Ergänzung

zu

ELOP II und ELOP II Factory Online Hilfe

Datentypen und Funktionen







HIMA Paul Hildebrandt GmbH Industrie-Automatisierung

Rev. 0.06 HI 800 354 D

Alle in diesem Handbuch genannten HIMA-Produkte sind mit dem HIMA-Warenzeichen geschützt. Dies gilt ebenfalls, soweit nicht anders vermerkt, für andere genannte Hersteller und deren Produkte.

Alle technischen Angaben und Hinweise in diesem Handbuch wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet und unter Einschaltung wirksamer Kontrollmaßnahmen zusammengestellt. Trotzdem sind Fehler nicht ganz auszuschließen.

HIMA sieht sich deshalb veranlasst darauf hinzuweisen, dass weder eine Garantie noch die juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für Folgen übernommen werden kann, die auf fehlerhafte Angaben zurückgehen. Für die Mitteilung eventueller Fehler ist HIMA jederzeit dankbar.

Technische Änderungen vorbehalten.

Weitere Informationen sind in der Dokumentation auf der CD-ROM und auf unserer Website unter http://www.hima.com zu finden.

HIMA Paul Hildebrandt GmbH Postfach 12 61 D-68777 Brühl Tel: +49 (6202) 709 0

Fax: +49 (6202) 709 107 E-Mail: info@hima.com

| | Änderungen | Art der Änderung | | |
|-------|--|------------------|--------------|--|
| index | | technisch | redaktionell | |
| 0.06 | Hinzugefügt: Gleitkommaarithmetik der H41q/H51q Datentyp TIME: Korrektur der Unter-/ Obergrenze | | Х | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Inhaltsverzeichnis

| 1 | Allgemein | 4 |
|----------|---|------|
| 1.1 | Unterstützte Funktionsbausteine | 4 |
| 1.1.1 | Standard-Bausteine von "IEC 61131-3" | 4 |
| 1.1.2 | Standard-Bausteine von "IEC 61131-3_(Ext)" | 8 |
| 1.2 | Unterstützte Datentypen | |
| 1.2.1 | REAL | |
| 1.2.2 | LREAL | |
| 1.2.3 | SINT | |
| 1.2.4 | INT | |
| 1.2.5 | DINT | |
| 1.2.6 | USINT | |
| 1.2.7 | UINT | . 15 |
| 1.2.8 | UDINT | |
| 1.2.9 | BOOL | . 16 |
| 1.2.10 | BYTE | . 16 |
| 1.2.11 | WORD | . 16 |
| 1.2.12 | DWORD | . 17 |
| 1.2.13 | DATE_AND_TIME | . 17 |
| 1.2.14 | TIME | . 18 |
| 1.2.15 | DATE | . 18 |
| 1.3 | Gleitkommaarithmetik der Funktionsbausteine | . 19 |
| 1.3.1 | Format der Gleitkommazahlen | |
| 1.3.2 | Abkürzungen | |
| 1.3.3 | Funktions bausteine | |
| 1.3.3.1 | EXP | |
| 1.3.3.2 | LN | 20 |
| 1.3.3.3 | SQRT | |
| 1.3.3.4 | ADD | 20 |
| 1.3.3.5 | SUB | 21 |
| 1.3.3.6 | MLT | 21 |
| 1.3.3.7 | DIV | 21 |
| 1.3.3.8 | COMP | 21 |
| 1.3.3.9 | TRUNC_US | 22 |
| 1.3.3.10 | TRUNC_UINT | 22 |
| 1.3.3.11 | TRUNC_SI | 22 |
| 1.3.3.12 | TRUNC_INT | 22 |
| | REAL_TO_BYTE | |
| 1.3.3.14 | REAL_TO_WORD | 23 |
| 1.3.3.15 | REAL_TO_USINT | 23 |
| | REAL_TO_UINT | |
| | REAL_TO_SINT | |
| 1.3.3.18 | REAL TO INT | 24 |

1 Allgemein

Dieses Dokument ergänzt die ELOP II und ELOP II Factory Online Hilfen auf Basis der Norm IEC 61131-3 und gibt dem Anwender zusätzliche Informationen zu den unterstützten Datentypen, Standard-Funktionen und Standard-Funktionsbausteinen für die jeweiligen HIMA-Steuerungen.

1.1 Unterstützte Funktionsbausteine

Die folgenden Tabellen beinhaltet die Standard-Funktionen und Standard-Funktionsbausteine nach der IEC 61131-3. Die Tabellen zeigen das ENO-Verhalten der Standard-Funktionen und Standard-Funktionsbausteine und spezifizieren, in welchen HIMA-Steuerungen diese Bausteine verwendet werden können.

Funktion des Eingangs EN (Enable)

Die Abarbeitung eines Bausteins kann mit dem Eingang EN=FALSE unterdrückt und mit EN=TRUE freigegeben werden. Wird der Eingang EN nicht belegt so wird dieser wie TRUE behandelt.

Funktion des Ausgangs ENO (Enable Out)

- Folgende ENO-Funktion gilt für Bausteine ohne eigene Fehlerdiagnose:
 Der ENO-Ausgang folgt dem EN-Eingang¹⁾.

 Alle Ausgäng des Bausteine (mit Ausgang 1900) behalten die Worte mit den
 - Alle Ausgänge des Bausteins (mit Ausnahme von ENO) behalten die Werte, mit denen sie zuletzt belegt waren.
- Folgende ENO-Funktion gilt f
 ür Bausteine mit eigener Fehlerdiagnose (z.B. Division durch 0 bei der Funktion DIV):
 - Bei korrekter Funktion des Bausteins folgt der ENO-Ausgang dem EN-Eingang¹⁾.
 - Alle Ausgänge des Bausteins (mit Ausnahme von ENO) behalten die Werte, mit denen sie zuletzt belegt waren.
 - Wird vom Baustein ein Fehler festgestellt, dann wird der ENO-Ausgang auf FALSE gesetzt. Wurde der ENO-Ausgang wegen eines Fehlers auf FALSE gesetzt, dann sind alle Ausgangswerte des Bausteins undefiniert.

