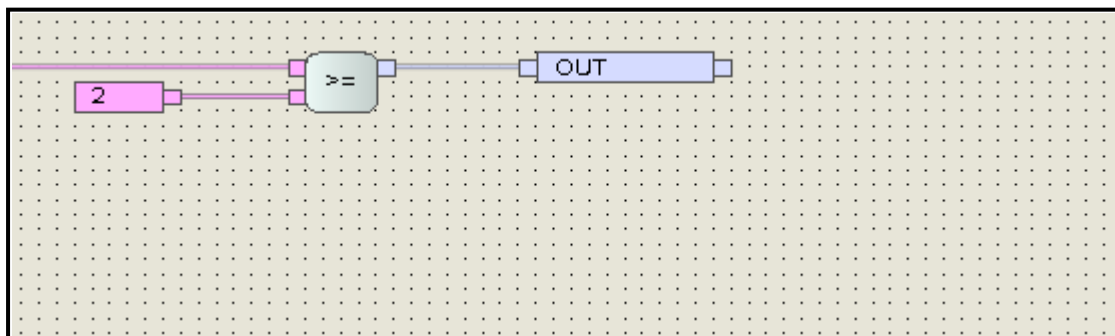


Die Logik kann nicht auf gelöschte POE-Instanzen zentriert werden. Benutzen Sie die angezeigten Positionen, um die Stellen zu finden, an denen Logikelemente gelöscht wurden.

Teil der Logik der importierten Konfiguration:



Teil der modifizierten Logik der zuletzt generierten Konfiguration:



## 6.2.5 Netzwerk verschieben ( Abarbeitungsreihenfolge ändern)

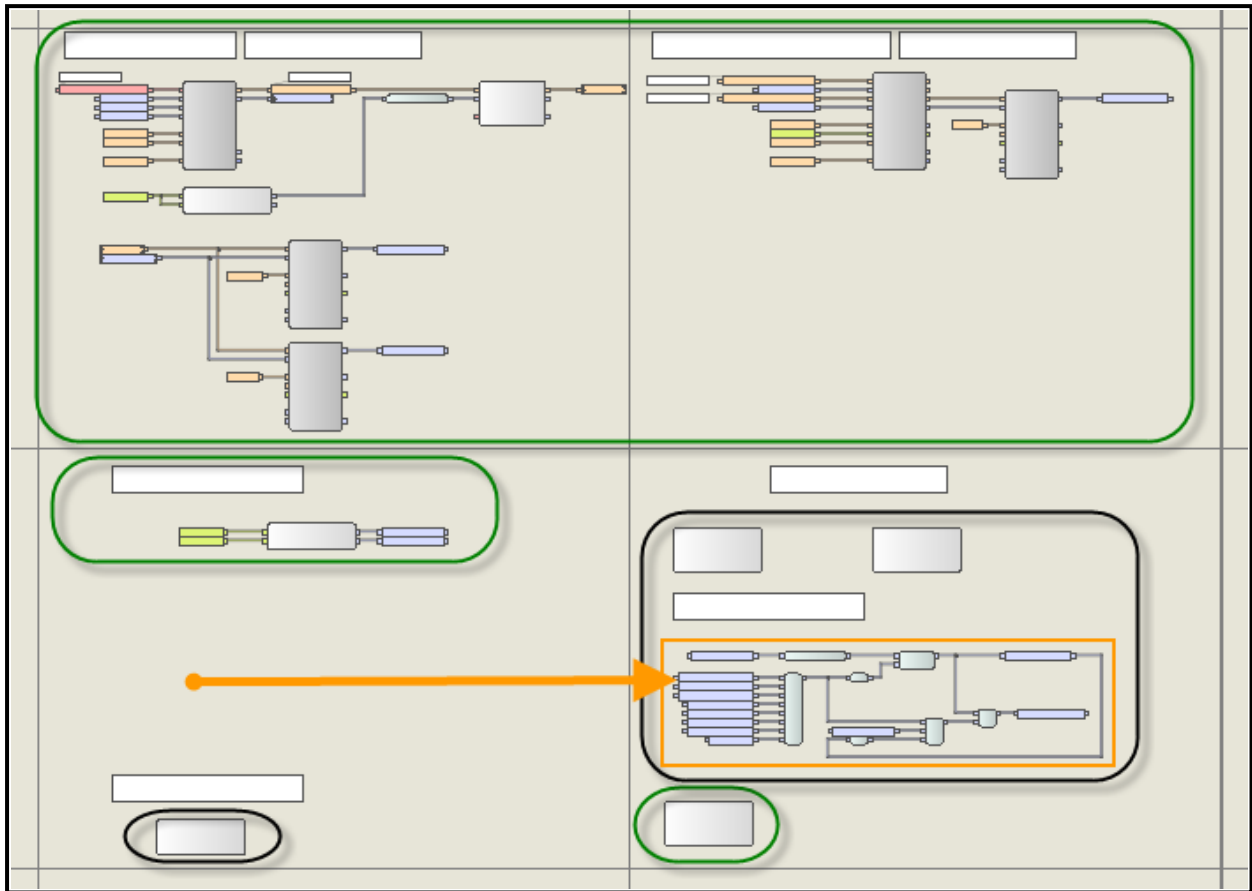
Im Register *POE Abarbeitungsreihenfolge* weisen die Informationen in den Spalten *Abarbeitungsreihenfolge IM* und *Abarbeitungsreihenfolge CG* darauf hin, dass POEs ihre Abarbeitungsreihenfolge geändert haben. Alle anderen Instanzen haben ihre Position nicht verändert.

|    |                      |         |                   |                    |
|----|----------------------|---------|-------------------|--------------------|
| 18 | Average              | Instanz | 18                | 18                 |
| 19 | YC12F13 High         | Instanz | 19                | 19                 |
| 20 | YC12F13 Low          | Instanz | 20                | 20                 |
| 21 | X_1oo2_R_1           | Instanz | 21                | 21                 |
| 22 | X_LimH               | Instanz | 22                | 22                 |
| 23 | BLINK                | Instanz | 23                | 23                 |
| 24 | Step_Sequence_PES_10 | Instanz | Verschoben von 31 | 24                 |
| 25 | GOTO1                | Instanz | Verschoben von 32 | 25                 |
| 26 | GOTO2                | Instanz | Verschoben von 33 | 26                 |
| 27 | R_TRIG               | Instanz | 24                | 27                 |
| 28 | AND_3                | Instanz | 25                | 28                 |
| 29 | NOT                  | Instanz | 26                | 29                 |
| 30 | RS                   | Instanz | 27                | 30                 |
| 31 | NOT_1                | Instanz | 28                | 31                 |
| 32 | AND_4                | Instanz | 29                | 32                 |
| 33 | OR_1                 | Instanz | 30                | 33                 |
| 34 | Step_Sequence_PES_10 | Instanz | 31                | Verschoben nach 24 |
| 35 | GOTO1                | Instanz | 32                | Verschoben nach 25 |
| 36 | GOTO2                | Instanz | 33                | Verschoben nach 26 |
| 37 | GOTO3                | Instanz | 34                | 34                 |

SILworX versucht, die Anzahl der als *Verschoben* gekennzeichneten Instanzen möglichst klein zu halten. Daraus resultiert, dass die als verschoben angezeigten Instanzen nicht unbedingt diejenigen sind, die tatsächlich bewegt wurden.

- Für die im Bild oben grün markierten Objekte hat sich die Abarbeitungsreihenfolge nicht geändert.
- Für die im Bild oben schwarz markierten Objekte hat sich die Abarbeitungsreihenfolge geändert.
- Die tatsächlich bewegten Objekte sind orange markiert.

### Tatsächlich verschobene Logik für das obige Beispiel



Die Konsequenzen der veränderten Abarbeitungsreihenfolgen müssen individuell geprüft werden. Insbesondere muss auf geänderte Schreibe-/Lese-Sequenzen von Variablen geachtet werden.



Eine veränderte Abarbeitungsreihenfolge kann dazu führen, dass der neue Wert einer beschriebenen Variable beim Lesen der Variable erst im folgenden Zyklus erkannt wird. Dies kann Auswirkungen auf die Reaktionszeiten der SIF (Safety Instrumented Function) haben.

Für die als *Verschoben* angezeigten Instanzen muss die Untersuchung für alle diejenigen Variablen durchgeführt werden, welche von anderen Logikteilen gelesen oder geschrieben werden. Nutzen Sie dafür die *Querverweise* in SILworX.

Die Untersuchung darf sich auf den veränderten Bereich beschränken (im Beispiel unten schwarz markiert). Achten Sie insbesondere auf Logikverbindungen. Die Funktionen müssen komplett geprüft werden.

Variablen dieser Logik mit ausschließlichen Querverweisen zur Hardware (I/O, System) oder Kommunikation (Modbus, safe**ethernet** etc.) ändern ihr Verhalten durch eine andere Abarbeitungsreihenfolge nicht.

Die als *Verschoben* angezeigten Instanzen umschließen den zu untersuchenden Bereich wie einen Rahmen, wie die nachfolgenden Beispiele zeigen.

|    |              |         |                    |                     |
|----|--------------|---------|--------------------|---------------------|
| 12 | 2oo3B CH789  | Instanz | 12                 | 12                  |
| 13 | 2oo3         | Instanz | 13                 | 13                  |
| 14 | OR_2         | Instanz | 14                 | 14                  |
| 15 | BLINK        | Instanz | Verschieben von 23 | 15                  |
| 16 | X_Hx_AI      | Instanz | 15                 | 16                  |
| 17 | BLINK_1      | Instanz | 16                 | 17                  |
| 18 | R_TRIG_1     | Instanz | 17                 | 18                  |
| 19 | Average      | Instanz | 18                 | 19                  |
| 20 | YC12F13 High | Instanz | 19                 | 20                  |
| 21 | YC12F13 Low  | Instanz | 20                 | 21                  |
| 22 | X_1oo2_R_1   | Instanz | 21                 | 22                  |
| 23 | X_LimH       | Instanz | 22                 | 23                  |
| 24 | BLINK        | Instanz | 23                 | Verschieben nach 15 |
| 25 | R_TRIG       | Instanz | 24                 | 24                  |
| 26 | AND_3        | Instanz | 25                 | 25                  |
| 27 | NOT          | Instanz | 26                 | 26                  |


|    |              |         |                    |                     |
|----|--------------|---------|--------------------|---------------------|
| 10 | TON          | Instanz | 10                 | 10                  |
| 11 | 2oo3B_CH456  | Instanz | 11                 | 11                  |
| 12 | 2oo3B CH789  | Instanz | 12                 | 12                  |
| 13 | 2oo3         | Instanz | 13                 | 13                  |
| 14 | OR_2         | Instanz | 14                 | 14                  |
| 15 | X_1oo2_R_1   | Instanz | Verschieben von 21 | 15                  |
| 16 | X_LimH       | Instanz | Verschieben von 22 | 16                  |
| 17 | X_Hx_AI      | Instanz | 15                 | 17                  |
| 18 | BLINK_1      | Instanz | 16                 | 18                  |
| 19 | R_TRIG_1     | Instanz | 17                 | 19                  |
| 20 | Average      | Instanz | 18                 | 20                  |
| 21 | YC12F13 High | Instanz | 19                 | 21                  |
| 22 | YC12F13 Low  | Instanz | 20                 | 22                  |
| 23 | X_1oo2_R_1   | Instanz | 21                 | Verschieben nach 15 |
| 24 | X_LimH       | Instanz | 22                 | Verschieben nach 16 |
| 25 | BLINK        | Instanz | 23                 | 23                  |
| 26 | R_TRIG       | Instanz | 24                 | 24                  |
| 27 | AND_3        | Instanz | 25                 | 25                  |

### 6.2.6 Lokale Variable ändern (Neu, löschen, Initialwert)

Im Bild unten weisen im Register *Lokale Variablen* die Informationen in der Spalte *Änderung* auf folgende Modifikationen hin:

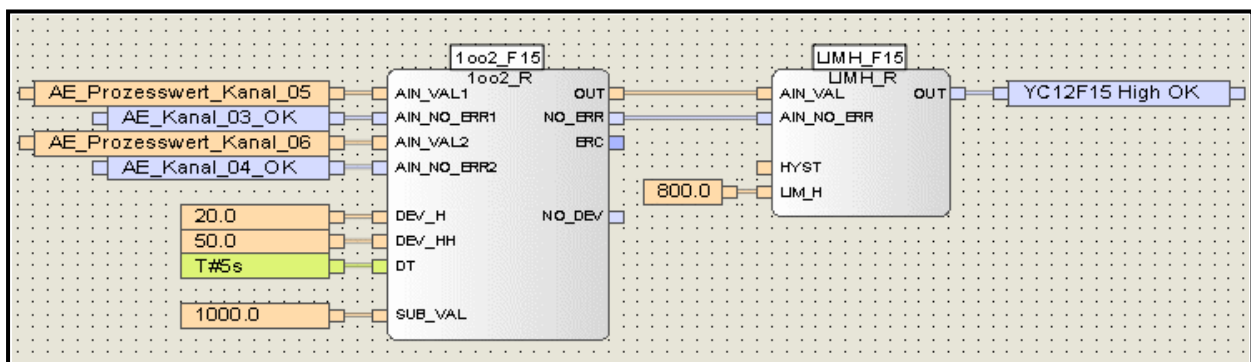
- Die Variable *NEUE VAR* wurde hinzugefügt.
- Die Initialwerte der Variablen *SW-Tol-Zeit* und *SW-Tol-Zeit-C* wurden geändert (siehe Spalten *Wert IM* und *Wert CG*).
- Die Variable *Var\_1* wurde gelöscht.

