

## 이것은



## 이것은

바로

바로

## 시나그램의

## 시나그램의 거대한

## 시나그램의 거대한 계획

## 거대한 계획

계획

오직

## 오직 새내기를

## 오직 새내기를 위해

## 준 셨나?

## 준비되셨나 ?

## 준비되셨나요?

준비되셨나요?



## 깜빡이지

말고

따라오세요

## 

# 





















**Android** 





## Sinagram







## Sinagram

○ 뮤지플레이어 만들기



GRAM



시나브로



시나그램



안드로이드

설정 도구



#### Sinagram

뮤직 플레이어 만들기







-----검색결과 약 2,030,000개 (0.51초)

developer.android.com > guide > topics > media > medi... ▼

#### MediaPlayer 개요 | Android 개발자 | Android Developers

2019. 12. 27. — 기본 사항. 다음 클래스는 Android 프레임워크에서 사운드 및 동영상을 재생하는 데 사용됩니다. MediaPlayer: 이 클래스 ...

MediaPlayer 사용 · 서비스에서 MediaPlayer 사용 · 디지털 권리 관리(DRM)

○ 전체 및 이미지 ② 쇼핑 및 동영상 및 뉴스 : 더보기

이 페이지를 2번 방문했습니다. 최근 방문 날짜: 21. 3. 15

developer.android.com > reference > android > media

#### MediaPlayer | Android Developers

OnSubtitleDataListener, android.os.Handler) . static MediaPlayer · create(Context context, Uri uri, SurfaceHolder holder, AudioAttributes audioAttributes, int ...

State Diagram · Summary · Constants · Public methods

unikys.tistory.com > ... ▼

#### [Android(안드로이드) 앱 개발 기초] MediaPlayer 음악 재생하기

2014. 10. 20. — 이번에는 음악 재생을 위하여 사용하게 되는 **MediaPlayer**의 개발자 매뉴얼을 살펴보도록 하자. 음악을 재생할 때 주의할 점들과 각종 상황들에 대한 ... 이 페이지를 2번 방문했습니다. 최근 방문 날짜: 21. 3. 15

shinjekim.github.io > android > 2019/10/11 > Android-... •

#### [Android] 미디어 플레이어(MediaPlayer) 개요 · Challengist

2019. 10. 11. — 이 글은 안드로이드 공식문서를 공부하며 번역한 글입니다. MediaPlayer 클래스는 오디오 및 비디오 파일과 스트림 재생을 위해 쓰입니다. 이 페이지를 3번 방문했습니다. 최근 방문 날짜: 21. 3. 15

black-jin0427.tistory.com > ... ▼

#### [Android, MediaPlayer] MediaPlayer 를 이용한 동영상 재생

2019. 3. 25. — 안녕하세요. 블랙진입니다. 안드로이드에서는 비디오를 재생시키기 위한 VideoView 를 제공해 줍니다. 혹은 **MediaPlayer** 와 SurfaceView 를 사용 ... 이 페이지를 21. 3. 15에 방문했습니다.





#### Sinagram

뮤직 플레이어 만들기





○ 전체 및 이미지 ② 쇼핑 및 동영상 및 뉴스 : 더보기

설정 도구

검색결과 약 2,030,000개 (0.51초)

developer.android.com > guide > topics > media > medi... ▼

#### MediaPlayer 개요 | Android 개발자 | Android Developers

2019. 12. 27. — 기본 사항. 다음 클래스는 Android 프레임워크에서 사운도 및 등영상을 재생하 는 데 사용됩니다. MediaPlayer: 이 클래스 ...

MediaPlayer 사용 · 서비스에서 MediaPlayer 사용 · 디지털 권리 관리(DRM)

이 페이지를 2번 방문했습니다. 최근 방문 날짜: 21. 3. 15

developer.android.com > reference > android > media

#### MediaPlayer | Android Developers

OnSubtitleDataListener, android.os.Handler) . static MediaPlayer · create(Context context, Uri uri, SurfaceHolder holder, AudioAttributes audioAttributes, int ...

State Diagram · Summary · Constants · Public methods

unikys.tistory.com > ... ▼

#### [Android(안드로이드) 앱 개발 기초] MediaPlayer 음악 재생하기

2014. 10. 20. — 이번에는 음악 재생을 위하여 사용하게 되는 **MediaPlayer**의 개발자 매뉴얼을 살 펴보도록 하자. 음악을 재생할 때 주의할 점들과 각종 상황들에 대한 ... 이 페이지를 2번 방문했습니다. 최근 방문 날짜: 21. 3. 15

shinjekim.github.io > android > 2019/10/11 > Android-... ▼

#### [Android] 미디어 플레이어(MediaPlayer) 개요 · Challengist

2019. 10. 11. — 이 글은 안드로이드 공식문서를 공부하며 번역한 글입니다. MediaPlayer 클래스 는 오디오 및 비디오 파일과 스트림 재생을 위해 쓰입니다. 이 페이지를 3번 방문했습니다. 최근 방문 날짜: 21. 3. 15

black-jin0427.tistory.com > ... ▼

#### [Android, MediaPlayer] MediaPlayer 를 이용한 동영상 재생

2019. 3. 25. — 안녕하세요. 블랙진입니다. 안드로이드에서는 비디오를 재생시키기 위한 VideoView 를 제공해 줍니다. 혹은 MediaPlayer 와 SurfaceView 를 사용 ... 이 페이지를 21. 3. 15에 방문했습니다.