Wird am Eingang eines Funktionsbausteins ein Array-Element angelegt prüft der Funktionsbaustein den korrekten Array-Zugriff.

Ist der Array-Zugriff außerhalb des gültigen Bereichs, wechselt der ENO-Ausgang auf FALSE.

Falls Sie EN und ENO eines Bausteins benutzen, beachten Sie die Hinweise zur Beschaltung von EN und ENO in der Online Hilfe.

Bedeutung der Symbole in den folgenden Tabellen

| X | Diese POE wird für die Steuerungen (siehe Spaltenüberschrift) unterstützt |
|-----|--|
| - | Diese POE wird für die Steuerungen (siehe Spaltenüberschrift) nicht unterstützt. |
| X1) | Für die Steuerungen (siehe Spaltenüberschrift) wird für diese POE der Datentyp REAL nicht unterstützt. |

1.1.1 Standard-Bausteine von "IEC 61131-3"

| Baustein | H41q/H51q | HIMatrix | Fehler- diagnose (ENO) | Anmerkung |
|----------|-----------|----------|------------------------------|--------------------------------|
| BISTABLE | | | | |
| RS | Х | X | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| SEMA | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| SR | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |

¹⁾ Ausnahme:

| Baustein | H41q/H51q | HIMatrix | Fehler- diagnose (ENO) | Anmerkung | | |
|-------------|-----------|----------|------------------------------|--|--|--|
| BITSTRING | | | | | | |
| AND | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. | | |
| NOT | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. | | |
| OR | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. | | |
| ROL | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. Es wird immer um die Anzahl Bits des Eingangs N rotiert. | | |
| ROR | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. Es wird immer um die Anzahl Bits des Eingangs N rotiert. | | |
| SHL | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. Es wird immer um die Anzahl Bits des Eingangs N geschoben. | | |
| SHR | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. Es wird immer um die Anzahl Bits des Eingangs N geschoben. | | |
| XOR | Х | Χ | nein | Es kann kein Fehler auftreten. | | |
| COMPARE | | | | | | |
| EQ | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. | | |
| GE | Х | Х | nein | Für REAL siehe Kapitel 1.3.3.8. | | |
| GT | Х | Х | nein | | | |
| LE | Х | Х | nein | | | |
| LT | Х | Х | nein | | | |
| NE | Х | Х | nein | | | |
| CONVERT | | | , | | | |
| BCDtoINT | - | - | nein | Wird vom Codegenerator nicht unterstützt. Verwenden Sie die speziellen Funktionen BCDtoxINT der Bibliothek "IEC61131-3_(Ext)" | | |
| INTtoBCD | - | - | nein | Wird vom Codegenerator nicht unterstützt. Verwenden Sie die speziellen Funktionen xINTtoBCD der Bibliothek "IEC61131-3_(Ext)" | | |
| COUNTER | | | | | | |
| CTD | Х | Χ | nein | Es kann kein Fehler auftreten. | | |
| CTD_ANY_NUM | Х | Х | ja | ENO=FALSE, wenn der ZählerWert < -32768 ist. | | |
| СТИ | X | X | nein | Es kann kein Fehler auftreten. | | |
| CTU_ANY_NUM | Х | Х | ja | ENO=FALSE, wenn der ZählerWert > 32767 ist. | | |
| CTUD | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. | | |

HI 800 354 D Rev. 0.06 5/25

| Baustein | H41q/H51q | HIMatrix | Fehler- diagnose (ENO) | Anmerkung | | |
|--------------|-----------|----------|------------------------------|---|--|--|
| CTUD_ANY_NUM | Х | Х | ja | ENO=FALSE, wenn der Zähler- Wert > 32767 oder < -32768 ist. | | |
| EDGE | | | | | | |
| F_TRIG | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. | | |
| R_TRIG | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. | | |
| NUMERIC | | | | | | |
| ABS | Х | Х | ja/nein | Überlauf bei Minimalwert; Bei H41q/H51q wird ENO=FALSE, wenn z.B. SINT=-128, INT=-32768 , DINT=-2147483648 oder REAL = NaN anliegt! Bei HIMatrix wird Fehlerdiagnose nicht unterstützt! | | |
| ACOS | - | X | ja | Liefert nur ein Ergebnis, wenn Werte des Eingangs im definierten Bereich von -1.0 ≤ IN ≤ 1.0 liegen, andernfalls wird der ENO auf FALSE gesetzt. | | |
| ADD | Х | Х | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! Für REAL siehe Kapitel 1.3.3.4. | | |
| ASIN | - | Х | ja | Liefert nur ein Ergebnis, wenn Werte des Eingangs im definierten Bereich von -1.0 ≤ IN ≤ 1.0 liegen, andernfalls wird der ENO auf FALSE gesetzt. | | |
| ATAN | - | Х | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! | | |
| COS | - | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. | | |
| DIV | Х | Х | ja | Für IN2=0 wird ENO auf FALSE gesetzt, sonst auf TRUE. Über-/Unterläufe haben keinen Einfluss auf den ENO! Für REAL siehe Kapitel 1.3.3.7. | | |
| EXP | Х | Х | ja | Siehe Kapitel 1.3.3.1. | | |
| EXPT | - | Х | ja | Überlauf/Unterlauf beachten! ENO=FALSE, wenn IN1=0 und IN2≤0. | | |
| LN | Х | Х | ja | Siehe Kapitel 1.3.3.2. | | |
| LOG | - | Х | ja | Für IN≤0.0 wird ENO auf FALSE gesetzt, sonst auf TRUE. | | |
| MOD | X1) | Х | ja | Für IN2=0 wird ENO auf FALSE gesetzt, sonst auf TRUE. | | |
| MOVE | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. | | |
| MUL | Х | Х | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! Für REAL siehe Kapitel 1.3.3.6. | | |
| SIN | - | Χ | nein | Es kann kein Fehler auftreten. | | |