Durch Doppelklicken in eine Zeile wird der FBS-Editor geöffnet und die Logik auf die geänderte Variable zentriert (gilt nicht für gelöschte Variablen).


| POE Änderungen  |               | POE Abarbeitungsreihenfolge |         | Lokale Variablen |          | Sonstige Änderungen |  |
|---|---------------|-----------------------------|---------|------------------|----------|---------------------|--|
|  | Name          | Eigenschaft                 | Wert IM | Wert CG          | Änderung |                     |  |
| 1   | NEUE VAR      |                             |         |                  | Neu      |                     |  |
| 2   | SW-Tol-Zeit   | Initialwert                 | T#10s   | T#12s            | Geändert |                     |  |
| 3   | SW-Tol-Zeit-C | Initialwert                 | T#10s   | T#12s            | Geändert |                     |  |
| 4   | Var_1         |                             |         |                  | Gelöscht |                     |  |

### 6.2.7 Neues Netzwerk erstellen

Eine bestehende Logik wird um folgende Programmierung ergänzt und danach neu kompiliert (CG):



Im Register *POE Änderungen* weisen die leeren Spalten *Position IM* und *Abarbeitungsreihenfolge IM* darauf hin, dass die POE-Instanzen *1002\_F15* und *LIMH\_15* in der importierten Konfiguration nicht existieren. In der neuen, zuletzt generierten Konfiguration sind die Informationen für *Position CG* und *Abarbeitungsreihenfolge CG* vorhanden. Zusätzlich werden die POE-Instanzen als *Neu* gekennzeichnet.

| POE Änderungen  |          | POE Abarbeitungsreihenfolge |                       | Lokale Variablen        | Sonstige Änderungen |                |     |
|---|----------|-----------------------------|-----------------------|-------------------------|---------------------|----------------|-----|
|  | Name     | Typ                         | Position IM           | Position CG             | Abarbeitung IM      | Abarbeitung CG |     |
| 1   | 1002_F15 | Instanz                     | Blatt: -/-, Pos.: -/- | Blatt: 0/2, Pos.: 61/17 | -                   | 28             | Neu |
| 2   | LIMH_F15 | Instanz                     | Blatt: -/-, Pos.: -/- | Blatt: 0/2, Pos.: 98/17 | -                   | 29             | Neu |

Im Register *Lokale Variablen* weisen die Informationen in der Spalte *Änderung* darauf hin, dass drei lokale Variablen neu erstellt wurden.

| POE Änderungen |                         | POE Abarbeitungsreihenfolge | Lokale Variablen | Sonstige Änderungen |          |  |
|----------------|-------------------------|-----------------------------|------------------|---------------------|----------|--|
|                | Name                    | Eigenschaft                 | Wert IM          | Wert CG             | Änderung |  |
| 1              | AE_Prozesswert_Kanal_05 |                             |                  |                     | Neu      |  |
| 2              | AE_Prozesswert_Kanal_06 |                             |                  |                     | Neu      |  |
| 3              | YC12F15 High OK         |                             |                  |                     | Neu      |  |

Durch Doppelklicken in eine der Zeilen wird der FBS-Editor geöffnet und die Logik auf die gewählte POE zentriert.

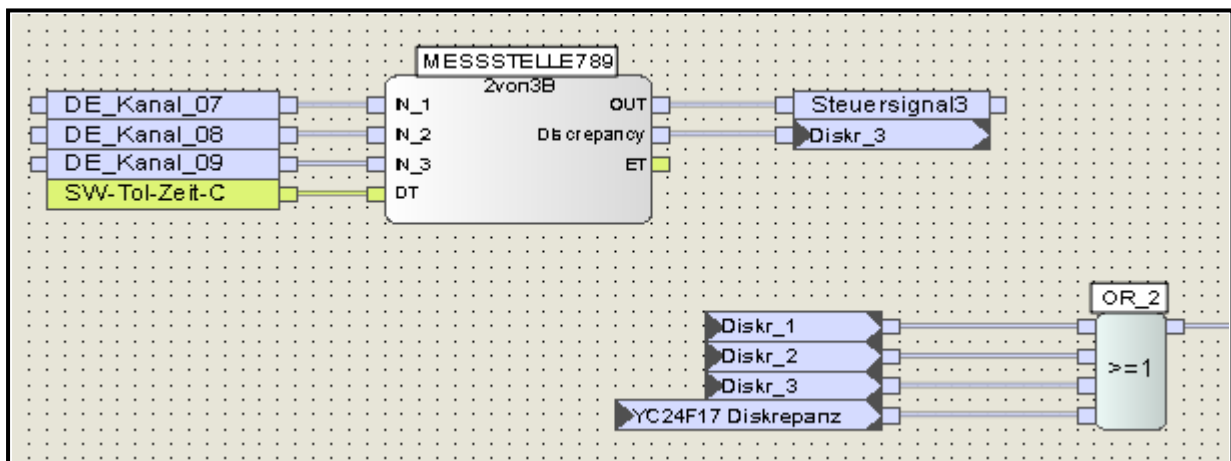
### 6.2.8 Funktionsbaustein-Instanz umbenennen

Das Umbenennen einer Instanz wird wie das Löschen und Einfügen einer neuen Instanz behandelt. Der alte Instanzname wird gelöscht und der neue Instanzname wird hinzugefügt.

#### **Achtung! Gefahr von ungewollten Anlagenabschaltungen!**

- Das Umbenennen von Funktionsbaustein-Instanzen führt bei einem Reload zur Neuinitialisierung aller internen Daten des Funktionsbausteins. Gespeicherte Werte und Zustände gehen verloren!

Die POE-Instanz *2von3B\_1* wurde umbenannt in *MESSSTELLE789*.



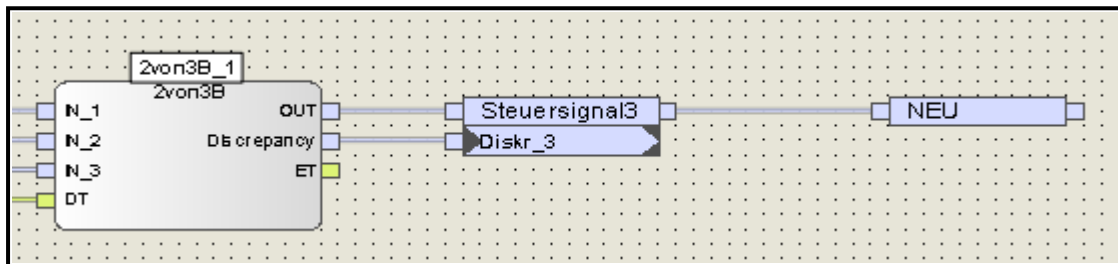
Im Register *POE Änderungen* weisen die leeren Spalten *Position IM* und *Position CG*, sowie die zusätzlichen Informationen *Gelöscht/Neu* auf die durchgeführten Änderungen hin.

| POE Änderungen |               | POE Abarbeitungsreihenfolge | Lokale Variablen         | Sonstige Änderungen      |                |                |          |
|----------------|---------------|-----------------------------|--------------------------|--------------------------|----------------|----------------|----------|
|                | Name          | Type                        | Position IM              | Position CG              | Abarbeitung IM | Abarbeitung CG |          |
| 1              | 2von3B_1      | Instanz                     | Blatt: 0/0, Pos.: 47/67  | Blatt: -/-, Pos.: -/-    | 9              | -              | Gelöscht |
| 2              | MESSSTELLE789 | Instanz                     | Blatt: -/-, Pos.: -/-    | Blatt: 0/0, Pos.: 47/67  | -              | 9              | Neu      |
| 3              | OR_2          | Instanz                     | Blatt: 0/0, Pos.: 101/83 | Blatt: 0/0, Pos.: 101/83 | 11             | 11             | Geändert |

- Die POE-Instanz *2von3B\_1* wurde gelöscht.
- Eine neue POE-Instanz *MESSSTELLE789* wurde erstellt.
- Die neue Instanz befindet sich an der gleichen Position wie die gelöschte Instanz und die Abarbeitungsreihenfolge ist identisch.
- Die Instanz *OR\_2* wird als *Geändert* klassifiziert, da der Konnektor *Diskr\_3* mit der neuen POE-Instanz *MESSSTELLE789* verbunden ist.

### 6.2.9 Globale Variable neu zuweisen

In der zuletzt generierten Konfiguration wurde die globale Variable *NEU* eingefügt und mit der Logik wie gezeigt verbunden.



Im Register *POE Änderungen* wird die POE-Instanz *2von3B\_1* als *Geändert* gekennzeichnet. Da Variablen keine Instanznamen haben, wird die Instanz angezeigt, welche die Variable beschreibt.

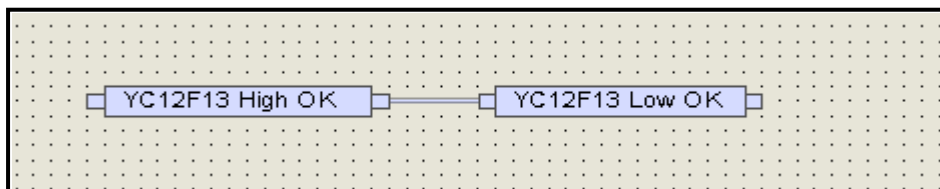
| POE Änderungen              |         |                         |                         |                |                |          |  |
|-----------------------------|---------|-------------------------|-------------------------|----------------|----------------|----------|--|
| POE Abarbeitungsreihenfolge |         |                         |                         |                |                |          |  |
| Lokale Variablen            |         |                         |                         |                |                |          |  |
| Sonstige Änderungen         |         |                         |                         |                |                |          |  |
| Name                        | Typ     | Position IM             | Position CG             | Abarbeitung IM | Abarbeitung CG |          |  |
| 1 2von3B_1                  | Instanz | Blatt: 0/0, Pos.: 47/67 | Blatt: 0/0, Pos.: 47/67 | 9              | 9              | Geändert |  |

Im Register *Lokale Variablen* wird die Variable *NEU* als *Neu* gekennzeichnet.

| POE Änderungen              |             |         |         |          |  |  |  |
|-----------------------------|-------------|---------|---------|----------|--|--|--|
| POE Abarbeitungsreihenfolge |             |         |         |          |  |  |  |
| Lokale Variablen            |             |         |         |          |  |  |  |
| Sonstige Änderungen         |             |         |         |          |  |  |  |
| Name                        | Eigenschaft | Wert IM | Wert CG | Änderung |  |  |  |
| 1 NEU                       |             |         |         | Neu      |  |  |  |

### 6.2.10 Neue Variablenzuweisung einfügen

In der zuletzt generierten Konfiguration wurde die unten dargestellte Änderung durchgeführt. Die Variable *YC12F13 Low OK* wurde eingefügt, welcher der Wert der Variable *YC12F13 High OK* zugewiesen wurde.