## 도움말

개요

앱 기초

소개

- ▶ 첫 앱 빌드 앱 기본 요소
- ▶ 앱 리소스
- 앱 manifest 파일

기기

- ▶ 기기 호환성
- Wear Android TV
- ▶ 자동차용 Android
- Android Things
- ▶ Chrome OS 기기

핵심 주제

- 활동
- ▶ 앱 호환성
- ▶ 아키텍처 구성요소
- ▶ 탐색 구성요소
- ▶ 인텐트 및 인텐트 필터
- 사용자 인터페이스
- 애니메이션 및 전환
- ▶ 이미지 및 그래픽
- ▼ 오디오 및 동영상

오디오 및 동영상 개요

미디어 제어

지원되는 미디어 형식

미디어 코덱

- 미디어 앱 아키텍처
- 기기 간 라우팅

VolumeShaper로 진폭 제어

MediaPlayer 개요

MediaRecorder 개요

### Google은 흑인 공동체를 위한 인종 간 평등을 진전시키기 위해 노력하고 있습니다. Google에서 어떤 노력을 하고 있는지 확인하세요.

Android 개발자 > 문서 > 가이드

# MediaPlayer 개요

Android 멀티미디어 프레임워크는 다양한 일반 미디어 유형의 재생을 지원하므로 오디오, 동영상, 이미지를 애플리케이션에 쉽게 통 합할 수 있습니다. 애플리케이션 리소스(원시 리소스)에 저장된 미디어 파일, 파일 시스템의 독립형 파일 또는 네트워크 연결을 통해 들어오는 데이터 스트림에서 모두 MediaPlayer API를 사용하여 오디오 또는 동영상을 재생할 수 있습니다.

이 문서에서는 우수한 성능과 쾌적한 사용자 환경을 얻기 위해 사용자 및 시스템과 상호작용하는 미디어 재생 애플리케이션을 작성 하는 방법을 보여줍니다.

🛖 참고: 오디오 데이터는 표준 출력 기기로만 재생할 수 있습니다. 현재 표준 출력 기기에는 휴대기기 스피커 또는 블루투스 헤드셋이 있습 니다. 통화 중에는 대화 오디오에서 사운드 파일을 재생할 수 없습니다.

## 기본 사항

다음 클래스는 Android 프레임워크에서 사운드 및 동영상을 재생하는 데 사용됩니다.

### MediaPlayer

이 클래스는 사운드 및 동영상을 재생하는 기본 API입니다.

### AudioManager

이 클래스는 기기의 오디오 소스 및 오디오 출력을 관리합니다.

# MediaPlayer 사용

목차

### 기본 사항

manifest 선언

MediaPlayer 사용

비동기 준비

மி

평가 및 리뷰

상태 관리

MediaPlayer 해제

서비스에서 MediaPlayer 사용

£

비동기 실행

비동기 오류 처리

wake lock 사용

정리 실행

디지털 권리 관리(DRM)

비동기적으로 prepareDrm() 실행

비동기적으로 DRM 설정

암호화된 미디어 처리

ContentResolver에서 미디어 검색

샘플 코드

자세히 알아보기

앱 기초 소개

▶ 첫 앱 빌드

- 앱 기본 요소
- ▶ 앱 리소스
- 앱 manifest 파일

기기

- ▶ 기기 호환성
- Wear Android TV
- ▶ 자동차용 Android
- Android Things
- ▶ Chrome OS 기기

핵심 주제

- 활동
- ▶ 앱 호환성
- ▶ 아키텍처 구성요소
- ▶ 탐색 구성요소
- ▶ 인텐트 및 인텐트 필터
- 사용자 인터페이스
- 애니메이션 및 전환
- ▶ 이미지 및 그래픽
- ▼ 오디오 및 동영상

오디오 및 동영상 개요

미디어 제어

지원되는 미디어 형식

미디어 코덱

- 미디어 앱 아키텍처
- 기기 간 라우팅

VolumeShaper로 진폭 제어

MediaPlayer 개요

MediaRecorder 개요

### Google은 흑인 공동체를 위한 인종 간 평등을 진전시키기 위해 노력하고 있습니다. Google에서 어떤 노력을 하고 있는지 확인하세요.

Android 개발자 > 문서 > 가이드

# MediaPlayer 개요

Android 멀티미디어 프레임워크는 다양한 일반 미디어 유형의 재생을 지원하므로 오디오, 동영상, 이미지를 애플리케이션에 쉽게 통 합할 수 있습니다. 애플리케이션 리소스(원시 리소스)에 저장된 미디어 파일, 파일 시스템의 독립형 파일 또는 네트워크 연결을 통해 들어오는 데이터 스트림에서 모두 MediaPlayer API를 사용하여 오디오 또는 동영상을 재생할 수 있습니다.

이 문서에서는 우수한 성능과 쾌적한 사용자 환경을 얻기 위해 사용자 및 시스템과 상호작용하는 미디어 재생 애플리케이션을 작성 하는 방법을 보여줍니다.



索 참고: 오디오 데이터는 표준 출력 기기로만 재생할 수 있습니다. 현재 표준 출력 기기에는 휴대기기 스피커 또는 블루투스 헤드셋이 있습 니다. 통화 중에는 대화 오디오에서 사운드 파일을 재생할 수 없습니다.

## 기본 사항

다음 클래스는 Android 프레임워크에서 사운드 및 동영상을 재생하는 데 사용됩니다.

### MediaPlayer

이 클래스는 사운드 및 동영상을 재생하는 기본 API입니다.

### AudioManager

이 클래스는 기기의 오디오 소스 및 오디오 출력을 관리합니다.