| H41q/H51q | HIMatrix | Fehler- diagnose (ENO) | Anmerkung |
|-----------|---|---------------------------------------|---|
| Х | Х | ja | Für negative Werte von IN wird ENO auf FALSE gesetzt, sonst auf TRUE. Für REAL siehe Kapitel 1.3.3.3. |
| Х | Х | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! Für REAL siehe Kapitel 1.3.3.5. |
| - | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| | | | |
| Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| X1) | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| X1) | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| Х | Х | ja | Wenn K die Anzahl der Eingänge überschreitet wird ENO auf FALSE gesetzt, sonst auf TRUE. |
| Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| • | | ' | |
| - | - | - | |
| - | - | - | 1 |
| - | - | - | |
| - | - | - | |
| - | - | - | Wird vom Codegenerator nicht übersetzt! |
| - | - | - | _ ubersetzt! |
| - | - | - | |
| - | - | - | 1 |
| - | - | - | |
| | | | |
| Х | - | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| X1) | Х | ja | Für IN2=0 wird ENO auf FALSE gesetzt, sonst auf TRUE. Über-/Unterläufe haben keinen Einfluss auf den ENO! |
| X1) | Х | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! |
| | | <u> </u> | |
| Х | - | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| | X X X X X1) X1) X X X X1) X1) | X X X X X X X X X X X X X X X X X X X | |

HI 800 354 D Rev. 0.06 7/25

1.1.2 Standard-Bausteine von "IEC 61131-3_(Ext)"

Die folgenden Funktionen und Funktionsbausteine sind eine Erweiterung der IEC 61131-3.

Funktion der Convert-Bausteine

Die Convert-Bausteine ANY_TO... konvertieren alle **elementaren** Datentypen (siehe Kapitel 1.2 Unterstütze Datentypen) nach IEC-61131-3 in den gewünschten Typ.

Beachten Sie in der ELOP II Online Hilfe die "Allgemeinen Konvertierungsregeln" und die Hilfeseite zu den Convert-Bausteinen.

Verarbeitet ein Convert-Baustein einen Eingangswert, der außerhalb des Wertebereichs des Ausgangstyps liegt, so ist der zugehörige Ausgangswert undefiniert.

Beispiele zum Verhalten des Convert-Bausteins ANY_TO_SINT

Bei diesen Beispielen wird das höherwertige Byte abgeschnitten und das Vorzeichen nicht übernommen.

| Eingangswert [INT] | Ausgangswert [SINT] |
|--------------------|---------------------|
| 16#101 (257) | 16#01 (1) |
| 16#fe07 (-505) | 16#07 (7) |
| 16#12ff (4863) | 16#ff (-1) |

Ist der Eingangswert vom Typ REAL wird der Ausgang gerundet, siehe auch Kapitel 1.3.3.17.

| Eingangswert [REAL] | Ausgangswert [SINT] |
|---------------------|---------------------|
| 2.5 | 3 |
| 1.4 | 1 |
| -2.5 | -3 |
| -1.4 | -1 |

Tabelle der Standard-Bausteine von "IEC 61131-3_(Ext)"

| Baustein | H41q/H51q | HIMatrix | Fehler- diagnose (ENO) | Anmerkung |
|-------------------------------------|-----------|----------|------------------------------|--|
| CONVERT | | | | |
| AtoBOOL (ANY_TO_BOOL) | Х | Х | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. |
| AtoBYTE (ANY_TO_BYTE) | X | Х | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. Für REAL siehe Kapitel 1.3.3.13. |
| AtoDATE (ANY_TO_DATE) | X1) | Х | ja | Zu große Werte werden abgeschnitten. ENO=FALSE wenn IN=TIME_OF_DAY |
| AtoDINT (ANY_TO_DINT) | X1) | X | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. |
| AtoDT (ANY_TO_DATE_AND_ TIME) | X1) | - | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. |
| AtoDWORD (ANY_TO_DWORD) | X1) | Х | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. |

| Baustein | H41q/H51q | HIMatrix | Fehler- diagnose (ENO) | Anmerkung |
|--------------------------------|-----------|----------|------------------------------|---|
| AtoINT (ANY_TO_INT) | Х | Х | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. Für REAL siehe Kapitel 1.3.3.18. |
| AtoLINT (ANY_TO_LINT) | - | - | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. |
| AtoLREAL (ANY_TO_LREAL) | - | X | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. |
| AtoLWORD (ANY_TO_LWORD) | - | - | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. |
| AtoREAL (ANY_TO_REAL) | Х | Χ | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. |
| AtoSINT (ANY_TO_SINT) | X | Х | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. Für REAL siehe Kapitel 1.3.3.17. |
| AtoSTRIN (ANY_TO_STRING) | - | - | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. |
| AtoTIME (ANY_TO_TIME) | X1) | Χ | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. |
| AtoTOD (ANY_TO_TIME_OF_DAY) | X1) | - | ja | Zu große Werte werden abgeschnitten. ENO=FALSE wenn IN=DATE |
| AtoUDINT (ANY_TO_UDINT) | X1) | Х | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. |
| AtoUINT (ANY_TO_UINT) | Х | Х | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. Für REAL siehe Kapitel 1.3.3.16. |
| AtoULINT (ANY_TO_ULINT) | - | - | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. |
| AtoUSINT (ANY_TO_USINT) | Х | Х | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. Für REAL siehe Kapitel 1.3.3.15. |
| AtoWORD (ANY_TO_WORD) | X | X | nein | Zu große Werte werden abgeschnitten. Für REAL siehe Kapitel 1.3.3.14. |
| BCDtoUDIN (BCD_TO_UDINT) | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| BCDtoUINT (BCD_TO_UINT) | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| BCDtoUSIN (BCD_TO_USINT) | X | Х | nein | Überlauf beachten! |
| PACK | Х | Х | nein | Ist der Ausgangsdatentyp < als Anzahl der am Eingang anliegenden Bytes, werden die höherwertigen Bytes |