- Im Register *POE Änderungen* wird der Typ der Änderung als *Zuweisung* klassifiziert.
- In der Spalte *Name* ist erkennbar, in welcher Richtung die Zuweisung erfolgt.
- Die leeren Spalten *Position IM* und *Abarbeitungsreihenfolge IM* weisen darauf hin, dass die Zuweisung in der importierten Konfiguration (IM) nicht existierte.
- In der neuen, zuletzt generierten Konfiguration (CG) sind die Informationen für *Position CG* und *Abarbeitungsreihenfolge CG* vorhanden. Zusätzlich wird die Zuweisung als *Neu* gekennzeichnet.

| POE Änderungen              |                                   |           |                       |                        |                |                |     |
|-----------------------------|-----------------------------------|-----------|-----------------------|------------------------|----------------|----------------|-----|
| POE Abarbeitungsreihenfolge |                                   |           |                       |                        |                |                |     |
| Lokale Variablen            |                                   |           |                       |                        |                |                |     |
| Sonstige Änderungen         |                                   |           |                       |                        |                |                |     |
|                             | Name                              | Typ       | Position IM           | Position CG            | Abarbeitung IM | Abarbeitung CG |     |
| 1                           | YC12F13 High OK => YC12F13 Low OK | Zuweisung | Blatt: -/-, Pos.: -/- | Blatt: 1/0, Pos.: 8/86 | -              | 12             | Neu |

Im Register *POE Abarbeitungsreihenfolge* ist erkennbar, dass die Zuweisung zu einer Veränderung der Abarbeitungsreihenfolge führt.

| POE Änderungen              |      |                                   |           |                            |                            |
|-----------------------------|------|-----------------------------------|-----------|----------------------------|----------------------------|
| POE Abarbeitungsreihenfolge |      |                                   |           |                            |                            |
| Lokale Variablen            |      |                                   |           |                            |                            |
| Sonstige Änderungen         |      |                                   |           |                            |                            |
|                             | Sort | Name                              | Typ       | Abarbeitungsreihenfolge IM | Abarbeitungsreihenfolge CG |
| 4                           | 3    | AND_1                             | Instanz   | 3                          | 3                          |
| 5                           | 4    | AND_2                             | Instanz   | 4                          | 4                          |
| 6                           | 5    | OR                                | Instanz   | 5                          | 5                          |
| 7                           | 6    | XOR                               | Instanz   | 6                          | 6                          |
| 8                           | 7    | TON                               | Instanz   | 7                          | 7                          |
| 9                           | 8    | 2von3B                            | Instanz   | 8                          | 8                          |
| 10                          | 9    | 2von3B_1                          | Instanz   | 9                          | 9                          |
| 11                          | 10   | 2oo3                              | Instanz   | 10                         | 10                         |
| 12                          | 11   | OR_2                              | Instanz   | 11                         | 11                         |
| 13                          | 12   | YC12F13 High OK => YC12F13 Low OK | Zuweisung | -                          | 12                         |
| 14                          | 13   | BLINK                             | Instanz   | 12                         | 13                         |
| 15                          | 14   | R_TRIG_1                          | Instanz   | 13                         | 14                         |



### 6.2.11 Variable umbenennen

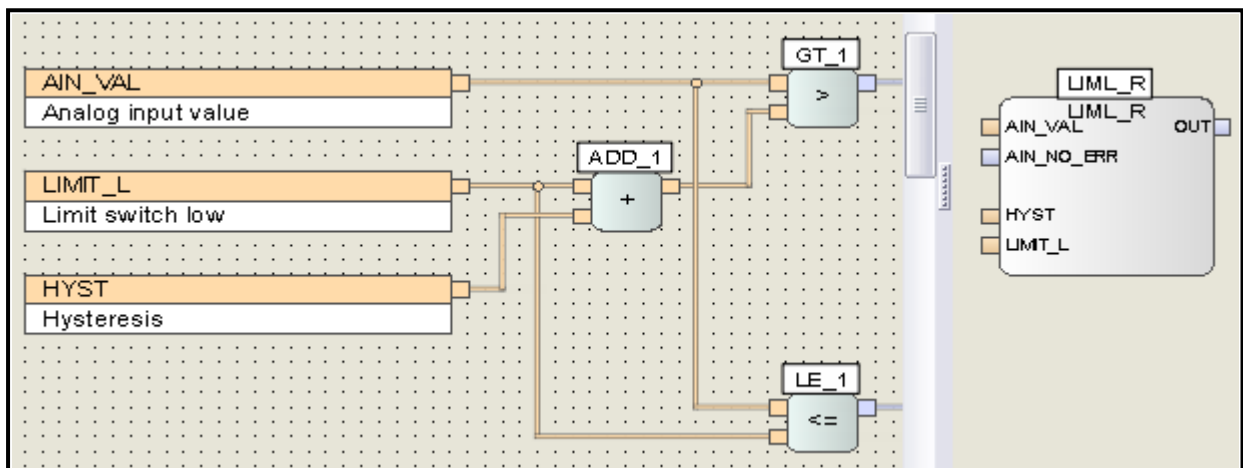
Das Umbenennen einer Variable vom Typ VAR\_INPUT wird wie das Löschen und Einfügen einer neuen Variable behandelt. Die alte Variable wird gelöscht und die neue Variable wird hinzugefügt.



#### **Achtung! Gefahr von ungewollten Anlagenabschaltungen!**

Das Umbenennen bestehender Variablen führt bei einem Reload zur Neuinitialisierung dieser Variablen. Gespeicherte Werte gehen verloren!

Im folgenden Beispiel wurde die Eingangsvariable *LIM\_L* in *LIMIT\_L* umbenannt.



Das Umbenennen der Eingangsvariable führt nicht zu einer funktionalen Änderung der Logik. Daher ist die neu generierte Binärdatei */sys/ls/01\_Programm01.ldb* identisch mit der importierten Version. Beide Versionen haben identische Prüfsummen. Daher ist keine funktionale Nachprüfung erforderlich.

Durch das Umbenennen der Eingangsvariable ändert sich jedoch die Prüfsumme des Funktionsbaustein-Typs LIML\_R, was im Versionsvergleich angezeigt wird.



Nicht alle Änderungen im Quellcode resultieren in funktionalen Auswirkungen. Das Ändern des Namens einer VAR Input oder VAR Output resultiert zwar in einer veränderten Prüfsumme (CRC) des Funktionsbausteins und die entsprechende Zeile wird im Versionsvergleich rot hinterlegt, aber die Programm-Binärdatei ändert sich nicht. Dies bedeutet, dass keine funktionalen Änderungen erfolgt sind und keine weitere Prüfung erforderlich ist.

|                              |                            |             |    |             |    |    |
|------------------------------|----------------------------|-------------|----|-------------|----|----|
| /sys/ls.config               | Logic-Solver-Konfiguration | 16#13071f67 | V3 | 16#13071f67 | V3 | ok |
| /sys/ls/01_Programm01.config | Programm-Parameter         | 16#ee65ff57 | V3 | 16#ee65ff57 | V3 | ok |
| /sys/ls/01_Programm01.ldb    | Programm Binärdatei        | 16#b46e7734 | V2 | 16#b46e7734 | V2 | ok |
| 01_Programm01                | Programm                   | 16#293da5cc | V2 | 16#293da5cc | V2 | ok |
| 1oo2_R                       | Funktionsbaustein-Typ      | 16#665f1b8c | V2 | 16#665f1b8c | V2 | ok |
| 2oo3                         | Funktionsbaustein-Typ      | 16#0c925672 | V2 | 16#0c925672 | V2 | ok |
| 2von3B                       | Funktionsbaustein-Typ      | 16#0c1081a2 | V2 | 16#0c1081a2 | V2 | ok |
| Average                      | Funktionsbaustein-Typ      | 16#830d0f29 | V2 | 16#830d0f29 | V2 | ok |
| BLINK                        | Funktionsbaustein-Typ      | 16#7c7eda91 | V2 | 16#7c7eda91 | V2 | ok |
| BUFFER                       | Array                      | 16#f0d16020 | V2 | 16#f0d16020 | V2 | ok |
| Diag_Modul                   | Funktionsbaustein-Typ      | 16#3c68356e | V2 | 16#3c68356e | V2 | ok |
| Globale Variablen            | Globale Variablen          | 16#c286681f | V2 | 16#c286681f | V2 | ok |
| LIMH_R                       | Funktionsbaustein-Typ      | 16#939cbd0b | V2 | 16#939cbd0b | V2 | ok |
| LIML_R                       | Funktionsbaustein-Typ      | 16#882b701d | V2 | 16#74f12d83 | V2 | -  |
| Modul-Diag_PES_10            | Funktionsbaustein-Typ      | 16#19d11128 | V2 | 16#19d11128 | V2 | ok |

Durch Doppelklicken in die Zeile *LIML\_R* werden weitere Details zu dieser POE angezeigt.

Im Register *Lokale Variablen* können Sie erkennen, dass die Variable *LIM\_L* in *LIMIT\_L* umbenannt wurde.

| POE Änderungen |         | POE Abarbeitungsreihenfolge |         | Lokale Variablen | Sonstige Änderungen |  |
|----------------|---------|-----------------------------|---------|------------------|---------------------|--|
|                | Name    | Eigenschaft                 | Wert IM | Wert CG          | Änderung            |  |
| 1              | LIM_L   |                             |         |                  | Gelöscht            |  |
| 2              | LIMIT_L |                             |         |                  | Neu                 |  |




Im Register *POE Änderungen* werden die im Funktionsbaustein-Typ *LIML\_R* verwendeten Instanzen *ADD\_1* und *LE\_1* ebenfalls als *Geändert* klassifiziert, da beide Instanzen mit der Eingangsvariable *LIMIT\_L* verbunden sind.

| POE Änderungen |       | POE Abarbeitungsreihenfolge |                         | Lokale Variablen        | Sonstige Änderungen |                |          |
|----------------|-------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|---------------------|----------------|----------|
|                | Name  | Typ                         | Position IM             | Position CG             | Abarbeitung IM      | Abarbeitung CG |          |
| 1              | ADD_1 | Instanz                     | Blatt: 0/0, Pos.: 41/23 | Blatt: 0/0, Pos.: 41/23 | 0                   | 0              | Geändert |
| 2              | LE_1  | Instanz                     | Blatt: 0/0, Pos.: 64/38 | Blatt: 0/0, Pos.: 64/38 | 2                   | 2              | Geändert |


## 6.2.12 Spezielle Änderungen der Datei Programm.ldb

Ab SILworX V7 gibt es eine Detailansicht für die Datei *Programm.ldb*. Hier werden Änderungen angezeigt, die nicht unmittelbar aus POE-Änderungen resultieren, z. B. Veränderung der Stack-Größe, oder geänderte Retain-Timer-Behandlung.

Diese Änderungen müssen durch Tests der betroffenen Objekte verifiziert werden.

|   |                                  |                            |             |    |             |    |    |
|---|----------------------------------|----------------------------|-------------|----|-------------|----|----|
|  | /sys/ls.config                   | Logic-Solver-Konfiguration | 16#52a3f499 | V3 | 16#94f2e678 | V3 | -  |
|   | /sys/ls/21_Program_PES_10.config | Programm-Parameter         | 16#ed8b2329 | V3 | 16#6cec3893 | V3 | -  |
|  | /sys/ls/21_Program_PES_10.ldb    | Programm Binärdatei        | 16#90ba99c0 | V2 | 16#ff6e129f | V2 | -  |
|  | 2oo3                             | Funktionsbaustein-Typ FBS  | 16#0c925672 | V2 | 16#0c925672 | V2 | ok |

- Wenn in den Programmeigenschaften der Parameter *Codegenerierung Kompatibilität* von  $\leq V3$  auf  $\geq V4$  umgestellt wird, verändert sich die Stack-Berechnung für benutzerdefinierte Datentypen (= Fehlerkorrektur).
- Wenn in den Programmeigenschaften der Parameter *Codegenerierung Kompatibilität* von  $< V7$  auf  $\geq V7$  umgestellt wird, verändert sich die Retain-Timer-Behandlung (= Fehlerkorrektur).

 HIMA empfiehlt grundsätzlich bei bestehenden Projekten die *Codegenerierung Kompatibilität* nicht ohne Notwendigkeit umzustellen. Damit bleibt der CRC der Datei *Programm.ldb* unverändert und aufwändige Nachtests können vermieden werden. Bei Fragen hierzu kontaktieren Sie den HIMA Customer Support.

### Beispiel

Die folgende Meldung in der Detailansicht der *Programm.ldb* entsteht durch die Umstellung der *Codegenerierung Kompatibilität* von  $V3$  auf  $\geq V7$ .

| Versionsvergleich: IM <- CG PES_10 [10] /sys/ls/21_Program_PES_10.ldb |  |          |
|---|--|----------|
|   | Eigenschaft  | Änderung |
| 1   | Interne Erweiterung der Programmlogik zur Unterstützung Retain-fähiger Timer/AS-Elemente mit Timerfunktion | Neu      |
| 2   | Stackbedarf des Anwenderprogramms: IM: 9232 Byte <- CG: 4644 Byte  | Geändert |





- Nach der Umstellung ist das Programm für die korrekte Bearbeitung von Retain-Timern vorbereitet.
- Wenn Retain-Timer vorhanden und von der Änderung betroffen sind, ändert sich die Datei */sys/ls/"Programm"\_retain.config*. Prüfen Sie in diesem Fall das geänderte Verhalten der Retain-Timer.
- Die Berechnung des Stack-Bedarfs wurde geändert. Dies erfordert eine komplette Prüfung aller Logikteile des betroffenen Programms.