# MediaPlayer 사용

목차

### 기본 사항

manifest 선언

MediaPlayer 사용

비동기 준비

மி

평가 및 리뷰

상태 관리

MediaPlayer 해제

서비스에서 MediaPlayer 사용

£

비동기 실행

비동기 오류 처리

wake lock 사용

정리 실행

디지털 권리 관리(DRM)

비동기적으로 prepareDrm() 실행

비동기적으로 DRM 설정

암호화된 미디어 처리

ContentResolver에서 미디어 검색

샘플 코드

자세히 알아보기

prepare()

start()

개요

소개

기기

활동

VolumeShaper로 진폭 제어

MediaPlayer 개요

MediaRecorder 개요

KOTLIN 자바

▶ Chrome OS 기기

▶ 아키텍처 구성요소

사용자 인터페이스

▶ 애니메이션 및 전환▶ 이미지 및 그래픽

▼ 오디오 및 동영상

미디어 제어 지원되는 미디어 형식

미디어 코덱

기기 간 라우팅

미디어 앱 아키텍처

MediaPlayer 개요

MediaRecorder 개요

VolumeShaper로 진폭 제어

오디오 및 동영상 개요

▶ 탐색 구성요소▶ 인텐트 및 인텐트 필터

핵심 주제

활동

▶ 앱 호환성

var mediaPlayer: MediaPlayer? = MediaPlayer.create(context, R.raw.sound\_file\_1)
mediaPlayer?.start() // no need to call prepare(); create() does that for you

이 경우 '원시' 리소스는 시스템에서 특정 방법으로 파싱을 시도하지 않는 파일입니다. 그러나 이 리소스의 콘텐츠는 원시 오디오가 아니어야 합니다. 지원되는 형식 중 하나로 올바르게 인코딩되고 형식이 지정된 미디어 파일이어야 합니다. 비동기적으로 prepareDrm() 실행

ContentResolver에서 미디어 검색

비동기적으로 DRM 설정

암호화된 미디어 처리

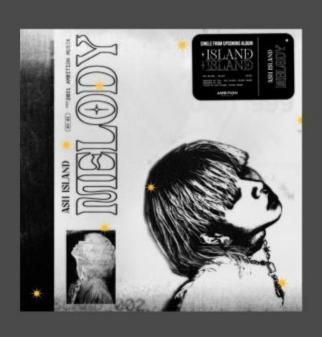
샘플 코드

자세히 알아보기

**1** 

다음은 시스템에서 로컬로 사용 가능한 URI에서 재생할 수 있는 방법(예: 콘텐츠 리졸버를 통해 획득)입니다.

```
val myUri: Uri = .... // initialize Uri here
val mediaPlayer: MediaPlayer? = MediaPlayer().apply {
    setAudioStreamType(AudioManager.STREAM_MUSIC)
    setDataSource(applicationContext, myUri)
    prepare()
    start()
}
```



# MELODY ASH ISLAND

0:00

0:00

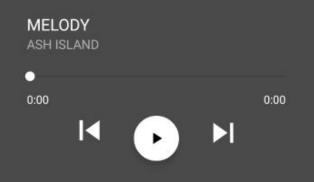






```
<SeekBar
   android:id="@+id/seekBar"
   android:layout_width="350dp"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:layout_marginStart="5dp"
   android:layout marginLeft="5dp"
   android:layout_marginBottom="40dp"
   android:thumbTint="@color/white"
   app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/fab"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
   app:layout_constraintHorizontal_bias="0.491"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" />
<com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
   android:id="@+id/fab"
   android: Layout_width="wrap_content"
   android:layout height="wrap content"
   android:layout_marginBottom="60dp"
   android:clickable="true"
   app:backgroundTint="#FFFFFF"
   app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
   app:srcCompat="@drawable/ic_baseline_play_arrow_24"
   tools:ignore="VectorDrawableCompat" />
```





```
<SeekBar
   android:id="@+id/seekBar"
   android:layout_width="350dp"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:layout_marginStart="5dp"
   android:layout marginLeft="5dp"
   android:layout_marginBottom="40dp"
   android:thumbTint="@color/white"
   app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/fab"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
   app:layout_constraintHorizontal_bias="0.491"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" />
<com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
   android:id="@+id/fab"
   android: Layout_width="wrap_content"
   android:layout height="wrap content"
   android:layout marginBottom="60dp"
   android:clickable="true"
   app:backgroundTint="#FFFFFF"
   app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
   app:srcCompat="@drawable/ic_baseline_play_arrow 24"
   tools:ignore="VectorDrawableCompat" />
```