HI 800 354 D Rev. 0.06 9/25

| Baustein | H41q/H51q | HIMatrix | Fehler- diagnose (ENO) | Anmerkung |
|-----------------------------|-----------|----------|------------------------------|---|
| | | | | abgeschnitten. |
| TRUNC_DI | - | Х | nein | Zu große Werte werden |
| TRUNC_I | Х | Х | nein | abgeschnitten. Für REAL siehe Kapitel |
| TRUNC_LI | - | - | nein | 1.3.3.9 und1.3.3.11. |
| TRUNC_SI | Х | Х | nein | |
| TRUNC_UD | - | Х | nein | |
| TRUNC_UI | Х | Х | nein | |
| TRUNC_UL | - | - | nein | |
| TRUNC_US | Х | Х | nein | |
| UDINtoBCD (UDINT_TO_BCD) | Х | Х | nein | Für IN > 9999 wird OUT auf 0 gesetzt. |
| UINTtoBCD (UINT_TO_BCD) | X | X | nein | Für IN > 9999 wird OUT auf 0 gesetzt. |
| UNPACK2 | X | Х | nein | Ist der Eingangsdatentyp > als Anzahl der am Ausgang anliegenden Bytes, werden die höherwertigen Bytes abgeschnitten. |
| UNPACK4 | × | X | nein | Ist der Eingangsdatentyp > als Anzahl der am Ausgang anliegenden Bytes, werden die höherwertigen Bytes abgeschnitten. |
| UNPACK8 | X | Х | nein | Ist der Eingangsdatentyp > als Anzahl der am Ausgang anliegenden Bytes, werden die höherwertigen Bytes abgeschnitten. |
| USINtoBCD (USINT_TO_BCD) | Х | Х | nein | Es kann kein Fehler auftreten. |
| FORCEMRK | | | | |
| ForceMrk | Х | Х | nein | Nicht im sicherheitsgerichtet- en Betrieb verwenden! Sicherheitshandbuch beachten! |
| NUMERIC | | | | |
| CHS | X | Х | ja | Überlauf/Unterlauf beachten!. ENO=FALSE bei IN=USINT/ UINT/ UDINT. ENO=TRUE und OUT=-IN bei IN=SINT/ INT/ DINT. (Bsp. SINT Rollover: IN=-128, dann ist OUT auch -128) |
| SELECT | | | | |

| Baustein | H41q/H51q | HIMatrix | Fehler- diagnose (ENO) | Anmerkung |
|----------|-----------|----------|------------------------------|---|
| MUX_DI | Х | Х | ja | ENO=FALSE, wenn K < 0 oder K > Anzahl vorhandener Wert-Eingänge ist. OUT behält dann seinen letzten Wert. |
| MUX_I | X | Х | ja | ENO=FALSE, wenn K < 0 oder K > Anzahl vorhandener Wert-Eingänge ist. OUT behält dann seinen letzten Wert. |
| MUX_SI | × | Х | ja | ENO=FALSE, wenn K < 0 oder K > Anzahl vorhandener Wert-Eingänge ist. OUT behält dann seinen letzten Wert. |
| MUX_UD | Х | Х | ja | ENO=FALSE, wenn K < 0 oder K > Anzahl vorhandener Wert-Eingänge ist. OUT behält dann seinen letzten Wert. |
| MUX_UI | X | Х | ja | ENO=FALSE, wenn K < 0 oder K > Anzahl vorhandener Wert-Eingänge ist. OUT behält dann seinen letzten Wert. |
| MUX_US | Х | Х | ja | ENO=FALSE, wenn K < 0 oder K > Anzahl vorhandener Wert-Eingänge ist. OUT behält dann seinen letzten Wert. |
| TIME | | | • | |
| ADD_DT_T | Х | - | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! |
| ADD_TOD1 | X | 1 | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! |
| ADD_T_T | X | Х | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! |
| SUB_DT1 | Х | - | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! |
| SUB_DT2 | Х | - | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! |
| SUB_D_D | Х | - | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! |
| SUB_TOD1 | Х | - | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! |
| SUB_TOD2 | Х | - | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! |
| SUB_T_T | X | Х | nein | Überlauf/Unterlauf beachten! |

1.2 Unterstützte Datentypen

Zu den von der IEC 61131-3 vordefinierten Standard-Daten-Typen (elementare Daten-Typen) zählen die in diesem Kapitel beschriebenen Datentypen. Nur die hier beschriebenen Datentypen sind für HIMA Steuerungen verwendbar.

Hinweis:

Einzelne Unterstrich-Zeichen "_", die zwischen den Ziffern eines numerischen Literals eingefügt sind werden vom System nicht erkannt und dienen dem Anwender zur besseren Lesbarkeit (z.B. 12_345 = 12345). Eine andere Anwendung von Unterstrich-Zeichen in numerischen Literalen ist nicht zulässig.

1.2.1 **REAL**

Der Datentyp REAL ist eine Gleitpunktzahl nach IEC 60559 und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|--|
| Тур | REAL |
| H41/H51, H11, A1 | Wird unterstützt |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird unterstützt |
| Size | 4 Byte |
| Untergrenze | -3.402823466E+38 |
| Obergrenze | 3.402823466E+38 |
| Kleinste positive Zahl | 1.175494351 E -38 |
| Kleinste negative Zahl | -1.175494351 E -38 |
| Precision | 6 dezimale Stellen |
| Standardwert | 0.0 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | +infinity / -infinity |
| Syntax | Festpunkt: -12.0; 0.0; 0.4578; 231.456_819 Exponential: -1.34e3; 4.67E7; 3.246e-6 |

Der Wertebereich dieses Datentyps ist festgelegt, wie dies in der IEC 60559 für das Basis-Gleitpunkt-Format mit einfacher Länge definiert ist.

Werden Werte ausserhalb dieses Wertebereichs verwendet, werden diese "unnormalisierten Zahlen" nicht mehr korrekt dargestellt und die Genauigkeit nimmt ab.