### 6.2.13 Änderungen in der Structured-Text-Logik

Ab SILworX V6 können Sie Logik auch in Structured Text (ST) programmieren.

Durch Einschränkungen zum Programmierstandard IEC 61131-3 ist SILworX Structured Text gemäß IEC 61508/IEC 61511 als Programmiersprache mit eingeschränktem Sprachumfang (LVL) für die Programmierung von sicherheitsgerichteter Logik zugelassen.

Änderungen in einer Structured-Text-POE werden im Versionsvergleich detailliert angezeigt.

|   |                           |                          |             |    |             |    |    |
|---|---------------------------|--------------------------|-------------|----|-------------|----|----|
|  | /sys/Is/05_Program_ST.ldb | Programm Binärdatei      | 16#25142913 | V2 | 16#b587335e | V2 | -  |
|  | 05_Program_ST             | Programm                 | 16#181b6fc9 | V2 | 16#181b6fc9 | V2 | ok |
|  | CYCLE TIME SIMULATOR      | Funktionsbaustein-Typ ST | 16#96f8dbbb | V2 | 16#07b85f90 | V2 | -  |
|  | Fahrenheit>Celsius        | Funktion ST              | 16#ef614728 | V2 | 16#ef614728 | V2 | ok |

Durch Doppelklicken in eine Zeile werden bei Änderungen (hier: *CYCLE TIME SIMULATOR*) weitere Details zur POE angezeigt.

#### Beispiel 1: Geänderte Anweisung

| ST Änderungen |                                      | ST Abarbeitungsreihenfolge |             | Lokale Variablen |       | Sonstige Änderungen |          |
|---------------|--------------------------------------|----------------------------|-------------|------------------|-------|---------------------|----------|
|               | Name                                 | Typ                        | Position IM | Position CG      | Abart | Abart               | Änderung |
| 1             | COUNTMAX:=2000.0 -> COUNTMAX:=2010.0 | Zuweisung                  | 18,4        | 18,4             | 15    | 15                  | Geändert |
| 2             | 2010.0                               | Ausdruck                   | -           | 18,16            | -     | 0                   | Neu      |
| 3             | 2000.0                               | Ausdruck                   | 18,16       | -                | 0     | -                   | Gelöscht |

In den Spalten *Position IM* und *Position CG* werden die Objekte mit Zeile und Spalte aufgelistet. Die Angabe «18,16» bedeutet Zeile 18, Spalte 16.

Durch Doppelklicken auf die geänderte Zuweisung (Zeile 1 im Bild oben) wird der zugehörige ST-Baustein im Structured-Text-Editor geöffnet und die geänderte Zuweisung wird markiert.

```

13 END_IF;
14
15 CASE LEVEL OF
16 1: COUNTMAX := 500.0;
17 2: COUNTMAX := 1000.0;
18 3: COUNTMAX := 2010.0;
19 4: COUNTMAX := 4000.0;
20 5: COUNTMAX := 8000.0;
21 6: COUNTMAX := 16000.0;
```

## Beispiel 2: Geänderte Abarbeitungsreihenfolge

| ST Änderungen |    | ST Abarbeitungsreihenfolge            | Lokale Variablen | Sonstige Änderungen        |                            |
|---------------|----|---------------------------------------|------------------|----------------------------|----------------------------|
| Sortier       |    | Name                                  | Typ              | Abarbeitungsreihenfolge IM | Abarbeitungsreihenfolge CG |
| 1             | 0  | TP(IN:=NOT TICK,PT:=INTERVALL,ET=>ET) | Anweisung        | 0                          | 0                          |
| 2             | 1  | TICK:=TP.Q                            | Zuweisung        | 1                          | 1                          |
| 3             | 2  | R_TRIG(CLK:=TP.Q)                     | Anweisung        | 2                          | 2                          |
| 4             | 3  | IF R_TRIG.Q THEN                      | Anweisung        | 3                          | Vershoben nach 6           |
| 5             | 4  | IF R_TRIG.Q THEN                      | Anweisung        | Vershoben von 3            | 6                          |
| 6             | 5  | LEVEL:=LEVEL+1                        | Zuweisung        | 4                          | Vershoben nach 7           |
| 7             | 6  | END_IF                                | Anweisung        | 5                          | 5                          |
| 8             | 7  | IF LEVEL=17 THEN                      | Anweisung        | 6                          | 3                          |
| 9             | 8  | LEVEL:=1                              | Zuweisung        | 7                          | 4                          |
| 10            | 9  | LEVEL:=LEVEL+1                        | Zuweisung        | Vershoben von 4            | 7                          |
| 11            | 10 | END_IF                                | Anweisung        | 8                          | 8                          |
| 12            | 11 | CASE LEVEL OF                         | Anweisung        | 9                          | 9                          |

Die Abarbeitungsreihenfolgen der importierten und der neu generierten Konfiguration können Sie den Spalten *Abarbeitungsreihenfolge IM* und *Abarbeitungsreihenfolge CG* entnehmen.




Die Abarbeitungsreihenfolge entspricht der Reihenfolge der tatsächlichen Anweisungen ohne Leerzeilen und Kommentare und kann in der Logik nicht dargestellt werden.

|    |                                   |    |                                   |
|----|-----------------------------------|----|-----------------------------------|
| 1  | TP(IN := NOT TICK , PT := INTERVA | 1  | TP(IN := NOT TICK , PT := INTERVA |
| 2  | (* Alternative: TP(IN := NOT TICK | 2  | (* Alternative: TP(IN := NOT TICK |
| 3  | TICK := TP.Q;                     | 3  | TICK := TP.Q;                     |
| 4  | R_TRIG(CLK :=TP.Q); (* also R_TRI | 4  | R_TRIG(CLK :=TP.Q); (* also R_TRI |
| 5  |                                   | 5  |                                   |
| 6  |                                   | 6  |                                   |
| 7  | IF R_TRIG.Q THEN (* also IF R.TRI | 7  | IF LEVEL = 17 THEN                |
| 8  | LEVEL := LEVEL + 1;               | 8  | LEVEL := 1;                       |
| 9  | END_IF;                           | 9  | END_IF;                           |
| 10 |                                   | 10 |                                   |
| 11 | IF LEVEL = 17 THEN                | 11 | IF R_TRIG.Q THEN (* also IF R.TRI |
| 12 | LEVEL := 1;                       | 12 | LEVEL := LEVEL + 1;               |
| 13 | END_IF;                           | 13 | END_IF;                           |
| 14 |                                   | 14 |                                   |
| 15 | CASE LEVEL OF                     | 15 | CASE LEVEL OF                     |
| 16 | 1: COUNTMAX := 500.0;             | 16 | 1: COUNTMAX := 500.0;             |
| 17 | 2: COUNTMAX := 1000.0;            | 17 | 2: COUNTMAX := 1000.0;            |

## 6.3 Änderung der Zuordnung von globalen Variablen

### 6.3.1 Globale Variable einem anderen Hardware-Eingang zuordnen

Das Ändern der Zuordnung von globalen Variablen (neue Quelle, neues Ziel, geänderte Initialwerte) wirkt sich immer auf die Konfigurationsdatei für das Lesen und Schreiben globaler Variablen `/sys/ke.config` aus.

|   |                                  |             |    |             |    |    |
|---|----------------------------------|-------------|----|-------------|----|----|
| <code>/sys/cpc.config</code>  | Systemprotokolle Basis           | 16#ced2a001 | V2 | 16#ced2a001 | V2 | ok |
| <code>/sys/cpcnsip.config</code>  | Standardprotokoll                | 16#64ecf542 | V3 | 16#64ecf542 | V3 | ok |
| <code>/sys/cpcsip.config</code>   | Sicherheitsgerichtetes Protokoll | 16#9855ad19 | V2 | 16#9855ad19 | V2 | ok |
| <code>/sys/cpu.config</code>  | Systemdaten                      | 16#03161291 | V3 | 16#03161291 | V3 | ok |
|  <code>/sys/io4cpu.config</code> | System IO                        | 16#5e571427 | V3 | 16#5e571427 | V3 | ok |
|  <code>/sys/ke.config</code>     | Datenlayout- und Transport       | 16#65017dc0 | V2 | 16#b6820685 | V2 | -  |
| <code>/sys/lm.config</code>   | Lizenz                           | 16#889b1742 | V2 | 16#889b1742 | V2 | ok |
|  <code>/sys/lc.config</code>     | Logic-Solver-Konfiguration       | 16#13071f67 | V3 | 16#13071f67 | V3 | ok |
| <code>/sys/pgs.config</code>  | Konfigurationsverbindungen       | 16#f07e8dfb | V4 | 16#f07e8dfb | V4 | ok |

Durch Doppelklicken in die Zeile `/sys/ke.config` werden weitere Details zu dieser Konfigurationsdatei angezeigt.

| Versionsvergleich: IM <- CG PES_10 [10] /sys/ke.config |          |                                  |                |  |  |
|--|----------|----------------------------------|----------------|--|--|
| Schließen  |          |                                  |                |  |  |
| Globale  | Variable | Quelle                           | Ziel           | Art der Änderung   |  |
| 1  | DI_Init  | DI Channel10 -> Kanalwert [BOOL] | A0.K6.(10.0.6) | Variable 'DI Channel10 -> Kanalwert [BOOL]' ist nun mit 'DI_Initiator_Sensor_01' verbunden.        |  |
| 2  | DI_Init  | DI Channel01 -> Kanalwert [BOOL] | A0.K7.(10.0.7) | Variable 'DI Channel01 -> Kanalwert [BOOL]' ist nicht mehr mit 'DI_Initiator_Sensor_01' verbunden. |  |
| 3  | DI_Init  | DI_Initiator_Sensor_01           | A0.K6.(10.0.6) | Alarm & Events   |  |
| 4  | DI_Init  | DI_Initiator_Sensor_01           | A0.K6.(10.0.6) | AP:21_Program_PES_10   |  |
| 5  | DI_Init  | REGISTER/Register-Out-00_Bit-00  | A0.K6.(10.0.6) | Standardprotokoll 'Modbus-Slave-Set_1'   |  |

| Zeile | Beschreibung  |
|-------|---|
| 1     | Für Kanal 10 des Moduls mit der SRS 10.0.6 wurde der Parameter <i>Kanalwert</i> neu mit der globalen Variable <i>DI_Initiator_Sensor_01</i> verbunden.  |
| 2     | Für Kanal 01 des Moduls mit der SRS 10.0.7 ist der Parameter <i>Kanalwert</i> nicht mehr mit der globalen Variable <i>DI_Initiator_Sensor_01</i> verbunden.   |
| 3     | Die Quelle der als <i>Alarm &amp; Events</i> definierten globalen Variable <i>DI_Initiator_Sensor_01</i> hat sich geändert und ist nun das Modul mit der SRS 10.0.6.  |
| 4     | Die Quelle der im Anwenderprogramm <i>21_Program_Pes_10</i> verwendeten globalen Variable <i>DI_Initiator_Sensor_01</i> hat sich geändert und ist nun das Modul mit der SRS 10.0.6.                                   |
| 5     | Die Quelle der vom Standardprotokoll <i>Modbus-Slave-Set_1</i> im <i>Register-Out_Bit-00</i> übertragenen globalen Variable <i>DI_Initiator_Sensor_01</i> hat sich geändert und ist nun das Modul mit der SRS 10.0.6. |

## Beispiel: HIMatrix

| Versionsvergleich: IM <- CG PES_35 [10] /sys/ke.config                     |                    |                     |                 |        |
|--|--------------------|---------------------|-----------------|--------|
| Schließen  |                    |                     |                 |        |
|  | Globale Variable   | Variable            | Quelle          | Ziel   |
| 1  | Globale Variable_5 | DO05 Wert [BOOL] -> | Initialisierung | IO:0.2 |
| 2  | Globale Variable_5 | Globale Variable_5  | Initialisierung |        |
| 3  | Globale Variable_6 | DI06 -> Wert [BOOL] |                 | IO:0.4 |
| Art der Änderung   |                    |                     |                 |        |
| Variable 'DO05 Wert [BOOL] ->' ist nun mit 'Globale Variable_5' verbunden. |                    |                     |                 |        |
| Neue Variable 'Globale Variable_5' in 'Initialisierung'.                   |                    |                     |                 |        |
| Variable 'DI06 -> Wert [BOOL]' ist nun mit 'Globale Variable_6' verbunden. |                    |                     |                 |        |

Der Versionsvergleich berücksichtigt alle Auswirkungen der Änderung. Der Anwender muss selbst entscheiden, welche dieser Auswirkungen er prüfen muss.