# MELODY

ASH ISLAND

0:00

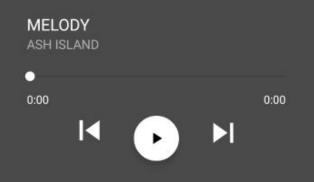
0:00

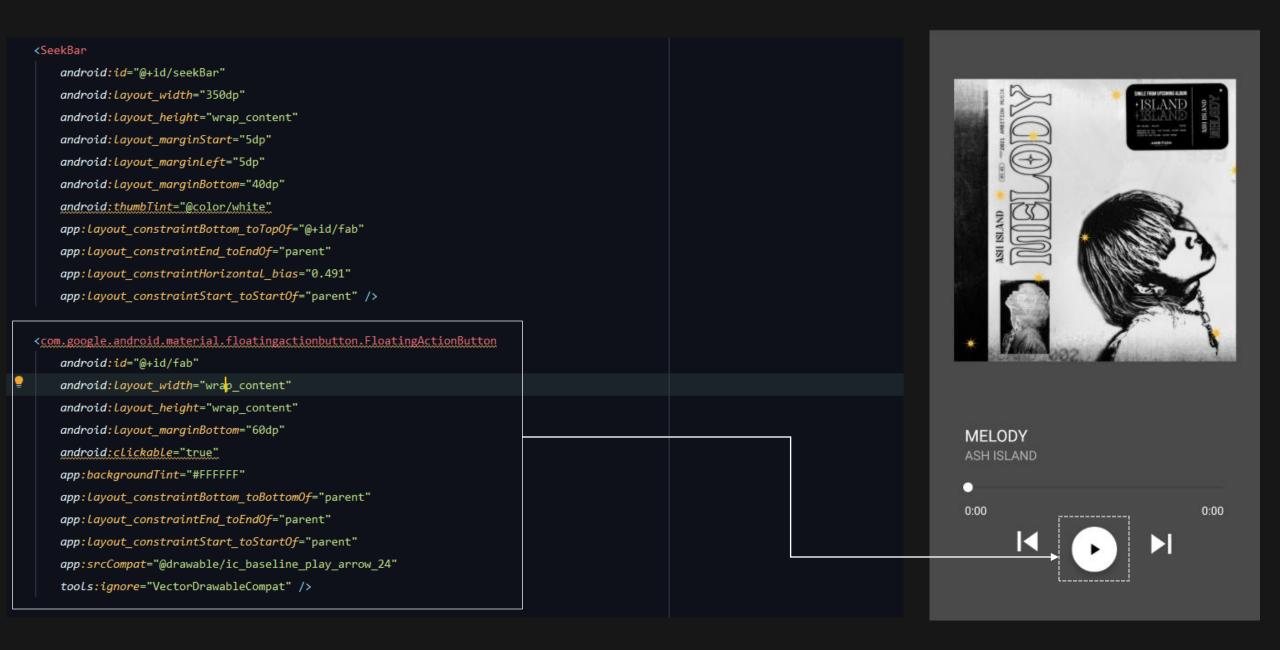


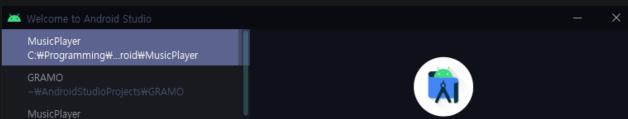


```
<SeekBar
   android:id="@+id/seekBar"
   android:layout_width="350dp"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:layout_marginStart="5dp"
   android:layout marginLeft="5dp"
   android:layout_marginBottom="40dp"
   android:thumbTint="@color/white"
   app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/fab"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
   app:layout_constraintHorizontal_bias="0.491"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" />
<com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
   android:id="@+id/fab"
   android: Layout_width="wrap_content"
   android:layout height="wrap content"
   android:layout_marginBottom="60dp"
   android:clickable="true"
   app:backgroundTint="#FFFFFF"
   app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
   app:srcCompat="@drawable/ic_baseline_play_arrow_24"
   tools:ignore="VectorDrawableCompat" />
```