1.2.2 **LREAL**

Der Datentyp **LREAL** ist eine lange Gleitpunktzahl nach IEC 60559 und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|--|
| Тур | LREAL |
| H41/H51, H11, A1 | Wird nicht unterstützt |
| H41q/H51q | Wird nicht unterstützt |
| HIMatrix | Wird unterstützt |
| Size | 8 Byte |
| Untergrenze | -1.7976931348623158e+308 |
| Obergrenze | 1.7976931348623158e+308 |
| Kleinste positive Zahl | 2.2250738585072014 E-308 |
| Kleinste negative Zahl | -2.2250738585072014 E-308 |
| Precision | 15 dezimale Stellen |
| Standardwert | 0.0 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | +infinity / -infinity |
| Syntax | Festpunkt: -12.0; 0.0; 0.4578; 231.456_819 Exponential: -1.34e3; 4.67E7; 3.246e-6 |

Der Wertebereich dieses Datentyps ist festgelegt, wie dies in der IEC 60559 für das Basis-Gleitpunkt-Format mit doppelter Länge definiert ist.

Werden Werte ausserhalb dieses Wertebereichs verwendet, werden diese "unnormalisierten Zahlen" nicht mehr korrekt dargestellt und die Genauigkeit nimmt ab.

1.2.3 SINT

Der Datentyp Short Integer **SINT** ist eine kurze Ganzzahl und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|------------------|
| Тур | SINT |
| H41/H51, H11, A1 | Wird unterstützt |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird unterstützt |
| Size | 1 Byte |
| Untergrenze | -128 |
| Obergrenze | 127 |
| Standardwert | 0 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | Rollover |
| Syntax | 0, 12_345, +71 |

1.2.4 INT

Der Datentyp Integer **INT** ist eine Ganzzahl und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|---------------------|
| Тур | INT |
| H41/H51, H11, A1 | Wird unterstützt |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird unterstützt |
| Size | 2 Byte |
| Untergrenze | -32768 |
| Obergrenze | 32767 |
| Standardwert | 0 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | Rollover |
| Syntax | -12, 0, 12_345, +68 |

1.2.5 **DINT**

Der Datentyp Double Integer **DINT** ist eine Doppelte Ganzzahl und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|------------------------|
| Тур | DINT |
| H41/H51, H11, A1 | Wird nicht unterstützt |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird unterstützt |
| Size | 4 Byte |
| Untergrenze | -2147483648 |
| Obergrenze | 2147483647 |
| Standardwert | 0 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | Rollover |
| Syntax | -12, 0, 12_345, +69 |

1.2.6 **USINT**

Der Datentyp Unsigned Short Integer **USINT** ist eine kurze Ganzzahl ohne Vorzeichen und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|------------------|
| Тур | USINT |
| H41/H51, H11, A1 | Wird unterstützt |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird unterstützt |
| Size | 1 Byte |
| Untergrenze | 0 |
| Obergrenze | 255 |
| Standardwert | 0 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | Rollover |
| Syntax | 0, 12_345, +71 |

1.2.7 **UINT**

Der Datentyp Unsigned Integer **UINT** ist eine kurze Ganzzahl ohne Vorzeichen und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|------------------|
| Тур | UINT |
| H41/H51, H11, A1 | Wird unterstützt |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird unterstützt |
| Size | 2 Byte |
| Untergrenze | 0 |
| Obergrenze | 65535 |
| Standardwert | 0 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | Rollover |
| Syntax | 0, 12_345, +71 |

1.2.8 **UDINT**

Der Datentyp Unsigned Double Integer **UDINT** ist eine doppelte Ganzzahl ohne Vorzeichen und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|------------------------|
| Тур | UDINT |
| H41/H51, H11, A1 | Wird nicht unterstützt |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird unterstützt |
| Size | 4 Byte |
| Untergrenze | 0 |
| Obergrenze | 4294967295 |
| Standardwert | 0 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | Rollover |
| Syntax | 0, 12_345, +73 |

HI 800 354 D Rev. 0.06 15/25

1.2.9 **BOOL**

Der Datentyp **BOOL** ist eine Bitfolge von 1 Bit und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|----------------------|
| Тур | BOOL |
| H41/H51, H11, A1 | Wird unterstützt |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird unterstützt |
| Size | 1 Byte |
| Untergrenze | 0 (= "FALSE") |
| Obergrenze | 1 (= "TRUE") |
| Standardwert | 0 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | Rollover |
| Syntax | TRUE, FALSE oder 1,0 |

1.2.10 BYTE

Der Datentyp **BYTE** ist eine Bitfolge von 8 Bit und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|--|
| Тур | BYTE |
| H41/H51, H11, A1 | Wird unterstützt |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird unterstützt |
| Size | 1 Byte |
| Untergrenze | 16#00 |
| Obergrenze | 16#FF |
| Standardwert | 16#00 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | Rollover |
| Syntax | 2#1111 oder 16#F oder 16#f (dezimal 15) 2#1110 oder 16#E oder 16#e (dezimal 14) |

1.2.11 WORD

Der Datentyp **WORD** ist eine Bitfolge von 16 Bit und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|--|
| Тур | WORD |
| H41/H51, H11, A1 | Wird unterstützt |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird unterstützt |
| Size | 2 Byte |
| Untergrenze | 16#00 |
| Obergrenze | 16#FFFF |
| Standardwert | 16#00 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | Rollover |
| Syntax | 2#1111_1111 oder 16#FF oder 16#ff (dezimal 255) 2#1110_0000 oder 16#E0 oder 16#e0 (dezimal 224) |

1.2.12 DWORD

Der Datentyp **DWORD** ist eine Bitfolge von 32 Bit und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|--|
| Тур | DWORD |
| H41/H51, H11, A1 | Wird nicht unterstützt |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird unterstützt |
| Size | 4 Byte |
| Untergrenze | 16#00 |
| Obergrenze | 16#FFFFFFF |
| Standardwert | 16#00 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | Rollover |
| Syntax | 2#1111_1111 oder 16#FF oder 16#ff (dezimal 255) 2#1110_0000 oder 16#E0 oder 16#e0 (dezimal 224) |