Auch wenn die Logik nicht geändert wurde, kann sich z. B. das Programm anders verhalten, wenn eine dort verarbeitete Variable eine andere Quelle hat.

### 6.3.2 Neuer Initialwert für eine globale Variable

Im Globale-Variablen-Editor können Sie den Initialwert einer globalen Variable einstellen oder ändern. Diese Information wird in der Konfigurationsdatei `/sys/ke.config` gespeichert. Das Ändern eines oder mehrerer Initialwerte wirkt sich ebenfalls auf die Datei `/sys/ke.config` aus.

Durch Doppelklicken in die Zeile `/sys/ke.config` werden weitere Details zu den globalen Variablen angezeigt. Der nachfolgenden Abbildung ist zu entnehmen, dass der Initialwert der globalen Variable `AE_Prozesswert_Kanal_03` auf `1010.0` geändert wurde.

| Versionsvergleich: IM <- CG PES_10 [10] /sys/ke.config |                         |                                  |                                 |      |
|--|-------------------------|----------------------------------|---------------------------------|------|
| Schließen  |                         |                                  |                                 |      |
|  | Globale Variable        | Variable                         | Quelle                          | Ziel |
| 1  | AE_Prozesswert_Kanal_03 | AI-Kanal03 -> Prozesswert [REAL] | X-AI 32 01-9/10 (10.0.9 / 0.10) |      |
| Art der Änderung                                       |                         |                                  |                                 |      |
| Initialwert ist nun: '1010.0'                          |                         |                                  |                                 |      |

## 6.4 Trennung sicherer und nicht sicherer Logik

SILworX bietet die Möglichkeit, die Aufgaben eines Systems in mehrere Programme aufzuteilen und damit eine Trennung zwischen sicherheitsrelevanter Logik (z. B. ESD-Funktionen) und nicht sicherheitsrelevanter Logik (z. B. Datenaufbereitung für ein Leitsystem) vorzunehmen.



Die Trennung von sicherer und nicht sicherer Logik in unterschiedliche Programme erleichtert die Darstellung von Änderungen und reduziert den Aufwand bei erforderlichen Nachprüfungen.

HIMA empfiehlt, diese Trennung auch für die globalen Variablen durchzuführen, z. B. durch eine geeignete Namensgebung. Weitere Hinweise finden Sie auch in der IEC 61511, Teil 1, Kapitel 12.

Durch den Versionsvergleich können Änderungen in der Logik erkannt werden. Wurden Änderungen in der sicherheitsrelevanten Logik vorgenommen, erfordert dies in der Regel eine sicherheitstechnische Nachprüfung.


In der nachfolgenden Abbildung hat der Versionsvergleich eine Änderung in der Binärdatei von `/sys/ls/01_Programm01.ldb` ermittelt. Es wurde eine Änderung am Funktionsbaustein-Typ `2von3B` vorgenommen. Diese POE muss geprüft werden.

In der Binärdatei von `/sys/ls/02_Programm02` hat der Versionsvergleich hingegen keine Änderung festgestellt.

|                                     |                              |             |    |             |    |    |
|-------------------------------------|------------------------------|-------------|----|-------------|----|----|
| /sys/ls.config                      | Logic-Solver-Konfiguration   | 16#9f04e25f | V3 | 16#c1df0a55 | V3 | -  |
| /sys/ls/01_Programm01.config        | Programm-Parameter           | 16#ee65ff57 | V3 | 16#ee65ff57 | V3 | ok |
| /sys/ls/01_Programm01.ldb           | Programm Binärdatei          | 16#b46e7734 | V2 | 16#fae836d  | V2 | -  |
| 01_Programm01                       | Programm                     | 16#293da5cc | V2 | 16#293da5cc | V2 | ok |
| 1oo2_R                              | Funktionsbaustein-Typ        | 16#665f1b8c | V2 | 16#665f1b8c | V2 | ok |
| 2oo3                                | Funktionsbaustein-Typ        | 16#0c925672 | V2 | 16#0c925672 | V2 | ok |
| 2von3B                              | Funktionsbaustein-Typ        | 16#0c1081a2 | V2 | 16#1e4e7f96 | V2 | -  |
| Average                             | Funktionsbaustein-Typ        | 16#830d0f29 | V2 | 16#830d0f29 | V2 | ok |
| BLINK                               | Funktionsbaustein-Typ        | 16#7c7eda91 | V2 | 16#7c7eda91 | V2 | ok |
| BUFFER                              | Array                        | 16#f0d16020 | V2 | 16#f0d16020 | V2 | ok |
| Diag_Modul                          | Funktionsbaustein-Typ        | 16#3c68356e | V2 | 16#3c68356e | V2 | ok |
| Globale Variablen                   | Globale Variablen            | 16#c286681f | V2 | 16#c286681f | V2 | ok |
| LIMH_R                              | Funktionsbaustein-Typ        | 16#939cbd0b | V2 | 16#939cbd0b | V2 | ok |
| LIML_R                              | Funktionsbaustein-Typ        | 16#882b701d | V2 | 16#882b701d | V2 | ok |
| Modul-Diag_PES_10                   | Funktionsbaustein-Typ        | 16#19d11128 | V2 | 16#19d11128 | V2 | ok |
| Schrittkette-PES_10                 | Funktionsbaustein-Typ        | 16#50d0c1aa | V2 | 16#50d0c1aa | V2 | ok |
| SystemTime                          | Funktionsbaustein-Typ        | 16#b404049e | V2 | 16#b404049e | V2 | ok |
| Systemüberwachung-PES_10            | Funktionsbaustein-Typ        | 16#579d399c | V2 | 16#579d399c | V2 | ok |
| /sys/ls/01_Programm01_force.config  | Force-Daten der Applikation  | 16#ec11d429 | V2 | 16#ec11d429 | V2 | ok |
| /sys/ls/01_Programm01_retain.config | Retain-Daten der Applikation | 16#d69d78b3 | V2 | 16#d69d78b3 | V2 | ok |
| /sys/ls/02_Programm02.config        | Programm-Parameter           | 16#0ae4a13a | V3 | 16#0ae4a13a | V3 | ok |
| /sys/ls/02_Programm02.ldb           | Programm Binärdatei          | 16#ce11e72d | V2 | 16#ce11e72d | V2 | ok |
| /sys/ls/02_Programm02_force.config  | Force-Daten der Applikation  | 16#aee92083 | V2 | 16#aee92083 | V2 | ok |
| /sys/ls/02_Programm02_retain.config | Retain-Daten der Applikation | 16#fc73594f | V2 | 16#fc73594f | V2 | ok |



Besonderes Augenmerk ist auf Änderungen der Variablenzuordnung (neue Quelle, neues Ziel) von globalen Variablen zu richten. Sie führen nicht notwendigerweise zu einer geänderten Syntax und damit zu Veränderungen der Programm-Binärdatei. Trotzdem können diese Änderungen sicherheitsrelevant sein! Änderungen an globalen Variablen werden in der Detailansicht der Konfigurationsdatei *ke.config* beschrieben, siehe *Globale Variable einem anderen Hardware-Eingang zuordnen*.

-  Wenn globale Variablen von mehreren Programmen gelesen werden, müssen bei Änderungen der Konfigurationsdatei *ke.config* die Programme individuell geprüft werden.



Mit Hilfe der im Globale-Variablen-Editor angezeigten Querverweise kann festgestellt werden, ob z. B. eine in der Hardware-Zuordnung geänderte Variable vom sicherheitsrelevanten Programm geschrieben wird, oder vom nicht sicherheitsrelevanten Programm. Wird die Variable vom sicherheitsrelevanten Programm lesend verwendet, ist die Änderung immer sicherheitsrelevant!

Änderungen in anderen zentralen Konfigurationsdateien (z. B. Modul-Konfigurationsdateien, Systemeinstellungen usw.) müssen ebenfalls individuell auf Sicherheitsrelevanz geprüft werden. Änderungen in diesen zentralen Konfigurationsdateien haben keinen direkten Bezug zu den Programmen, d. h. die für die Programme vorgenommene Trennung in *sicher/nicht sicher* ist hier irrelevant.

## 6.5 Speicherübersicht für Code und Daten

Durch Doppelklicken in die Zeile `/sys/lm.config` wird die Speicherübersicht geöffnet.

- In einem HIMax System stehen, abhängig vom verwendeten CPU-Modul, entweder 5 MB (für X-CPU 31) oder 10 MB (für X-CPU 01) Speicherplatz für Programmcode und Daten zur Verfügung. Werden in einer Steuerung mehrere Programme ausgeführt, wird der Speicherplatz aufgeteilt.
- In einem HIMatrix System stehen 5 MB Speicherplatz zur Verfügung.

|   |                            |             |    |             |    |    |
|---|----------------------------|-------------|----|-------------|----|----|
| /sys/lm.config  | Lizenz                     | 16#889b1742 | V2 | 16#889b1742 | V2 | ok |
|  /sys/lm.config            | Logic-Solver-Konfiguration | 16#9f04e25f | V3 | 16#c1df0a55 | V3 | -  |
| /sys/lm/01_Programm01.config  | Programm-Parameter         | 16#ee65ff57 | V3 | 16#ee65ff57 | V3 | ok |
|  /sys/lm/01_Programm01.ldb | Programm Binärdatei        | 16#b46e7734 | V2 | 16#feae836d | V2 | -  |

### 6.5.1 Speicherübersicht am Beispiel HIMax

Die Speicherübersicht zeigt die Auslastung sowohl in Summe, als auch einzeln für jedes Programm. Die Prozentangaben beziehen sich auf den Gesamtspeicher (in der Abbildung unten: HIMax mit

X-CPU 01).

| Versionsvergleich: IM <- CG PES_10 [10] /sys/lm.config |                       |                                |                               |          |    |
|--|-----------------------|--------------------------------|-------------------------------|----------|----|
| Schließen  |                       |                                |                               |          |    |
|  | Info                  | fo der letzten Codegenerierung | Info der Import-Konfiguration | max      |    |
| 1  | Summe                 |                                |                               |          |    |
| 2  | Codegröße             | 116116(1%)                     | 116116(1%)                    | 10481664 | -  |
| 3  | Datengröße            | 16840(0%)                      | 16840(0%)                     | 10481664 | -  |
| 4  | Größe der Retaindaten | 16(0%)                         | 16(0%)                        | 32768    | -  |
| 5  | 01_Programm01         | -                              | -                             |          | -  |
| 6  | Codegröße             | 115244(1%)                     | 115244(1%)                    | 10481664 | -  |
| 7  | Datengröße            | 12608(0%)                      | 12608(0%)                     | 10481664 | -  |
| 8  | Größe der Retaindaten | 16(0%)                         | 16(0%)                        | 32768    | ok |
| 9  | Id                    | 1                              | 1                             |          | -  |
| 10   | 02_Programm02         | -                              | -                             |          | -  |
| 11   | Codegröße             | 872(0%)                        | 872(0%)                       | 10481664 | ok |
| 12   | Datengröße            | 4232(0%)                       | 4232(0%)                      | 10481664 | ok |
| 13   | Größe der Retaindaten | 0(0%)                          | 0(0%)                         | 32768    | ok |
| 14   | Id                    | 2                              | 2                             |          | -  |

## 6.6 Änderungen in safeethernet Kommunikation

### 6.6.1 Neue Variable zu bestehender Verbindung hinzufügen

Im nachfolgenden Beispiel wird einer **safeethernet** Verbindung die Variable *PES10toPES20\_BOOL\_005* hinzugefügt.

The screenshot shows the 'safeethernet' configuration window with two tabs: 'safeethernet [10.x.x]' and 'safeethernet [/Configuration/PES 10 <-> PES 20]'. The 'PES\_10 <-> PES\_20' tab is active, showing two sub-tabs: 'PES\_10' and 'PES\_20'. The 'PES\_20 --> PES\_10' sub-tab is selected, displaying a table of global variables:

|   | Globale Variable      | Datentyp |
|---|-----------------------|----------|
| 1 | PES20toPES10_BOOL_011 | BOOL     |
| 2 | PES20toPES10_BOOL_012 | BOOL     |
| 3 | PES20toPES10_BOOL_013 | BOOL     |
| 4 | PES20toPES10_BOOL_014 | BOOL     |

The 'PES\_10 --> PES\_20' sub-tab is also visible, showing a similar table with 5 entries, including the new variable 'PES10toPES20\_BOOL\_005'.