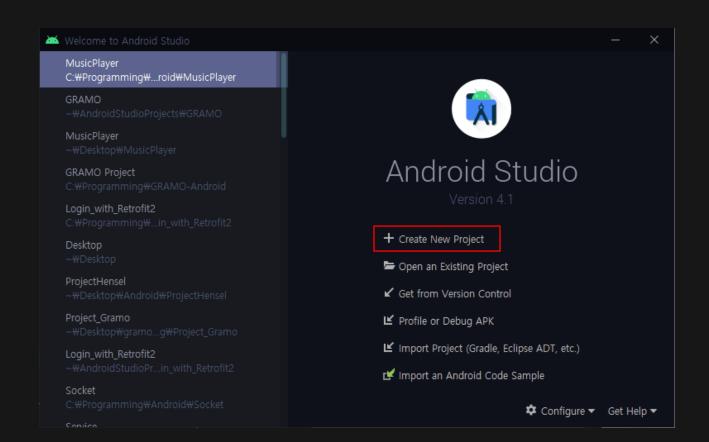


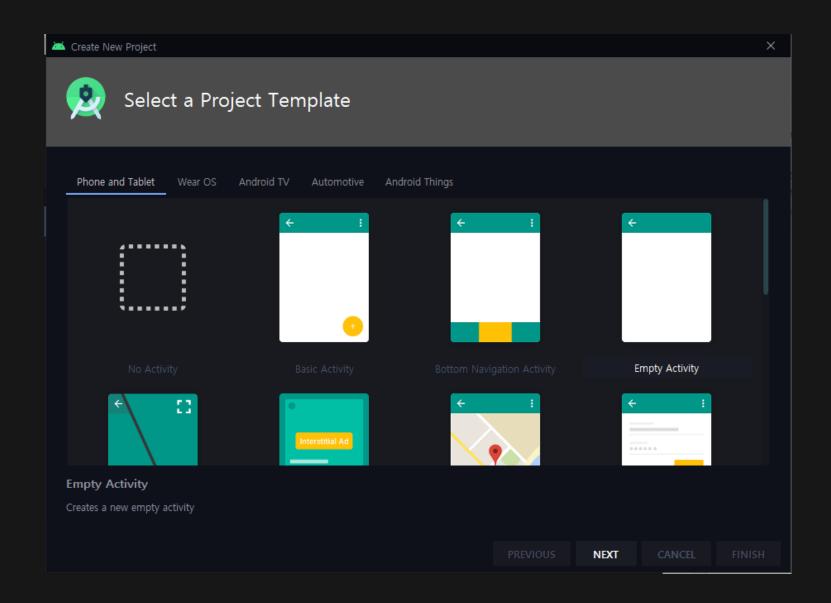
# Android Studio

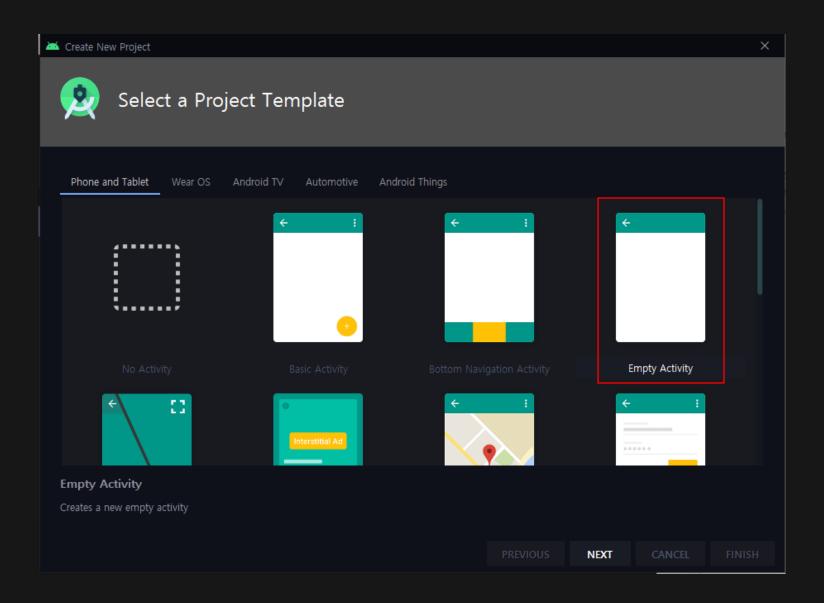
- + Create New Project
- Open an Existing Project
- ✓ Get from Version Control

