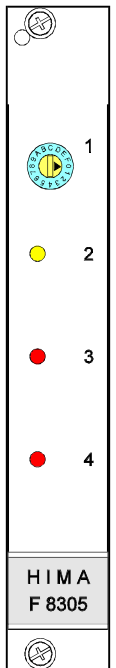
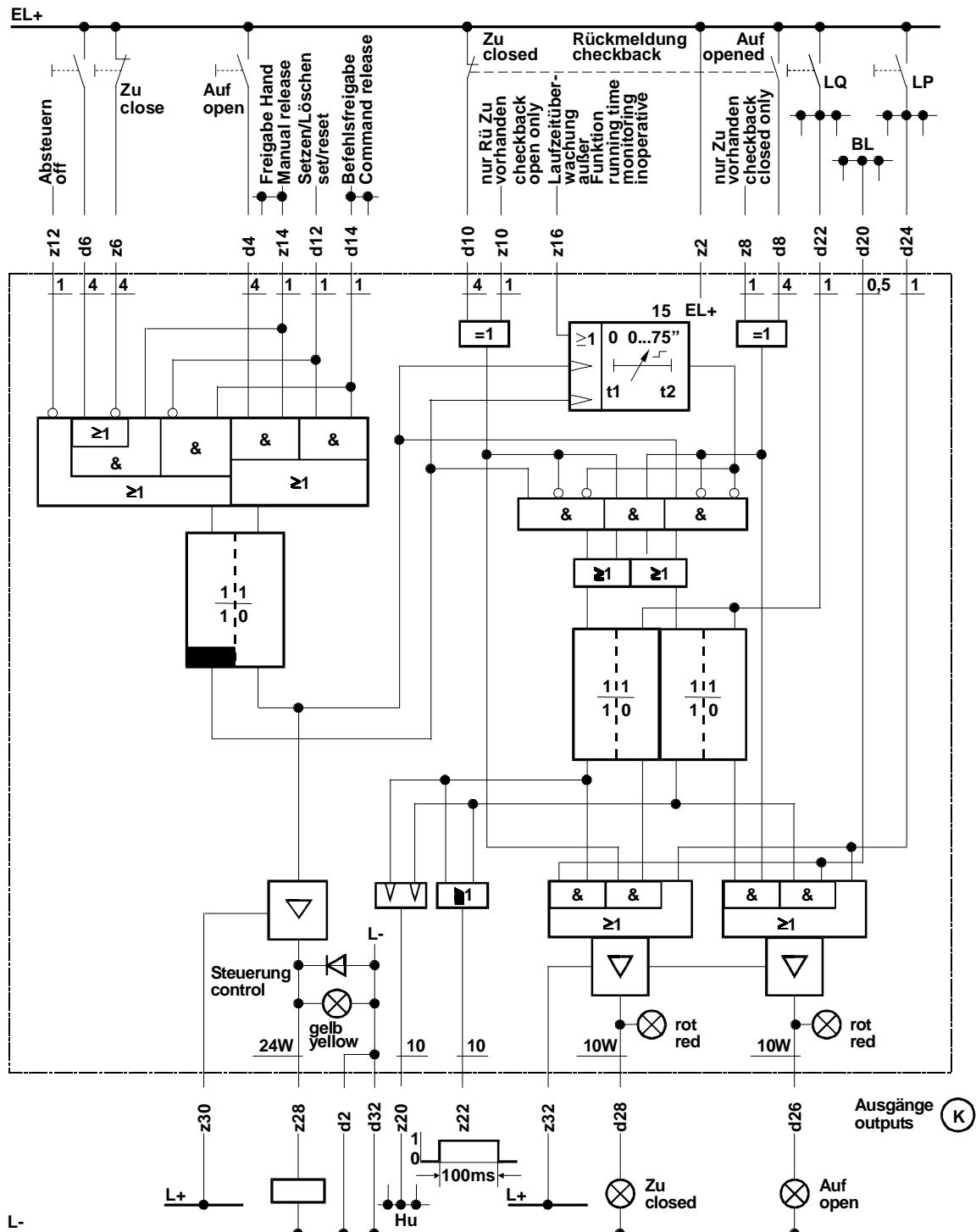


Funktionsbaugruppe F 8305

zur Steuerung und Überwachung von Stellgliedern
 mit einseitiger Ruhelage
 Zwei-Lampen-Anzeige, Störspeicher

Function module F 8305

for control and monitoring of actuators
 with single position of rest
 double lamp indication, fault memory



Schaltzeit Betrieb 20...6 ms,
 Störung ca. 60 ms
 Betriebsdaten 24 V = / -15...+20 %,
 $w_{SS} < 15 \%$, 35 mA
 Stromaufnahme L+ 20 mA zuzügl. Last
 Umgebungsklima -25...+70 °C
 Raumbedarf 4 TE - H 100 F 32.101