Below these sub-tabs, the 'Globale Variablen' section displays a table of all global variables:

|    | Name                  | Datentyp | Initialwert | Beschreibung |
|----|-----------------------|----------|-------------|--------------|
| 43 | PES10toPES20_BOOL_002 | BOOL     |             |              |
| 44 | PES10toPES20_BOOL_003 | BOOL     |             |              |
| 45 | PES10toPES20_BOOL_004 | BOOL     |             |              |
| 46 | PES10toPES20_BOOL_005 | BOOL     |             |              |
| 47 | PES10toPES20_BOOL_006 | BOOL     |             |              |

Diese Änderung wird im Versionsvergleich wie folgt dargestellt:

|                     |                                  |             |    |             |    |    |
|---------------------|----------------------------------|-------------|----|-------------|----|----|
| /sys/root.config    | Hauptdatei - System              | 16#0974e05b | V6 | 16#c96016f7 | V6 | -  |
| /sys/bgp.config     | System Modul                     | 16#80290a83 | V4 | 16#80290a83 | V4 | ok |
| /sys/cpc.config     | Systemprotokolle Basis           | 16#f3edb36e | V2 | 16#f3edb36e | V2 | ok |
| /sys/cpcnsip.config | Standardprotokoll                | 16#27e4c86f | V4 | 16#27e4c86f | V4 | ok |
| /sys/cpcsip.config  | Sicherheitsgerichtetes Protokoll | 16#20f031a3 | V6 | 16#681be670 | V6 | -  |
| /sys/cpu.config     | Systemdaten                      | 16#9623c1c4 | V3 | 16#9623c1c4 | V3 | ok |
| /sys/io4cpu.config  | System IO                        | 16#81c4bf29 | V5 | 16#81c4bf29 | V5 | ok |
| /sys/ke.config      | Datenlayout und Transport        | 16#262aef44 | V5 | 16#8285b9e2 | V5 | -  |
| /sys/lm.config      | Lizenz                           | 16#889b1742 | V2 | 16#889b1742 | V2 | ok |

Durch Doppelklicken in die Zeile */sys/cpcsip.config* wird die Detailansicht geöffnet.

The screenshot shows the 'Versionsvergleich: IM <- CG PES\_10 [10] /sys/cpcsip.config' window. It displays a table comparing the current version (IM) with the configuration version (CG) for the file */sys/cpcsip.config*.

|   | Kontext       | Einstellung | Version IM  | Version CG  | Änderung |
|---|---------------|-------------|-------------|-------------|----------|
| 1 | 20.0.0 PES_20 | Signatur    | 16#a9dfe89b | 16#88370b24 | Geändert |

Die Signaturen (CRC) über die sicherheitsgerichteten Daten haben sich geändert! Ursache sind die geänderten Daten, die in der Datei *ke.config* detailliert angezeigt werden.

| Versionsvergleich: IM <- CG PES_10 [10] /sys/ke.config |                       |                       |                 |                             |   |
|--|-----------------------|-----------------------|-----------------|-----------------------------|---|
| Schließen  |                       |                       |                 |                             |   |
|  | Globale Variable      | Variable              | Quelle          | Ziel                        | Art der Änderung  |
| 1  | PES10toPES20_BOOL_005 | PES10toPES20_BOOL_005 | Initialisierung |                             | Neue Variable 'PES10toPES20_BOOL_005' in 'Initialisierung'.             |
| 2  | PES10toPES20_BOOL_005 | PES10toPES20_BOOL_005 | Initialisierung | safeethernet 20.0.0 (Daten) | Neue Variable 'PES10toPES20_BOOL_005' in 'safeethernet 20.0.0 (Daten)'. |

| Zeile | Beschreibung  |
|-------|---|
| 1     | Die Variable <i>PES10toPES20_BOOL_005</i> wird erstmalig benutzt und muss daher initialisiert werden.   |
| 2     | <p>Die Variable <i>PES10toPES20_BOOL_005</i> wird in den Datenbereich der <b>safeethernet</b> Verbindung 20.0.0 geschrieben.</p> <p>Da die <b>safeethernet</b> Verbindung das Ziel ist, wird die Variable zum Partner gesendet.</p> <p>Verbindung 20.0.0 steht für folgende Parameter:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• System-ID des Partners: 20</li> <li>• Rack-ID des Partners: 0</li> <li>• Verbindungs-ID: 0</li> </ul> |

### 6.6.2 safeethernetParameter Änderungen

Im nachfolgenden Beispiel wurde die Receive-Timeout und die Einstellung *Verhalten* geändert. Der Versionsvergleich erkennt Veränderungen in der Datei */sys/cpcsip.config*.

| Rsp t | Rcv TMO | Rsnd TMO | Ack TMO | Prod Rate | Speicher | Verhalten                         | Diag.Eintr. | Prio A&E |
|-------|---------|----------|---------|-----------|----------|-----------------------------------|-------------|----------|
| 500   | 1200    | 500      | 0       | 0         | 2        | Prozesswert unbegrenzt einfrieren | 1           |          |

Durch Doppelklicken in die Zeile */sys/cpcsip.config* wird die Detailansicht geöffnet, in der die geänderten Parameter erkennbar sind.

| Versionsvergleich: IM <- CG PES_10 [10] /sys/cpcsip.config |               |                                       |                       |                                   |          |
|--|---------------|---------------------------------------|-----------------------|-----------------------------------|----------|
| Schließen  |               |                                       |                       |                                   |          |
|  | Kontext       | Einstellung                           | Version IM            | Version CG                        | Änderung |
| 1  | 20.0.0 PES_20 | Receive Timeout [ms]                  | 1300                  | 1200                              | Geändert |
| 2  | 20.0.0 PES_20 | Verhalten bei Verbindungsverlust [ms] | Initialwert verwenden | Prozesswert unbegrenzt einfrieren | Geändert |

## 7 Ausdruck der Vergleichsinformationen

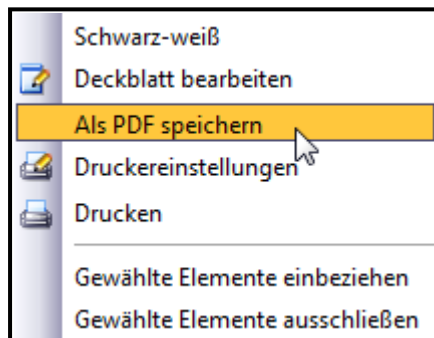
Der Ausdruck der Vergleichsinformationen erfolgt mit Hilfe des Dokumentationseditors und dient als Nachweis der Änderungen. Ein kompletter, schriftlicher Nachweis der Änderungen besteht meistens aus drei Teilen:

1. Ausdruck der Vergleichsinformationen als Ergebnis des Versionsvergleichs.
2. Ausdruck der Logik (Objekte) nach der Änderung.
3. Ausdruck der Logik (Objekte) vor der Änderung.

Bei Änderungen von Parametern in Tabellen (z. B. Hardware) oder Eigenschaftendialogen werden automatisch die Werte vor und nach der Änderung angezeigt. Ein weiterer Ausdruck, der diese Zustände noch einmal dokumentiert, ist daher meistens nicht erforderlich.

Im Gegensatz dazu wird in der Logik nur die Position der Änderung angezeigt. Hier ist es erforderlich die Zustände vor und nach der Änderung auszudrucken!

Die Dokumentation kann in SILworX entweder als Papiausdruck erfolgen, oder als PDF-Datei gespeichert werden.



Für die Dokumentation wird immer das Ergebnis des zuletzt durchgeführten Versionsvergleichs verwendet. Es ist daher wichtig, dass zuerst der Versionsvergleich durchgeführt wird, bevor der Dokumentationseditor geöffnet wird!

Der Ausdruck enthält grundsätzlich die gleichen Informationen, die auch auf dem Bildschirm angezeigt werden (What You See Is What You Get).

## 7.1 Ausdruck vorbereiten

Um Änderungen an einem Projekt zu dokumentieren empfiehlt HIMA die unten aufgelisteten Schritte in der genannten Reihenfolge durchzuführen. Zwischen den einzelnen Schritten dürfen keine weiteren Änderungen (offline) vorgenommen werden. Ansonsten würde der Ausdruck auch die ungewollten Änderungen dokumentieren.

1. Die Änderungen offline vorbereiten.
2. Die Codegenerierung durchführen.
3. Die Änderungen entsprechend vorhandener Modifikationsprozeduren genehmigen lassen.  
**Wichtig:** Die Änderungen werden erst nach erfolgter Genehmigung geladen und getestet. Zur Erstellung des Nachweises für die Genehmigung mit **Schritt 5** fortfahren.
4. Genehmigte Änderungen in die PES laden.



Entsprechend betrieblicher Modifikationsprozeduren nach den Regelwerken der funktionalen Sicherheit ist eine **Auswirkungsanalyse und Genehmigung der geplanten Änderungen** vor dem Laden in das PES erforderlich. Dazu wird Schritt 4 zunächst ausgelassen und ein dokumentierter Vergleich zwischen der neu generierten Konfiguration und der geladenen Version (geladen) durchgeführt.

5. Den Versionsvergleich durchführen. Anschließend, wie in den vorangegangenen Kapiteln beschrieben, die Auswertung am Bildschirm vornehmen.
6. Den Dokumentationseditor starten und das Deckblatt bearbeiten, z. B. den CRC eintragen.
7. Die Seiten der Vergleichsdokumentation zum Drucken auswählen.
8. Die geänderten Seiten (Logik, Hardware etc.) auswählen. Weitere Hinweise dazu finden Sie in den nachfolgenden Kapitel.
9. Das Dokument ausdrucken.

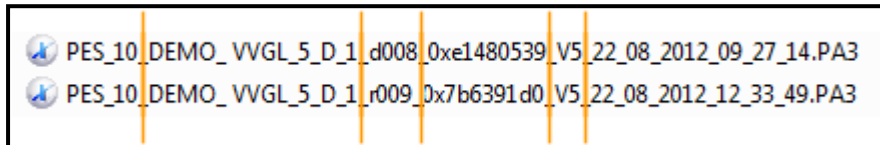


Zum endgültigen Nachweis der durchgeführten Änderungen gegenüber der Genehmigungsbehörde werden die oben genannten Schritte unter Auslassung von Schritt 3 nochmals durchgeführt. Damit wird eine Enddokumentation der durchgeführten, geladenen und getesteten Änderungen erzeugt.

## 7.2 Referenzierung auf Projektarchive

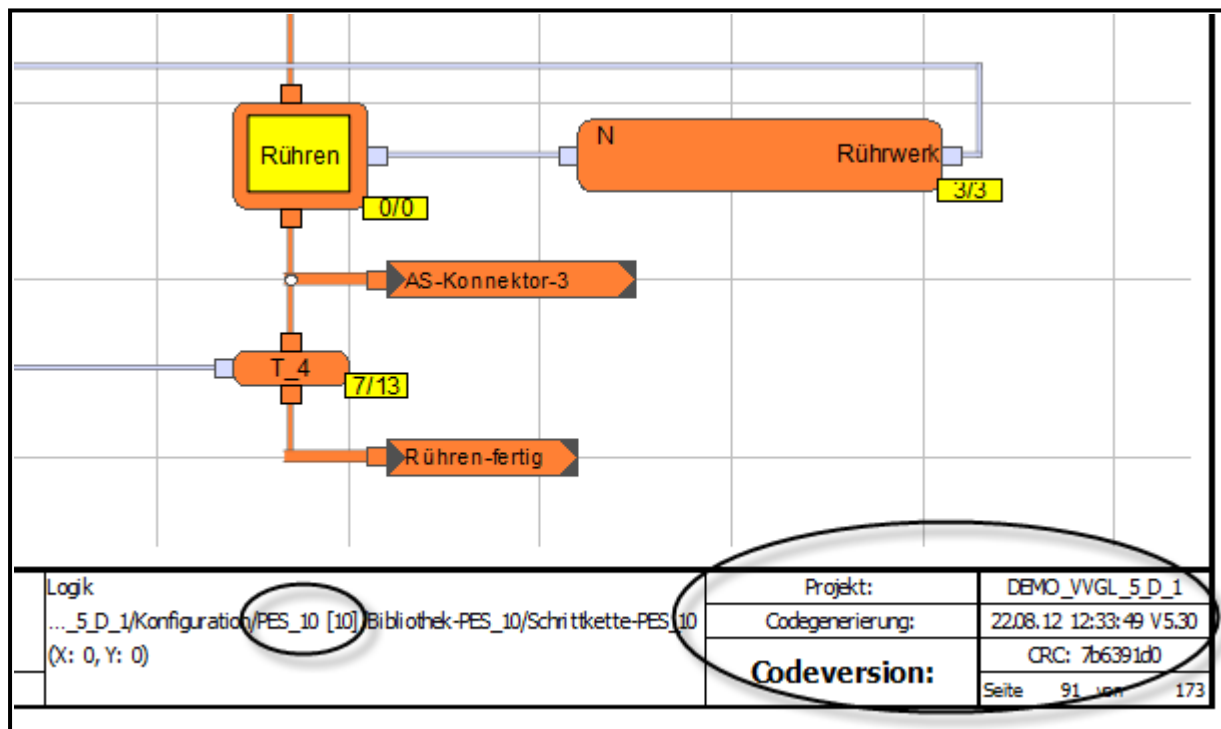
Ab SILworX V5 kann mit jedem Laden einer Steuerung automatisch ein Projektarchiv gespeichert werden. Dieses Projektarchiv enthält die zuletzt geladenen Konfigurationsdateien.