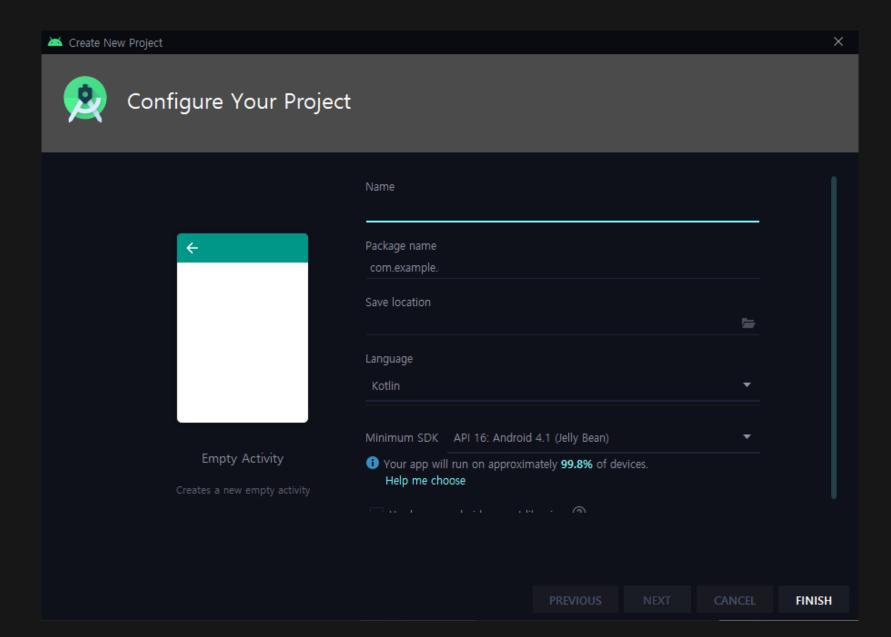
Configure ▼ Get Help ▼

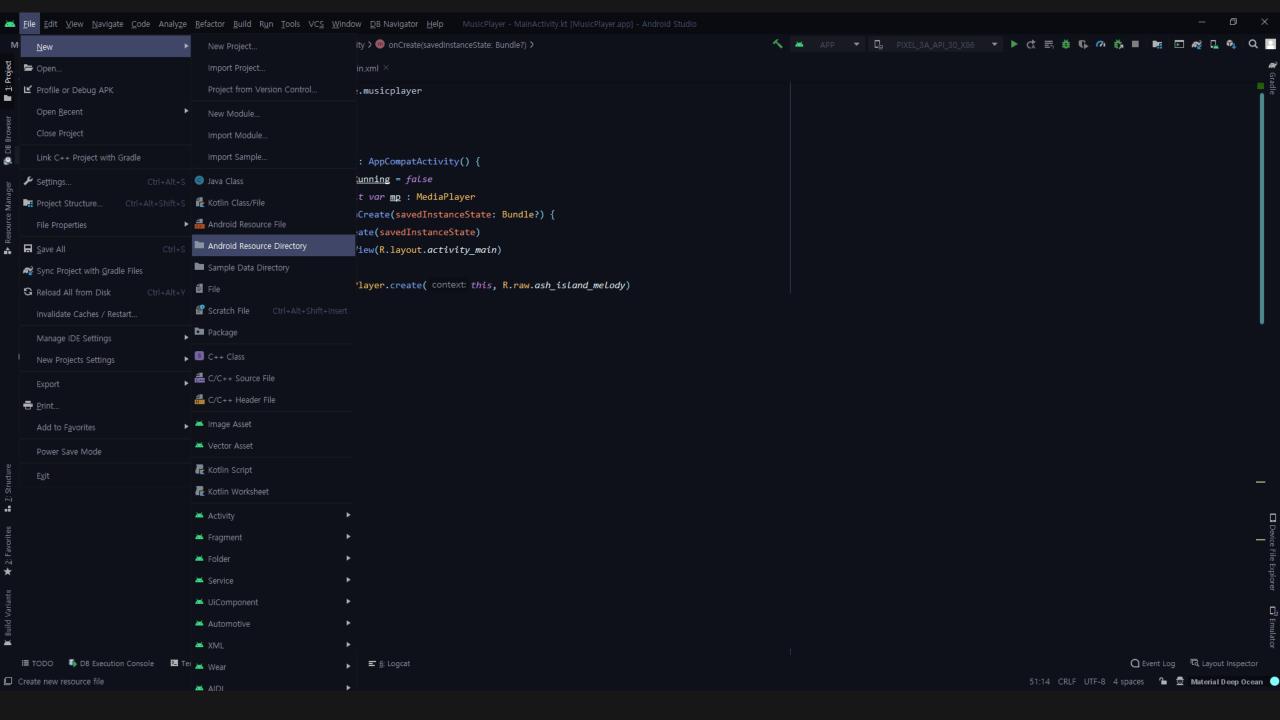
### GRAMO Project

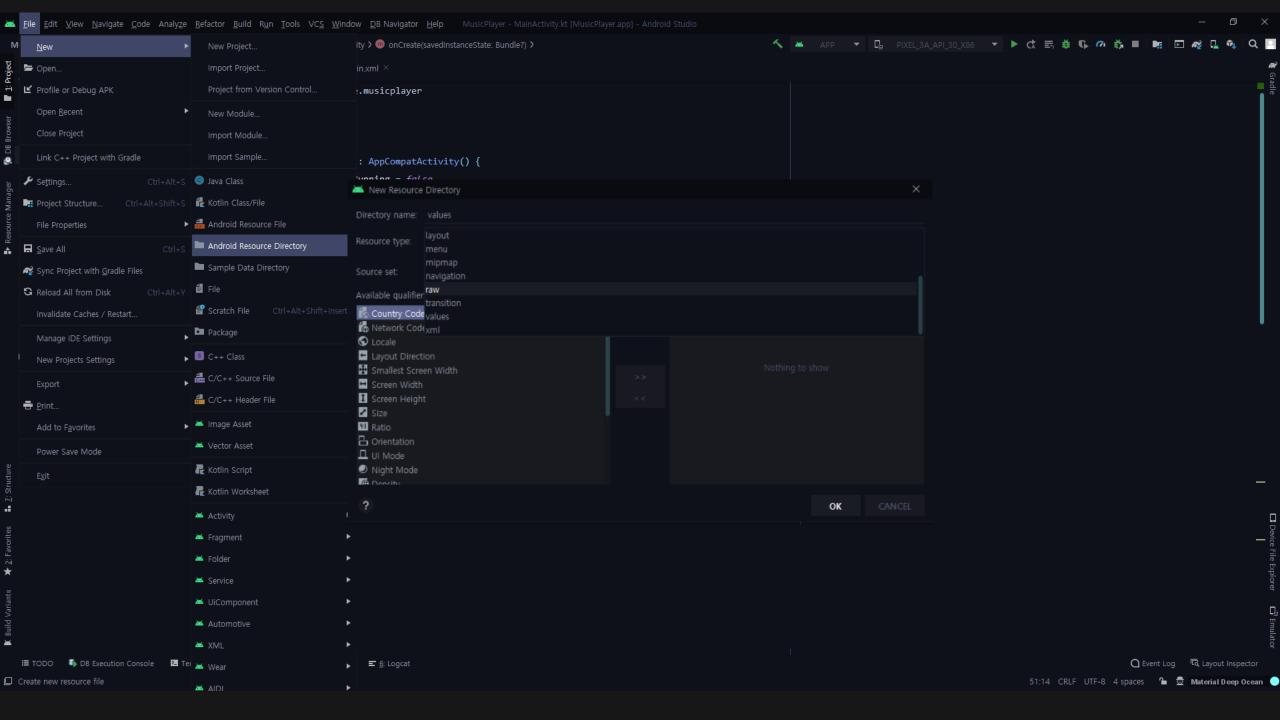