1.2.13 DATE_AND_TIME

Der Datentyp **DATE_AND_TIME** beinhaltet Datum und Uhrzeit und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|---|
| Тур | DATE_AND_TIME |
| H41/H51, H11, A1 | Wird nicht unterstützt |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird nicht unterstützt |
| Size | 8 Byte |
| Untergrenze | DT#0001-01-01-00:00:00.00 |
| Obergrenze | DT#9999-12-31-23:59:59.999 |
| Standardwert | DT#0001-01-01-00:00:00.00 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | Rollover |
| Syntax | DATE_AND_TIME#1995-10-23-12:45:23.12 DT#1987-03-09-23:56:59.78 Precision 1ms |

HI 800 354 D Rev. 0.06 17/25

1.2.14 TIME

Der Datentyp **TIME** ist die Zeitdauer in Millisekunden (ms) und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|--|
| Тур | TIME |
| H41/H51, H11, A1 | Wird unterstützt (Size 4 Byte) |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird unterstützt |
| Size | 8 Byte |
| Untergrenze (8 Byte) | -2 ⁶³ |
| Obergrenze (8 Byte) | 2 ⁶³ -1 |
| Standardwert | T#0d0h0m0s0ms |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | Rollover |
| Syntax | TIME#14ms, T#14ms, T#14.7h, T#14.7s, T#14.7d, T#14.7m, T#23h17m, T#5d13h45m6s7.8ms Precision 1ms |

1.2.15 DATE

Der Datentyp **DATE** beinhaltet das Datum und besitzt die folgenden Eigenschaften:

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-----------------------------------|------------------------|
| Тур | DATE |
| H41/H51, H11, A1 | Wird nicht unterstützt |
| H41q/H51q | Wird unterstützt |
| HIMatrix | Wird nicht unterstützt |
| Size | 8 Byte |
| Untergrenze | D#0001-01-01 |
| Obergrenze | D#9999-12-31 |
| Standardwert | D#1970-01-01 |
| Verhalten bei Overflow/ Underflow | Rollover |
| Syntax | DATE#2007-08-01 |
| | D#2007-08-01 |
| | Precision 1Tag |

1.3 Gleitkommaarithmetik der Funktionsbausteine

Die Gleitkommaarithmetik der H41q/H51q ist festgelegt, wie dies in der IEC 60559 für das Basis-Gleitpunkt-Format mit einfacher Länge definiert ist.

1.3.1 Format der Gleitkommazahlen

Ein Datenobjekt vom Typ Gleitkommazahl (REAL) ist 4 Byte groß und hat folgendes Format:

| Byte | Inhalt |
|------|-----------|
| 0 | M7M0 |
| 1 | M15M8 |
| 2 | E0 M22M16 |
| 3 | V E7E1 |

| Abkürzungen | Beschreibung |
|-------------|--|
| E7E0 | Charakteristik (= Exponent + FBIAS), FBIAS == 127 |
| M22M0 | normalisierte Mantisse |
| M23 | Implizite Vorkommastelle |
| | M23 ist immer 1, wird daher nicht dargestellt, es gilt: 1≤Mantisse<2 |
| V | Vorzeichenbit (positiv == 0, negativ == 1) |

1.3.2 Abkürzungen

Folgende Abkürzungen werden in diesem Kapitel verwendet:

| Abkürzung | Beschreibung |
|-----------|--|
| NaN | Not-a-Number, nicht definierte Zahl z.B. 0/0 |
| | Darstellung [Bitmuster]: |
| | [E7E0] == [11] |
| | [M22M16] != [00] |
| | Vorzeichenbit ist für NaN nicht von Bedeutung! |
| NUL | Null, 0.0 |
| | Darstellung [Bitmuster]: |
| | [E7E0] == [00] |
| NUM | Gültige Zahl |
| +INF | Unendlich Plus |
| | Darstellung [Bitmuster]: |
| | [E7E0] == [11] |
| | [M22M16] == [00] |
| | V==0 |
| -INF | Unendlich Minus |
| | Darstellung [Bitmuster]: |
| | [E7E0] == [11] |
| | [M22M16] == [00] |
| | V==1 |
| IN1 | Eingabe 1 (Operand 1) |
| IN2 | Eingabe 2 (Operand 2) |
| == | Gleich |
| != | Ungleich |
| | ODER |
| && | UND |

HI 800 354 D Rev. 0.06 19/25

1.3.3 Funktionsbausteine

Werden an die Funktionsbausteine Gleitkommazahlen (REAL) angelegt, werden für die folgenden Funktionen zusätzliche Prüfungen angewendet (Betriebssystem H41q/H51q, Stand 10.05.07)

1.3.3.1 EXP

Mathematische Funktion e^X. Die Eulersche Zahl wird mit der Gleitkommazahl potenziert. Bei Ergebnis NaN wird eine Ausnahmebehandlung (ENO = FALSE) durchgeführt

| Operation | Ergebnis | ENO |
|------------|----------|-------|
| IN == NaN | NaN | FALSE |
| IN == +INF | +INF | TRUE |
| IN == -INF | NUL | TRUE |
| Sonst | Gültig | TRUE |

1.3.3.2 LN

Mathematische Funktion LN. Der natürliche Logarithmus wird für die Gleitkommazahl gebildet. Bei Ergebnis NaN wird eine Ausnahmebehandlung (ENO = FALSE) durchgeführt

| Operation | Ergebnis | ENO |
|-----------|----------|-------|
| IN < 0 | NaN | FALSE |
| IN == NaN | NaN | FALSE |
| IN == 0 | -INF | TRUE |
| IN == INF | INF | TRUE |
| Sonst | Gültig | TRUE |

1.3.3.3 SQRT

Die Quadratwurzel wird für die Gleitkommazahl berechnet. Bei Ergebnis NaN wird eine Ausnahmebehandlung (ENO = FALSE) durchgeführt

| Operation | Ergebnis | ENO |
|----------------------|----------|-------|
| SQRT(NaN) | NaN | FALSE |
| SQRT(+INF) | +INF | TRUE |
| SQRT(-INF) | NaN | FALSE |
| SQRT(NUL) | NUL | TRUE |
| SQRT(NUM) ,NUM < 0 | NaN | FALSE |
| Sonst | Gültig | TRUE |