Der Name eines Projektarchivs enthält die folgenden Informationen:



1. Ressourcenname
2. Projektname
3. Ladenummer (d = Download, r = Reload)
4. Ressource-CRC
5. SILworX Version
6. Datum und Uhrzeit der Codegenerierung

Der im Projektarchiv gespeicherte Ausgabestand der Konfiguration ist unveränderlich und somit die ideale Referenz zur Dokumentation des Ausdrucks. Wie Sie den Ausgabestand im Ausdruck verwenden, wird in *Deckblatt ausfüllen* erklärt.



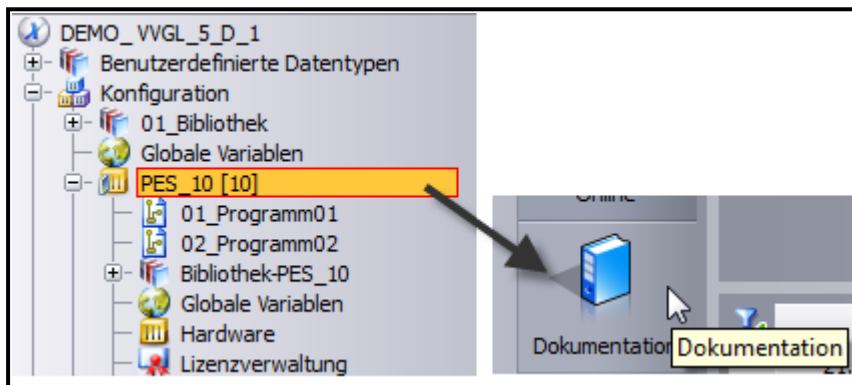
## 7.3 Erzeugen einer Dokumentation (Ausdruck)

Die folgenden Abschnitte beschreiben in chronologischer Reihenfolge die Schritte, welche für die Erstellung einer Projektdokumentation durchzuführen sind.

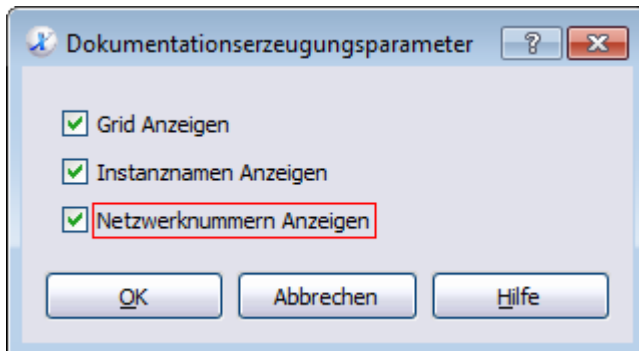
### 7.3.1 Dokumentation starten

Bevor Sie den Dokumentationseditor starten, wählen Sie im Strukturbaum zuerst die gewünschte Ressource aus. Dadurch werden in der Vorauswahl alle Seiten dieser Ressource zum Drucken ausgewählt.

- Wählen Sie im Strukturbaum die gewünschte Ressource und klicken Sie in der Aktionsleiste auf die Schaltfläche **Dokumentation**.



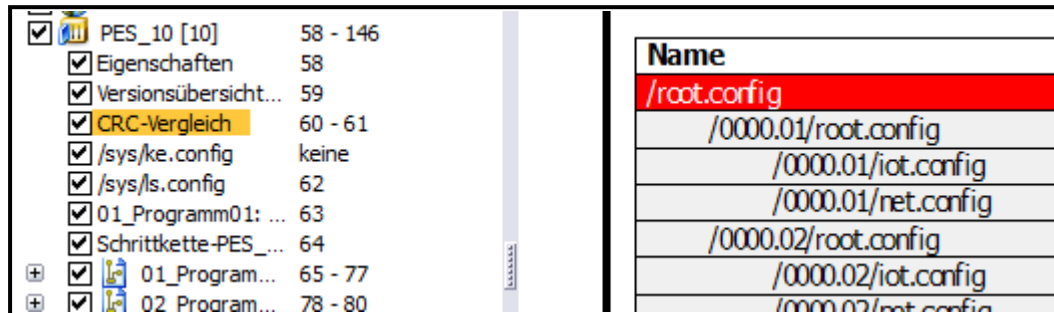
- Aktivieren Sie im Dialogfenster *Dokumentationserzeugungsparemeter* alle Optionen, wenn der Ausdruck als Änderungsnachweis dienen soll.





### 7.3.2 Deckblatt ausfüllen

- Klappen Sie im Dokumentationseditor die gewünschte Ressource auf und markieren Sie das Element *CRC-Vergleich*.



- Lesen Sie den aktuellen CRC aus.

Im Beispiel unten soll nach einer neuen Codegenerierung die Änderung (CRC CG) zur Genehmigung vorgelegt werden.

|  | CRC DL      | Version DL | CRC CG      | Version CG |
|--|-------------|------------|-------------|------------|
|  | 16#a3ab80d6 | V4         | 16#a218e965 | V4         |
|  | 16#239441f4 | V3         | 16#239441f4 | V3         |
|  | 16#209c5b8f | V3         | 16#209c5b8f | V3         |

- Wählen Sie im Menü **Dokumentation** die Funktion **Deckblatt bearbeiten**. Die Vorlage des Deckblatts öffnet sich.
- Tragen Sie im Deckblatt alle Angaben zum Projekt ein, wie z. B. Bearbeiter, Kommentare und CRC.

|                     |  |
|---------------------|--|
| Projektbearbeiter:  | HIMA Projektbearbeiter                 |
| Datum               | 021.08.2012                            |
| Name                | Schmidt                                |
| Geprüft             | Projektmanager                         |
| Auftraggeber:       | Kunde                                  |
| Projektbezeichnung: | Änderung Grenzwerte Kessel KS402       |
| Zusätzliche Angaben | Änderungsdokumentation zur Genehmigung |
|                     |  |
|                     |  |
|                     | PES_10 CRC:A218E965                    |

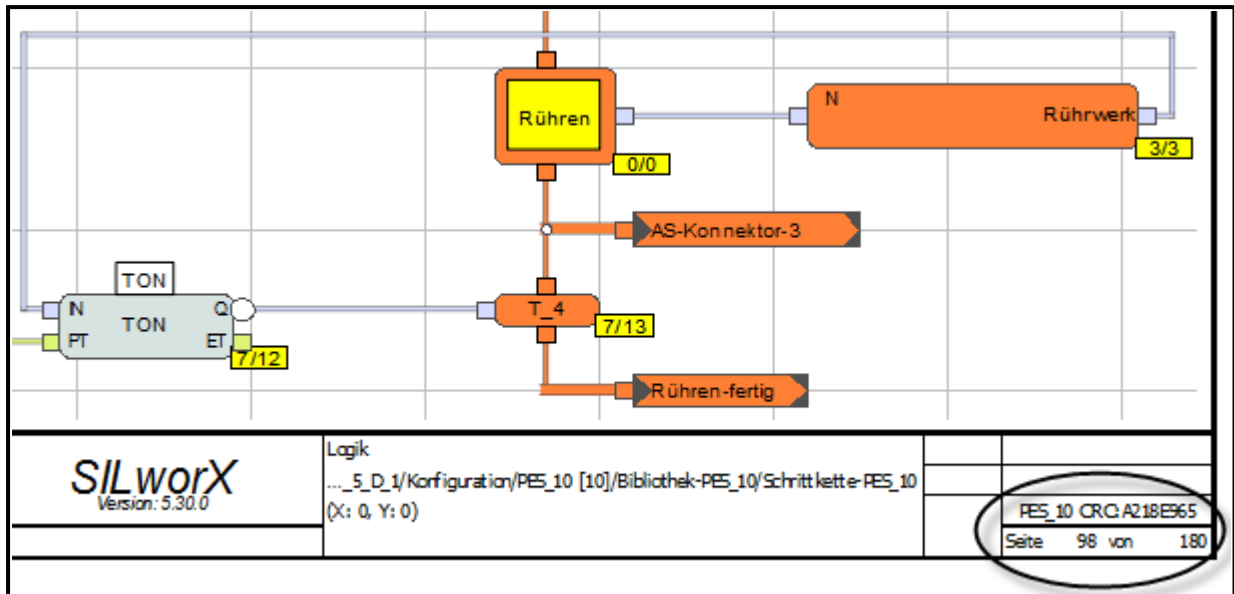
|    |     |                |            |         |
|----|-----|----------------|------------|---------|
| 9  |     |                |            |         |
| 10 |     |                |            |         |
| 11 |     |                |            |         |
| 12 |     |                |            |         |
| 13 |     |                |            |         |
| 14 |     |                |            |         |
|    | R.  | Änderung       | Datum      | Name    |
| 1  | 1.1 | PES 10, 2von3B | 21.08.2012 | Schmidt |
| 2  |     |                |            |         |
| 3  |     |                |            |         |

➤ Speichern Sie das geänderte Deckblatt.

Dieser Bereich erscheint später auf jedem gedruckten Blatt.

|             |    |             |    |    |
|-------------|----|-------------|----|----|
| 16#889b1742 | V2 | 16#889b1742 | V2 | ok |
| 16#c7a31d49 | V3 | 16#ad5a6f01 | V3 | -  |
| 16#5d743564 | V3 | 16#5d743564 | V3 | ok |
| 16#8888fec3 | V2 | 16#1c373749 | V2 | -  |
| 16#665f1b8c | V2 | 16#665f1b8c | V2 | ok |
| 16#e3059f4f | V2 | 16#e3059f4f | V2 | ok |
| 16#793e4866 | V2 | 16#793e4866 | V2 | ok |
| 16#1e4e7f96 | V2 | 16#1e4e7f96 | V2 | ok |
| 16#830d0f29 | V2 | 16#830d0f29 | V2 | ok |
| 16#7c7eda91 | V2 | 16#7c7eda91 | V2 | ok |
| 16#f0d16020 | V2 | 16#f0d16020 | V2 | ok |
| 16#3c68356e | V2 | 16#3c68356e | V2 | ok |

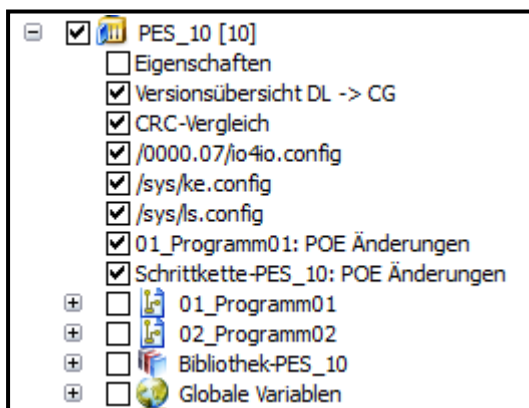
|   |  |                     |
|---|--|---------------------|
| CRC-Vergleich                               |  |                     |
| /DEMO_ WVGL_5_D_1/Konfiguration/PES_10 [10] |  |                     |
|   |  | PES_10 CRC:A218E965 |
|   |  | Seite 60 von 180    |











### 7.3.3 Objekte (Seiten) zum Drucken auswählen

Die Anzahl und Auswahl der zu druckenden Objekte (Seiten) ist vom Ergebnis des Versionsvergleichs abhängig.

- Wählen Sie für den Ausdruck immer den kompletten Versionsvergleich. Das sind normalerweise alle Objekte zwischen *Eigenschaften* und der nächsten Gruppe, im Beispiel unten *01\_Programm01*. Die Sortierung der Liste ist abhängig von der alphabetischen Reihenfolge der Objekte.