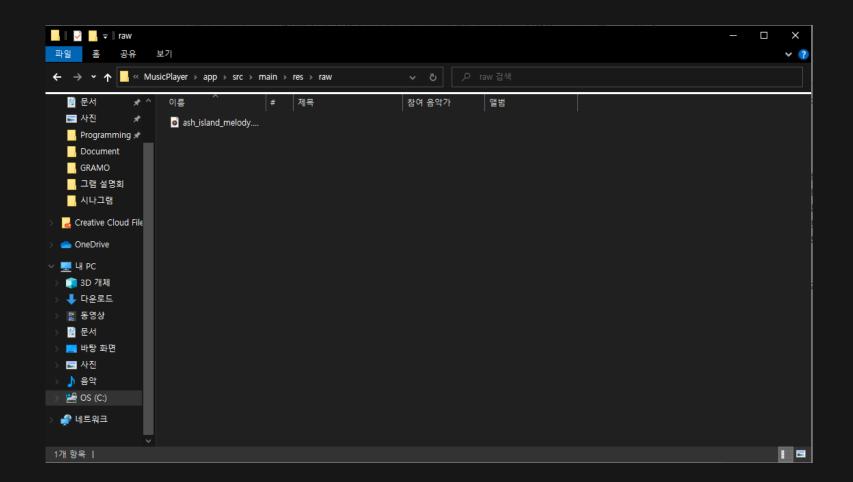


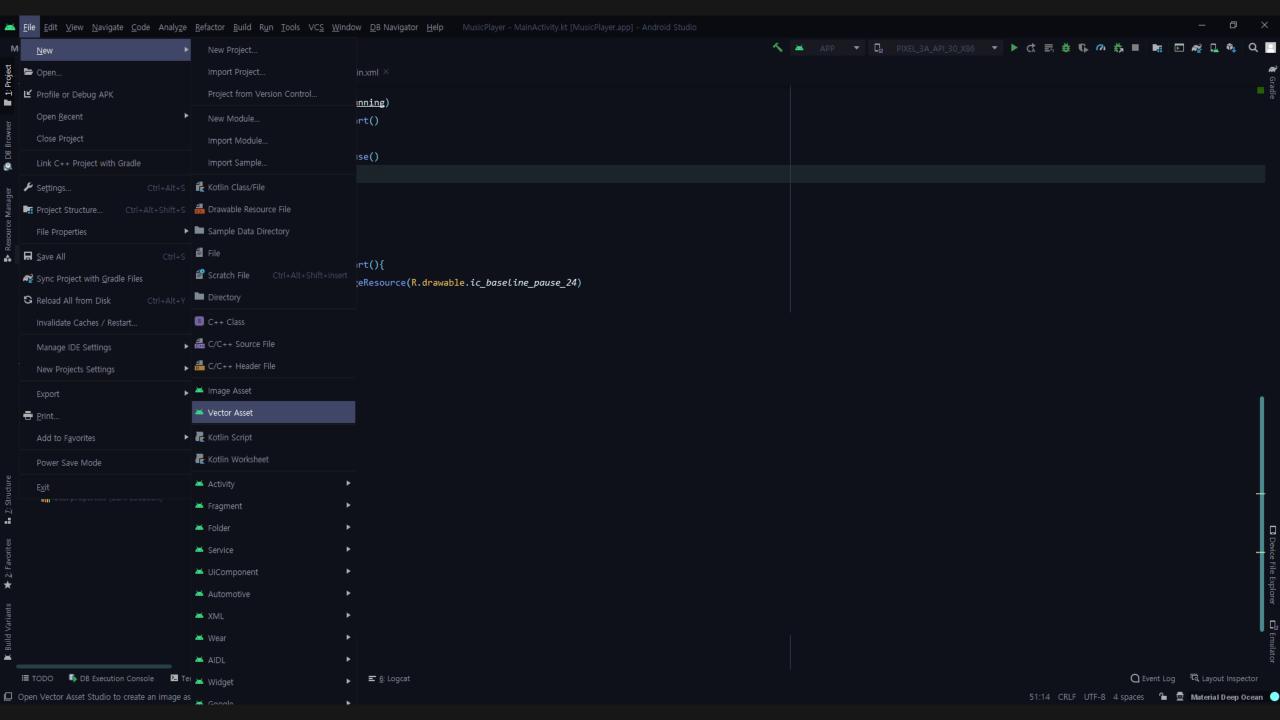


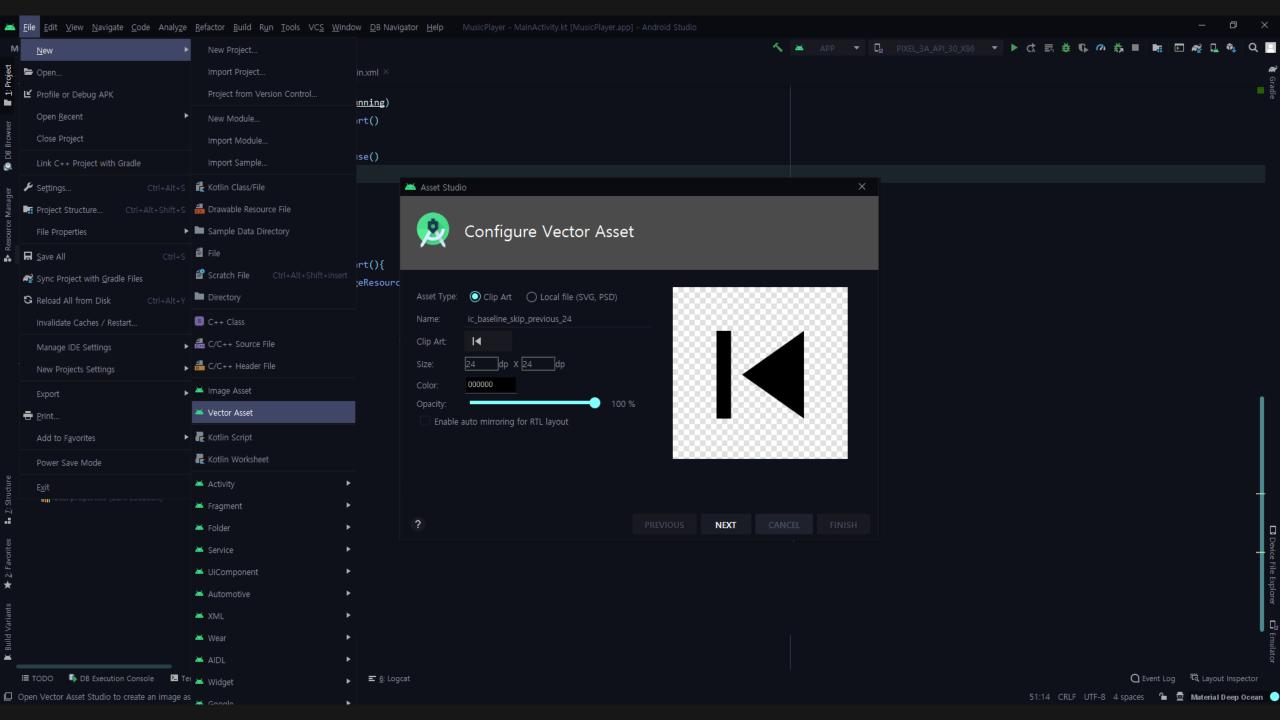