1.3.3.4 ADD

Auf eine Gleitkommazahl wird eine zweite Gleitkommazahl addiert. Bei Ergebnis NaN wird eine Ausnahmebehandlung (ENO = FALSE) durchgeführt

| Operation | Ergebnis | ENO |
|--|----------|-------|
| IN1 == NaN IN2 == NaN | NaN | FALSE |
| IN1 == +-INF && IN2 == +-INF (gleiche Vorzeichen) | +-INF | TRUE |
| IN1 == +-INF && IN2 == -+INF (verschiedene Vorzeichen) | NaN | FALSE |
| IN1 == +-INF && IN2 == NUM | +-INF | TRUE |
| IN1 == NUM && IN2 == +-INF | +-INF | TRUE |
| sonst | Gültig | TRUE |

1.3.3.5 SUB

Von einer Gleitkommazahl wird eine zweite Gleitkommazahl subtrahiert. Bei Ergebnis NaN wird eine Ausnahmebehandlung (ENO = FALSE) durchgeführt.

| Operation | Ergebnis | ENO |
|--|----------|-------|
| IN1 == NaN IN2 == NaN | NaN | FALSE |
| IN1 == +-INF && IN2 == -+INF (verschiedene Vorzeichen) | +-INF | TRUE |
| IN1 == +-INF && IN2 == +-INF (gleiche Vorzeichen) | NaN | FALSE |
| IN1 == +-INF && IN2 == NUM | +-INF | TRUE |
| IN1 == NUM && IN2 == +-INF | +-INF | TRUE |
| Sonst | Gültig | TRUE |

1.3.3.6 MLT

Eine Gleitkommazahl wird mit einer zweite Gleitkommazahl multipliziert. Bei Ergebnis NaN wird eine Ausnahmebehandlung (ENO = FALSE) durchgeführt.

| Operation | Ergebnis | ENO |
|--|----------|-------|
| IN1 == NaN IN2 == NaN | NaN | FALSE |
| IN1 == NUL && IN2 == INF (oder umgekehrt) | NaN | FALSE |
| IN1 == INF && IN2 == (NUM != NUL) (oder umgekehrt) | INF | TRUE |
| IN1 == INF && IN2 == INF | INF | TRUE |
| Sonst | Gültig | TRUE |

1.3.3.7 DIV

Eine Gleitkommazahl wird durch eine zweite Gleitkommazahl dividiert. Bei Ergebnis NaN wird eine Ausnahmebehandlung (ENO = FALSE) durchgeführt

| Operation | Ergebnis | ENO |
|---|----------|-------|
| IN1 == NaN IN2 == NaN | NaN | FALSE |
| IN1 == NUL && IN2 == NUL | NaN | FALSE |
| IN1 == INF && IN2 == INF (beliebige Vorzeichen) | NaN | FALSE |
| IN1 == NUM && IN2 == NUL | INF | TRUE |
| IN1 == INF && IN2 == NUM | INF | TRUE |
| IN1 == NUM && IN2 == INF | NUL | TRUE |
| IN1 == NUL && IN2 == (NUM != NUL) | NUL | TRUE |
| Sonst | Gültig | TRUE |

1.3.3.8 COMP

Diese Gleitkommafunktion wird für die Funktionsbausteine EQ, GE, GT, LE,LT und NE angewendet Eine Gleitkommazahl wird mit einer zweiten Gleitkommazahl verglichen. Gleichheit bedeutet Gleichheit mit 20 Bits Genauigkeit.

| Operation | Ergebnis | ENO |
|---------------------------------|----------|-------|
| IN1 == NaN IN2 == NaN | FALSE | FALSE |
| IN1 == +-INF && IN2 == +-INF | FALSE | FALSE |
| IN1 == -INF && IN2 != -INF, NaN | Kleiner* | TRUE |
| IN1 == +INF && IN2 != +INF, NaN | Größer* | TRUE |
| IN1 != +INF, NaN && IN2 == +INF | Kleiner* | TRUE |
| IN1 != -INF, NaN && IN2 == -INF | Größer* | TRUE |

*) Ergebnis der Prüfung. Dieses wird mit dem Vergleichsoperator des verwendeten Vergleicherbausteins behandelt und setzt den Ausgang auf TRUE oder FALSE.

HI 800 354 D Rev. 0.06 21/25

1.3.3.9 TRUNC_US

Die normalisierte Gleitkommazahl, wird in eine vorzeichenlose 8-Bit Zahl (USINT) gewandelt, wobei alle Nachkommastellen abgeschnitten werden.

| Operation | Ergebnis | ENO |
|----------------------------|----------|-------|
| IN == NaN | 255 | FALSE |
| IN == +INF | 255 | FALSE |
| IN == -INF | 255 | FALSE |
| IN == x < 0 | 255 | FALSE |
| $IN == x \ge 2^{16}$ | 255 | FALSE |
| $IN == 2^8 \le x < 2^{16}$ | 255 | TRUE |
| $IN == 0 \le x < 2^8$ | USINT | TRUE |

1.3.3.10 TRUNC_UINT

Die normalisierte Gleitkommazahl, wird in eine vorzeichenlose 16-Bit Zahl (UINT) gewandelt, wobei alle Nachkommastellen abgeschnitten werden.

| Operation | Ergebnis | ENO |
|--------------------------|----------|-------|
| IN == NaN | 65535 | FALSE |
| IN == +INF | 65535 | FALSE |
| IN == -INF | 65535 | FALSE |
| IN == x < 0 | 65535 | FALSE |
| $IN == x \ge 2^{16}$ | 65535 | FALSE |
| $IN == 0 \le x < 2^{16}$ | UINT | TRUE |

1.3.3.11 TRUNC_SI

Die normalisierte Gleitkommazahl, wird in eine vorzeichenbehaftete 8-Bit Zahl (SINT) gewandelt, wobei alle Nachkommastellen abgeschnitten werden.