- Wählen Sie zusätzlich die geänderten Objekte aus, im Beispiel die POE *Schritt\_kette-PES\_10*.

|                                     |   |                             |            |
|-------------------------------------|---|-----------------------------|------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> |  | PES_10 [10]                 | 58 - 148   |
| <input type="checkbox"/>            |   | Eigenschaften               | 58         |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | Versionsübersicht DL -> CG  | 59         |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | CRC-Vergleich               | 60 - 61    |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | /0000.07/io4io.config       | 62         |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | /sys/ke.config              | 63         |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | /sys/ls.config              | 64         |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | 01_Programm01: POE Änder... | 65         |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | Schrittke-PES_10: POE Än... | 66         |
| <input type="checkbox"/>            |  | 01_Programm01               | 67 - 79    |
| <input type="checkbox"/>            |  | 02_Programm02               | 80 - 82    |
| <input checked="" type="checkbox"/> |  | Bibliothek-PES_10           | 83 - 111   |
| <input type="checkbox"/>            |   | Eigenschaften               | 83         |
| <input type="checkbox"/>            |  | Modul-Diag_PES_10           | 84 - 88    |
| <input type="checkbox"/>            |  | NEUER FB                    | 89 - 92    |
| <input checked="" type="checkbox"/> |  | Schrittke-PES_10            | 93 - 99    |
| <input type="checkbox"/>            |  | Systemüberwachun...         | 100 - 1... |

### 7.3.3.1 Übersicht der wichtigsten Dokumente des Versionsvergleichs

Das folgende Bild gibt einen Überblick über die wichtigsten Dokumente des Versionsvergleichs.

|                                     |   |                                  |          |                                  |
|-------------------------------------|---|----------------------------------|----------|----------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> |    | PES_10 [10]                      | 58 - 150 | Zu vergleichende Projekte        |
| <input type="checkbox"/>            |   | Eigenschaften                    | 58       |                                  |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | Versionsübersicht DL -> CG       | 59       | Übersichtstabelle mit Detail CRC |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | CRC-Vergleich                    | 60 - 61  |                                  |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | /0000.07/io4io.config            | 62       | HW Modul Einstellungen           |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | /sys/cpcsip.config               | 63       | safeethernet Einstellungen       |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | /sys/cpu.config                  | 64       |                                  |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | /sys/ke.config                   | 65       | Ressource Eigenschaften          |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | /sys/ls.config                   | 66       |                                  |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | 01_Programm01: POE Änderungen    | 67       | Änderungen Ziel/Quelle von GV    |
| <input checked="" type="checkbox"/> |   | Schrittke-PES_10: POE Änderungen | 68       | Logik (POE)Änderungen            |
| <input type="checkbox"/>            |  | 01_Programm01                    | 69 - 81  |                                  |
| <input type="checkbox"/>            |  | 02_Programm02                    | 82 - 84  |                                  |

## 7.4 Dokumentation geänderter Objekte

Bei Änderungen in der Logik ist zu beachten, dass Funktionsbausteine und Funktionen in übergeordneten Bibliotheken abgelegt sein können. Elemente dieser Bibliotheken können in unterschiedlichen Ressourcen verwendet werden.

Daher müssen zwei Fälle unterschieden werden:

1. Die Bibliothek ist Bestandteil der Ressource und der geänderte Baustein wird nur in dieser Ressource verwendet. Der geänderte Baustein kann direkt ausgedruckt werden.
2. Die Bibliothek ist Bestandteil der Konfiguration, oder des Projekts und der geänderte Baustein wird in mehreren Ressourcen verwendet. In diesem Fall müssen die Auswirkungen der Änderungen auf alle betroffenen Ressourcen bedacht werden.

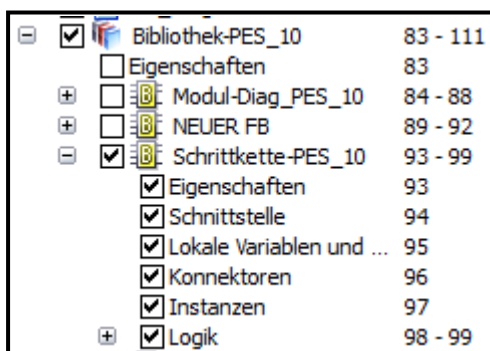
Für den Versionsvergleich wird nur die Version des Bausteins der ausgewählten Ressource berücksichtigt.



Wenn der ausgedruckte Baustein in einer früheren Version in weiteren Ressourcen geladen ist, für die keine Codegenerierung durchgeführt wurde, kann der Baustein in diesen Ressourcen nicht mehr im Online-Test angezeigt werden. Es ist daher zu empfehlen, die kompletten Modifikationsprozeduren inklusive Laden für alle betroffenen Ressourcen durchzuführen.

### 7.4.1 Auswahl zu druckender Seiten

- Bausteine mit geringem Funktionsumfang wählen Sie am einfachsten direkt in der Bibliothek, inklusive aller Eigenschaften.



Die Position der Änderungen können Sie dem Protokoll des Versionsvergleichers entnehmen, das ebenfalls ausgedruckt wird.

| Name         | Typ       | Position DL             | Position CG             |
|--------------|-----------|-------------------------|-------------------------|
| TON.Q => T_4 | Zuweisung | Blatt: 0/0, Pos.: 99/84 | Blatt: 0/0, Pos.: 99/84 |

- Bei Bausteinen mit größerem Funktionsumfang können Sie auch einzelne Bereiche, z. B. nur bestimmte Logikseiten, auswählen. Dazu müssen die Informationen des Versionsvergleichers genauer analysiert werden.

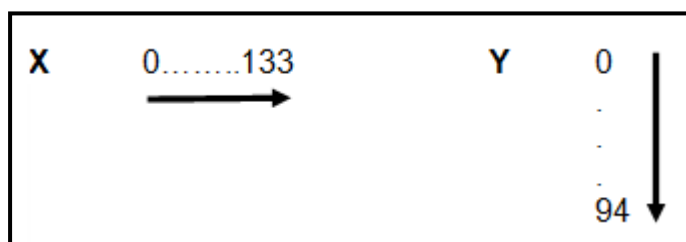
Im Ergebnis wird der Umfang des Ausdrucks geringer, da nur die wirklich relevanten Seiten ausgedruckt werden.

|                                     |                           |         |
|-------------------------------------|---------------------------|---------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 01_Programm01             | 67 - 79 |
| <input type="checkbox"/>            | Eigenschaften             | 67      |
| <input type="checkbox"/>            | Lokale Variablen und Q... | 68 - 71 |
| <input type="checkbox"/>            | Konnektoren               | 72      |
| <input type="checkbox"/>            | Instanzen                 | 73 - 74 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Logik                     | 75 - 79 |
| <input type="checkbox"/>            | (X: 0, Y: -1) Systeme...  | 75      |
| <input type="checkbox"/>            | (X: 0, Y: 0) 2von3 ...    | 76      |
| <input checked="" type="checkbox"/> | (X: 1, Y: 0) 2oo3 D...    | 77      |
| <input type="checkbox"/>            | (X: 0, Y: 1) Analog...    | 78      |
| <input type="checkbox"/>            | (X: 1, Y: 1) ESD Lo...    | 79      |

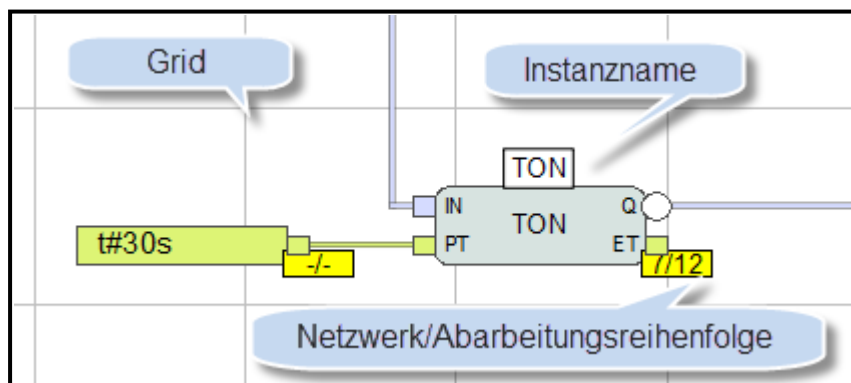
- Damit die angezeigte Position im Ausdruck leichter zu finden ist, aktivieren Sie alle Optionen im Dialogfenster *Dokumentationserzeugungsparameter*, wie in *Dokumentation starten* beschrieben.

Die angezeigte Position ist die linke obere Ecke eines Objekts.

- Die X-Koordinate wird blattweise von links nach rechts gezählt.
- Die Y-Koordinate wird blattweise von oben nach unten gezählt.



Das gedruckte Raster (Grid) hat einen Abstand von 10 Einheiten.





### 7.4.3 Dokumentation geänderter Variablenzuordnungen

Änderungen von Variablenzuordnungen werden bereits im Ergebnis des Versionsvergleichs dargestellt. Daher ist meistens keine weitere Dokumentation nötig.

| Globale Variable | Variable                        | Quelle                | Ziel                               | Art der Änderung                       |
|------------------|---------------------------------|-----------------------|------------------------------------|--|
| DE_Kanal_01      | DE_Kanal_01                     | X-DI 32 02_1.(10.0.7) | 01_Programm01                      | Quelle ist nun: 'X-DI 32 02_1.(10.0.7) |
| DE_Kanal_01      | DI-Kanal01 -> Kanalwert [BOOL]  |                       | X-DI 32 01_1.(10.0.6)              | Variable 'DI-Kanal01 -> Kanalwert [    |
| DE_Kanal_01      | DI-Kanal07 -> Kanalwert [BOOL]  |                       | X-DI 32 02_1.(10.0.7)              | Variable 'DI-Kanal07 -> Kanalwert [    |
| DE_Kanal_01      | REGISTER/Register-Out-00-Bit-00 | X-DI 32 02_1.(10.0.7) | Standardprotokoll 'Modbus-Slave_1' | Quelle ist nun: 'X-DI 32 02_1.(10.0.7) |

- Der Ausdruck der gesamten Liste der globalen Variablen ist nicht zu empfehlen, da diese Liste sehr umfangreich werden kann.

| Name                     | Datentyp | Initialwert         | Beschreibung                            | Zusat           |
|--------------------------|----------|---------------------|---|-----------------|
| <b>Strukturelement</b>   |          |                     |   | <b>Datentyp</b> |
| <b>Verwendung</b>        |          | <b>Strukturinfo</b> | <b>Info</b>                             |                 |
| DE_Initiator_Kanal_06    | BOOL     |                     |   |                 |
| DE_Initiator_Kanal_06_OK | BOOL     |                     |   |                 |
| DE_Kanal_01              | BOOL     |                     |   |                 |
| 1x lesend                |          | Externe POE         | 01_Programm01                           |                 |
| schreibend               |          | HW [10.0.7 - 7]     | -> Kanalwert [BOOL]                     |                 |
| lesend                   |          | Modbus-Slave-Set    | Modbus-Slave_1 [Register-Out-00-Bit-00] |                 |
| DE_Kanal_02              | BOOL     |                     |   |                 |
| 1x lesend                |          | Externe POE         | 01_Programm01                           |                 |
| schreibend               |          | HW [10.0.6 - 2]     | -> Kanalwert [BOOL]                     |                 |



### 7.4.4 Dokumentation geänderter safeethernet Einstellungen

Änderungen von **safeethernet** Einstellungen werden ab SILworX V5 bereits im Ergebnis des Versionsvergleichs dargestellt (Wert: alt/neu – im Beispiel DL/CG). Daher ist meistens keine weitere Dokumentation nötig.

| Kontext      | Einstellung          | Version DL | Version CG |
|--------------|----------------------|------------|------------|
| 20.0x PES_20 | Max. Receive Timeout | 1000       | 1200       |
| 20.0x PES_20 | Receive Timeout      | 1000       | 1200       |

Sollten diese Informationen nicht ausreichen, können alle Einstellungen zusätzlich so ausgedruckt werden, wie sie im **safeethernet** Editor erscheinen.

☒ Konfiguration 9 - 181  
☐ 01\_Bibliothek 9 - 56  
☐ Globale Variablen 57  
☒ PES\_10 [10] 58 - 150  
☐ PES\_20 [20] 151 - 180  
☒ safeethernet 181  
☒ PES10<>PES20 181  
☐ Programmiergerät 182  
☐ safeethernet keine

### Eigenschaften

|  |                       |
|--|-----------------------|
| Name                                     | PES10<>PES20          |
| Profil                                   | Fast & Noisy          |
| Response Time [ms]                       | 500                   |
| Receive Timeout [ms]                     | 1200                  |
| Resend Timeout [ms]                      | 500                   |
| Acknowledge Timeout [ms]                 | 0                     |
| Prod-Rate                                | 0                     |
| Speicher                                 | 2                     |
| Freeze-Daten bei Verbindungsverlust [ms] | Verwende Initialdaten |
| Anzahl ignorierte Warnungen              | 1                     |
| Zeitraum Warnungen [ms]                  | 0                     |





HI 801 285 D

© 2017 HIMA Paul Hildebrandt GmbH

HIMA Paul Hildebrandt GmbH  
Albert-Bassermann-Str. 28 | 68782 Brühl  
Telefon 06202 709-0 | Telefax 06202 709-107  
info@hima.com | www.hima.de



SAFETY  
NONSTOP