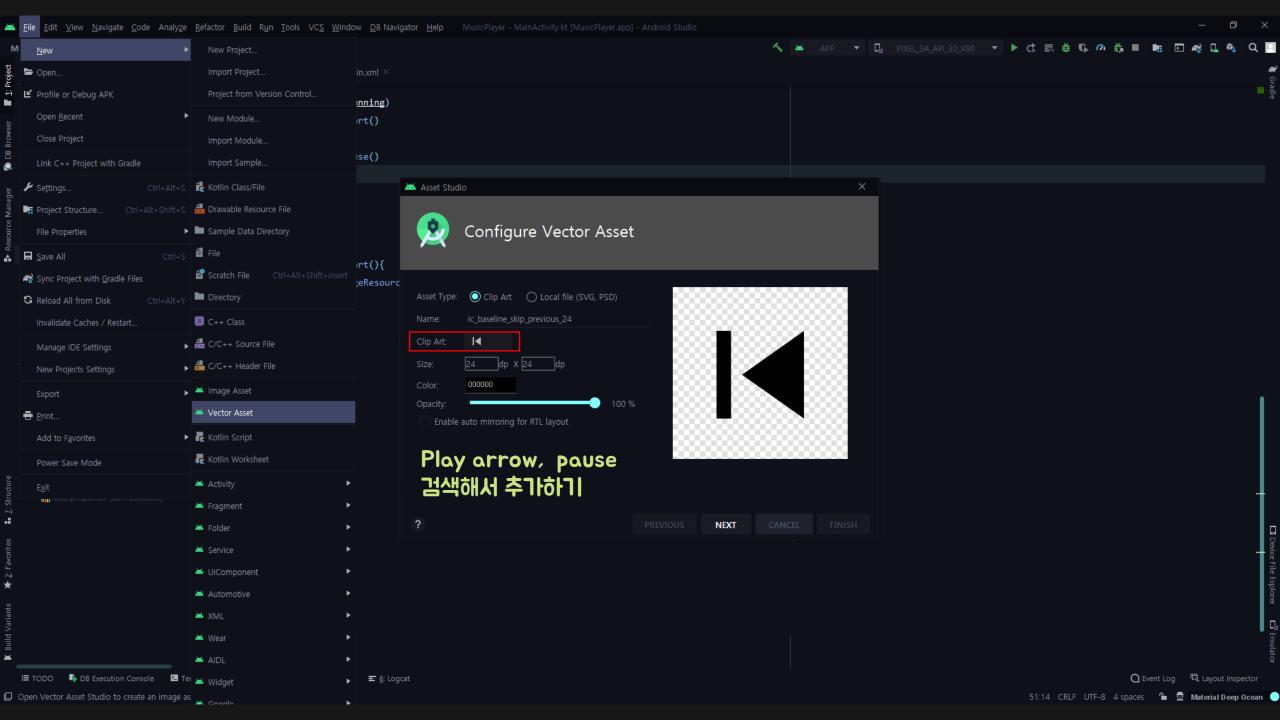


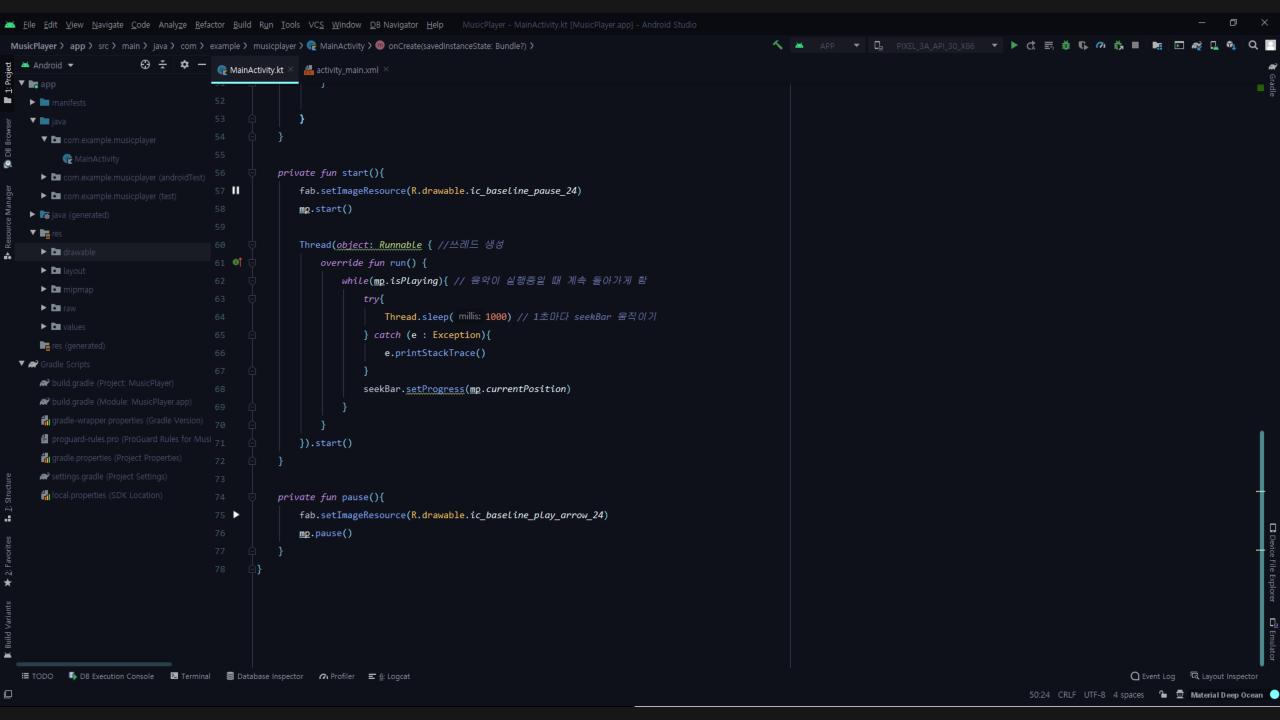
















# 시나그램에 온 여러분

환영합니다



# 모두 수고하셨습니다

With 시나그램 안드로이드