| Operation | Ergebnis | ENO |
|----------------------------|----------|-------|
| IN == NaN | -1 | FALSE |
| IN == +INF | -1 | FALSE |
| IN == -INF | -1 | FALSE |
| $IN == x < -2^{15}$ | -1 | FALSE |
| $IN == x \ge 2^{15}$ | -1 | FALSE |
| $IN == -2^{15} < x < -2^7$ | -128 | TRUE |
| $IN == 2^7 \le x < 2^{15}$ | 127 | TRUE |
| $IN == -2^7 \le x < 2^7$ | SINT | TRUE |

1.3.3.12 TRUNC_INT

Die normalisierte Gleitkommazahl, wird in eine vorzeichenbehaftete 16-Bit Zahl (INT) gewandelt, wobei alle Nachkommastellen abgeschnitten werden.

| Operation | Ergebnis | ENO |
|--------------------------------|----------|-------|
| IN == NaN | -1 | FALSE |
| IN == +INF | -1 | FALSE |
| IN == -INF | -1 | FALSE |
| $IN == x < -2^{15}$ | -1 | FALSE |
| $IN == x \ge 2^{15}$ | -1 | FALSE |
| $IN == -2^{15} \le x < 2^{15}$ | INT | TRUE |

1.3.3.13 **REAL_TO_BYTE**

Ein REAL-Zahl wird in BYTE gewandelt. Die Wandlung wird mit einer Rundung durchgeführt:

| Operation | Ergebnis | ENO |
|---|----------|-------|
| IN == NaN | 0xFF | FALSE |
| IN == +INF | 0xFF | FALSE |
| IN == -INF | 0xFF | FALSE |
| IN == x < 0 | 0xFF | FALSE |
| $IN == x \ge 2^{16} - 0.5$ | 0xFF | FALSE |
| IN == 2^8 -0,5 \leq x $<$ 2^{16} -0,5 | 0xFF | TRUE |
| $IN == 0 \le x < 2^8 - 0.5$ | BYTE | TRUE |

1.3.3.14 **REAL_TO_WORD**

Ein REAL-Zahl wird in WORD gewandelt. Die Wandlung wird mit einer Rundung durchgeführt:

| Operation | Ergebnis | ENO |
|--------------------------------|----------|-------|
| IN == NaN | 0xFFFF | FALSE |
| IN == +INF | 0xFFFF | FALSE |
| IN == -INF | 0xFFFF | FALSE |
| IN == x < 0 | 0xFFFF | FALSE |
| $IN == x \ge 2^{16} - 0.5$ | 0xFFFF | FALSE |
| $IN == 0 \le x < 2^{16} - 0.5$ | WORD | TRUE |

1.3.3.15 REAL_TO_USINT

Ein REAL-Zahl wird in eine vorzeichenlose 8-Bit Zahl (USINT) gewandelt. Die Wandlung wird mit einer Rundung durchgeführt:

| Operation | Ergebnis | ENO |
|--------------------------------------|----------|-------|
| IN == NaN | 255 | FALSE |
| IN == +INF | 255 | FALSE |
| IN == -INF | 255 | FALSE |
| IN == x< 0 | 255 | FALSE |
| $IN == x \ge 2^{16} - 0.5$ | 255 | FALSE |
| $IN == 2^8 - 0.5 < x < 2^{16} - 0.5$ | 255 | TRUE |
| $IN == 0 \le x < 2^8 - 0.5$ | USINT | TRUE |

1.3.3.16 **REAL_TO_UINT**

Ein REAL-Zahl wird in eine vorzeichenlose 16-Bit Zahl (UINT) gewandelt. Die Wandlung wird mit einer Rundung durchgeführt:

| Operation | Ergebnis | ENO |
|--------------------------------|----------|-------|
| IN == NaN | 65535 | FALSE |
| IN == +INF | 65535 | FALSE |
| IN == -INF | 65535 | FALSE |
| IN == x< 0 | 65535 | FALSE |
| $IN == x \ge 2^{16} - 0.5$ | 65535 | FALSE |
| $IN == 0 \le x < 2^{16} - 0.5$ | UINT | TRUE |

HI 800 354 D Rev. 0.06 23/25

1.3.3.17 **REAL_TO_SINT**

Ein REAL-Zahl wird in eine vorzeichenbehaftete 8-Bit Zahl (SINT) gewandelt. Die Wandlung wird mit einer Rundung durchgeführt:

| Operation | Ergebnis | ENO |
|--|----------|-------|
| IN == NaN | -1 | FALSE |
| IN == +INF | -1 | FALSE |
| IN == -INF | -1 | FALSE |
| $IN == x < -2^{15} - 0.5$ | -1 | FALSE |
| $IN == x \ge 2^{15} - 0.5$ | -1 | FALSE |
| $IN == -2^{15} - 0.5 < x < -2^7 - 0.5$ | -128 | TRUE |
| $IN == 2^7 - 0.5 \le x < 2^{15} - 0.5$ | 127 | TRUE |
| $IN == -2^7 - 0.5 \le x < 2^7 - 0.5$ | SINT | TRUE |

1.3.3.18 **REAL_TO_INT**

Ein REAL-Zahl wird in eine vorzeichenbehaftete 16-Bit Zahl (INT) gewandelt. Die Wandlung wird mit einer Rundung durchgeführt:

| Operation | Ergebnis | ENO |
|---|----------|-------|
| IN == NaN | -1 | FALSE |
| IN == +INF | -1 | FALSE |
| IN == -INF | -1 | FALSE |
| $IN == x < -2^{15} - 0.5$ | -1 | FALSE |
| $IN == x \ge 2^{15} - 0.5$ | -1 | FALSE |
| IN == -2^{15} -0,5 \leq x \leq 2 ¹⁵ -0,5 | INT | TRUE |



HIMA Paul Hildebrandt GmbH Industrie-Automatisierung Postfach 1261 68777 Brühl

Telefon: (06202) 709-0 Telefax: (06202) 709-107 E-Mail: info@hima.com Internet: www.hima.de

© by HIMA Paul Hildebrandt GmbH