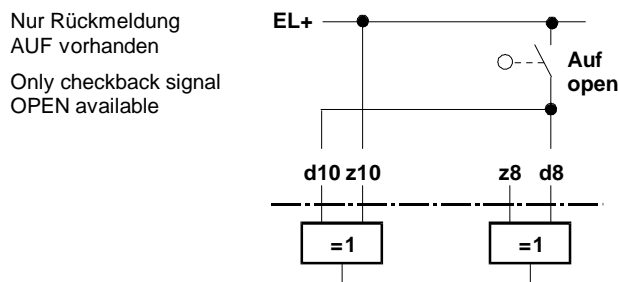
Switching time operation 20...6 ms,
 fault approx. 60 ms
 Operating data 24 V DC / -15...+20 %
 $r_{pp} < 15 \%$, 35 mA
 Current input L+ 20 mA plus load
 Ambient conditions -25...+70 °C
 Space requirement 4 TE - H 100 F 32.101

Die Baugruppe enthält Steuerung und Überwachung eines Stellgliedes mit einseitiger Ruhelage und zwei Endlagenschaltern. Der Betriebszustand des Stellgliedes wird mit der Ansteuerung verglichen und über zwei Lampen angezeigt. Störungen werden gespeichert.

Die Ansteuerung kann dynamisch mit zwei Tastern ZU und einem Taster AUF erfolgen oder statisch mit Aufschalten von 1-Signal. Zum Setzen des Speichers muß der Absteuer-Eingang z12 1-Signal führen. Setzen und Löschen des Speichers über Eingang d12 ist nur möglich, wenn Eingang d14 (Befehlsfreigabe) mit 1-Signal belegt ist. Wird die Befehlsfreigabe weggenommen, ändert sich der Zustand des Speichers nicht; wird die Befehlsfreigabe zugeschaltet, nimmt der Speicher seine Stellung entsprechend dem Signal an d12 ein.

Die Überwachungsschaltung vergleicht, ob die Rückmeldungen mit der Ansteuerung übereinstimmen (jeweilige Anzeige in Dauerlicht). Bei zu langer Laufzeit wird Blinklicht auf der gestörten Lage ausgelöst. Gleichzeitige Rückmeldung AUF und ZU löst sofort Störung in beiden Anzeige Kanälen aus. Die Laufzeitüberwachung kann in 15 Stufen zu je 5 Sekunden (5...75 s) auf der Frontplatte eingestellt werden. Die Quittierung des Blinklichts ist erst möglich, wenn Ansteuerung und Rückmeldung wieder übereinstimmen.

Falls nur ein Endlagenschalter vorhanden ist, wird er wie folgt an die Baugruppe angeschlossen:

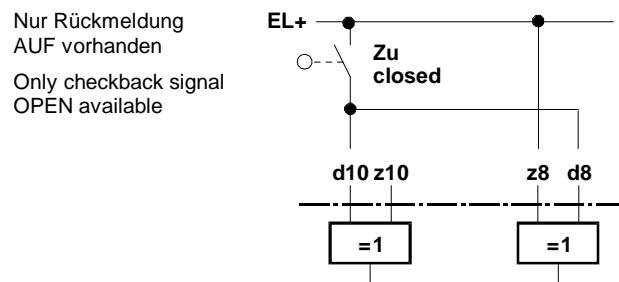


The module contains the control and the monitoring of an actuator with single rest position and two limit switches. The operating state of the actuator is compared with the control and indicated by two lamps. Faults are stored.

The control can be made dynamically with two pushbuttons CLOSE and one pushbutton OPEN or statically with connection of 1-signal. For setting the control memory the OFF input z12 must carry 1-signal. Setting and resetting the memory via input d12 is only possible if input d14 (command release) is connected to 1-signal. If the command release is cancelled, the memory state does not change; if the command release is switched on, the memory takes the state according to the signal at d12.

The monitoring compares the check-back signals with the control (steady light indication each when corresponding). If the running time is exceeded, flashing light is triggered on the faulty position. Simultaneous check-back signals OPEN and CLOSE initiates immediate fault alarm on both annunciation channels. The running time monitoring can be adjusted on the front plate in 15 steps of 5 seconds each (5...75 s). The acknowledgement of the flashing light is not possible until the control and the check-back signal correspond again.

If only one limit switch is provided it must be connected to the module as follows:



Signalisierung der Funktionsbaugruppe

Signalling of the function module

Steuerbefehl control command		Rückmeldung checkback		Laufzeit- überwachung running time monitor	Zu closed		Auf opened	
Zu closed	Auf opened	Zu closed	Auf opened					
1	0	0	1	0	⊗	⊗	●	●
1	0	0	1	1	⊗	⊗	●	●
1	0	0	0	0	⊗	⊗	⊗	⊗
1	0	0	0	1	⊗	⊗	⊗	⊗
1	0	1	0	0/1	●	●	⊗	⊗
1	0	1	1	0/1	●	●	⊗	⊗
0	1	1	0	0	●	●	⊗	⊗
0	1	1	0	1	●	●	⊗	⊗
0	1	0	0	0	⊗	⊗	⊗	⊗
0	1	0	0	1	⊗	⊗	⊗	⊗
0	1	0	1	0/1	⊗	⊗	●	●
0	1	1	1	0/1	⊗	⊗	●	●

Laufzeitüberwachung running time monitor
 0= Zeit läuft time running
 1= Zeit abgelaufen time elapsed
 ⊗ Aus off
 ⊗ Blinkung flashing
 ● Ein on